PEMBANGUNAN APLIKASI PENGENALAN RANGKA MANUSIA DAN BAGIAN TUMBUHAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

EKO SISWOYO
10109265

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2014