BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penulisan tugas akhir ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi pengenalan wayang golek ini dapat menjadi salah satu media alternatif untuk mengenalkan wayang golek dengan menarik dan interaktif agar penggunanya lebih mengenal tokoh wayang golek.
2. Penerapan wayang golek terhadap teknologi *augmented reality* ini dapat meningkatkan ketertarikan atau minat pengguna terhadap kebudayaan wayang golek.

5.2 Saran

Dari semua hasil yang telah dicapai dalam penelitian ini, masih ada kekurangan dalam hal interaksi dengan pengguna. Disarankan untuk menambah informasi tentang wayang golek itu melalui media *augmented reality* agar lebih informatif.