BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada *game* Kabayan berhitung, didapat kesimpulan bahwa pembelajaran dengan menggunakan media *game mobile* (*game* Kabayan berhitung) dapat menarik minat belajar anak dan membantu meningkatkan pembelajaran operasi hitung pertambahan, pengurangan, perkalian dan pembagian, sehingga dapat dikatakan bahwa *game* Kabayan Berhitung efektif sebagai sarana pembelajaran operasi hitung bilangan.

5.2 Saran

Game yang dibangun masih mempunyai kelemahan dan masih banyak kekurangan. Dari hasil implementasi dan pengujian, didapatkan saran untuk pengembang *game* ini agar lebih baik :

1. Perlu adanya perluasan materi sehingga tidak terpatok hanya operasi hitung saja dan pemberian materinya harus disesuaikan dengan cerita dan *gameplay.*
2. Perbandingan pembelajaran harus meluas, dengan adanya perpaduan materi pembelajaran anatra matematika dengan yang lainnya dalam satu *game* ini.