BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisisi Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem yang berjalan yaitu bertujuan untuk mengetahui agar lebih jelas bagaimana cara kerja sistem dan masalah apa yang sedang dihadapi sistem tersebut untuk dapat dijadikan usulan perancangan sistem. Analisis yang berjalan dilakukan dengan berdasarkan urutan kejadian yang ada dan fungsi pada sub bagian, dari urutan tersebut dapat dibuat dengan diagram alir dokumen *(flowmap),* diagram konteks *(context diagram),* maupun dengan diagram alir data *(data flow diagram).*

4.1.1. Analisis Dokumen

Analisis dokumen yang sedang berjalan ini akan menguraikan secara rinci dokumen-dokumen yang digunakan pada sistem informasi penjualan, pembelian dan retur barang pada Hayati Busana Garut ini, diantaranya :

1. Nama Dokumen : Daftar Barang

   Fungsi : Dokumen daftar persedian barang

   Rangkap : 1 (Satu)

   Sumber : Bag.Gudang

   Atribut : no, nama_barang, harga, kode, stok.

2. Nama Dokumen	:	Nota Penjualan
Fungsi	:	Sebagai bukti dokumen penjualan pada konsumen
Rangkap	:	2 (Dua)
Sumber	:	Kasir – Pembeli
Atribut	:	tanggal, no_nota, no, banyaknya, nama_barang, harga_satuan, jumlah, total_jumlah
3. Nama Dokumen	:	Lap. penjualan
Fungsi	:	Sebagai bukti dokumen penjualan perbulan ke pada pemilik
Rangkap	:	1 (Satu)
Sumber	:	Kasir – Pemilik
Atribut	:	no, tanggal, banyaknya, nama_barang, harga, kode, jumlah,ket
4. Nama Dokumen	:	Lap. Barang kosong
Fungsi	:	sebagai mengetahui stok barang kosong
Rangkap	:	1 (Satu)
Sumber	:	Bag.Gudang - pemilik
Atribut	:	no, nama_barang, harga, kode, stok.

5. Nama Dokumen	:	Surat Pemesanan Barang
Fungsi	:	Sebagai bukti dokumen pemesanan pada supplier
Rangkap	:	1 (Satu)
Sumber	:	Bag. gudang - Supplier
Atribut	:	tanggal, no, nama_barang, banyaknya
6. Nama Dokumen	:	Nota Pembelian Barang
Fungsi	:	Dokumen bukti pembelian barang
Rangkap	:	1 (Satu)
Sumber	:	Supplier – Bag. gudang
Atribut	:	tanggal, no_nota, no, banyaknya, nama_barang, harga_satuan, jumlah, total_jumlah
7. Nama Dokumen	:	Daftar Barang Datang
Fungsi	:	Dokumen daftar barang datang
Rangkap	:	1 (Satu)
Sumber	:	Bag.Gudang
Atribut	:	nama_barang, banyaknya, harga, jumlah,supplier.

8. Nama Dokumen : Retur

Fungsi : Sebagai tanda bukti pengembalian barang pada Supplier

Rangkap : 1(Satu)

Sumber : Bag. gudang – Supplier

Atribut : tanggal, no_nota, no, banyaknya, nama_barang, harga_satuan, jumlah, total_jumlah

4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan

Analisis prosedur yang berjalan ini merupakan kegiatan menganalisis prosedur-prosedur kerja yang sedang terjadi pada sistem yang sedang berjalan.Adapun hasil dari kegiatan analisis ini berupa gambaran nyata dari urutan kegiatan-kegiatan yang dilakukan khususnya dalam kegiatan yang berhubungan dengan pengolahan data.

Prosedur Sistem Informasi Penjualan Kaos pada Hayati Busana Garut adalah seperti berikut :

1. Pembeli memilih atau memesan barang yang sesuai dengan pembeli kepada pelayan toko.
2. Pelayan toko mengecek barang yang di minta oleh pembli di daftar barang yang sudah di siapkan oleh bag.gudang

3. Jika sudah di cek di daftar barang ternyata barang yang di minta oleh pembili tidak tersedia maka di kemblikan kepada pembeli, sedangkan jika barang yang di minta oelh pembeli tersedia maka pelayan toko memeberikan barang ke kasir agar di lakukan pembayaran.
4. Jika barang sudah di kasir maka kasir membuatankan nota penjulanrangkap dua.
5. Jika sudah melakukan jumlah total harga yang harus di bayar oelh pembeli kasir menyerah kan nota penjualan kepada pembeli ,sedangakan yang rangkap 1 nya lagi di kumpulkan selama perbulan.
6. Jika nota penjualan yang sudah terkumpul sebulan maka kasir harus membuat laporan penjualan yang perbulan, jika sudah di buatkan laporan maka laporan tersebut di serahkan ke pada pemilik.

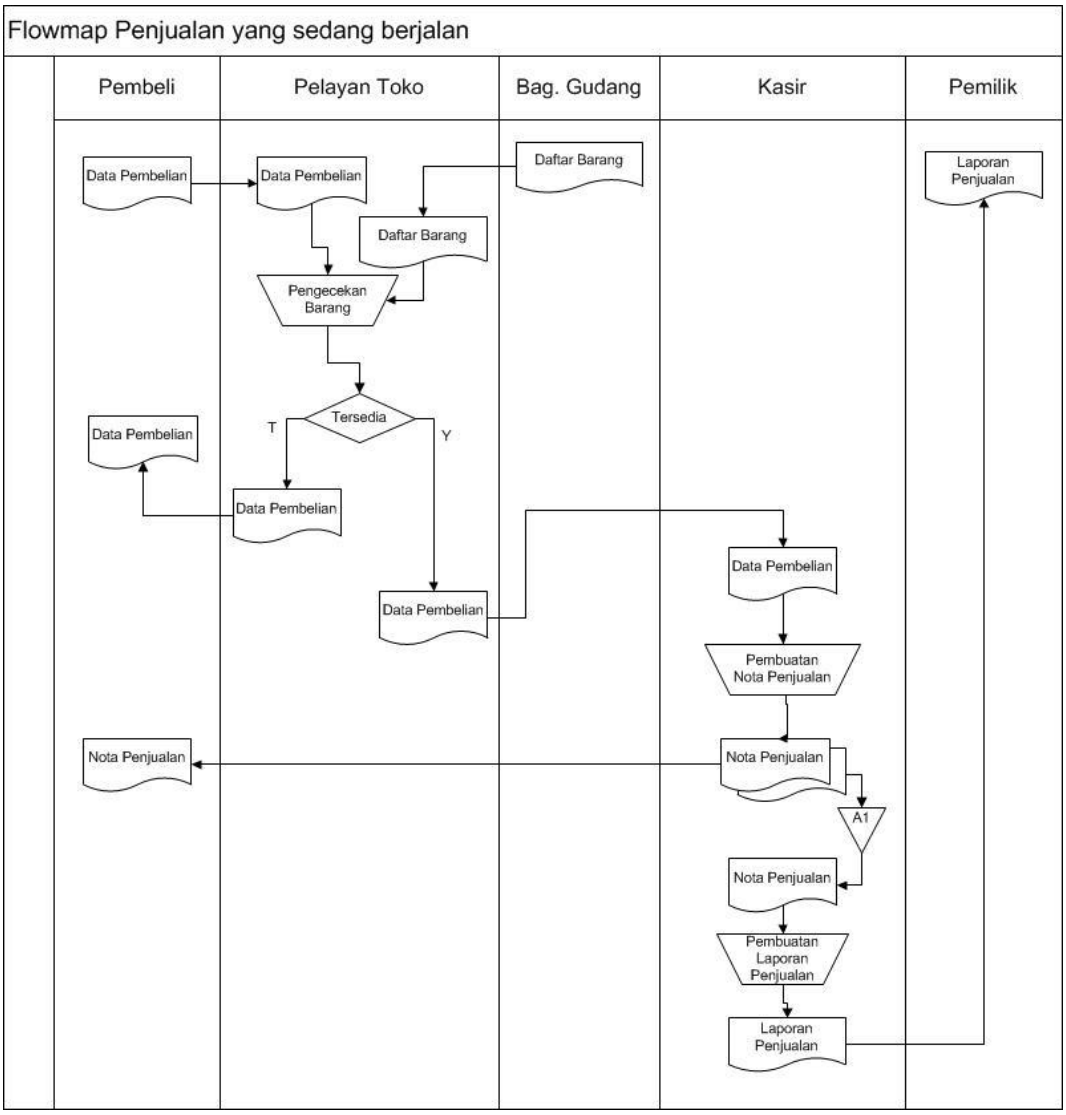
Prosedur Sistem Informasi Pembelian & Retur Baju Pada Hayati Busana Garut adalah sebagai berikut :

1. Bagian gudang melakukan pengecekan di daftar barang yang masih tersedia atau yang tidak tersedia.
2. Jika daftar barang yang di cek masih ada maka di biarkan,jika daftar barang nya tidak tersedia barang atau minimum maka bag.gudang membuat laporan barang kosong.
3. setelah bag.gudang membuatkan laporan barang kosong yang akan di serahkan ke pemilik agar di verifikasi.

4. Laporan yang sudah di verifikasi oleh pemilik maka di serahkan lagi kapada bag.gudang agar di buatkan surat pemesanan barang oleh bag.gudang.
5. Jika surat pemesanan barang sudah di buat maka surat pemesanan barang di kirim ke supplier agar di kirim kan barang.
6. Supplier memberikan nota pembelian barang kepada bag.gudang
7. Bag.gudang melakukan pengecekan barang baru jika tidak sesuai dengan nota maka di kembalikan ke supplier, tai jika barang yang di cek sesuai maka di masukan ke daftar barang baru.
8. Jika sudah melakukan pengecekan kesesuaian barang maka bag.gudang melakukan pengecekan barang yang retur jika ada yang retur maka di laporkan ke pemilik agar pemilik mengembalikan ke supplier agar di tukar, jika barang yang retur suadh di kembalikan maka supplier memberikan nota barang retur yang di serah kan kepada bag.gudang agar di cek ke sesuaian barang ,jika tidak sesuai di kembalikan ke supplier, jika sesuai maka bag.gudang membuat laporan barang retur denga nota retur,sedangkan nota retur di arsipkan dan laporan barang retur di serahkan ke pemilik.
9. Jika barang retur tidak tersedia maka bag.gudang membuat laporan pembelian dan nota pembelian yang nnti nya di arsipkan, sedangkan laporan pembelian di serahkan ke pemilik.

4.1.2.1.Flowmap yang berjalan

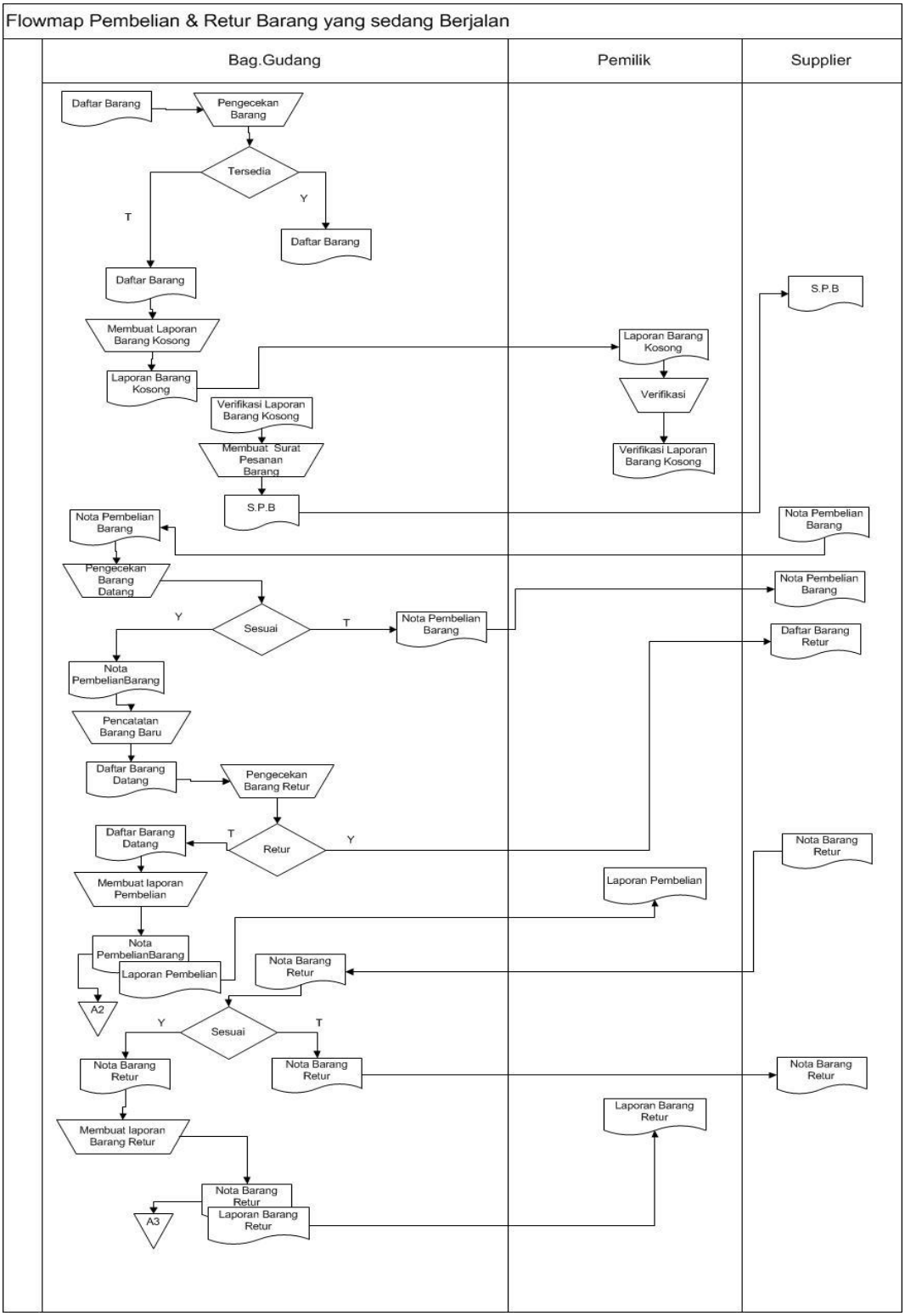
Flowmap sistem yang sedang berjalan pada Hayati Busana Garut adalah sebagai berikut:



