LEMBAR PENGESAHAN

PEMBANGUNAN GAME 2 DIMENSI
SAVE FAMILY FROM CHIKUNGUNYA
BERBASIS DEKSTOP

SITI SOPIYAH
NIM. 10108348

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

25 Februari 2014

Menyetujui,

Pembimbing

Nelly Indriani W, S.Si., M.T.,
NIP. 41277006122

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009