KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Segala puji bagi Allah yang telah menganugerahkan nikmat kesehatan lahir batin serta kemampuan kepada penulis, sehingga skripsi yang berjudul MEMBANGUNAN *GAME SEE THE WORD* BERBASIS *MOBILE* dapat diselesaikan dengan segala kekurangan, kelebihan dan keterbatasannya.

Skripsi ini bisa terselesaikan karena adanya dari peran serta berbagai pihak yang telah memberikan sumbangan pikiran, bimbingan, serta dorongan semangat pada penulis. Untuk itu pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang mendukung dalam proses pembuatan skripsi ini, dan semoga kebaikan dari semua pihak mendapatkan imbalan yang berlipat ganda dari Allah SWT.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekuranga. Hal ini tiada lain disebabkan oleh keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang penulis miliki.

Akhirnya, dengan penuh rasa syukur, penulis ucapan terima kasih yang mendalam serta penghargaan yang tidak terhingga kepada yang terhormat dan tercinta:

1. Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat, rahmat dan karuniaNya tanpa henti hingga detik ini.
2. Nabi Muhammad SAW, sebagai junjunan alam yang menjadi tauladan seluruh umatnya.
3. Kedua orang tua, Bapak saya, terutaman Ibu saya, Hj. Neneng Nuhasanah (Ibu terbaik yang selalu hadir dengan kasih sayangnya),kakak saya Lilih Linda P.S dan adik saya Rani Novianti (yang selalu mensupport dengan semangat) serta keluarga besar yang senantiasa hadir untuk memberikan dukungan dan selalu memberikan do'a yang tulus juga kasih sayang tanpa batas.

4. Bapak Irawan Afrianto, S.T, M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
5. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T., selaku pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan masukan-masukan yang berharga kepada penulis dalam penyusunan Skripsi ini.
6. Ibu Nelly Indriani W, S.Si., M.T., selaku Dosen Penguji I
7. Bapak Alif Finandhita, S.Kom., M.T., selaku dosen wali kelas IF-17k angkatan 2009
8. Kepada sepasang muda mudi chuby dan cepi yang telah meluangkan waktunya untuk memberi supportnya.
9. Adi, eka, desi, rizki, asep dan seluruh teman-teman di kelas IF-17k yang selalu saling support.
10. Temang-teman power ranger dan bangke (agil dan dwiki) yang selalu memberi support.
11. Seluruh dosen pengajar dan staff Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
12. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Sekali lagi, penulis ucapkan terima kasih untuk semuanya. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat, khususnya bagi penulis sendiri dan para pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Penulis