DAFTAR PUSTAKA

[1] Haryanto. 2012. Sains Jilid 6 untuk kelas VI. Jakarta : Erlangga.

[2] Hofstetter, Fred T. 1997. *Multimedia Literacy, 2nd Edition*. Boston: Irwin/McGraw-Hill.

[3] Sommerville, Ian. 2007. *Software Engineering – Eight Edition,* Addison Wesley, Massachussets.

[4] Soetarno, R. 2001. *RPAL (Rangkuman Pengetahuan Alam Lengkap)*. Semarang : CV. Aneka Ilmu, anggota IKAPI.

[5] Heather Maxwell Chandler and Rafael Chandler. 2011 Fundamentals of Game Development.: Jones & Barlett Learning, LLC.

[6] Ernest Adams. 2010. *Fundamentals of Game Design*, 2nd ed. Berkeley: New Rider.

[7] Rafrastra, Fauzi Adi., Prajoko, Hajar Sigit & Diginnovac. 2009. *Membuat Game Fighting dengan Flash,* Jakarta: penerbit PT Elex Media Komputindo.

[8] Averill M. Law dan W. David Kelton. 1989. "Model And Simulation", McGraw- Hill Int. Edition.

[9] Media edukasi. [Online]. Diakses 22 September 2013. http://www.m-edukasi.web.id/2012/06/apakah-pendidikan-itu.html?m=0

[10] Sigit, dkk. .2008. *Pengembangan Pembelajaran Dengan Menggunakan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Yang Berkualitas.* Laporan Karya Tulis Ilmiah. Semarang.

[11] Sutopo, Ariesto Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

[12] Ali, Muhammad. 1996. *Guru dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.

[13] Hamalik, Oemar. 1994. *Media Pendidikan.* Citra Aditya Bakti, Bandung.

[14] Sadiman, Arif S. 1993.*Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta : Graffindo Persada.

[15] Algoritmy.net. Algoritmy.net. [Online]. Diakses 4 Oktober 2013. http://en.algoritmy.net/article/43676/Fisher-Yates-shuffle.

[16] Pudjo Prabowo. 2011. Menggunakan UML. Informatika, Bandung.

[17] Pressman, Roger S. 2012. Software Engineering : A Practitioner's Approach, 7th edition, McGraw Hill Higher Education.

[18] Wahana Komputer. 2012.Beragam Desain Game Edukasi dengan Adobe Flash CS5.Yogyakarta : Andi Offset.

[19] Colin Moock. 2007. Essential ActionScript 3.0, First Edition ed. Sebastopol, CA: O'Reilly Media, Inc.