KATA PENGANTAR



Assalammu'alaikum Wr.Wb.

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan atas kehadirat Allah SWT sang Pencipta alam semesta, manusia, dan kehidupan beserta seperangkat aturan Nya, karena berkat limpahan rahmat, taufiq, hidayah serta inayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul "Pembangunan *Game Go Green* Bersama Petualangan Si Ulat" ini dapat terselesaikan tidak kurang dari pada waktunya.

Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata 1 Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan dari berbagai macam hal. Namun berkat bantuan dan bimbingan dari beberapa pihak akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya.

Dengan penuh rasa syukur, ucapan terima kasih yang mendalam serta penghargaan yang tidak terhingga penulis sampaikan kepada:

1. Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Nabi Muhammad SAW yang telah menyampaikan wahyu Allah.
3. Ibu Nelly Indriani. W, S.Si., M.T., selaku pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan masukan-masukan yang berharga kepada penulis dalam mengerjakan laporan tugas akhir.
4. Bapak Alif Finandhita, S.Kom selaku penguji satu yang telah memberikan banyak masukan yang berarti bagi penulis.

5. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T. selaku penguji tiga dan Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.

6. Bapak Andri Heryandi , S.T., M.T selaku dosen wali kelas IF-7 angkatan 2008.

7. Kedua orang tua, Bapak Oo Kosim (Ayah sekaligus sosok yang paling penulis kagumi), Ibu Yeyet (Ibu terbaik dan terhebat di dunia). Yang selalu senantiasa mendoakan penulis sepanjang waktu, memberikan pengertian diantara kekhawatirannya, dan memberikan semangat yang tidak ada hentinya serta memberikan dorongan baik moril maupun materil.

8. Kakak dan adikku tercinta Leni Sukmawati Kosim, Alek Sofyan Kosim dan Ginan Ginanjar Kosim yang selalu memberikan warna baru dalam hidup serta menjadi semangat bagi penulis untuk menjadi sosok yang baik dan teladan.

9. Kekasih tercinta dan tersayang R. Adzie Ramadani Kusumah yang telah banyak membantu dan meluangkan waktu, tenaga dan fikiran demi kelancaran tugas akhir ini.

10. Teman-temanku Ratih, Ria, Vika, Siti Nurhasanah, Siti Sopiah, Dani, Denni, M. Reza Maulana, Ryan, Mustain, Warman, Tyas, Rio, Joko, Roni dan semua anak kelas IF-7 angkatan 2008, terimakasih untuk segala kebersamaan dan kenangan indah selama ini.

11. Teman-temanku seperjuangan ketika sama-sama bergelut dengan tugas akhir ini yaitu, Edi, Yudi, Vika, Dani, Denni, Warman, Tyas, dan semua teman-teman di Program Studi Teknik Informatika angkatan 2008 yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terima kasih atas semua bantuan, masukan dan juga motivasimya.

12. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu oleh penulis.

Penulis telah berusaha dan berupaya semaksimal mungkin dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini, walaupun demikian penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan karena keterbatasan kemampuan maupun pengetahuan penulis. Untuk itu penulis akan selalu menerima masukan baik kritik maupun saran yang membangun dalam menyempurnakan skripsi ini. Besar harapan penulis, semoga skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Bandung, 24 Januari 2014

Penulis