PEMBANGUNAN APLIKASI GAME EDUKASI MEMELIHARA DAN MENJAGA LINGKUNGAN HIDUP

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi Ujian Akhir Sarjana
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh :
MOCHAMAD RIZKI MULYADI
10108834



PROGRAM STUDI S1
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2013