BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Dalam proses implementasi terdapat batasan implementasi, implementasi perangkat lunak, implementasi perangkat keras, dan implementasi antarmuka.

5.1.1. Batasan Implementasi (Optional)

Dalam implementasi perangkat lunak ada beberapa hal yang perlu menjadi batasan implementasi yaitu :

1. Pengguna yang dapat memproses ke dalam sistem ini pemilik toko, kasir dan bagian gudang.
2. Sistem ini lebih kepada dalam proses pengolahan data Baju mulai dari data pemesanan baju,pengadaan baju, retur baju, penjualan baju,pengeluaran biaya toko, serta data *supplier* , data bag.gudang, data kasir, pada toko Hayati Busana Garut
3. Tidak terhubung ke jaringan internet hanya menggunakan *local area network.*

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengaplikasian aplikasi perangkat lunak penjualan dan pengadaan pada toko Hayati Busana yaitu :

1) *Microsoft Windows* 7
2) Aplikasi *Database MYSQL* pada XAMPP 1.7.3
3) Bahasa Pemrograman *Netbeans* 7.0
4) Aplikasi *iReport* 5.0.0

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Pada implementasi perangkat keras dibutuhkan beberapa perangkat keras sebagai pendukung sistem diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Komputer Server
    a. *Processor Intel core* i5
    b. *Memory* 4GB DDR 3
    c. *Harddisk 5*00GB
    d. Monitor LCD 14”
2. Komputer Client
    a. *Processor intel* i3
    b. *Memory* 2GB DDR 3
    c. *Harddisk* 120 GB
    d. Monitor LCD 14”
3. Perangkat Jaringan
    a. 1 buah *Switch*4 *port*
    b. Kabel UTP dan RJ 45
    c. NIC (*Network Interface Card)* pada masing – masing computer
    d. Crimping Tools

5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pada bagian implementasi basis data diuraikan dalam sintak basis data sebagai berikut :

a) Sintak Pembuat *Database*/Basis Data

```
CREATE DATABASE dbhayati;
```

b) Sintak Membuat Tabel barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  barang (
kode_barang varchar(25) NOT NULL,
kode_kategori  varchar(25) NOT NULL,
nama_barang  varchar(100) NOT NULL,
harga_beli  bigint(20) NOT NULL,
harga_jual  bigint(20) NOT NULL,
stok  int(5) NOT NULL,
PRIMARY KEY ( kode_barang ),
KEY  kode_kategori  ( kode_kategori )
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

c) Sintak Membuat Tabel data_biaya_keluar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  data_biaya_keluar  (
tgl_biaya_keluar  date NOT NULL,
kategori_biaya  varchar(25) NOT NULL,
biaya_keluar  bigint(15) NOT NULL,
```

```
ket_biaya_keluar varchar(100) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

d) Sintak Membuat Tabel detail_pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  detail_pemesanan  (
nota_pesan varchar(25) NOT NULL,
kode_barang  varchar(25) NOT NULL,
jumlah_pesan int(10) NOT NULL,
KEY  kode_barang ( kode_barang ),
KEY  nota_pesan  ( nota_pesan )
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

e) Sintak Membuat Tabel detail_pengadaan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  detail_pengadaan  (
nota_pengadaan  varchar(25) NOT NULL,
kode_barang  varchar(25) NOT NULL,
jumlah_pengadaan int(10) NOT NULL,
jmlbay_pengadaan  bigint(15) NOT NULL,
KEY  kode_barang  ( kode_barang ),
KEY  nota_pengadaan ( nota_pengadaan )
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

f) Sintak Membuat Tabel detail_penjualan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  detail_penjualan  (
nota_penjualan  varchar(25) NOT NULL,
kode_barang  varchar(25) NOT NULL,
jmlrang_penjualan  bigint(20) NOT NULL,
jmlbay_penjualan bigint(20) NOT NULL,
KEY  nota_penjualan  ( nota_penjualan ),
KEY  kode_barang ( kode_barang )
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

g) Sintak Membuat Tabel detail_retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  detail_retur  (
nota_retur varchar(25) NOT NULL,
kode_barang  varchar(25) NOT NULL,
jumlah_datang  int(10) NOT NULL,
jumlah_retur  int(10) NOT NULL,
KEY  nota_retur  ( nota_retur ),
KEY  kode_barang  ( kode_barang )
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

h) Sintak Membuat Tabel gudang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  gudang  (
kode_gudang  varchar(25) NOT NULL,
nama_gudang  varchar(50) NOT NULL,
```

```
alamat_gudang  varchar(50) NOT NULL,
telepon_gudang  varchar(12) NOT NULL,
PRIMARY KEY ( kode_gudang )
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

i) Sintak Membuat Tabel kasir

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  kasir  (
kode_kasir varchar(25) NOT NULL,
nama_kasir  varchar(50) NOT NULL,
alamat_kasir  varchar(50) NOT NULL,
telepon_kasir  varchar(12) NOT NULL,
PRIMARY KEY ( kode_kasir )
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

j) Sintak Membuat Tabel kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  kategori  (
kode_kategori  varchar(25) NOT NULL,
nama_kategori  varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY ( kode_kategori )
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

k) Sintak Membuat Tabel pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  pemesanan  (
```

```
nota_pesan  varchar(25) NOT NULL,
tgl_pesan  date NOT NULL,
kode_suplier  varchar(25) NOT NULL,
kode_gudang  varchar(25) NOT NULL,
ket_pesan  varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY ( nota_pesan ),
KEY  kode_suplier  ( kode_suplier ),
KEY  kode_gudang  ( kode_gudang )
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

l) Sintak Membuat Tabel pengadaan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  pengadaan  (
nota_pengadaan varchar(25) NOT NULL,
tgl_pengadaan  date NOT NULL,
kode_gudang  varchar(25) NOT NULL,
kode_suplier  varchar(25) NOT NULL,
total_pengadaan  bigint(15) NOT NULL,
ket_pengadaan  varchar(15) NOT NULL,
PRIMARY KEY ( nota_pengadaan ),
KEY  kode_gudang  ( kode_gudang ),
KEY  kode_suplier  ( kode_suplier )
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

m) Sintak Membuat Tabel penjualan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  penjualan  (
nota_penjualan  varchar(25) NOT NULL,
tgl_penjualan  date NOT NULL,
kode_kasir  varchar(25) NOT NULL,
total_penjualan  bigint(20) NOT NULL,
PRIMARY KEY ( nota_penjualan ),
KEY  kode_kasir  ( kode_kasir )
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

n) Sintak Membuat Tabel retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  retur  (
nota_retur  varchar(25) NOT NULL,
tgl_retur  date NOT NULL,
kode_gudang  varchar(25) NOT NULL,
kode_suplier  varchar(25) NOT NULL,
PRIMARY KEY ( nota_retur ),
KEY  kode_gudang  ( kode_gudang ),
KEY  kode_suplier  ( kode_suplier )
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

o) Sintak Membuat Tabel suplier

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  suplier  (
kode_suplier  varchar(25) NOT NULL,
```

