

Sistem Informasi Recruitment Talent Model pada Free N Style Management

Information System of Recruitment Models Talent at Free N Style Management

Irma Piana Yunus¹, Yasmi Afrizal S.Kom., M.Kom
^{1,3} Universitas Komputer Indonesia
irmapiana123@gmail.com

Abstrak

Teknologi komputer di era seperti sekarang telah digunakan dalam berbagai bidang, baik pendidikan, perekonomian, kesehatan, sosial budaya bahkan kemiliteran, dengan adanya teknologi berbagai pekerjaan menjadi lebih mudah dikerjakan. Pemanfaatan komputer pada perusahaan dapat membantu perusahaan menjalankan proses bisnis pada perusahaan tersebut baik dalam hal proses data, perhitungan hingga penyeleksian sumber daya manusia yang dibutuhkan perusahaan. Dalam penyeleksian sumber daya manusia setiap perusahaan tentunya membutuhkan orang-orang yang berkompeten dan mempunyai skill guna untuk memajukan perusahaan itu sendiri. Pembangunan teknologi untuk memudahkan perekrutan sumber daya manusia baru untuk suatu perusahaan sangat dibutuhkan agar memudahkan pendaftar dan penyeleksi serta meminimalisir kesalahan proses bisnis seperti data yang kurang lengkap, sumber daya manusia yang tidak memenuhi kualifikasi perusahaan, pengumuman hasil seleksi yang tidak tersampaikan dengan benar pada pendaftar yang lulus seleksi, dan kemudahn proses kontrak kerja untuk telant baru yang lulus uji seleksi.

Kata kunci : Rekrutment, Teknologi, Talent, Sistem Informasi, Model

Abstract

Computer technology in the current era has been used in many fields, both education, economy, health, social and even military culture, with the technology of various jobs to be more easily done. Utilization of computers in the company can help companies run business processes at the company both in terms of data processing, calculation to the selection of human resources required company. In the selection of human resources every company would need people who are competent and have the skills to advance the company itself. Development of technology to facilitate the recruitment of new human resources for a company is needed to facilitate the registrant and selector and minimize business process mistakes such as incomplete data, human resources that do not meet the qualifications of the company, the announcement of the results that are not delivered correctly to the applicant pass the selection, and kemudahn process contract work for new telant that passed the selection test.

Keyword : Recruitment, Technology, Talent, Information System, Model

I. PENDAHULUAN

Teknologi komputer di era seperti sekarang telah digunakan dalam berbagai bidang, baik pendidikan, perekonomian, kesehatan, sosial budaya bahkan kemiliteran, dengan adanya teknologi berbagai pekerjaan menjadi lebih mudah dikerjakan. Pemanfaatan komputer pada perusahaan dapat membantu perusahaan menjalankan proses bisnis pada perusahaan tersebut baik dalam hal proses data, perhitungan hingga penyeleksian sumber daya manusia yang dibutuhkan perusahaan. Dalam penyeleksian sumber daya manusia setiap perusahaan tentunya membutuhkan orang-orang yang berkompeten dan mempunyai skill guna untuk memajukan perusahaan itu sendiri. Pembangunan teknologi untuk memudahkan perekrutan sumber daya manusia baru untuk suatu perusahaan sangat dibutuhkan agar memudahkan pendaftar dan penyeleksi serta meminimalisir kesalahan proses bisnis seperti data yang kurang lengkap, sumber daya manusia yang tidak memenuhi kualifikasi perusahaan, pengumuman hasil seleksi yang tidak tersampaikan dengan benar pada pendaftar yang lulus seleksi, dan kemudahan proses kontrak kerja untuk talent baru yang lulus uji seleksi.

Maka berdasarkan permasalahan yang ada di perusahaan penulis mencoba memberikan solusi dengan cara membangun sebuah sistem informasi *recruitment model* pada *free n style management*. Sistem informasi ini dibangun berbasis *web* sehingga mempermudah perusahaan dalam perekrutan model. Maka dari itu penulis mencoba membuat sistem informasi dengan judul "Sistem Informasi *Recruitment Talent Model* pada *Free n Style Management* Berbasis *Website*".

