BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuannya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game* Edukasi Rambu Lalu Lintas Untuk Anak-Anak dapat dijadikan sebagai media pembelajaran untuk mengenalkan rambu lalulintas pada anak.
2. *Game* Edukasi Rambu Lalu Lintas Untuk Anak-Anak ini dapat memperkaya pengetahuan anak-anak tentang rambu lalulintas

5.2 Saran

Game Edukasi Rambu Lalu Lintas Untuk Anak-Anak ini perlu dikembangkan lagi agar menjadi sebuah sistem yang lebih baik lagi ke depannya. Berikut ini saran-saran yang dapat disampaikan untuk pengembangan *Game* Edukasi Rambu Lalu Lintas Untuk Anak-Anak :

1. Menambahkan *checkpoint* pada *game* agar tidak membosankan
2. Memberikan komponen-komponen tambahan animasi mobil, motor, pejalan kaki yang dapat menjadi tantangan untuk mendukung *gameplay* dari permainan ini.
3. Memperbaiki kualitas suara yang memberikan informasi tentang rambu lalu lintas pada Menu Belajar di *game.*