BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang telah dilakukan pada *game See The Word* Berbasis *Mobile*, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game See The word* Berbasis *Mobile* ini dapat membantu dalam pembelajaran pengejaan suatu kata
2. *Game See The Word* Berbasis *Mobile* ini lebih menyenangkan dengan ditambahnya fitur *multiplayer* dengan media koneksi perangka tmenggunakan *bluetooth*

5.2 Saran

Setelah melakukan implementasi dan pengujian, maka timbul beberapa saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut, yaitu sebagai berikut:

1. Menambah desain dan animasi menjadi lebih banyak agar menjadi lebih menarik.
2. Menambah fitur *game* baru untuk melengkapi *game* yang sudah ada.