Pada penelitian rekrutment sumber daya manusia pada sebuah perusahaan ini tentunya bukan penelitian pertama. Terdapat juga penelitian terdahulunya seperti "Penerimaan Karyawan Berbasis *Website* di PT. Pegadaian Pungkur Bandung" dan "Rekrutmen Karyawan Baru Pada PT. Igoki Anugrah Rejeki." Namun terdapat perbedaan pada penelitian ini dengan penelitian terdahulunya. Penelitian ini membuka rekrutmen untuk *talent model* yang dimana persyaratan data diri dilengkapi dengan foto menarik para pendaftar, perbedaan riset yang penulis lakukan dengan riset peneliti lain; penelitian ini mempunyai beberapa tujuan yaitu untuk memudahkan pengguna baik pendaftar maupun penyeleksi untuk

mengolah data dimanapun dan kapanpun karena penelitian ini bersifat *online* berbasis *website*. Dimulai dengan pengumuman, pendaftaran, penjadwalan wawancara, kontrak kerja, dan laporan hasil dari rekrutment atau data talent baru.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan gabugang dari kata sitem dan informasi. Sistem adalah prosedur yang mempunyai tujuan tertentu, dan informasi adalah kumpulan data yang diproses menjadi bentuk yang lebih berguna untuk penerimanya. Jadi dapat kita simpulkan sistem informasi adalah prosedur yang terorganisir dengan sistematis yang akan menyediakan informasi yang dapat dimanfaatkan bagi pengguna atau penerimanya.

B. Pengertian Recruitment

Rekrutmen adalah suatu proses dimana orang – orang melakukan pendaftaran, penyeleksian sesuai dengan kebutuhan SDM suatu organisasi tersebut, yang memenuhi kriteria dan kebutuhan untuk bersama – sama mencapai visi dan misi organisasi tersebut. Oleh karena itu, proses ini terikat dengan berbagai tujuan organisasi, baik dalam kegiatan formal maupun non – formal[2].

C. Pengertian Talent

Talent (bakat) adalah suatu keahlian atau kelebihan yang dimiliki oleh seseorang baik bakat dari lahir ataupun bakat yang diasah dengan proses belajar.

D. Pengertian Management

Manajemen adalah beberapa rangkaian aktivitas yang masuk kedalam perencanaan sesrta pengambilan keputusan pengorganisasian kepemimpinan dan pengendalian. Manajemen juga dapat dikatakan sebagai salah satu proses yang memerlukan pengarahan pada suatu kelompok atau organisasi untuk mencapai suatu maksud dan tujuan yang nyata secara bersama-sama[5].

E. Pengertian Website

Website adalah sebuah halaman yang memberikan informasi dalam bentuk tulisan, gambar, suara atau video yang disimpan dalam sebuah *server/hosting* dimana untuk dapat mengaksesnya diperlukan jaringan *internet*[6].

III. METODE PENELITIAN

Pada metode penelitian ini penulis melakukan penelitian kualitatif menggunakan desain yang digunakan adalah deskriptif .Adapun tahapan – tahapan metode kualitatif dalam penelitian ini, yaitu :

- 1) Tahapan pengenalan atau identifikasi. Tahapan ini merupakan deskripsi lokasi penelitian, objek penelitian, situasi lingkungan dan kondisi lingkungan penelitian.
- 2) Tahap penggalian informasi. Tahap ini lebih berfokus pada masalah yang akan dianalisis dengan menggunakan *interview* secara terstruktur pada narasumber.
- 3) Tahap penggarapan hasil penelitian. Tahap ini dilakukan pengerjaan, penjabaran, dan pengkajian dari hasil penelitian dan kesimpulan hasil penelitian.

A. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

- 1) Sumber data primer. Pengamatan, pada penelitian ini teknik pengamatan digunakan guna memperkuat data yang diperlukan. Dengan hasil penelitian ini termasuk untuk memvalidasi data yang telah terkumpul melalui wawancara; Sedangkan tahapan *interview* dilakukan menggunakan dua cara, yaitu *interview* terstruktur dan *interview* tidak terstruktur. Dalam penelitian ini *interview* digunakan untuk menjalin komunikasi yang baik dengan pihak yang bersangkutan atau subjek penelitian, yaitu pihak *free n style* guna mendapatkan data yang penulis butuhkan.
- 2) Data sekunder. Data sekunder merupakan data penelitian yang didapatkan penulis dengan tidak langsung melewati media perantau (dibuat dan ditulis oleh orang lain). Dalam penelitian ini sumber data sekunder diperoleh dari penelitian terdahulu ataupun dokumen – dokumen yang ada di kantor *free n style*.

B. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Metode pendekatan dan pengembangan sistem dilakukan untuk memenuhi kebutuhan sistem dikarenakan saat melakukan *process coding* harus melakukan perancangan dan pemodelan terlebih dahulu. Metode pendekatan sistem yang digunakan untuk menggambarkan sistem informasi *recruitment talent* adalah metode pendekatan sistem yang berorientasi terstruktur. Pendekatan berorientasi terstruktur adalah pendekatan formal untuk menyelesaikan suatu masalah yang ditemukan dalam proses bisnis menjadi modul-modul yang lebih detail yang dapat dikelola dan saling berkaitan agar akhirnya disatukan kembali dan dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah. Sedangkan dalam metode pengembangan sistem SDLC (*software development life cycle*) model *prototype* dan divisualisasikan dengan alat bantu *flowchart*. *Flowchart* merupakan suatu bagan dengan simbol – simbol yang menjelaskan urutan intruksi dengan intruksi lainnya dalam suatu program.

C. Evaluasi Sistem yang Berjalan

Table 1 Evaluasi sistem yang berjalan

No	Permasalahan	Solusi
1	Dalam proses pendaftaran proses yang dilakukan masih dengan mengirimkan cv via email yang dapat membuat email tertumpuk atau masuk spam dikarenakan lupa mengisi subject sehingga tidak terbaca oleh pihak management.	Dibuatkan website pendaftaran calon talent model agar data lebih rapih dan mengurangi adanya kemungkinan cv yang tidak terbaca.
2	Proses seleksi wawancara yang masih manual dalam penilaian memungkinkan data yang tidak tersimpan dengan baik dan tidak terarsip dengan baik sehingga memungkinkan tercecernya data-data penilaian	Agar memudahkan dalam proses penilaian wawancara maka akan dibuatkannya sistem penilaian pada proses seleksi wawancara agar data dapat tersimpan rapi.
3	Dengan kontrak kerja yang manual dan belum terarsip dengan rapi memungkinkan pihak management kesulitan dalam mencari data talent jika sewaktu-waktu dibutuhkan.	Dibuatkannya asistem yang dapat mempermudah pihak management dan user dalam menyetujui kontrak dengan cara papperless, sehingga memudahkan management mencari, data talent yang telah terarsip dengan baik didalam sistem.

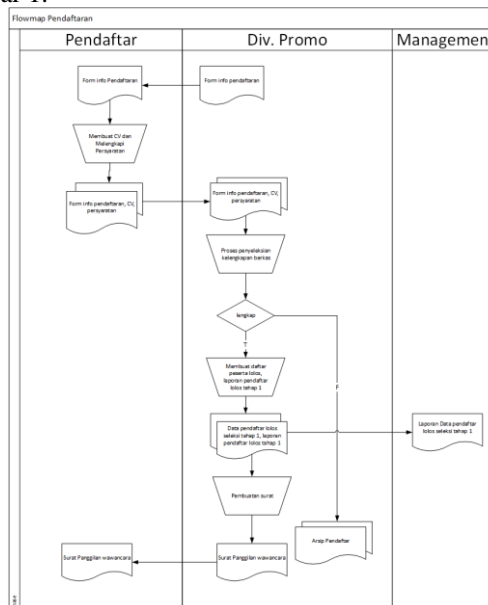
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Proses analisis system yang sudah dilakukan memberikan informasi tentang system yang sedang berjalan, dan kekurangan pada system yang sedang berjalan tersebut. Dari hasil pencatatan system yang sedang berjalan maka system yang sudah ada perlu diperbaharui. Pembaharuan system yang dilakukan dengan mengedit atau mengembangkan system yang sudah ada. Setelah mengartikan system yang sedang berjalan dan parameter system yang akan dibuat setelah itu merupakan tahap pemodelan system informasi.