Gambar 4.1 *Flowmap* Sistem Informasi penjualan Baju yang sedang berjalan

Keterangan :

A1 : Nota Penjualan



Gambar 4.2 *Flowmap* Sistem Informasi Pembelian & Retur Baju yang sedang berjalan

Keterangan :

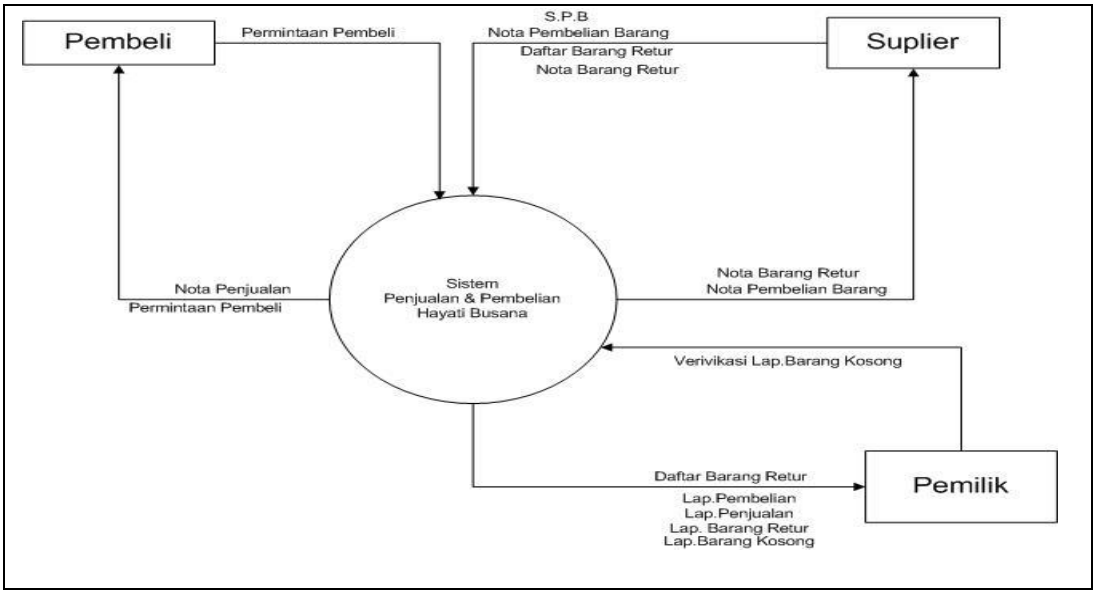
A2 : Nota Pembelian Barang

A3 : Nota Barang Retur

S.P.B : Surat Pemesanan Barang

4.1.2.2 Diagram Kontek Sistem yang Berjalan

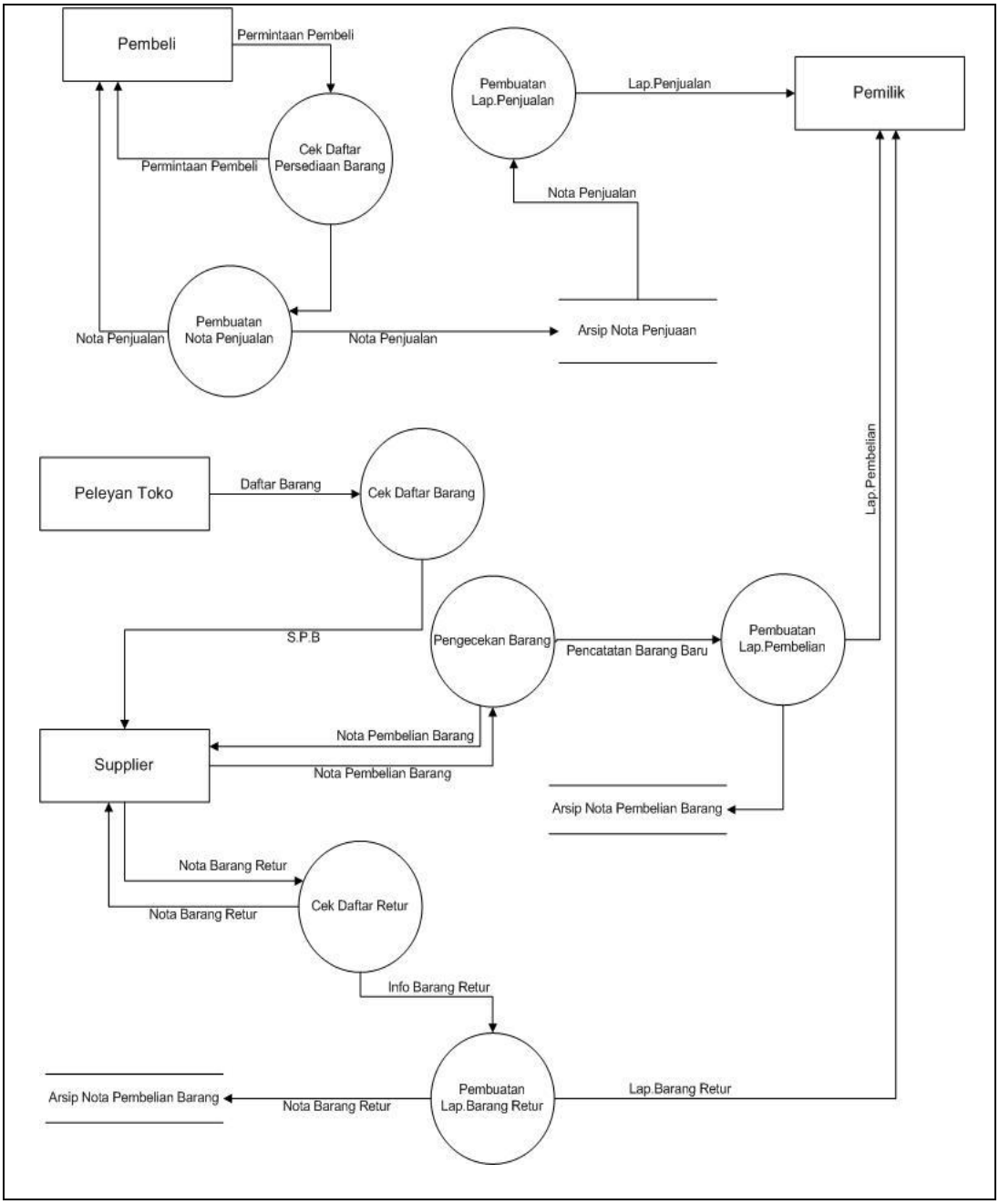
Diagram kontek adalah model yang menggambarkan hubungan dengan lingkungan luar.Diagram konteks berfungsi untuk menggambarkan suatu sistem yang sedang berjalan secara keseluruhan, awal dan akhir dari data yang masuk dan keluar pada sistem tersebut.Adapun diagram kontek penjualan dan pembelian obat yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.3 *Diagram Kontek* Penjualan, Pembelian dan Retur

4.1.2.3. Data Flow Diagram (DFD) Sistem yang Berjalan

DFD (*Data Flow Diagram*) adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi sistem, *Data Flow Diagram* bertujuan untukmenggambarkan sebuah sistem yang telah ada atau baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa pertimbangan lingkunganfisik dimana data tersebut akan disimpan. Berdasarkan *flowmap* dan diagram konteks yang diatas, adapun *Data Flow Diagram* yang sedang berjalan sebagai berikut:



Gambar 4.4 *DFD* Penjualan, Pembelian dan Retur

4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Setelah melakukan analisis terhadap Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Retur Baju Di Hayati Buasana Garut yang sedang berjalan penulis hanya bisa menyimpulkan bahwa masih terdapat beberapa permasalahan yang ada pada sistem tersebut. Adapun kelemahan-kelemahan dari Sistem , Pembelian dan Retur Baju yang sedang berjalan tersebut adalah sebagai berikut :

Tabel 4.1 Evaluasi Sistem yang Berjalan

No	Masalah	Bagian	Penyelesaian Masalah
1	Pada pembuatan daftar barang dan pembuatan nota penjualan,surat pemesanan barang masih manual	Kasir , Bag Gudang	Dibuatkan daftar barang, nota penjualan dan nota pemesanan dilakukan secara komputerisasi dengan diperlukan adanya *form input* barang, *form* penjualan dan *form* pemesanan dalam aplikasi penjualan.
2	Pada pengolahan data masih menggunakan kertas sehingga proses perhitungan masih membutuhkan waktu yang lama dan memerlukan alat bantu yaitu kalkulator	Kasir	Dibuatkan aplikasi yang dapat mendokumentasikan laporan penjualan yang akan tersimpan dengan aman di dalam database yang sudah terkomputerisasi

3	Dalam pembuatan laporan harus membuka semua data yang masih disimpan di dalam arsip	Kasir, Bagian Gudang	Perlu adanya sistem informasi agar mempermudah proses pembuatan laporan penjualan, laporan pengadaan, dan retur bisa otomatis mengambil dari *database.*
4	Pencatatan data barang baik barang masuk ,retur maupun keluar yang ada di gudang belum terkontrol dengan baik	Bagian Gudang	Perlu adanya sistem *update* data barang, sehingga penumpukan barang bisa terhindarkan dan kekosongan barang pun bisa terkendali

4.2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan setelah analisis dari kebutuhan-kebutuhan atas fungsi dan persiapan untuk merancang bangun implementasi yang menggambarkan bagaimana suatu sistem ini akan dibentuk, yang hanya dapat berupa penggambaran, perancangan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Setelah menganalisa dan mengevaluasi sistem yang sedang berjalan saat ini, maka sebagai tindakan lanjut untuk menyelesaian masalah tersebut maka dapat dibuatkan suatu sistem informasi Penjualan, Pembelian dan Retur baju dengan menggunakan sistem yang nantinya lebih baik dengan memakai perangkat lunak,

sehingga dapat membantu dan memudahkan agar mendapatkan informasi yang lebih cepat dan akurat.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Setelah dilakukan nya tahap analisis sistem penulis menemukan beberapa kelemahan pada sistem yang sedang berjalan tersebut. Dari penemuan masalah tersebut maka pada tahap perancangan ini oleh penulis akan dibuatkan sebuah rancangan sistem informasi penjualan, pengadaan, pemesanan, retur dan pengelaran baju di Hayati Busana Garut yang berbasis komputer yang merupakan sebuah usulan yang diharapkan oelh penulis agar dapat memperbaiki kelemahan-kelemahan pada sistem yang sedang berjalan. Adapun tujuan dalam melakukan perancangan sistem ini yaitu :

1. Membuat sistem perangkat lunak yang bisa mengontrol keluar dan masuk barang yang dapat menangani data barang dalam jumlah yang besar dan proses yang secara cepat serta terintegrasi dengan bagian lainnya.
2. Mampu mengatasi masalah - massalh yang sekrng di hadapi oleh Hayati busana yaitu masalh tentang banyaknya lebaran kertas dan nota yang di arsipkan yang nantinya akan di masukan ke dalam komputerisasi
3. Memudahkan dalam pembuatan laporan - laporan yang di butuhka oleh Hayati Busana Garut agar lebih cepat,akurat,dan tepat.