```
nama_suplier  varchar(50) NOT NULL,
alamat_suplier  varchar(50) NOT NULL,
telepon_suplier  varchar(12) NOT NULL,
PRIMARY KEY ( kode_suplier )
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

p) Sintak Membuat Tabel user

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS  user  (
username  varchar(25) NOT NULL,
password  varchar(25) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

q) Sintak Menggabungkan Tabel barang

```
ALTER TABLE barang
ADD CONSTRAINT  barang_ibfk_1  FOREIGN KEY (
kode_kategori ) REFERENCES  kategori  ( kode_kategori );
```

r) Sintak Menggabungkan Tabel detail_pemesanan

```
ALTER TABLE  detail_pemesanan
ADD CONSTRAINT  detail_pemesanan_ibfk_2  FOREIGN KEY
( kode_barang ) REFERENCES  barang  ( kode_barang ),
ADD CONSTRAINT  detail_pemesanan_ibfk_3  FOREIGN KEY (
nota_pesan ) REFERENCES  pemesanan ( nota_pesan );
```

s) Sintak Menggabungkan Tabel detail_pengadaan

```
ALTER TABLE  detail_pengadaan
ADD  CONSTRAINT   detail_pengadaan_ibfk_1   FOREIGN  KEY  (
kode_barang ) REFERENCES  barang  ( kode_barang ),
ADD CONSTRAINT  detail_pengadaan_ibfk_2  FOREIGN KEY
( nota_pengadaan ) REFERENCES  pengadaan  ( nota_pengadaan );
```

t) Sintak Menggabungkan Tabel detail_penjualan

```
ALTER TABLE  detail_penjualan
ADD CONSTRAINT  detail_penjualan_ibfk_1  FOREIGN KEY
( nota_penjualan ) REFERENCES  penjualan  ( nota_penjualan ),
ADD CONSTRAINT  detail_penjualan_ibfk_2  FOREIGN KEY
( kode_barang ) REFERENCES  barang  ( kode_barang );
```

u) Sintak Menggabungkan Tabel detail_retur

```
ALTER TABLE  detail_retur
ADD CONSTRAINT  detail_retur_ibfk_1  FOREIGN KEY (
nota_retur ) REFERENCES  retur  ( nota_retur ),
ADD CONSTRAINT  detail_retur_ibfk_2  FOREIGN KEY (
kode_barang ) REFERENCES  barang  ( kode_barang );
```

v) Sintak Menggabungkan Tabel pemesanan

```
ALTER TABLE  pemesanan
```

```
ADD CONSTRAINT  pemesanan_ibfk_1  FOREIGN KEY
( kode_suplier ) REFERENCES  suplier  ( kode_suplier ),
ADD CONSTRAINT  pemesanan_ibfk_2  FOREIGN KEY (
kode_gudang ) REFERENCES  gudang  ( kode_gudang );
```

w) Sintak Menggabungkan Tabel pengadaan

```
ALTER TABLE pengadaan
ADD CONSTRAINT  pengadaan_ibfk_1  FOREIGN KEY
( kode_gudang ) REFERENCES  gudang  ( kode_gudang ),
ADD CONSTRAINT  pengadaan_ibfk_2  FOREIGN KEY
( kode_suplier ) REFERENCES  suplier  ( kode_suplier );
```

x) Sintak Menggabungkan Tabel penjualan

```
ALTER TABLE penjualan
ADD CONSTRAINT  penjualan_ibfk_1  FOREIGN KEY
( kode_kasir ) REFERENCES  kasir  ( kode_kasir ),
ADD CONSTRAINT  penjualan_ibfk_2  FOREIGN KEY
( kode_kasir ) REFERENCES  kasir  ( kode_kasir );
```