Adapun tujuan dari pemodelan system dibangun setelah tahap analisis system yang berjalan dilakukan dalam pemodelan yang dikerjakan suaian dengan model analisis dengan bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengimplementasian aplikasi. Pada permulaan tahap pemodelan ini bermaksud untuk :

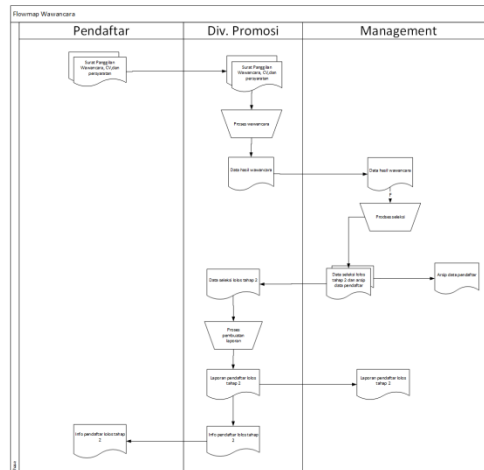
- 1) Melengkapi kebutuhan untuk pemakai sistem.
- 2) Memberikan contoh gambaran yang jelas dan perancangan yang lengkap mengenai system yang dibuat untuk meningkatkan kemudahan dan ketepatan waktu kerja tim.

Perancangan sistem yang diusulkan untuk sistem informasi ini dilakukan guna merubah proses yang belum terkomputerisasi menjadi terkomputerisasi. Metode yang dimaksud merupakan pengolahan data pendaftaran, pengolahan data hasil wawancara, hingga perjanjian kontrak kerja. Alat bantu yang ditrapkan pada penelitian ini merupakan flowmap yang digunakan untuk menjelaskan alur dan prosedur sistem serta proses apa saja yang terjadi. Berikut adalah flowmap pendaftaran talent model pada gambar 1.



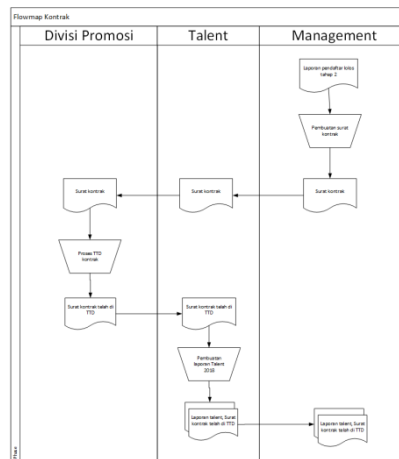
Gambar 1 flowmap pendaftaran

Berikut adalah gambaran *flowmap* wawancara pada gambar 2.



Gambar 2 *flowmap* wawancara

Berikut adalah gambaran *flowmap* kontrak pada gambar 3.



Gambar 3 *flowmap* kontrak

A. Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi perangkat lunak yang diterapkan oleh penulis pada perancangan sistem informasi *recruitment* pada *free n style* adalah sebagai berikut :

- 1) Sistem operasi. Sistem operasi yang diterapkan penulis untuk merancang aplikasi ini ada windows 7 pro.
- 2) Sublime. *Software* yang penulis gunakan dalam membangun dan menerjemahkan bahasa pemrograman php menjadi sebuah tampilan sistem informasi *recruitment* ini.
- 3) *Browser*. *Browser* yang digunakan oleh penulis adalah *google chrome* yang digunakan untuk melihat tampilan aplikasi.
- 4) *Database*. *Database* dan *web server* yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah *software database server xampp v.3.2.1*