4. Memudahkan mengetahui pengeluaran apa saja yang di butuh kan perusahaan agar tidak terjadi yang tidak di inginkan oleh pemilik.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran umum Sistem yang di usulkan merupakan langkah dari lanjutan tentang pemecahan masalah yang ada pada sistem yang sedang berjalan saat ini sehingga dengan ada nya gambaran sistem yang di usulkan akan mempermudah dalam mempersempetip dan menyelesaikan masalah - masaah yang sering ada pada sistem yang berjalan yang di analisis.

Garis besar dari pengaambilan gambaraan umum sistem yang di usulkan ini sangat bertujuan untuk menghasilkan perncangan sistem informasi penjualan, pembelian dan retur pada hayati busana yang masih mengunakan manual yang memanfaatkan banyak kertas sehingga harus di simpan pada tempat yang aman oleh karyawan.

Gambaran umum sistem yang nanti akan di gunakan ini mencakup denagn flowmap, diagram konteks sistem, dan diagram alir data sistem yang nanti dapat dijelaskan aliran data yang nati diproses hingga menghasilkan informasi yang diinginkan.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan

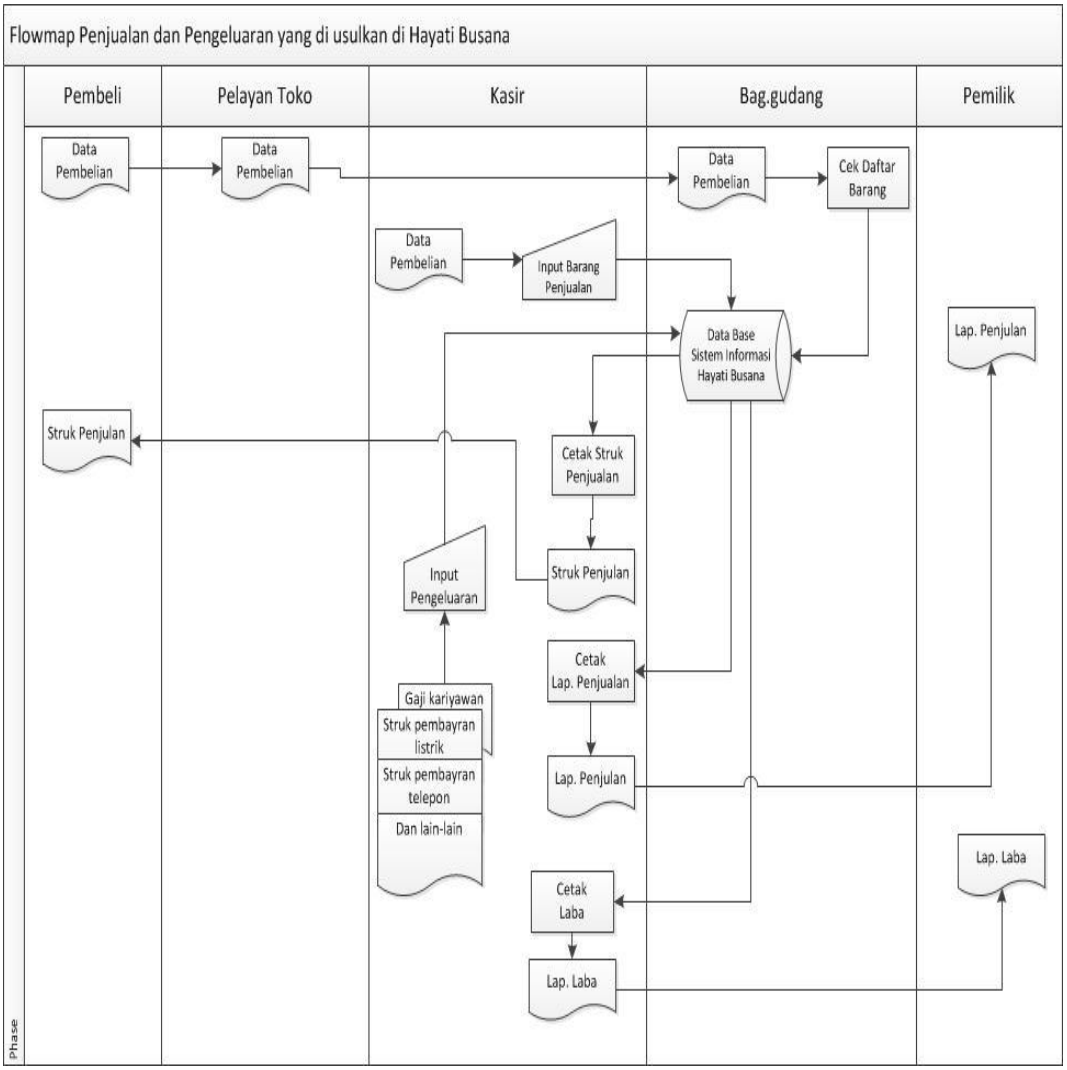
Prosedur yang sedang berjalan pada Sistem Informasi Penjualan, Pembeliaan dan Retur Barang di Hayati Busana masih menggunakan sistem yang lama. Hanya akan di bedakan sedikit dengan prosedur yang diusulkan, yaitu terletak pada sistem yang lama masih digunakannya lembaran berkas atau arsip - arsip sedangkan yang diusulkan yaitu dilakukannya secara terkomputerisasi.

Berikut ini merupkan prosedur Penjualan Barang dari flowmap yang diusulkan :

1. Pembeli membeli barang atau ingin barang yang beda menanyakan kepada pelayan toko.
2. Dari pihak pelayan toko mengecek daftar barang di bag.gudang.
3. Jika permintaan pembeli ada maka pelayan toko membawa barang yang di minta oleh pembeli ke kasir agar kasir megimputkan data barang .
4. Lalu kasir menghitung jumlah total dari semua barang yang harus di bayar oleh pembeli kemudian kasir mencetak struk penjualan lalu di berikan ke pembeli.
5. Kemudian Kasir membuat dan mencetak Laporan penjualan perbulan untuk di serahkan ke pemilik
6. Jika ada pengeluaran maka kasir menginputkan data pengeluran tersebut data gaji karyawan,struk pembayaran listrik,struk pembayaran telepon dan beban lain - lain.
7. Jika sudah di inputkan maka perbulan kasir harus mencetak Lap.Laba tersebut untuk di serahkan oleh pemilik agar pemilik mengetahui laba dari penjualan bulan ini.

4.2.3.1. Flowmap yang Diusulkan

Berikut merupakan flowmap Penjualan dan Pengeluaran Yang Diusulkan pada Hayati Busana:

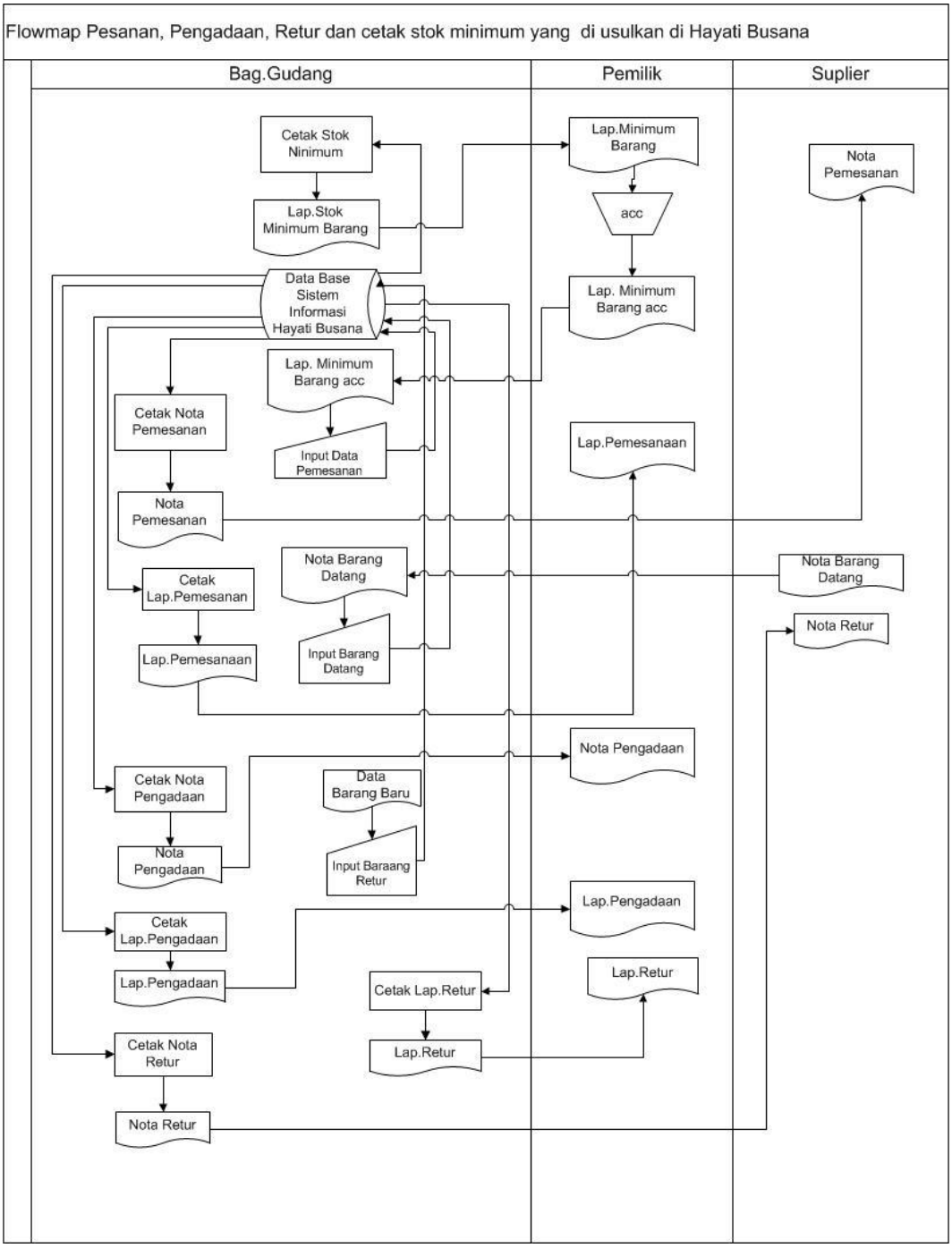


Gambar 4.5 *Flowmap* Penjualan dan Pengeluaran yang diusulkan di Hayati Busana

Berikut ini merupakan prosedur Pemesanan,Pengadaan dan Retur pada Hayati Busana :

1. Bag.Gudang Mencetak stok minimum yang akan di serahkan ke pemilik untuk di verifikasi ole pemilik.
2. Setelah laporan yang sudah di cetak oleh Bag.Gudang kemdian laporan tersebut di verifikasi oleh pemilik.
3. Laporan yang sudah di verifikasi oleh pemilik di serahkan lagi ke bag.gudang untuk di imputkan barang yang stoknya sudah minimum atau habis
4. Jika bag.gudang sudah menginputkan stok barang minimum maka bag.gudang mencetak nota pemesanan .
5. Jika di cetak nota pemesanan nya sudah di cetak maka nota tersebut di kirim ke suppler untuk di kirimkan barang nya.
6. Lalu bag.gudang mencetak lap.pemesanan agar di serahkan kepada pemilik agar pemilik mengetahui barang apa saja yang sudah di pesan ke supplier.
7. Jika barang datang bag.gudang mendapatkan nota barang datang dari supplier,kemudian oleh bag.gudang di lakukan pengecekan jumlah barang yang di kirim oleh supplier.
8. Kemudian bag.gudang menginput barang yang sudah datang.
9. Lalu bag.gudang mencetak nota pengadaan dan di serah kan kepada pemilik.