y) Sintak Menggabungkan Tabel retur

```
ALTER TABLE retur
 ADD CONSTRAINT  retur_ibfk_1  FOREIGN KEY
( kode_gudang ) REFERENCES  gudang  ( kode_gudang ),
```

```
ADD CONSTRAINT  retur_ibfk_2  FOREIGN KEY
( kode_suplier ) REFERENCES  suplier  ( kode_suplier );
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

5.1.5.1. Implementasi Halaman Utama

Form halaman utama merupakan tampilan awal dari suatu program dan berisi menu – menu utama yang dapat mengakses dan menjadi *interface* antara pengguna dan sistem. Berikut implementasi struktur menu utama sistem informasi penjualan dan pengadaan pada Hayati Busana yaitu :

Tabel 5.1 Implementasi Struktur Menu

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
File	Sub menu untuk memanggil *login*, *logout*, exit	FUtama.java
Master	Sub menu untuk memanggil form *input* kategori, form *input* barang, form *input* data kasir, form *input* data gudang dan form *input* data *supplier*	FUtama.java
Transaksi	Sub menu untuk memanggil form *input* penjualan, form *input* pemesanan, form *input* pengadaan, form *input retur*, form *input* pengeluaran biaya toko dan form data pengeluaran biaya	FUtama.java

Laporan	Sub menu untuk memanggil form laporan penjualan, laporan pemesanan, laporan pengadaan, laporan *retur*, laporan laba dan laporan *stok minimum*	FUtama.java

5.1.5.2. Implementasi Sub Menu *File*

Berikut ini merupakan implementasi sub menu *file* sistem informasi penjualan dan pengadaan

Tabel 5.2 Tabel Sub Menu *File*

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Login	Membuka hak akses	FLogin.java
Logout	Menutup hak akses	FLogout.java
Exit	Keluar dari sistem	FDispose();

5.1.5.3. Implementasi Sub Menu Master

Berikut ini merupakan implementasi sub menu master sistem informasi penjualan dan pengadaan

Tabel 5.3 Tabel Sub Menu Master

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Input Kategori	Membuat data kategori	FKategori.java
Input Barang	Membuat data barang	FBarang.java

Input Kasir	Membuat data kasir	FKasir.java
Input Gudang	Membuat data gudang	FGudang.java
Input Suplier	Membuat data suplier	FSuplier.java

5.1.5.4. Implementasi Sub Menu Transaksi

Berikut ini merupakan implementasi sub menu transaksi sistem informasi penjualan dan Pengadaan.

Tabel 5.4 Tabel Sub Menu Transaksi

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Input Penjualan	Melakukan transaksi penjualan	FPenjualan.java
Input Pemesanan	Melakukan pemesanan	FPemesanan.java
Input Pengadaan	Melakukan transaksi pembelian	FPengadaan.java
Input Retur	Melakukan *input* barang *retur*	FRetur.java
Input Pengeluaran Biya Toko	Melakukan *input* pengeluaran biaya toko	FPengeluaranBiaya.java
Data Pengeluaran Biaya	Melakukan penampilan pengeluaran biaya toko	FDataBiayaPengeluaran.java

5.1.5.5 . Implementasi Sub Menu Laporan

Berikut ini merupakan implementasi sub menu laporan sistem informasi penjualan dan Pengadaan.

Tabel 5.5 Tabel Sub Menu Laporan

Sub menu	Deskripsi	Nama file
Laporan Penjualan	Laporan data penjualan	FLaporanPenjualan.java
