BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

V.I Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuannya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game* Kata Karun dapat memberi pengetahuan mengenai kosakata terkini dan benar kepada masyarakat.
2. *Game* Kata Karun ini cukup menghibur sekaligus memperkaya kosakata penggunanya.

V.II Saran

Game Kata Karun ini perlu dikembangkan lagi agar menjadi sebuah sistem yang lebih baik lagi ke depannya. Berikut ini saran-saran yang dapat disampaikan untuk pengembangan *Game* Kata Karun:

1. Berdasarkan hasil kuesioner pada pertanyaan ke-4 terdapat 14 responden dari 30 responden menyatakan game ini cukup menghibur, maka *game* ini masih harus diperbaiki dan ditingkatkan pada gambar, animasi dan *gameplay* yang beragam supaya dapat lebih menghibur.
2. Berdasarkan jumlah kata yang terdapat dalam *game* yang berjumlah 53 kata disarankan untuk menambah jumlah kosakata dalam *game* menjadi lebih lengkap agar dapat memberikan pengetahuan yang lebih mengenai kosakata bahasa Indonesia.