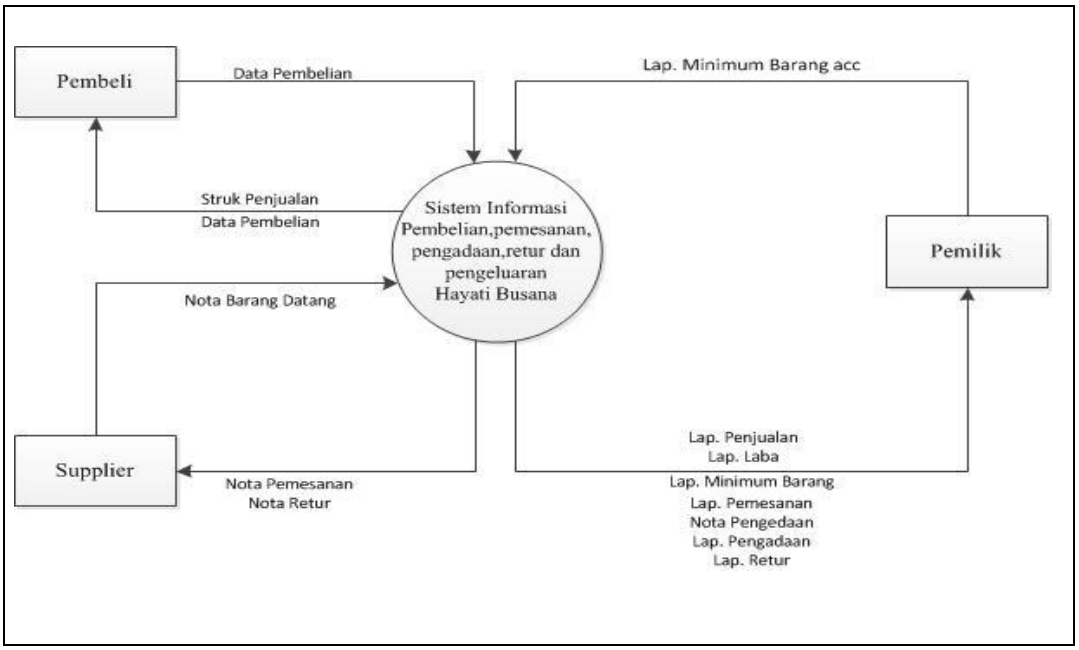
10. Bag.Gudang mencetak laporan pengadaan dan diserahkean kepada pemilik agar pemilik menegtahui pengadaan barang yang telah di kirimkan oleh supplier.
11. Jika ada barang yang retur bag.gudang menginput barang yang retur.
12. Bag.gudang mencetak nota retur dan di serahkan ke pemilik lalu di serahkan ke supplier.
13. Kemudian bag.gudang mencetak lap.retur dan di serah kan kepada pemilik



Gambar 4.6 *Flowmap* Pemesanan,Pengadaan dan Retur Baju yang diusulkan di Hayati Busana

4.2.3.2. Diagram Kontek Sistem yang Diusulkan

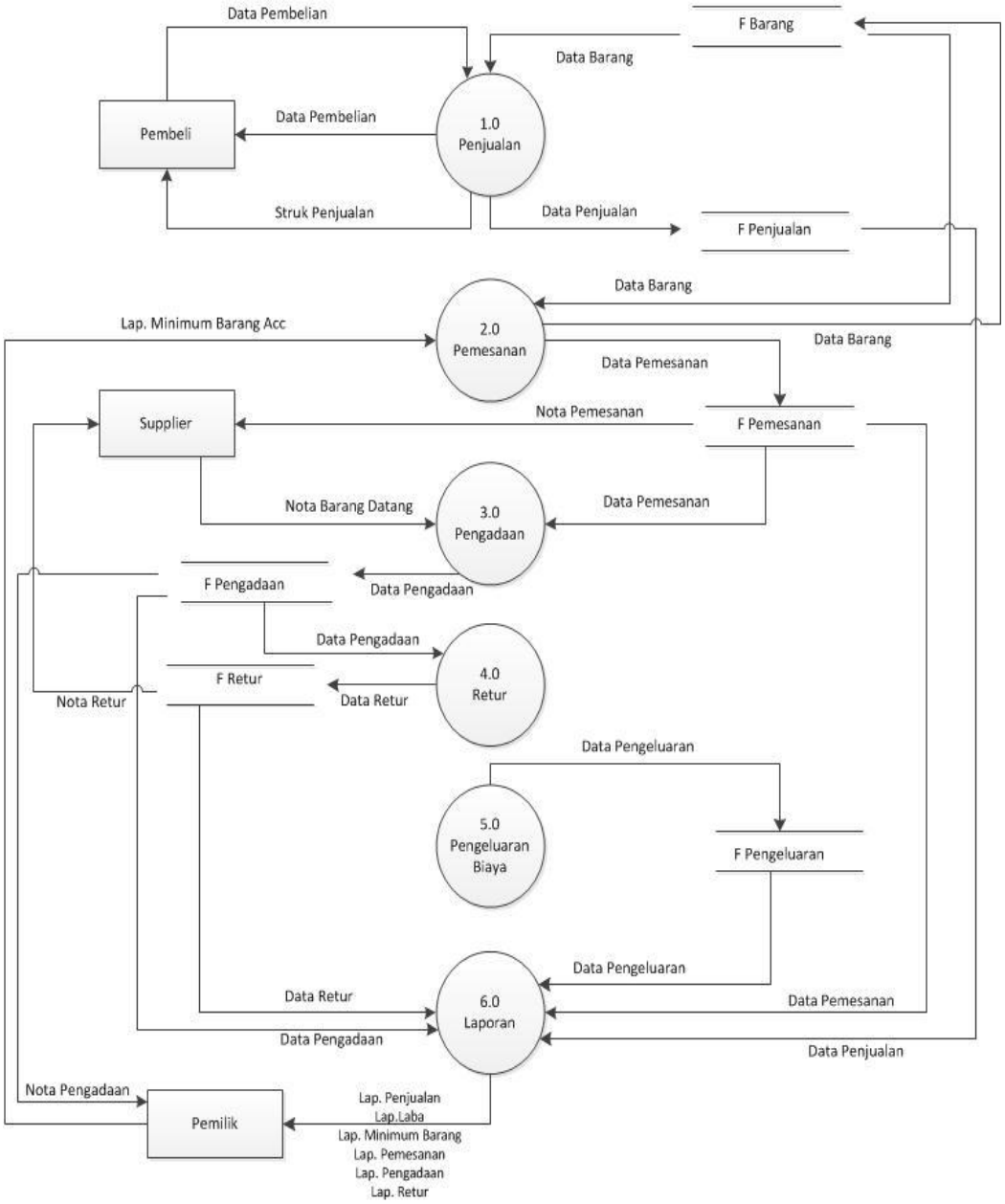
Di bawah ini adalah gambaran Diagram Kontek yang di usulkan di Hayati Busana :



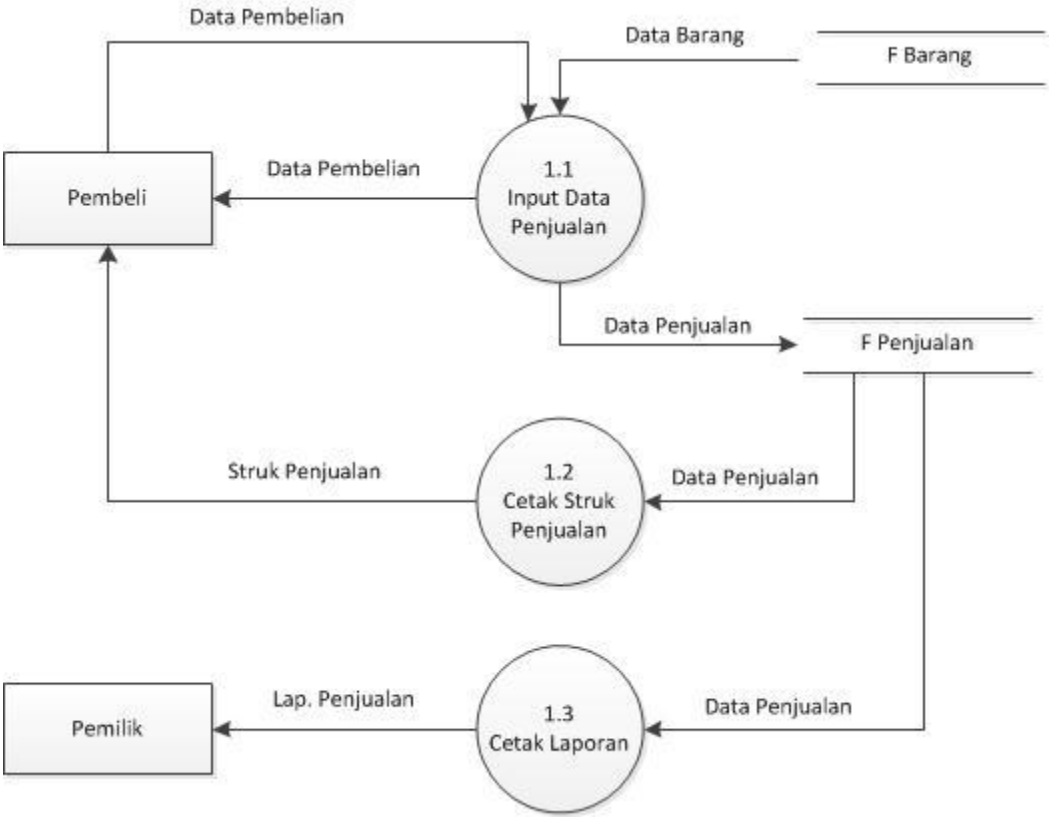
Gambar 4.7 Diagram Kontek Sistem Informasi Penjualan, pemesanan, Pengadaan, Retur dan Pengeluaran yang di usulkan.

4.2.3.3. Data Flow Diagram (DFD) Sistem yang Diusulkan

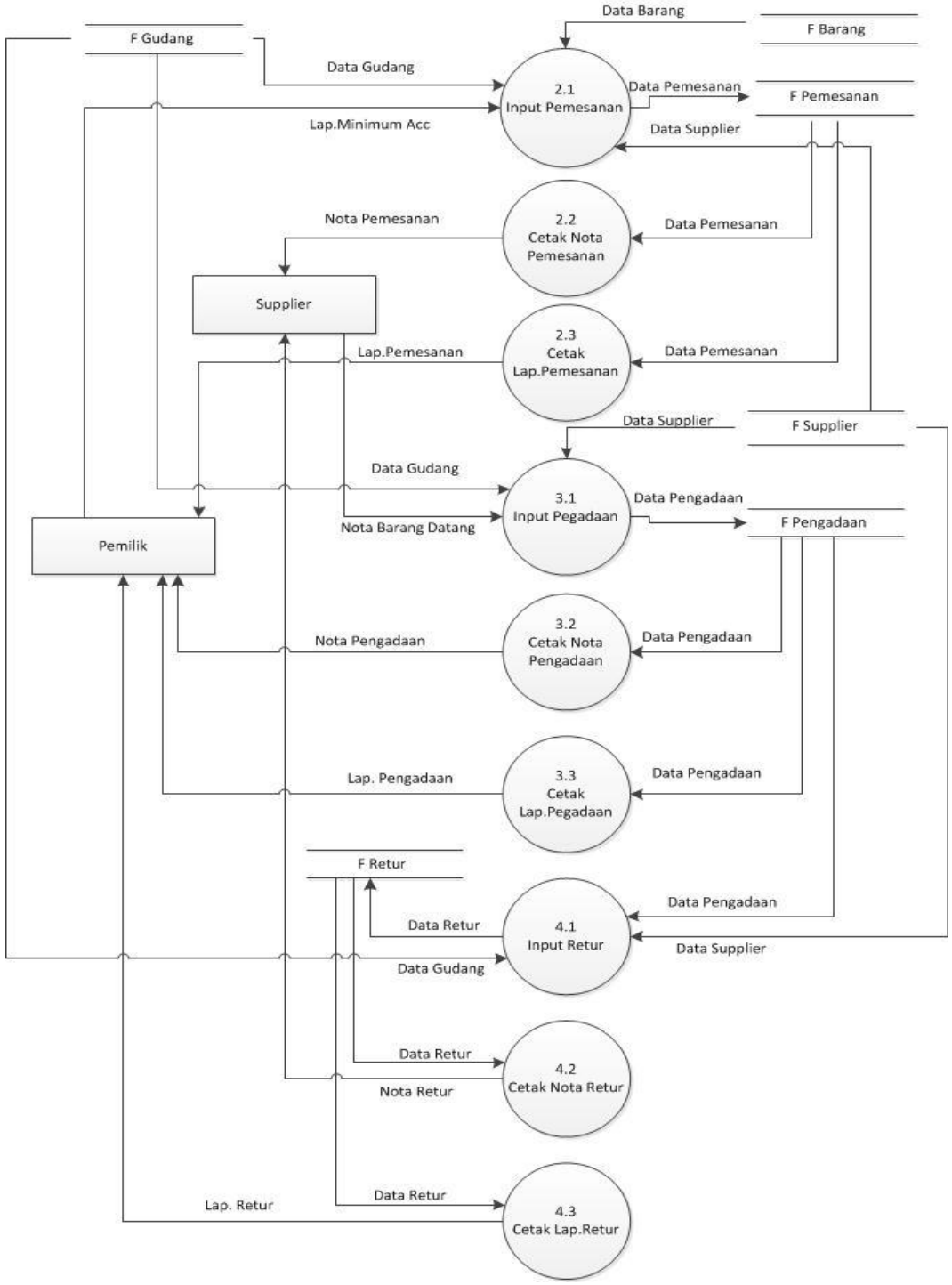
DFD (*Data Flow Diagram*) yang sedang berjalan ini yang bertujuan untuk menggambarkan suatu sistem yang sedang berjalan ini sebagai jaringan kerja antara proses yang saling berhubungan antara satu sama yang lainnya dengan aliran data yang ada didalam sistem tersebut. Berikut ini adalah gambaran Data Flow Diagram yang di usulkan di Hayati Busana :



