BAB V
Kesimpulan dan Saran

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian pada *game* Rgia Belajar Matematika, maka diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game* Rgia Belajar Matematika dapat membantu siswa menjadi mudah dalam mengerjakan soal cerita matematika.
2. *Game* Rgia Belajar Matematika dapat membantu siswa menjadi mudah dalam mengerjakan soal pengenalan pecahan sederhana.

V.2 Saran

Berdasarkan hasil wawancara terhadap guru kelas tiga MI YAPI Alhusaeni, didapatkan saran untuk pengembangan aplikasi *game* edukasi Rgia Belajar Matematika ini agar lebih baik kedepannya, yaitu :

1. Penyajian kalimat pada soal cerita yang disajikan dalam *game* jangan terlalu panjang agar pemain dapat lebih leluasa dalam memainkan *game* ini dan lebih mudah mamahami isi bacaannya.
2. Pemberian waktu pengerjaan yang tepat sesuai bobot persoalan yang disajikan pada *game*.