PEMBANGUNAN APLIKASI *GAME* 2D "JARAM PERLAYA"

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

GANENDRA PADMAYONI
10108683

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2014