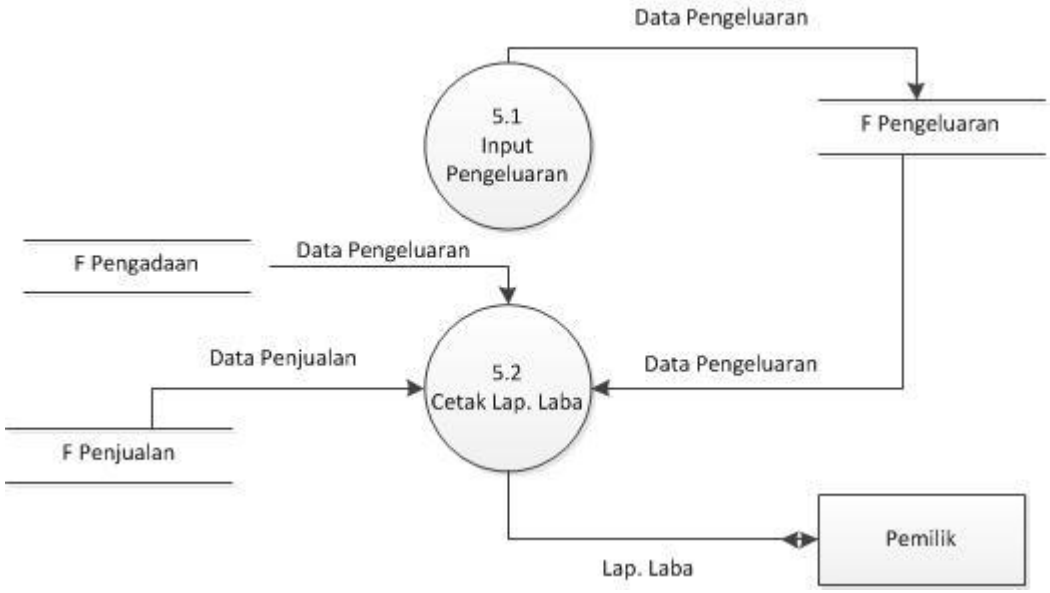
Gambar 4.8 *Data Flow Diagram* Level 1 Penjualan dan pengadaan yang di usulkan.



Gambar 4.9 *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 1 Penjualan dan pengadaan yang di usulkan.



Gambar 4.10 *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 2, 3 dan 4 Penjualan dan pengadaan yang di usulkan.



Gambar 4.11 *Data Flow Diagram* Level 2 Proses 5 Penjualan dan pengadaan yang di usulkan.

4.2.3.4. Kamus Data

1. Nama Arus Data : Data Pembelian

   Alias : -

   Bentuk Data : *Document*

   Arus Data : Pembeli – P 1.1, P 1.1 – Pembeli

   Penjelasan : Dokumen yang berisi Info Barang

   Struktur Data : kode_barang, kode_kategori, nama_barang , harga_beli,harga_jual, stok, nama_kategori,

kode_suplier, nama_suplier, alamat_suplier, telepon_suplier

2. Nama Arus Data : Data Barang

   Alias : -

   Bentuk Data : *Data*

   Arus Data : F Barang– P 1.1, F Barang - P2.1

   Penjelasan : Data yang berisi Info Barang

   Struktur Data : kode_barang, kode_kategori, nama_barang , harga_beli,harga_jual, stok, nama_kategori, kode_suplier, nama_suplier, alamat_suplier, telepon_suplier

3. Nama Arus Data : Data Penjualan

   Alias : -

   Bentuk Data : *Data*

   Arus Data : P1.1 - F Penjualan, F Penjualan - P1.2, F Penjualan - P1.3

   Penjelasan : Data yang berisi Info Penjualan

   Struktur Data : nota_penjualan, tgl_penjualan, kode_kasir, total_penjualan, kode_barang,

			jmlrang_penjualan, jmlbay_penjualan, hargasatuan_penjualan, nama_kasir, alamat_kasir, telepon_kasir.
4.	Nama Arus Data	:	Struk Penjualan
	Alias	:	-
	Bentuk Data	:	*Dokumen*
	Arus Data	:	P1.2 - Pembeli
	Penjelasan	:	Data yang berisi Info Penjualan
	Struktur Data	:	nota_penjualan, tgl_penjualan, kode_kasir, total_penjualan, kode_barang, jmlrang_penjualan, jmlbay_penjualan, hargasatuan_penjualan, nama_kasir, alamat_kasir, telepon_kasir.
5.	Nama Arus Data	:	Laporan Penjualan
	Alias	:	-
	Bentuk Data	:	*Dokumen*
	Arus Data	:	P1.3 - Pemilik
	Penjelasan	:	Data yang berisi tentang Info Penjualan
	Struktur Data	:	nota_penjualan, tgl_penjualan, kode_kasir, total_penjualan, kode_barang,

			jmlrang_penjualan, jmlbay_penjualan, hargasatuan_penjualan, nama_kasir, alamat_kasir, telepon_kasir.
6.	Nama Arus Data	:	Data Gudang
	Alias	:	-
	Bentuk Data	:	*Data*
	Arus Data	:	F Gudang - P2.1, F Gudang - P3.1, F Gudang - P4.1
	Penjelasan	:	Data yang berisi Info Penjualan
	Struktur Data	:	kode_gudang, nama_gudang, alamat_gudang, telepon_gudang.
7.	Nama Arus Data	:	Data Pemesanan
	Alias	:	-
	Bentuk Data	:	*Data*
	Arus Data	:	P2.1 - F Pemesanan, F Pemesan - P2.2, F Pemesanan - P2.3
	Penjelasan	:	Data yang berisi info barang yang akan Pemesanan

	Struktur Data	:	nota_pesan, tgl_pesan, kode_suplier, kode_gudang, ket_pesan, kode_barang, jumlah_pesan.
8.	Nama Arus Data	:	Data Suplier
	Alias	:	-
	Bentuk Data	:	*Data*
	Arus Data	:	F Suplier - P2.1, F Suplier - P3.1, F Suplier - P4.1
	Penjelasan	:	Data yang berisi info Suplier
	Struktur Data	:	kode_suplier, nama_suplier, alamat_suplier, telepon_suplier
9.	Nama Arus Data	:	Data Pengadaan
	Alias	:	-
	Bentuk Data	:	*Data*
	Arus Data	:	P3.1 - F Pengadaan, F Pengadaan - P3.2, F Pengadaan - P3.3. F Pengadaan - P4.1
	Penjelasan	:	Data yang berisi info pengadaan barang

Struktur Data	:	nota_pengadaan, tgl_pengadaan, kode_gudang, kode_suplier, total_pengadaan, ket_pengadaan, kode_barang, jumlah_pengadaan, jmlbay_pengadaan, hargasatuan_pengadaan.
10. Nama Arus Data	:	Nota Pemesanan
Alias	:	-
Bentuk Data	:	*Dokumen*
Arus Data	:	P2.2 - Suplier
Penjelasan	:	Data yang berisi info barang yang akan Pemesanan
Struktur Data	:	nota_pesan, tgl_pesan, kode_suplier, kode_gudang, ket_pesan, kode_barang, jumlah_pesan.
11. Nama Arus Data	:	Nota Barang Datang
Alias	:	-
Bentuk Data	:	*Dokumen*
Arus Data	:	Suplier P3.1
Penjelasan	:	Data yang berisi info barang datang

Struktur Data	:	kode_barang, kode_kategori, nama_barang , harga_beli,harga_jual, stok, nama_kategori, kode_suplier, nama_suplier, alamat_suplier, telepon_suplier
12. Nama Arus Data	:	Nota Retur
Alias	:	-
Bentuk Data	:	*Dokumen*
Arus Data	:	Suplier P3.1
Penjelasan	:	Data yang berisi info barang retur
Struktur Data	:	nota_retur, tgl_retur, kode_gudang, kode_suplier
13. Nama Arus Data	:	Lap.Minimum Acc
Alias	:	-
Bentuk Data	:	*Dokumen*
Arus Data	:	Pemilik - P2.1
Penjelasan	:	Data yang berisi info barang yang minimum yang di acc oleh pemilik
Struktur Data	:	kode_barang, kode_kategori, nama_barang , harga_beli,harga_jual, stok, nama_kategori,

		kode_suplier, nama_suplier, alamat_suplier, telepon_suplier
14. Nama Arus Data	:	Nota Pengadaan
Alias	:	-
Bentuk Data	:	*Dokumen*
Arus Data	:	P3.2 - Pemilik
Penjelasan	:	Data yang berisi info barang yang di adakan
Struktur Data	:	nota_pengadaan, tgl_pengadaan, kode_gudang, kode_suplier, total_pengadaan, ket_pengadaan, kode_barang, jumlah_pengadaan, jmlbay_pengadaan, hargasatuan_pengadaan.
15. Nama Arus Data	:	Nota Pengadaan
Alias	:	-
Bentuk Data	:	*Dokumen*
Arus Data	:	P3.3 - Pemilik
Penjelasan	:	Data yang berisi info Lap.barang yang di adakan

Struktur Data	:	nota_pengadaan, tgl_pengadaan, kode_gudang, kode_suplier, total_pengadaan, ket_pengadaan, kode_barang, jumlah_pengadaan, jmlbay_pengadaan, hargasatuan_pengadaan.
16. Nama Arus Data	:	Lap.Retur
Alias	:	-
Bentuk Data	:	*Dokumen*
Arus Data	:	P4.3 - Pemilik
Penjelasan	:	Data yang berisi info barang yang di adakan
Struktur Data	:	nota_retur, tgl_retur, kode_gudang, kode_suplier
17. Nama Arus Data	:	Data Retur
Alias	:	-
Bentuk Data	:	*Data*
Arus Data	:	P4.1 - F Retur, F Retur - P4.2, F Retur - P4.3
Penjelasan	:	Data yang berisi info barang yang di adakan
Struktur Data	:	nota_retur, tgl_retur, kode_gudang,

kode_suplier

18. Nama Arus Data : Data Pengeluaran

    Alias : -

    Bentuk Data : *Data*

    Arus Data : P5.1 - F Pengeluaran, F Pengeluaran - P5.2, F Pengadaan - P5.2

    Penjelasan : Data yang berisi info pengeluaran

    Struktur Data : tgl_biaya_keluar, kategori_biaya, biaya_keluar, ket_biaya_keluar

19. Nama Arus Data : Data Penjualan

    Alias : -

    Bentuk Data : *Data*

    Arus Data : F Penjualan - P5.2

    Penjelasan : Data yang berisi info penjualan

    Struktur Data : nota_penjualan, tgl_penjualan, kode_kasir, total_penjualan, kode_barang, jmlrang_penjualan, jmlbay_penjualan.

20. Nama Arus Data : Lap.Laba

Alias : -

Bentuk Data : *Dokumen*

Arus Data : P5.2 - Pemilik

Penjelasan : Data yang berisi info Lap.Laba

Struktur Data : tgl_biaya_keluar, kategori_biaya, biaya_kelar, ket_biaya_keluar.

