MEMBANGUN *GAME* EDUKASI RAMBU LALU LINTAS UNTUK ANAK-ANAK

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

SANDHIKA AHMAD SILVIAN
10108688



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014