DAFTAR PUSTAKA

1. GamesKeren,http://www.gameskeren.com/main/rumah+sakit/ellas+clinic.html, diakses pada tanggal 28 February 2013 pukul 22:39.
2. Neumann, John von and Oskar Morgenstern, 3d ed. (1953). *Theory of Games and Economic Behavior*.
3. Nugraha, Firman. (2012). "Pasar Social Game Sangat Besar Potensinya di Indonesia", http://www.teknojurnal.com/2012/03/22/xl-pasar-social-game-sangat-besar-di-indonesia/. Diakses pada tanggal 8 April 2013 pukul 19.30.
4. Radion, Kristo. (2012). *Easy Game Programming Using Flash and Action Script 3.0,* CV. Andi, Yogyakarta.
5. Raharjo.B, Heryanto. I, Arif Haryano. (2009), *Mudah Belajar JAVA*, Informatika, Bandung.
6. Setiadi, Robert. (2008). *Algoritma itu Mudah*, Prima Media, Jakarta.
7. Sibero, Ivan C. (2009). *Langkah Mudah Membuat Game 3D*. Mediakom
8. Suarga. (2009), *Dasar Pemrograman Komputer dalam Bahasa Java*, CV. Andi, Yogyakarta.
9. Sommerville, Ian. (2011). *Software Engineering 9th Edition*. Addison-Wesley, Boston.
10. Sudjana, Djudju. (2007). *Ilmu dan Aplikasi Pendidikan*, Intima, Bandung.
11. Sugiyono, (2013). *Metode Penelitian Manajemen.* Bandung: Alfabeta.
12. Widodo, Prabowo Pudjo. (2011). *Menggunakan UML*, Informatika, Bandung.
13. Wong, Donna. L. (2009), *Buku Ajar Keperawatan Pediatrik edisi 6*. Buku Kedokteran.