BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibangun dengan fasilitas teknologi sistem rekognisi untuk sumber daya manusia (SDM) yang terbatas teratasi.
2. Pengunjung mendapatkan informasi bebatuan secara lengkap dengan fasilitas aplikasi media pembelajaran dengan *mobile Android* yang lebih menarik dan interaktif.
3. Penerapan metode sistem pengenalan *(system recognition)* menggunakan *pattern recognition* dengan koleksi batuan yang terdapat di Museum Geologi sudah dapat diimplementasikan dengan kecepatan mendeteksi sekitar 2-5 detik pada beberapa contoh sampel batuan yang diujikan untuk sampling program pada ruangan dengan intensitas cahaya yang cukup.

5.2 Saran

Dalam pembangunan aplikasi Sistem Rekognisi Deteksi Batuan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berfungsi dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut:

1. Menambahkan data-data informasi mengenai koleksi bebatuan yang lainnya agar setiap informasi pada batuan lebih variatif, lebih menarik dan interaktif .
2. Intensitas cahaya sangat berpengaruh pada aplikasi ini jika ruangan gelap (kurang terang) maka batuan tidak dapat terdeteksi maka diharapkan pengembangan selanjutnya pengaruh cahaya tidak menjadi kendala lagi.

3. Mengembangkan aplikasi Sistem Rekognisi Deteksi Batuan tidak hanya pada platform mobile tetapi juga pada berbasis web.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bias dijadikan sebagai bahan masukkan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pengunjung pada umumnya.