BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa kuisioner, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut **:**

1. Permainan *Building of House* telah dapat mensimulasikan pembangunan rumah.
2. Permainan *Building of House* telah dapat mensimulasikan pencarian rumah oleh pelanggan.
3. Permainan *Building of House* telah memiliki gambaran simulasi proses negosiasi dengan pelanggan.

5.2 Saran

Permainan *Building of House* ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut lagi seperti, dapat disisipkan beberapa target atau misi permainan sesuai kebutuhan sehingga tidak hanya mengelola rumah saja dan menambahkan simulasi lainnya sehingga membuat *Game* menjadi lebih menarik dan menantang, selain itu dapat membuat animasi simulasi yang lebih bagus gambar atau ke arah animasi 3D.