BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang telah dilakukan pada game Edukasi Melawan Kanker Berbasis Mobile, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Game Edukasi Melawan Kanker Berbasis Mobile ini dapat menambah pengetahuan mengenai penyakit kanker serta penyebab-penyebabnya kepada anak-anak, sehingga dapat membantu pedeteksian gejala kanker sejak dini.
2. Game Edukasi Melawan Kanker Berbasis Mobile ini dapat membantu proses edukasi menjadi tidak membosankan, karena disajikan dalam bentuk permainan yang menyenangkan

5.2 Saran

Setelah melakukan implementasi dan pengujian, maka timbul beberapa saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut, yaitu sebagai berikut:

1. Menambah desain dan animasi menjadi lebih banyak agar menjadi lebih menarik.
2. Menambah fitur mini game baru untuk melengkapi mini game yang sudah ada.