Laporan Pemesanan	Laporan data pemesanan	FLaporanPemesanan.java
Laporan Pengadaan	Laporan data pengadaan	FLaporanPengadaan.java
Laporan Retur	Laporan data retur	FLaporanRetur.java
Laporan Laba	Laporan laba	FLaporanLaba.java
Laporan Stok Minimum	Laporan stok minimum	FLaporanStokMinimum.java

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

1. Klik dua kali pada (setup .exe) yang terdapat pada *directory*.



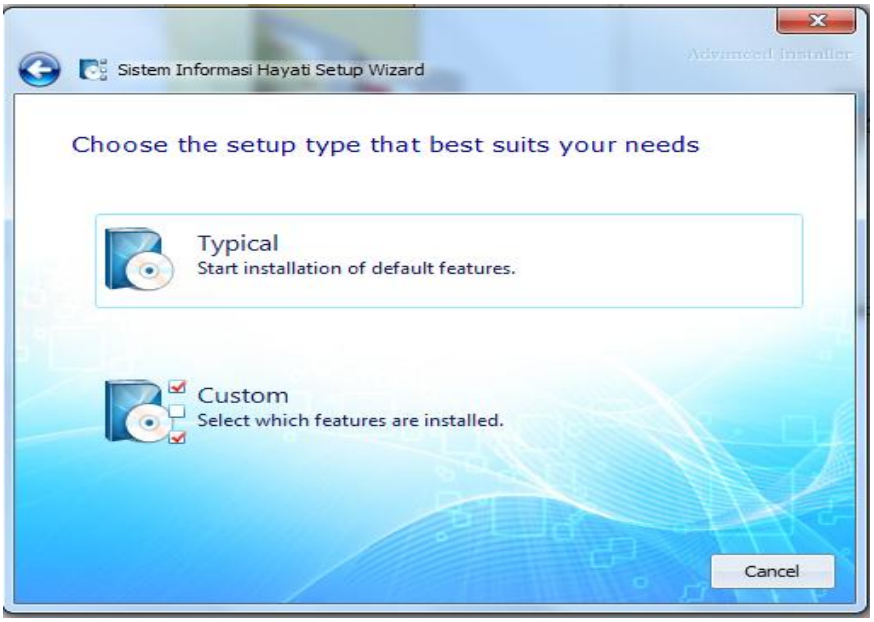
Gambar 5.1 Instalasi Tahap 1

2. Jika sudah klik dua kali maka akan muncul tampilan Sistem Informasi Hayati Setup Wizard kita kelik tombol Next



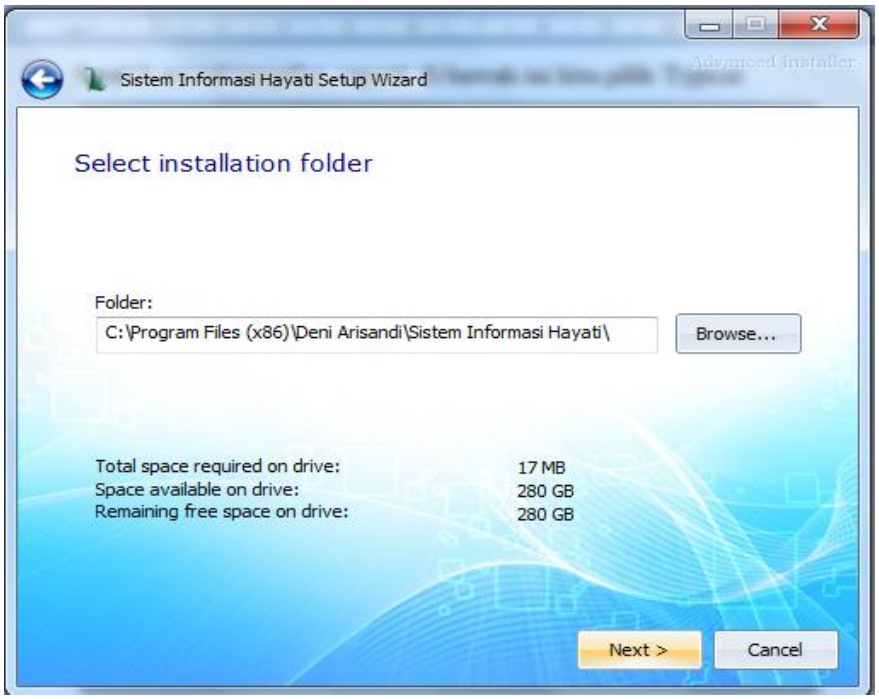
Gambar 5.2 Instalasi Tahap 2

3. Setelah mucul tampilan seperti di bawah ini kita pilih Typical



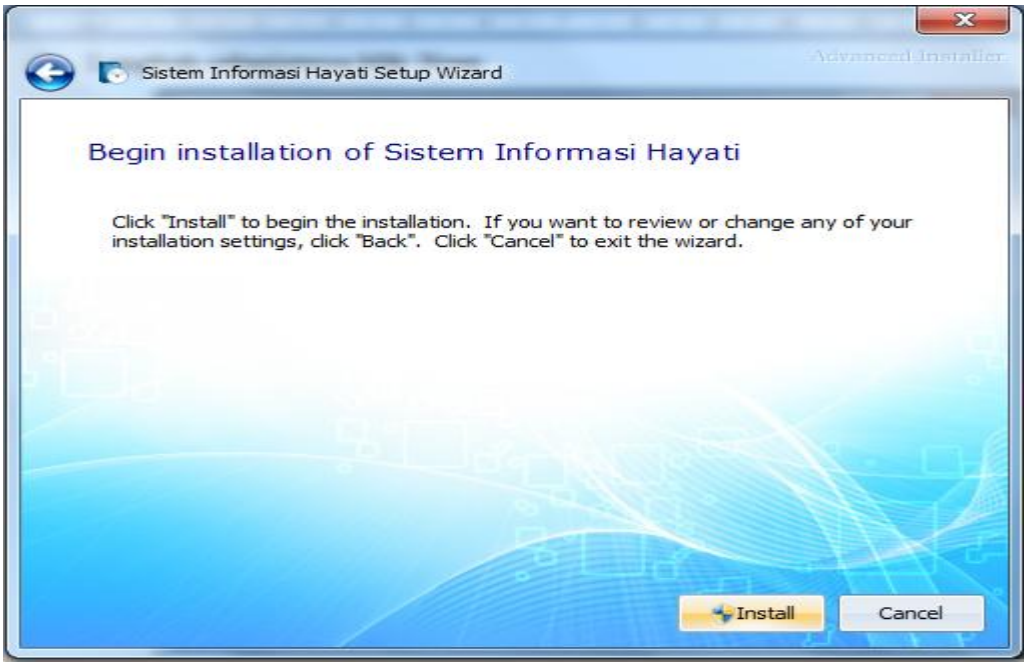
Gambar 5.3 Instalasi Tahap 3

4. Langkah selanjutnya klik Next



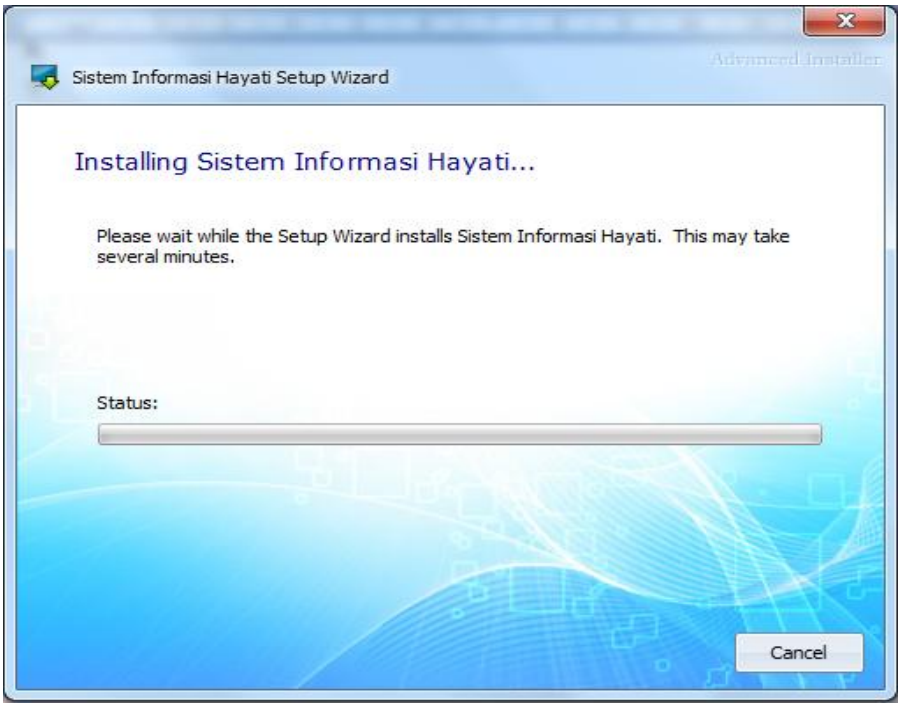
Gambar 5.4 Instalasi Tahap 4

5. Kali ini kita klik Install



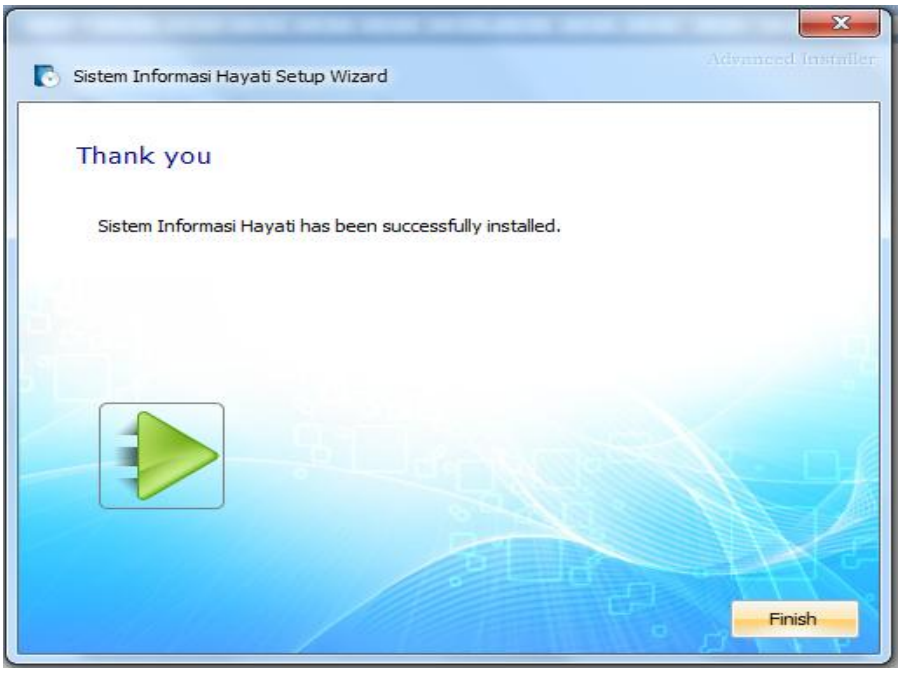
Gambar 5.5 Instalasi Tahap 5

6. Jika sudah maka program akan memproses nya



Gambar 5.6 Instalasi Tahap 6

7. Jika Proses penginstallan sudah selesi maka kita klik Finish makapenginstallan program selesai.



Gambar 5.7 Instalasi Tahap 7

5.1.7 Penggunaan program

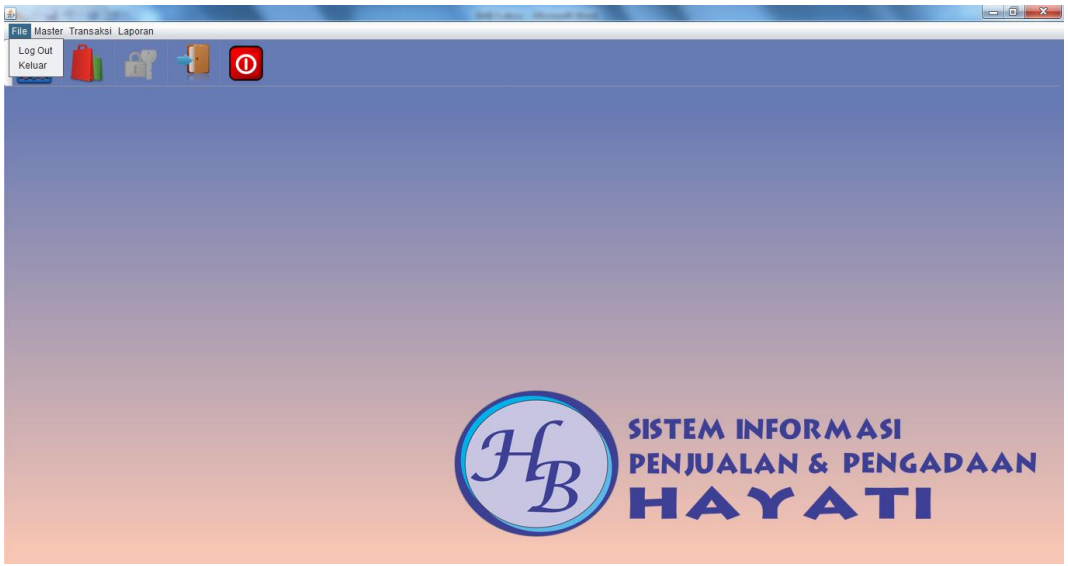
1 Tampilan awal program dengan *username* sebagai *admin*



Gambar 5.8 Form *Login*

2 Tampilan *Sub Menu File*

File berisikan tiga *sub menu* yaitu *Log Out* dan Kelur. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.9 Sub Menu File

3 Tampilan Sub Menu Master

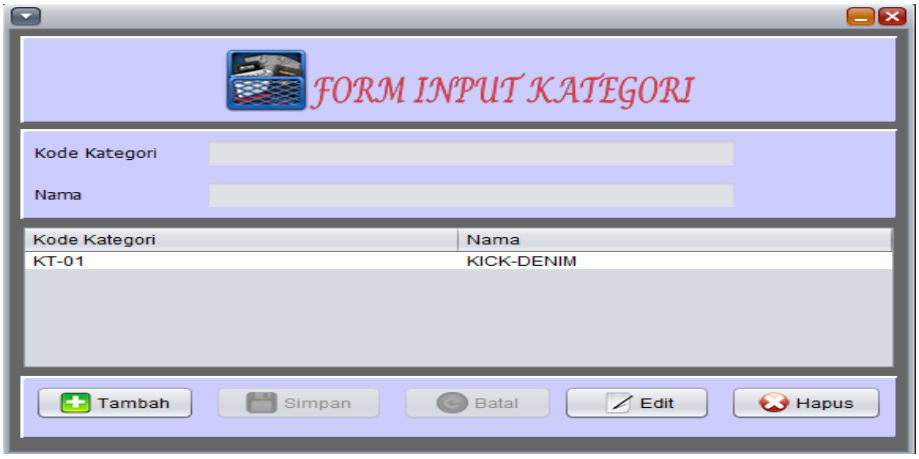
Master berisikan lima sub menu yaitu Input Kategori, Input Barang, Input Data Kasir, Input Data Gudang dan Input Data *Suplier*. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.10 Sub Menu Master

a. Input Kategori

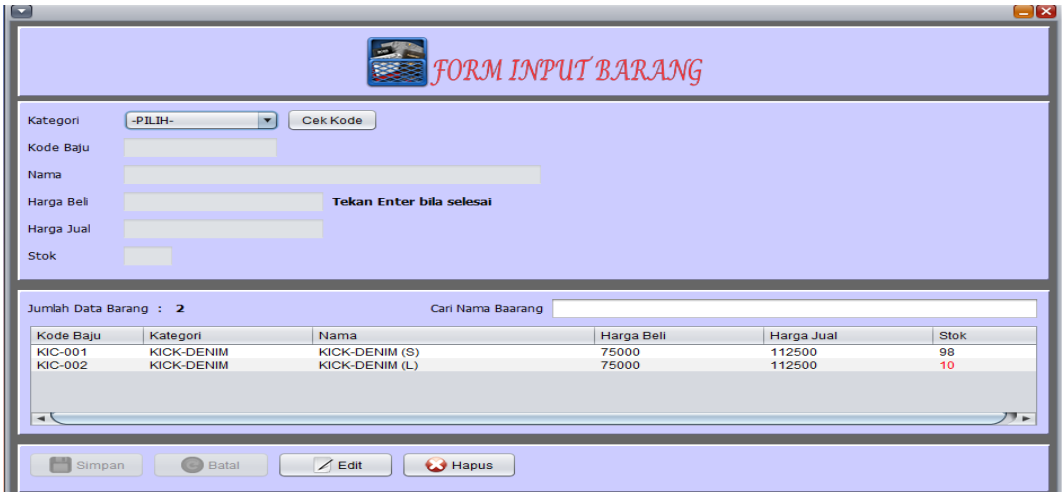
Menampilkan Input Kategori, dimana admin dan bagian gudang dapat melihat, tambah, *edit*, hapus, membatalkan data barang dan simpan. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.11 Form *Input* ketegori

b. Input Barang

Menampilkan Input Barang, dimana admin atau bagian gudang dapat melihat, simpan, *edit*, hapus, batalka. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.12 Form *Input* Barang

c. Input Data Kasir

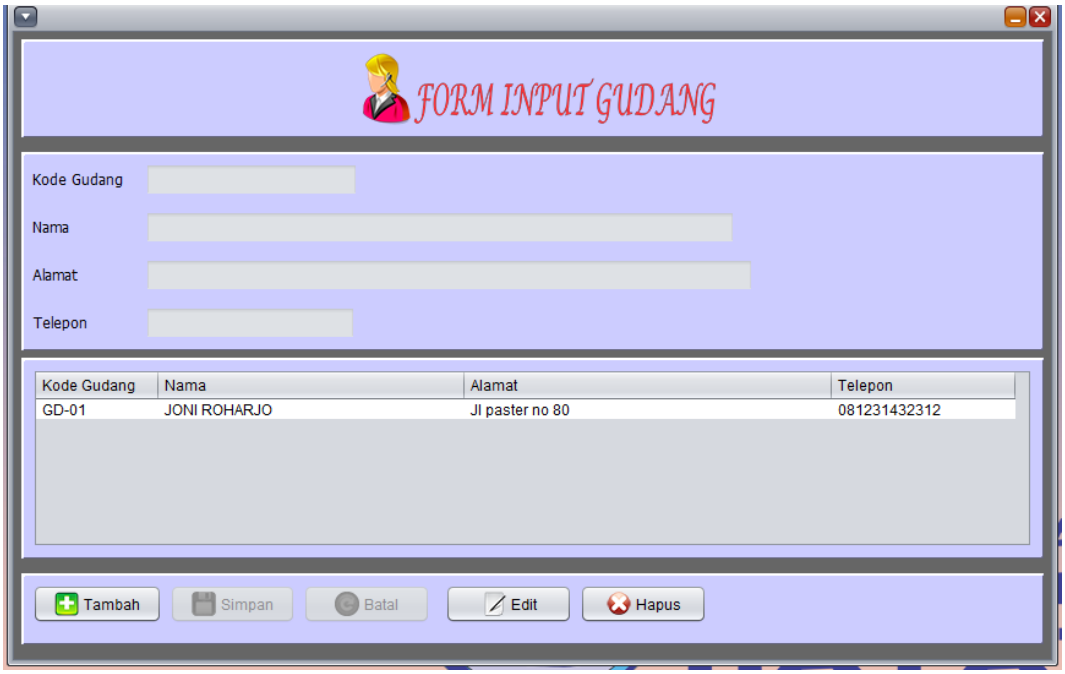
Menampilkan Input Data Kasir, hanya admin dapat melihat,tambah, simpan, *edit*, hapus, batalka. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.13 Form *Input* Data Kasir

d. Input Data Gudang

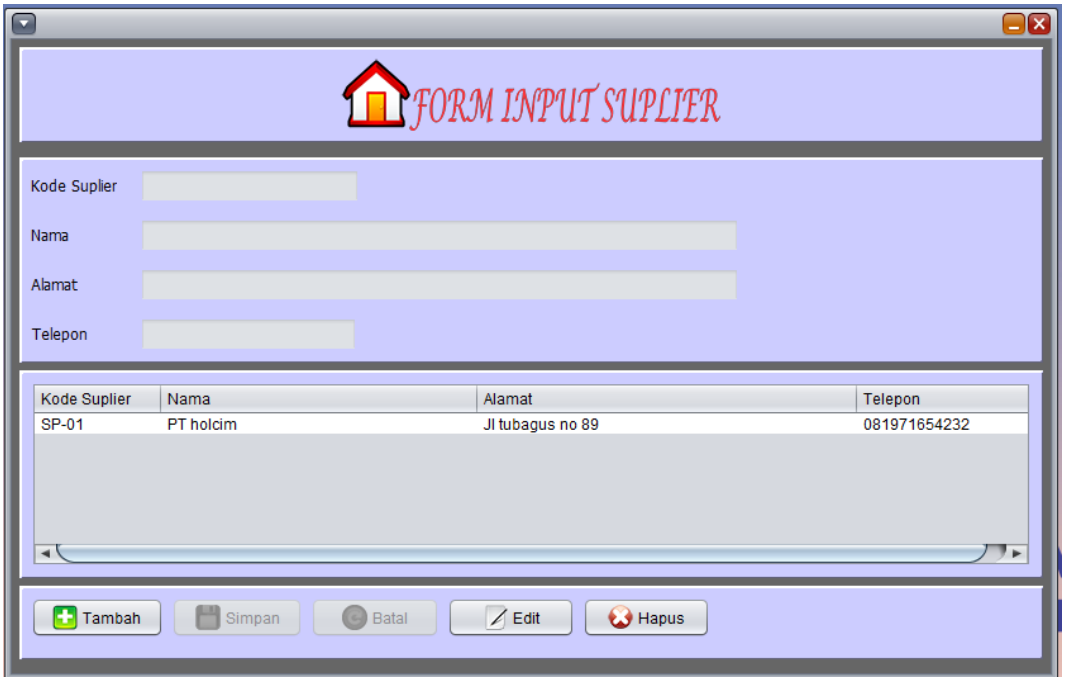
Menampilkan Input Data Gudang, hanya admin dapat melihat,tambah, simpan, *edit*, hapus, batalka. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.14 Form *Input* Data Gudang

e. Input Data *Suplier*

Menampilkan Input Data *Suplier*, dimana admin ataupun bagian gudang dapat melihat,tambah, simpan, *edit*, hapus, batalka. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.15 Form *Input Suplier*