4.2.4. Perancangan Basis Data

4.2.4.1.Normalisasi

A. <u>Bentuk Unnormal</u>

{ kode_barang, kode_kategori, nama_barang, harga_beli, harga_jual, stok, nama_kategori, kode_suplier, nama_suplier, alamat_suplier, telepon_suplier, ~~kode_barang, kode_kategori, nama_barang, harga_beli,harga_jual, stok, nama_kategori, kode_suplier, nama_suplier, alamat_suplier, telepon_suplier,~~ nota_penjualan, tgl_penjualan, total_penjualan, ~~kode_barang~~, jmlrang_penjualan, jmlbay_penjualan, hargasatuan_penjualan, kode_kasir, nama_kasir, alamat_kasir, telepon_kasir, ~~nota_penjualan, tgl_penjualan, kode_kasir, total_penjualan, kode_barang, jmlrang_penjualan, jmlbay_penjualan, hargasatuan_penjualan, nama_kasir, alamat_kasir, telepon_kasir, nota_penjualan, tgl_penjualan, kode_kasir, total_penjualan, kode_barang, jmlrang_penjualan, jmlbay_penjualan,~~

hargasatuan_penjualan, nama_kasir, alamat_kasir, telepon_kasir, kode_gudang, nama_gudang, alamat_gudang, telepon_gudang, nota_pesan, tgl_pesan, kode_suplier, kode_gudang, ket_pesan, kode_barang, jumlah_pesan, kode_suplier, nama_suplier, alamat_suplier, telepon_suplier nota_pengadaan, tgl_pengadaan, kode_gudang, kode_suplier, total_pengadaan, ket_pengadaan, kode_barang, jumlah_pengadaan, jmlbay_pengadaan, hargasatuan_pengadaan, nota_pengadaan, tgl_pengadaan, kode_gudang, kode_suplier, total_pengadaan, ket_pengadaan, kode_barang, jumlah_pengadaan, jmlbay_pengadaan, hargasatuan_pengadaan, kode_barang, kode_kategori, nama_barang , harga_beli,harga_jual, stok, nama_kategori, kode_suplier, nama_suplier, alamat_suplier, telepon_suplier, nota_retur, tgl_retur, kode_gudang, kode_suplier, kode_barang, kode_kategori, nama_barang , harga_beli,harga_jual, stok, nama_kategori, kode_suplier, nama_suplier, alamat_suplier, telepon_suplier, nota_pengadaan, tgl_pengadaan, kode_gudang, kode_suplier, total_pengadaan, ket_pengadaan, kode_barang, jumlah_pengadaan, jmlbay_pengadaan, hargasatuan_pengadaan, nota_pengadaan, tgl_pengadaan, kode_gudang, kode_suplier, total_pengadaan, ket_pengadaan, kode_barang, jumlah_pengadaan, jmlbay_pengadaan, hargasatuan_pengadaan, nota_retur, tgl_retur, kode_gudang , kode_suplier, nota_retur, tgl_retur, kode_gudang, kode_suplier, tgl_biaya_keluar, kategori_biaya, biaya_keluar, ket_biaya_keluar, nota_penjualan, tgl_penjualan, kode_kasir, total_penjualan, kode_barang, jmlrang_penjualan, jmlbay_penjualan, tgl_biaya_keluar, kategori_biaya, biaya_kelar, ket_biaya_keluar.}

B. Bentuk Normal I

{ kode_barang, kode_kategori, nama_barang, harga_beli, harga_jual, stok, nama_kategori, kode_suplier, nama_suplier, alamat_suplier, telepon_suplier, nota_penjualan, tgl_penjualan, total_penjualan, ~~kode_barang~~, jmlrang_penjualan, jmlbay_penjualan, hargasatuan_penjualan, kode_kasir, nama_kasir, alamat_kasir, telepon_kasir, kode_gudang, nama_gudang, alamat_gudang, telepon_gudang, nota_pesan, tgl_pesan, ket_pesan, jumlah_pesan, nota_pengadaan, tgl_pengadaan, total_pengadaan, ket_pengadaan, kode_barang, jumlah_pengadaan, jmlbay_pengadaan, hargasatuan_pengadaan, nota_retur, tgl_retur, tgl_biaya_keluar, kategori_biaya, biaya_keluar, ket_biaya_keluar, }

C. Bentuk Normal II

Tahap normalisasi kedua adalah menentukan kunci darinormalisasi pertama yang digunakan sebagai primary key pada tabel, membentuk tabelberdasarkan primary key danmengelompokkan data pada tabel-tabel yang sudah dibentuk.

Barang	=	kode_barang *, nama_barang, , harga_beli, harga_jual, kode_kategori ** stok, kode_suplier**.
Kategori	=	kode_kategori *, nama_kategori
Kasir	=	kode_kasir *, nama_kasir, alamat_kasir, telepon_kasir
Gudang	=	kode_gudang*, nama_gudang, alamat_gudang, telepon_gudang.

Penjualan	=	nota_penjualan*, tgl_penjualan, total_penjualan, kode_kasir **
Pemesanan	=	nota_pesan *, tgl_pesan, ket_pesan, kode_suplier **, kode_gudang**
Suplier	=	kode_suplier *, nama_suplier, alamat_suplier, telepon_suplier
Pengadaan	=	nota_pengadaan *, tgl_pengadaan, total_pengadaan, ket_pengadaan, kode_suplier **, kode_gudang**.
Penjualan	=	nota_penjualan *, tgl_penjualan, total_penjualan, kode_kasir **
Retur	=	nota_retur *, tgl_retur, kode_suplier **, kode_gudang**

D. Bentuk Normal III

Pada tahap ketiga dilakukan penentuan relasi antar table sehingga memungkinkan adanya field kunci sekunder.

Barang	=	kode_barang *, nama_barang, , harga_beli, harga_jual, kode_kategori ** stok, kode_suplier**.
Kategori	=	kode_kategori *, nama_kategori
Kasir	=	kode_kasir *, nama_kasir, alamat_kasir, telepon_kasir
Gudang	=	kode_gudang*, nama_gudang, alamat_gudang, telepon_gudang.

Penjualan = nota_penjualan*, tgl_penjualan, total_penjualan, kode_kasir **

Pemesanan = nota_pesan *, tgl_pesan, ket_pesan, kode_suplier **, kode_gudang**

Suplier = kode_suplier *, nama_suplier, alamat_suplier, telepon_suplier

Pengadaan = nota_pengadaan *, tgl_pengadaan, total_pengadaan, ket_pengadaan, kode_suplier **, kode_gudang**.

Retur = nota_retur *, tgl_retur, kode_suplier **, kode_gudang**

Data Biaya Keluar = tgl_biaya_keluar, kategori_biaya, biaya_keluar, ket_biaya_keluar, kode_kasir**

Detail Pengadaan = nota_pengadaan **, kode_barang **, jumlah_pengadaan, jmlbay_pengadaan, hargasatuan_pengadaan

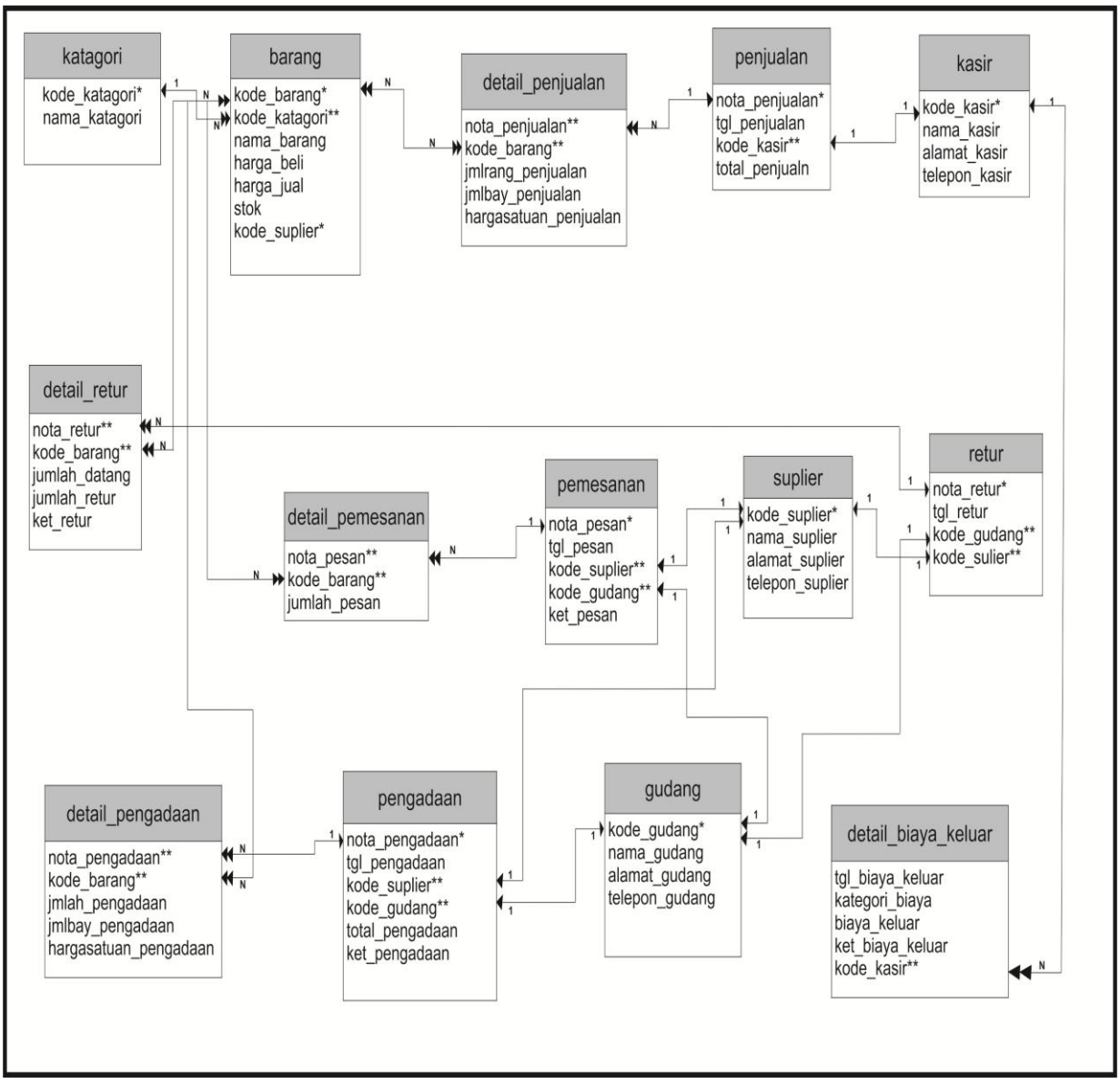
Detail Penjualan = jmlrang_penjualan, jmlbay_penjualan, hargasatuan_penjualan, kode_barang **, nota_penjualan**

Detail Pemesanan = jumlah_pesan,nota_pesan**, kode_barang**

Detail Retur = nota_retur **, jumlah_datang, jumlah_retur, kode_barang **

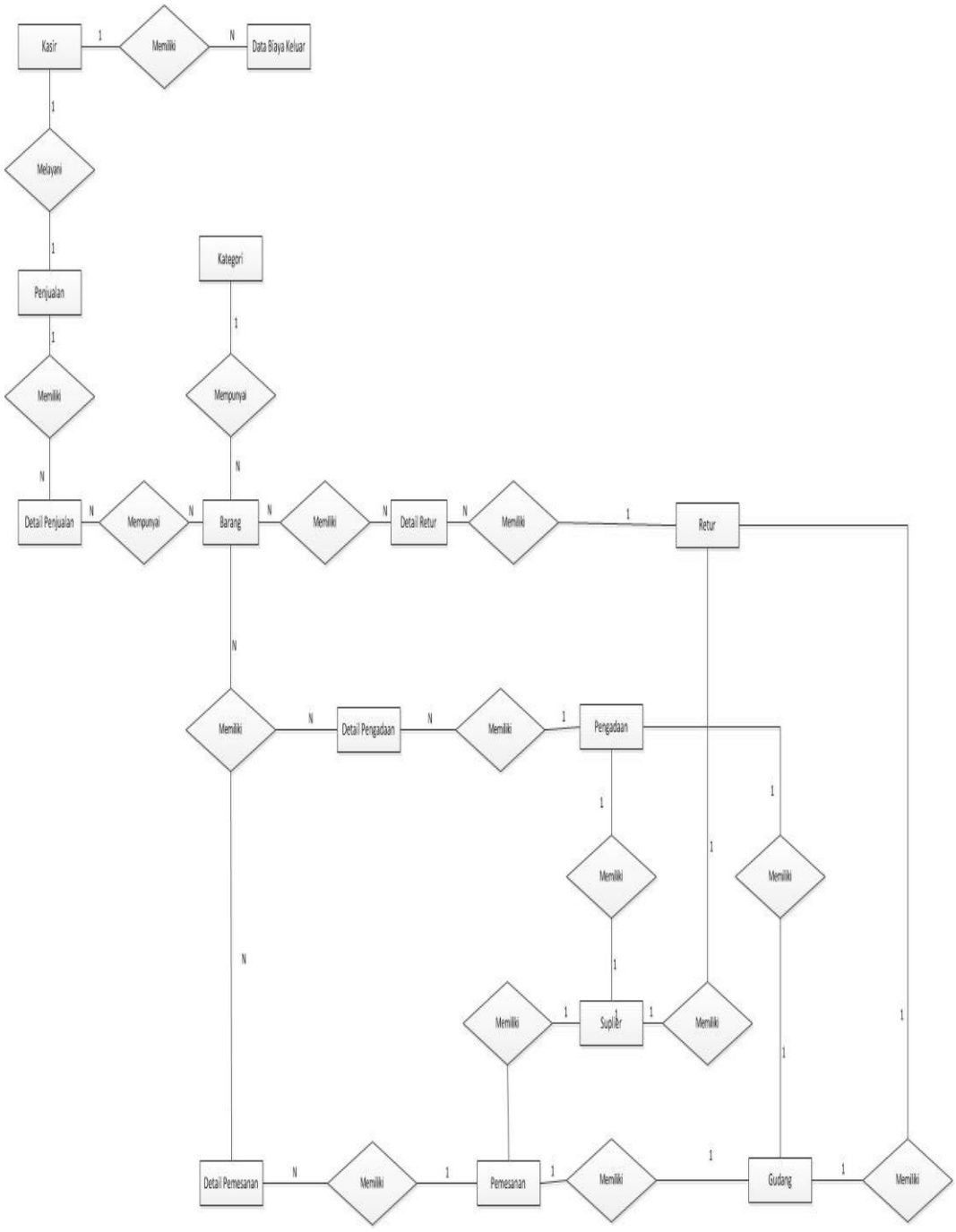
4.2.4.2. Relasi Tabel

Relasi tabel digunakan untuk mengelompokkan data menjadi tabel-tabel yang menunjukkan entitas dan relasi yang berfungsi untuk mengakses data, sehingga *database* tersebut mudah dimodifikasi. Relasi tabel yang digunakan dalam sistem informasi penjualan di Hayati Busana adalah sebagai berikut:



Gambar 4.12 *Tabel Relasi*

4.2.4.3. *Entity Relationship Diagram* (ERD)



Gambar 4.13 *Entity Relationship Diagram (ERD)*

4.2.4.4. Struktur File

Struktur file adalah penggambaran tentang file-file dalamtabel sehingga dapat dilihat bentuk file-file tersebut baik field - fieldnya,tipe datanya serta ukuran dari data tersebut. Berikut ini adalah struktur file pada Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian baju di hayati busana adalah sebagai berikut:

1. **Barang**

Tabel 4.2 Struktur File barang

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	kode_barang	Varchar	25	Primary key (*)
2.	Kode_kategori	Varchar	25	Foreign key (**)
3	Nama_barang	Varchar	100	Nama Barang
4.	Harga_Beli	Bigint	20	Harga beli Barang
5.	Harga_Jual	Bigint	20	Harga jual Barang
6.	Stok	Int	5	Stok Barang
7	Kode_suplier	Varchar	25	Foreign key (**)

2. **Gudang**

Tabel 4.3 Struktur File Gudang

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Kode_gudang	Varchar	25	Primary key (*)
2	Nama_gudang	Varchar	50	Nama Bag.gudang

3	Alamt_gudang	Varchar	50	Alamat Bag.gudang
4	Telepon_gudang	Varchar	12	Telepon Bag.gudang

3. Kasir

Tabel 4.4 Struktur File Kasir

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Kode_kasir	Varchar	25	Primary key (*)
2	Nama_kasir	Varchar	50	Nama kasir
3	Alamt_kasir	Varchar	50	Alamat kasir
4	Telepon_kasir	Varchar	12	Telepon kasir

4. Suplier

Tabel 4.5 Struktur File suplier

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Kode_suplier	Varchar	25	Primary key (*)
2	Nama_suplier	Varchar	50	Nama kasir
3	Alamt_suplier	Varchar	50	Alamat kasir
4	Telepon_suplier	Varchar	12	Telepon kasir

5. Kategori

Tabel 4.6 Struktur File Kategori

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Kode_kategori	Varchar	25	Primary key (*)
2	Nama_kategori	Varchar	50	Nama kasir

6. Pemesanan

Tabel 4.7 Struktur File Pemesanan

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Nota_pesan	Varchar	25	Primary key (*)
2	Tgl_pesan	Date		Tanggal pemesanan
3	Kode_suplier	Varchar	25	Foreign key (**)
4	Kode_gudang	Varchar	25	Foreign key (**)
5	Ket_pesan	Varchar	50	Keterangan pesan

7. Pengadaan

Tabel 4.8 Struktur File Pengadaan

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Nota_pengadaan	Varchar	25	Primary key (*)
2	Tgl_pengadaan	Date		Tanggal pemesanan
3	Kode_gudang	Varchar	25	Foreign key (**)

4	Kode_suplier	Varchar	25	Foreign key (**)
5	Total_pengadaan	Bigint	15	Total pengadaan
5	Ket_pengadaan	Varchar	15	Keterangan pengadaan

8. penjualan

Tabel 4.9 Struktur File Penjualan

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Nota_penjualan	Varchar	25	Primary key (*)
2	Tgl_penjualan	Date		Tanggal penjulan
3	Kode_kasir	Varchar	25	Foreign key (**)
4	Total_penjualan	Bigint	205	Total penjualan

9. Retur

Tabel 4.10 Struktur File retur

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Nota_retur	Varchar	25	Primary key (*)
2	Tgl_retur	Date		Tanggal retur
3	Kode_gudang	Varchar	25	Foreign key (**)
4	Kode_suplier	Varchar	25	Foreign key (**)

10. Detail Retur

Tabel 4.11 Struktur File detail retur

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Nota_retur	Varchar	25	Foreign key (**)
2	Kode_barang	Varchar	25	Foreign key (**)
3	Jumlah_datang	Int	10	Jumlah datang barang
4	Jumlah_retur	Int	10	Jumlah barang retur

11. Detail Penjualan

Tabel 4.12 Struktur File detail penjualan

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Nota_penjualan	Varchar	25	Foreign key (**)
2	Kode_barang	Varchar	25	Foreign key (**)
3	Jmlrang_penjualan	Bigint	20	Jumlah barang pejualan
4	Jmlbay_penjualan	Bigint	20	Jumlah bayar penjualan
5	Hargasatuan_penjualan	Bigint	20	Harga satuan barang

12. Detail Pengadaan

Tabel 4.13 Struktur File detail pengadaan

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Nota_pengadaan	Varchar	25	Foreign key (**)

2	Kode_barang	Varchar	25	Foreign key (**)
3	Jumlah_pengadaan	Int	10	Jumlah pengadaan
4	Jmlbay_pengadaan	Bigint	15	Jumlah bayarpengaaan
5	Hargasatuan_pengadaan	Varchar	20	Harga satuan pengadaan

13. Detail Pemesanan

Tabel 4.14 Struktur File detail pemesanan

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Nota_pemesanan	Varchar	25	Foreign key (**)
2	Kode_barang	Varchar	25	Foreign key (**)
3	Jumlah_pesan	Int	20	Jumlah pesan

14. Data Biaya Keluar

Tabel 4.15 Struktur File detail pemesanan

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Tgl_biaya_keluar	Date		Waktu biaya kuar
2	Kategori_biaya	Varchar	25	Kategori pengeluaran
3	Biaya_keuar	Bigint	15	Biaya keluar
4	Ket_biaya_keluar	Varchar	100	Keterangan biaya keluar
5	Kode_kasir	Varchar	25	Foreign key (**)

4.2.4.5. Kodefikasi

Kodefikasi digunakan untuk mengklasifikasikan data. Adapun kodefikasi yang saya gunakan dalam Sistem Informasi Penjualan dan Pengadaan di Hayati Busana Garut adalah sebagai berikut :

1. Kategori

   KT-01

2. Kasir

   KS-01

3. Barang

   BAJ-01

4. Gudang

   GD-01

5. Suplier

   SP-01

6. No Nota Penjualan

   NPN-060114-001

7. No Nota Pemesanan

   NPS-060114-001

8. No Nota Pengadaan

   NPD-060114-001

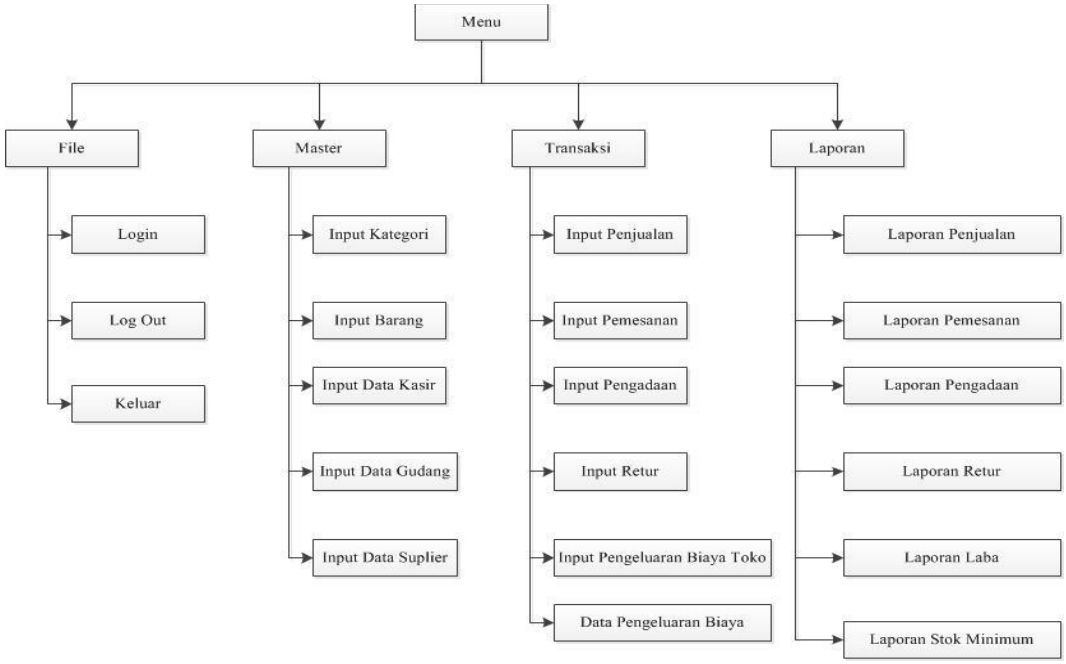
9. No Nota Retur

   NPR-060114-002

4.2.5. Perancangan Antar Muka

4.2.5.1. Struktur Menu

Struktur menu adalah rancangan menu dari sebuah program yang berisikan tampilan menu-menu yang terdapat pada Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Buku, seperti terlihat dibawah ini :

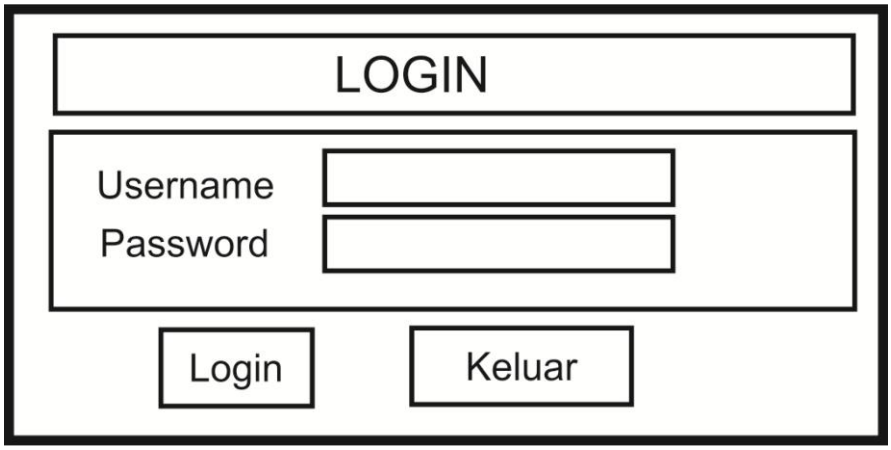


Gambar 4.14 *Struktur Menu*

4.2.5.2. Perancangan Input

Perancangan input diperlukan untuk menghasilkan informasi dan memberikan kemudahan bagi *user* sehingga dapat dimengerti oleh *user* yang bersangkutan, Dengan demikian dapat memberikan informasi yang sesuai dengan tujuan yang diharapkan. Rancangan input dari perangkat lunak ini adalah sebagai berikut :

