BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penulisan tugas akhir ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi pengenalan rangka manusia dan bagian tumbuhan menggunakan teknologi augmented reality ini dapat meningkatkan pengetahuan siswa-siswi tentang rangka manusia dan bagian tumbuhan. Hal ini dapat dilihat dari hasil perbandingan antara nilai rata-rata pre test dan post test.
2. Aplikasi pengenalan rangka manusia dan bagian tumbuhan menggunakan teknologi augmented reality ini dapat membuat belajar IPA khususnya pada materi pengenalan rangka dan bagian tumbuhan menjadi lebih mudah dan menyenangkan.
3. Aplikasi pengenalan rangka manusia dan bagian tumbuhan menggunakan teknologi augmented reality ini dapat digunakan sebagai media tambahan alat peraga pelajaran IPA di sekolah.

5.2 Saran

Aplikasi pengenalan rangka manusia dan bagian tumbuhan mengunakan teknologi *augmented reality* ini masih dapat dikembangkan seiring dengan perkembangan berbagai spesifikasi kebutuhan pengguna aplikasi yang harus dipenuhi dalam mencapai kinerja aplikasi yang lebih baik. Berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan yang dapat dilakukan :

1. Tata pencahayaan, jarak dan perangkat kamera merupakan hal yang sangat penting dalam *tracking marker.* Untuk itu disarankan menggunakan kamera yang mempunyai kemampuan *autofocus* yang tinggi.
2. Konten objek 3D yang terdapat pada aplikasi ini masih terdapat banyak kekurangan. Untuk pengembangan selanjutnya objek-objek 3D dapat dibuat semirip mungkin dengan akurasi model yang sesuai dengan aslinya. Sehingga

materi pembelajaran yang terdapat pada aplikasi dapat dipahami secara maksimal oleh pengguna.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pengguna pada umumnya.