DAFTAR PUSTAKA

[1] Yulianti Teti Rochana. (2009). Kebersihan Lingkungan Hidup. CV Grafika Dua Tujuh.

[2] Asmara Adi, (2007).Pendidikan Lingkungan Hidup.CV Atikan Mandiri

[3] Adimiharja, kusnaka. (1993). Kebudyaan dan Lingkungan : Studi Bibiliografi. Bandung : Ilham Jaya

[4] Sommerville Ian, (2003), *Software Enginering (Rekayasa Perangkat Lunak) edisi 6 jilid 1*, Erlangga, Jakarta

[5] Putra. Jenis- Jenis Game di Sekitar Kita. http://www.gamexeon.com/forum/console-game-lounge/57020-jenis-jenis-game-sekitar-kita.html, diakses 14 Agustus 2013 pukul 23.33 WIB. [Online]

[6] Nilwan, Agustinus. (2010). Pemrograman Animasi dan Game Profesional. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.

[7] Kusumadewi, Sri. (2003). Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya). Yogyakarta: Graha Ilmu.

[8] Riftadi, Mohammad. Variasi Penggunaan Fungsi Heuristik dalam Pengaplikasian Algoritma A*. Jurnal Teknik Informatika Institut Teknologi Bandung, di akses 01 Agustus 2013 08.00 WIB [Online]