BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada aplikasi game simulasi perkembangbiakan vegetatif buatan pada tumbuhan, dapat diambil kesimpulan bahwa game ini dapat :

1. Membantu menarik minat pengguna dalam mempelajari materi tentang perkembangbiakan vegetatif buatan pada tumbuhan.
2. Dapat dijadikan sebagai media alternatif untuk pembelajaran dan membantu meningkatkan pemahaman dari sisi teori dan visualisasi tentang cangkok, stek dan runduk.

V.2 Saran

Game ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu berikut adalah saran untuk pengembangan game ini agar lebih baik :

1. Cari metode atau cara yang lebih beragam dalam pemberian materi supaya lebih efektif yaitu dengan disisipkan ke dalam *gameplay* sedemikian rupa sehingga pemain tidak sadar bahwa pemain sedang belajar.
2. Memperbanyak contoh-contoh tanaman yang dapat dikembangbiakan dengan cara vegetatif buatan, tidak hanya tiga jenis tumbuhan.

   Menampilkan soal quiz lebih variatif, tidak hanya berbentuk tulisan.