4 Tampilan Sub menu Transaksi

Master berisikan enam sub menu yaitu Input Penjualan, Input Pemesanan, Input Pengadaan, Input *Retur*, Input Pengeluaran Biaya Toko dan Data Pengeluaran Biaya. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.16 Form Sub Menu Transaksi

a. Input Penjualan

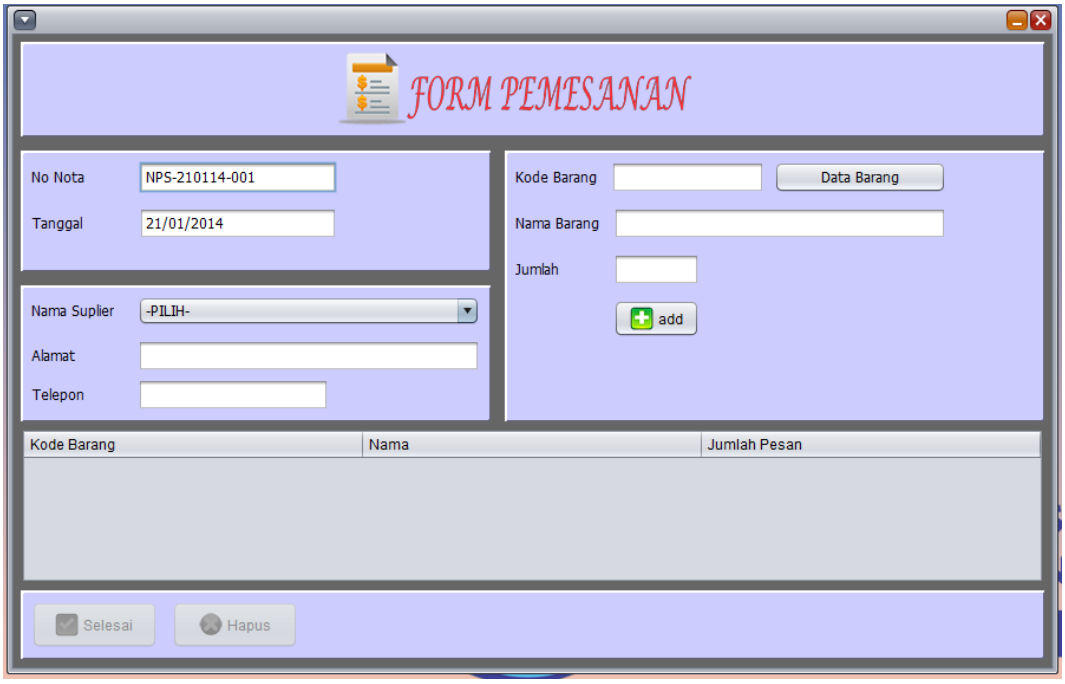
Menampilkan Input transaksi penjualan dimana kasir dapat melakukan transaksi - transaksi penjualan, selesai, hapus, meliahat data barang dan mencetak bukti penjualan. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.17 Form Penjualan

b. Input Pemesanan

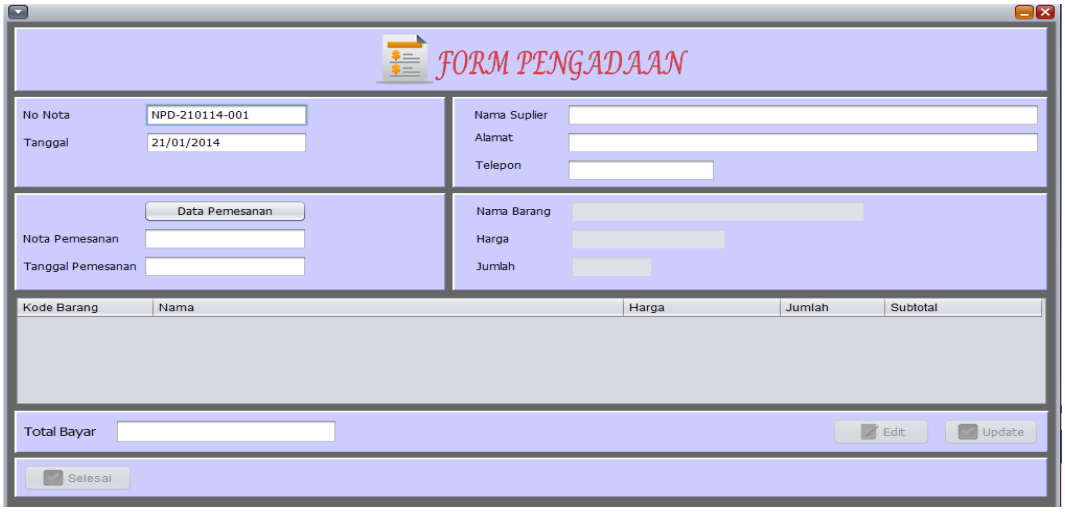
Menampilkan Input Pemesanan dimana bagian gudang dapat melakukan pemesanan ke *Suplier*, selesai, hapus, dan mencetak bukti pemesanan. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.18 Form Pemesanan

c. Input Pengadaan

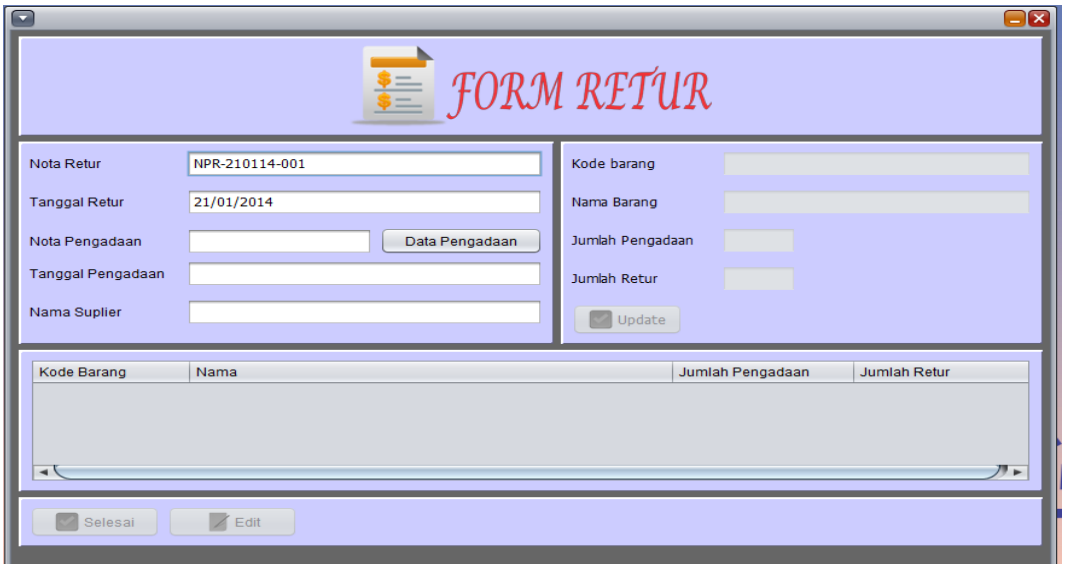
Menampilkan Input Pengadaan dimana bagian gudang dapat melihat barang yang di adakan, selesai, *edit*, *update* dan mencetak bukti pengadaan. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.19 Form Pengadaan

d. Input *Retur*

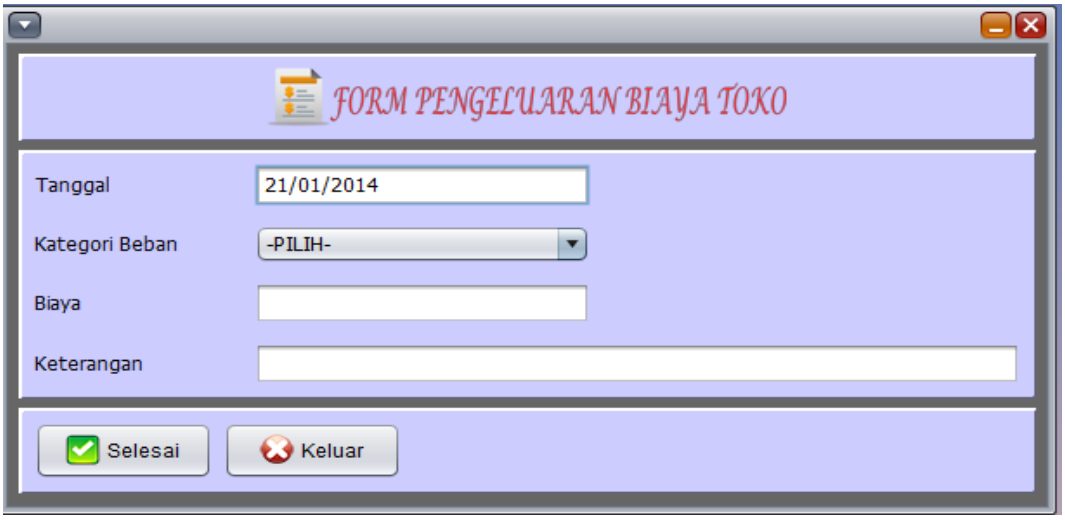
Menampilkan Input *Retur* dimana bagian gudang dapat melihat memasukan data *retur*, selesai, *edit* dan mencetak bukti *retur*. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.20 Form *Retur*

e. Input Pengeluaran Biaya Toko

Menampilkan Input Pengeluaran Biaya Toko dimana kasir dapat memasukan data pengeluaran, selesai, keluar dan mencetak bukti pengeluaran. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.21 Form Pengeluaran Biaya Toko

f. Data Biaya Pengeluaran Toko

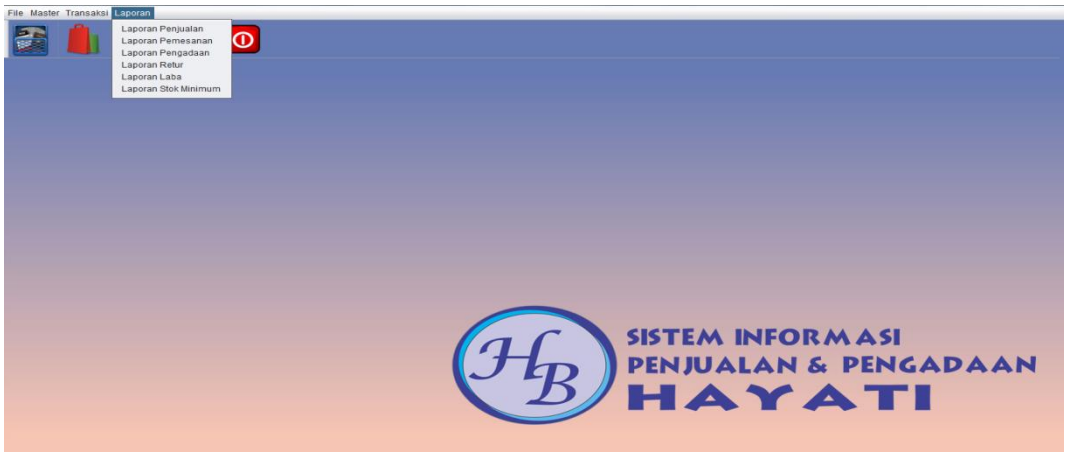
Menampilkan data biaya pengeluaran toko dimana admin dapat melihat dan menghapus. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.22 Data Biaya Pengeluaran Toko

5 Tampilan Submenu Laporan

Master berisikan enam sub menu yaitu Laporan Penjualan, Laporan Pemesanan, Laporan Pengadaan, Laporan *Retur*, Laporan Laba, dan Laporan Stok Minimum. Adapun tampilannya sebagai berikut :



Gambar 5.23 Submenu Laporan

1. Laporan Penjualan

Dalam laporan penjualan terdapat rincian penjualan. Adapun tampilannya sebagai berikut :


HAYATI
BUSANA
Jln.Raya Cibodas no 12 Cikajang Garut
No Telepon 085323920228

Laporan Penjualan

No Nota	Tanggal	Nama Barang	Jml	Harga	Subtotal
NPN-200114-001	20/01/2014	KICK-DENIM (S)	2	112500	225000
Total					**225000**

Bagian Kasir (RANI ROHANI)

Pemilik Toko (Aat Hermawan)

Gambar 5.24 Laporan Penjualan

2. Laporan Pemesanan

Dalam laporan pemesanan terdapat rincian pemesanan. Adapun tampilannya sebagai berikut :



HAYATI BUSANA
Jln.Raya Cibodas no 12 Cikajang Garut
No Telepon 085323920228

Laporan Pemesanan

No Nota	Tanggal	Nama Barang	Jumlah	Keterangan
NPS-200114-002	20/01/2014	KICK-DENIM (L)	10	SUDAH DATANG
NPS-200114-001	20/01/2014	KICK-DENIM (S)	100	SUDAH DATANG

Bagian Gudang (JONI ROHARJO)

Pemilik Toko (Aat Hermawan)