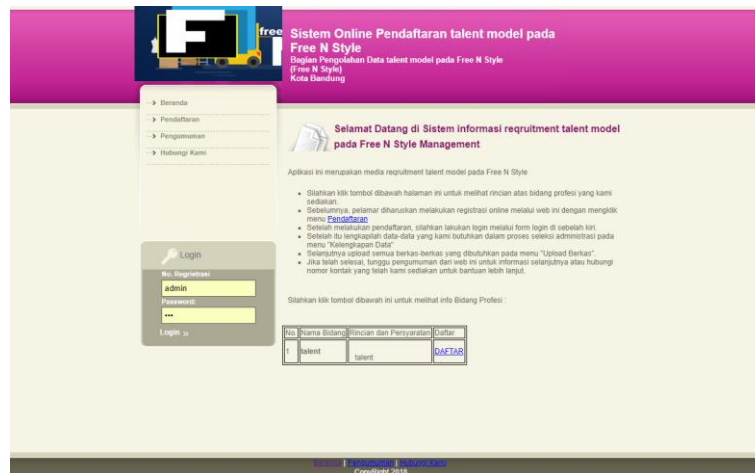
B. Implementasi Perangkat Keras

Implementasi perangkat keras yang dibutuhkan sesuai keperluan minimal yang harus dipenuhi antara lain :

- 1) *Processor* Intel/AMD atau sekelasnya
- 2) *Harddisk* 320GB atau lebih
- 3) *Mouse, keyboard* dan *printer*

C. Implementasi Antarmuka

Perancangan antar muka adalah sebuah rancangan bentuk pada tampilan yang dapat dilihat pada sebuah program aplikasi komputer. Untuk membuat masukan dan keluaran harus bersifat mudah dimengerti oleh pengguna dalam menggunakan aplikasi yang telah dibuat. Berikut adalah tampilan login dari sistem informasi *recruitment* yang ada pada gambar 4.



Gambar 4 tampilan antar muka

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Bersumber dari hasil penelitian yang telah dilakukan melalui tahapan analisis, perancangan dan implementasi sistem. Maka dapat disimpulkan bahwa :

- 1) System informasi *recruitment* merupakan system informasi yang dirancang untuk memudahkan pendaftar dalam seluruh proses bisnis yang berjalan pada perusahaan mulai dari pendaftaran, penjadwalan, dan kontrak kerja.
- 2) Proses pendaftaran, data pelamar yang diinputkan kedalam aplikasi, sehingga data diri pelamar yang sudah mendaftar akan tersimpan dengan baik dan mudah bagi manajemen untuk dapat melihat berapa banyak pelamar yang sudah mendaftarkan diri untuk melakukan tahapan seleksi.
- 3) Proses penjadwalan, pada saat melakukan penjadwalan pihak manajemen tidak perlu melakukan penjadwalan wawancara secara manual lagi dan juga tidak akan terjadi kasus jadwal yang bentrok seperti sebelumnya, dikarenakan apabila ada jadwal yang penuh maka sistem akan mengeluarkan pemberitahuan bahwa tersebut sudah terisi.
- 4) Proses kontrak, pelamar akan mendapat surat kontrak kerja kepada masing – masing akun pelamar yang lulus seleksi tahap 2 dan memudahkan manajemen untuk memproses kontrak kerja talent baru.

Saran

Sistem informasi *recruitment* ini dapat dikembangkan lagi menjadi lebih baik seiring dengan kebutuhan yang berkembang di masa mendatang serta untuk mencapai tahap dimana sistem informasi *recruitment* ini menjadi lebih baik lagi untuk memperbaiki kekurangan pada sistem ini. Dan lagi sebaiknya pada sistem ini di operasikan secara online dikarenakan berbasis *website* digunakan hanya untuk perekrutan talent model, bukan untuk perekrutan pegawai biasa.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Tata Sutabri, *Sistem Informasi manajemen*, Andi Publisher, 2010
- [2] Website : <https://tepenr06.wordpress.com/2012/02/09/rekrutmen-tenaga-kerja>, diakses tanggal 24 juni 2018
- [3] Website : https://id.wikipedia.org/wiki/Manajemen_bakat diakses tanggal, 24 juni 2018
- [4] Website : <https://id.wikipedia.org/wiki/Model>, diakses tanggal 24 juni 2018
- [5] Alma Buchari, *Manajemen Pemasaran dan Pemasaran Jasa Edisi 2*, Alfabeta, 2003
- [6] Website : <https://belajarbisnisinternet.com/pengertian-website-tiga-jenis-website-paling-umum>, diakses tanggal 24 juni 2018