BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada game race Karapan Sapi dapat diambil kesimpulan dapat:

1. Membuat pengguna mengetahui karapan sapi yang mempunyai karakter dan ciri khas indonesia
2. *Gameplay* menjadi lebih menarik dengan pergerakan NPC lebih dinamis yang bisa melewati rintangan dan mencari rute terpendek untuk mencapai garis *finish*
3. Membuat pengguna mengenal permainan tradisional melalui *game*

5.2 Saran

Game ini masih banyak kekurangan .Oleh karena itu berikut adalah saran agar pengembangan game ini lebih baik :

1. Pengembangan desain gambar agar game semakin menarik secara tampilan.
2. Penambahan karakter dan item pada game. Hal ini bertujuan agar gameplay dari game dapat lebih interaktif.
3. Karakter musuh ditambah dan dengan kecerdasan buatan yang lebih beragam agar permainan lebih menarik lagi.