Gambar 5.25 Laporan Pemesanan

3. Laporan Pengadaan

Dalam laporan pengadaan terdapat rincian pengadaan barang. Adapun tampilannya sebagai berikut :



HAYATI BUSANA
Jln.Raya Cibodas no 12 Cikajang Garut
No Telepon 085323920228

Laporan Pengadaan

No Nota	Tanggal	Nama Barang	Jml	Harga	Subtotal
NPD-200114-002	20/01/2014	KICK-DENIM (L)	10	112500	750000
NPD-200114-001	20/01/2014	KICK-DENIM (S)	100	112500	7500000
Total					8250000

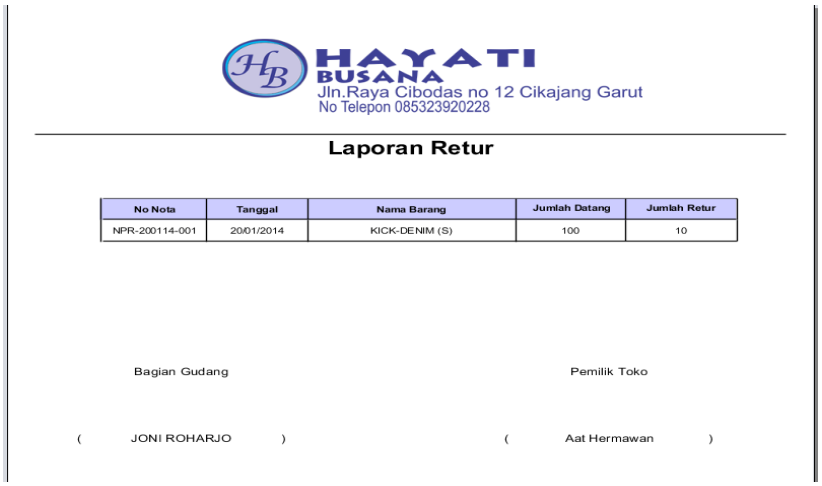
Bagian Gudang (JONI ROHARJO)

Pemilik Toko (Aat Hermawan)

Gambar 5.26 Laporan Pengadaan

4. Laporan *Retur*

Dalam laporan *retur* terdapat rincian barang *retur*. Adapun tampilannya sebagai berikut :


HAYATI BUSANA
Jln.Raya Cibodas no 12 Cikajang Garut
No Telepon 085323920228

Laporan Retur

No Nota	Tanggal	Nama Barang	Jumlah Datang	Jumlah Retur
NPR-200114-001	20/01/2014	KICK-DENIM (S)	100	10

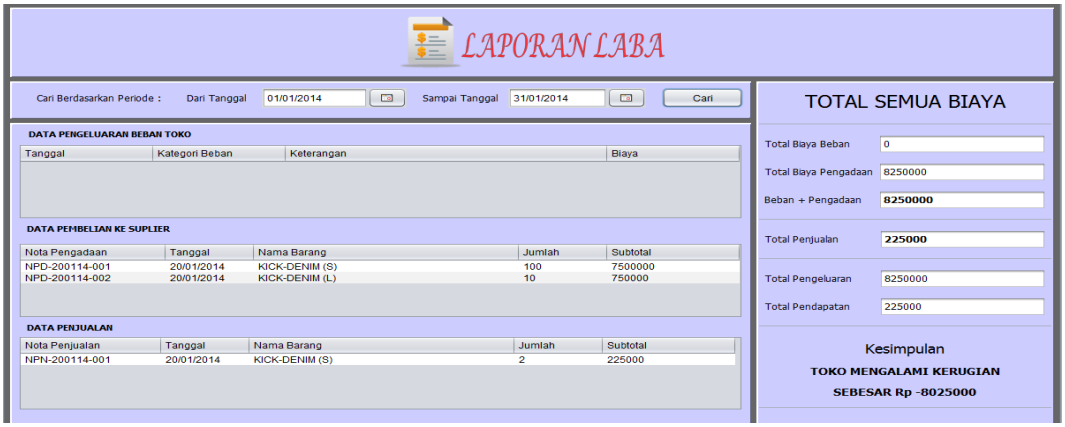
Bagian Gudang (JONI ROHARJO)

Pemilik Toko (Aat Hermawan)

Gambar 5.27 Laporan *Retur*

5. Laporan *Laba*

Dalam laporan *Laba* terdapat rincian keuntungan atau kerugian. Adapun tampilannya sebagai berikut :


LAPORAN LABA

Cari Berdasarkan Periode : Dari Tanggal 01/01/2014 Sampai Tanggal 31/01/2014 Cari

DATA PENGELUARAN BEBAN TOKO

Tanggal	Kategori Beban	Keterangan	Biaya

DATA PEMBELIAN KE SUPLIER

Nota Pengadaan	Tanggal	Nama Barang	Jumlah	Subtotal
NPD-200114-001	20/01/2014	KICK-DENIM (S)	100	7500000
NPD-200114-002	20/01/2014	KICK-DENIM (L)	10	750000

DATA PENJUALAN

Nota Penjualan	Tanggal	Nama Barang	Jumlah	Subtotal
NPN-200114-001	20/01/2014	KICK-DENIM (S)	2	225000

TOTAL SEMUA BIAYA

Total Biaya Beban	0
Total Biaya Pengadaan	8250000
Beban + Pengadaan	8250000
Total Penjualan	225000
Total Pengeluaran	8250000
Total Pendapatan	225000

Kesimpulan

TOKO MENGALAMI KERUGIAN SEBESAR Rp -8025000

Gambar 5.28 Laporan Laba

6. Laporan *Stok Minimum*

Dalam laporan *stok minimum* terdapat rincian barang yang minimum. Adapun tampilannya sebagai berikut :


HAYATI BUSANA
Jln.Raya Cibodas no 12 Cikajang Garut
No Telepon 085323920228

Laporan Stok Minimum

Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Stok Barang
KIC-002	KICK-DENIM (L)	75000	10

Bagian Gudang

(JONI ROHARJO)

Pemilik Toko

(Aat Hermawan)

Gambar 5.29 Laporan Stok Minimum

5.2. Pengujian

Pengujian merupakan suatu bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan mengetahui kelemahan-kelemahan dari perangkat lunak.Tujuan pengujian sistem adalah untuk mengetahui bahwa komponen sistem telah berfungsi dengan baik.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*. Rencana pengujian yang akan dilakukan yaitu pengujian terhadap faktor akses *login*, dan proses penginputan data.

Tabel 5.6 Tabel Rencana Pengujian

Rencana yang diuji	Butir uji
Login	Melakukan *login*
Input data master	Mengisi kategori barang, mengisi nama barang, data kasir, data gudang, data *supplier*,
Input data transaksi	Menginput transaksi penjualan, transaksi pemesanan, menginput pengadaan, data retur, menginput data pengeluaran biaya toko dan data biaya pengeluaran
