PEMBANGUNAN GAME 2 DIMENSI SAVE FAMILY FROM CHIKUNGUNYA BERBASIS DEKSTOP

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

SITI SOPIYAH
10108348

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014