PEMBANGUNAN APLIKASI MAGIC CARD TOKOH WAYANG GOLEK BERBASIS *AUGMENTED REALITY*

SKRIPSI

Diajukan Untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

DOROTA MEIANTIKO KURNIADI
10109308

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014