Cetak laporan	Menampilkan laporan penjualan, laporan pemesanan, laporan pengadaan, laporan retur, lapran laba dan laporan stok minimum

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut ini uraian hasil pengujian menggunakan metode *black box* berdasarkan pada rencana pengujian :

Tabel 5.7 Kasus Dan Hasil Pengujian *Login User*

Rencana	Skenario uji	Hasil yang diharapkan	Hasil yang diuji

Login	1. Input login data benar	Masuk sesuai hak akses	[v] diterima [ ] ditolak
	2. Input login salah	Muncul pesan gagal login	[v] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.8 Kasus Dan Hasil Pengujian Input Data Master

Rencana	**Skenario Uji**	**Hasil yang Diharapkan**	**Hasil yang diuji**
Input Kategori	Klik tombol tambah	Data input kategori berhasil	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data kategori dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data kategori dapat dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol update	Data kategori dapat di simpan	[v] diterima [ ] ditolak
Input Barang	Klik pilih kategori	Data kategori barang yang di pilih	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik Cek Kode	Menampilkan kode barang	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data barang berhasil ditambahkan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data kategori dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data kategori dapat dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
Input Data Kasir	Klik tombol tambah	Data input kasir baru berhasil dimasukan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data kasir dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data kasir dapat	[v] diterima

		dihapus	[ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data kasir berhasil disimpan	[v] diterima [ ] ditolak
Input Data Gudang	Klik tombol tambah	Data input data gudang baru berhasil dimasukan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian data gudang kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data gudang dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data gudang dapat dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data gudang berhasil disimpan	[v] diterima [ ] ditolak
Input Data Suplier	Klik tombol tambah	Data input suplier baru berhasil dimasukan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol batal	Data pengisian kembali kosong	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol edit	Data suplier dapat dirubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data suplier dapat dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol simpan	Data supplier berhasil ditambahkan	[v] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.9 Kasus Dan Hasil Pengujian Transaksi

Rencana	**Skenario Uji**	**Hasil yang Diharapkan**	**Hasil yang diuji**
