BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada *game go green* bersama petualangan si ulat adalah 96% tampilan *game* menarik, 86% *game* mudah digunakan, 58,67% musuh pada *game* ini sulit dikalahkan, 90,67% responden tertarik untuk memainkan *game* ini lagi, 78% mengenal bagian dan fungsi pada akar setelah memainkan *game* ini, 80% mengenal bagian dan fungsi pada batang setelah memainkan *game* ini, 78,67% mengenal bagian dan fungsi daun setelah memainkan *game* ini, 83,33% mengenal fungsi fotosintesis setelah memainkan *game* ini, 78% mengenal dampak *global warming* setelah memainkan *game* ini dan 89,33% mengenal gerakan *go green* menanam pohon penting untuk kelangsungan makhluk hidup setelah memainkan *game* ini oleh karena itu dapat disimpulkan bahwa *game* ini dapat memperkenalkan dampak *global warming*, bagian dan fungsi pohon. Fungsi-fungsi yang berada pada *game* sudah dapat berjalan dengan baik.

5.2 Saran

Game ini tidak luput dari kesalahan dan masih terdapat kekurangan, oleh karena itu berikut adalah saran untuk pengembangan *game* agar lebih baik :

1. Dibuat musuh yang tidak sulit dikalahkan.
2. Pengembangan materi sehingga tidak terpaku hanya pada bagian dan fungsi pohon, buah beserta bagian-bagiannya dan *fotosintesis* saja.