Input penjualan	Klik Data barang	Data berhasil di pilih	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik Add	Data berhasil di simpan	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik selesai	Data barang yang sudah sesuai	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data barang berhasil di hapus	[v] diterima [ ] ditolak
Input pemesanan	Klik pilih suplier	Data suplier berhasil di pilih	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik add	Data barang berhasil di simpan	[v] diterima [ ] ditolak

	Klik data barang	Data barang berhasil di pilih	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik Selesai	Data barang pemesanan sudah sesuai	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol hapus	Data berhasil dihapus	[v] diterima [ ] ditolak
Input pengadaan	Klik data pemesanan	Data pemesanan berhasil di pilih	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik edit	Data barang berhasil di edit	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik update	Data barang berhasil di rubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik Selesai	Data barang pengadaan sudah sesuai	[v] diterima [ ] ditolak
Input retur	Klik data pengadaan	Data pengadaan berhasil di pilih	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik edit	Data barang berhasil di edit	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik update	Data barang berhasil di rubah	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik Selesai	Data barang pengadaan sudah sesuai	[v] diterima [ ] ditolak
Input pengeluaran biaya toko	Klik pilih beban	Data beban pengeluaran berhasil di pilih	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik selesai	Data beban pengeluar sesuai	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik keluar	Berhasil Keluar from	[v] diterima [ ] ditolak
Data biaya pengeluaran toko	Klik cari	Data pengeluaran per periode berhasil di cari	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik hapus	Data pengeluran berhasil di hapus	[v] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.10 Kasus Dan Hasil Pengujian Laporan

Rencana	**Skenario Uji**	**Hasil yang Diharapkan**	**Hasil yang diuji**
Laporan penjualan	Klik Cetak	Data berhasil di tampilkan untuk	[v] diterima [ ] ditolak

		dicetak	
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
Laporan pemesanan	Klik Cetak	Data berhasil di tampilkan untuk dicetak	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
Laporan pengadaan	Klik Cetak	Data berhasil di tampilkan untuk dicetak	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
Laporan retur	Klik Cetak	Data berhasil di tampilkan untuk dicetak	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak
Laporan laba	Klik Cari	Data berhasil di tampilkan	[v] diterima [ ] ditolak
Laporan stok minimum	Klik Cetak	Data berhasil di tampilkan untuk dicetak	[v] diterima [ ] ditolak
	Klik tombol keluar	Keluar dari form	[v] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak sistem informasi penjualan dan pengadaan ini bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional memperoleh hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.