1. Login

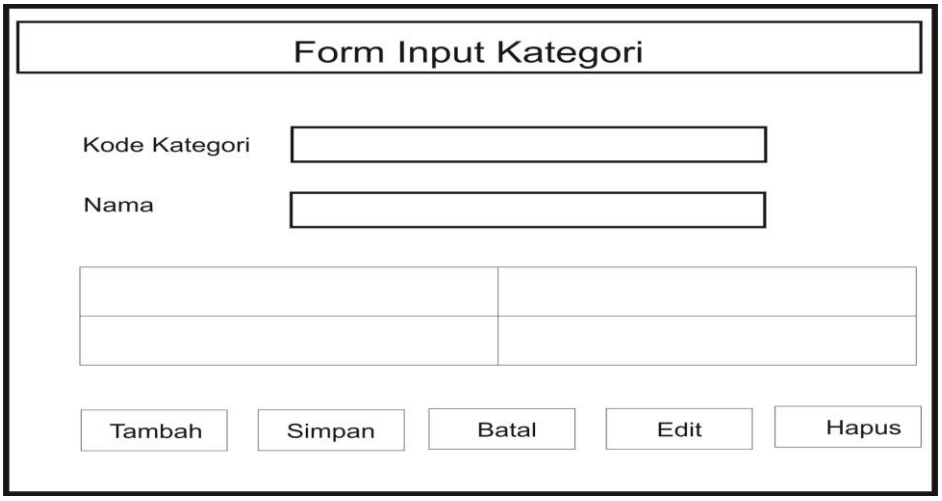


Gambar 4.15 *Form Input Login*

Tabel 4.16 Tabel Keterangan *Form Input Login*

No	Navigasi	Keterangan
1	Login	Untuk Masuk Kedalm program
2	Keluar	Jika ingin keluar Program

2. Input Kategori

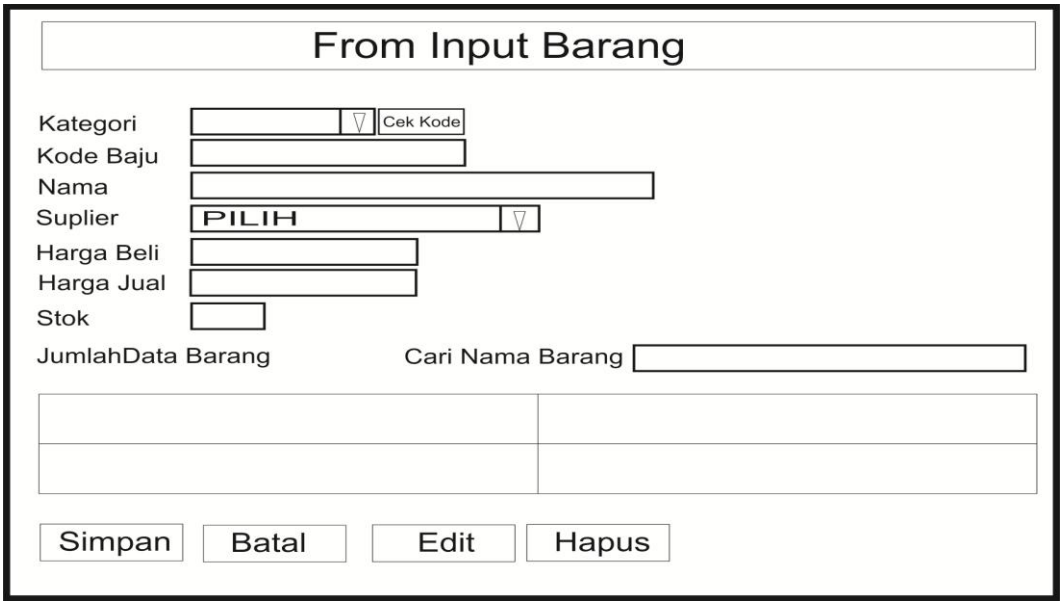


Gambar 4.16 *Form Input* Kategori

Tabel 4.17 Tabel Keterangan *Form Input* Kategori

No	Navigasi	Keterangan
1	Tambah	Untuk Menambah Kategori
2	Simpan	Untuk menyipan data kategori yang di tambah
3	Batal	Untuk membatalkan data yang sudah terisi agar tidak di save
4	Edit	Untuk mengedit nama Kataegory yang sudah ada di tabel kategori
5	Hapus	Untuk manghapus data yang sudah di simpan

3. Input Barang

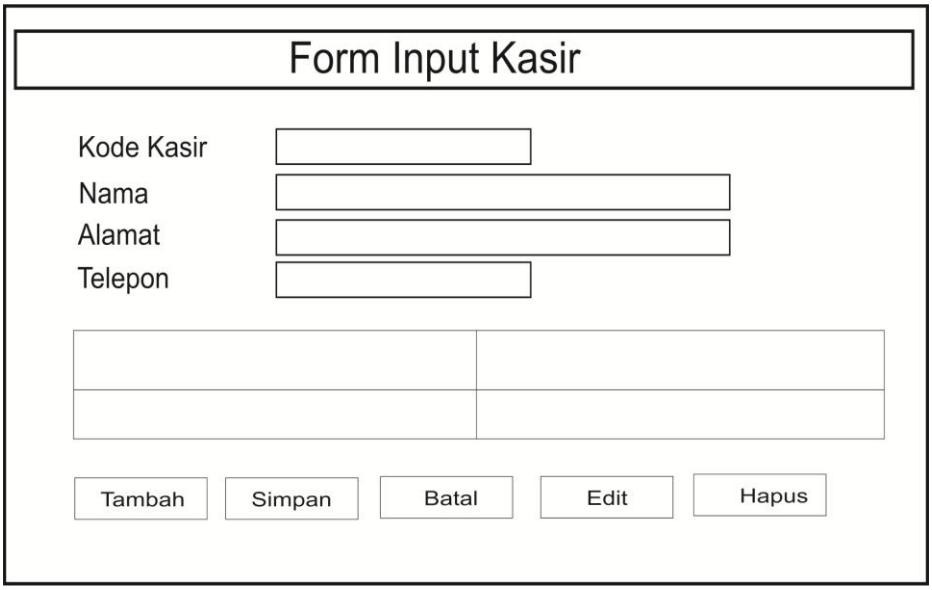


Gambar 4.17 *Form Input* Barang

Tabel 4.18 Tabel Keterangan *Form Input* Barang

No	Navigasi	Keterangan
1	Cek Kode	Untuk mencek kode pada kategori
2	Simpan	Untuk menyipan data barang yang akan di tambah
3	Batal	Untuk membatalkan data barang yang sudah terisi agar tidak di save
4	Edit	Untuk mengedit nama barang yang sudah ada di tabel barang
5	Hapus	Untuk manghapus data barang yang sudah di simpan

4. Input Data Kasir

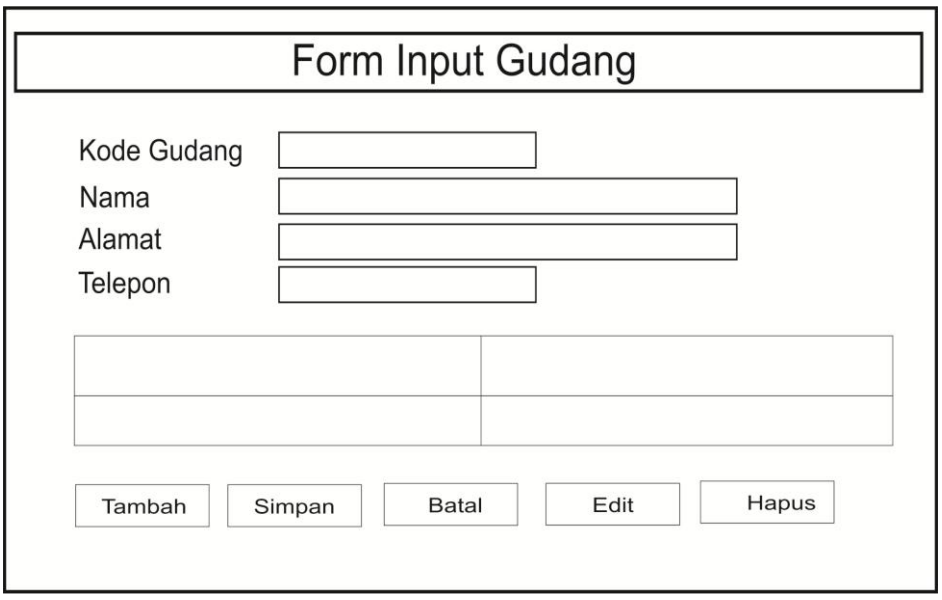


Gambar 4.18 *Form Input* Kasir

Tabel 4.19 Tabel Keterangan *Form Input* Kasir

No	Navigasi	Keterangan
1	Tambah	Untuk menambah data kasir
2	Simpan	Untuk menyipan data kasir yang akan di tambahkan
3	Batal	Untuk membatalkan data kasir yang sudah terisi agar tidak di save
4	Edit	Untuk mengedit data kasir yang sudah ada di tabel kasir
5	Hapus	Untuk manghapus data kasir yang sudah tersimpan

5. Input Data Gudang

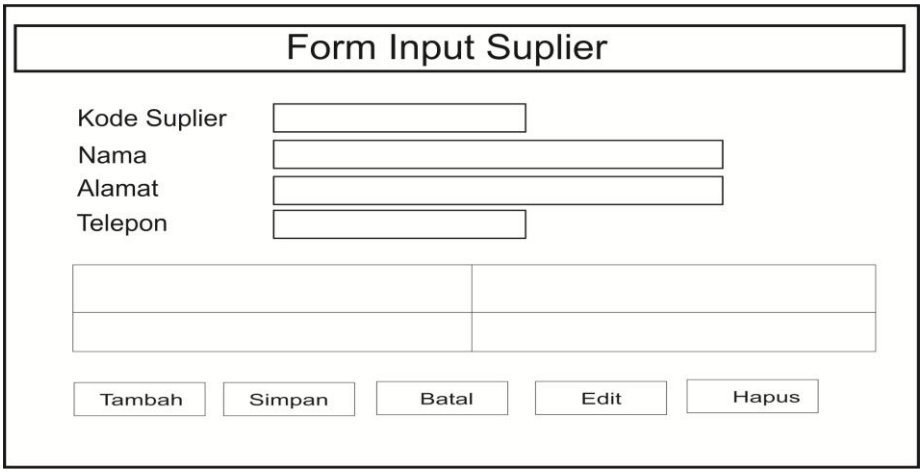


Gambar 4.19 *Form Input* Gudang

Tabel 4.20 Tabel Keterangan *Form Input* Gudang

No	Navigasi	Keterangan
1	Tambah	Untuk menambah data pada kariyawan gudang
2	Simpan	Untuk menyipan data gudang yang akan di tambahkan
3	Batal	Untuk membatalkan data gudang yang sudah terisi agar tidak di save
4	Edit	Untuk mengedit data gudang yang sudah ada di tabel gudang
5	Hapus	Untuk manghapus data gudang yang sudah tersimpan

6. Input Data Suplier

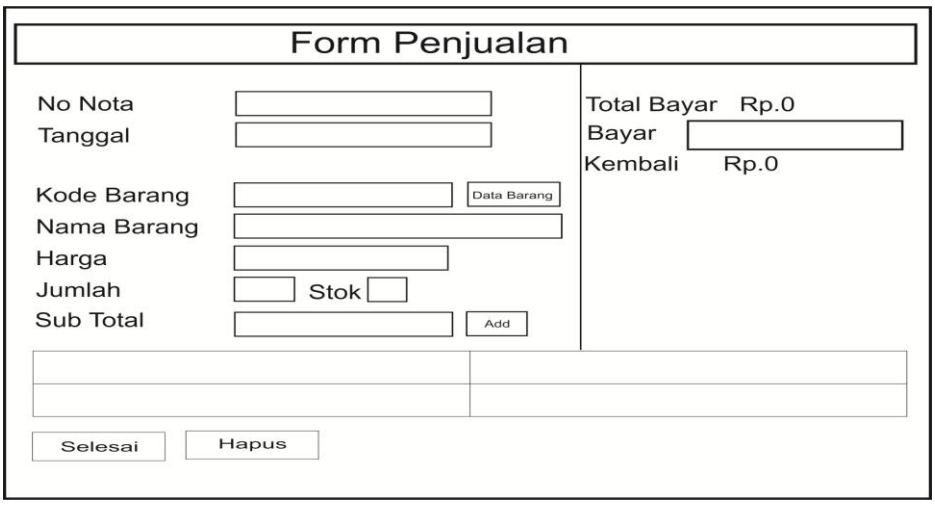


Gambar 4.20 *Form Input Suplier*

Tabel 4.21 Tabel Keterangan *Form Input Suplier*

No	Navigasi	Keterangan
1	Tambah	Untuk menambah data *suplier*
2	Simpan	Untuk menyipan data *suplier* yang akan di tambahkan
3	Batal	Untuk membatalkan data *suplier* yang sudah terisi agar tidak di save
4	Edit	Untuk mengedit data *suplier* yang sudah ada di tabel gudang
5	Hapus	Untuk manghapus data *suplier* yang sudah tersimpan

7. Input Penjualan

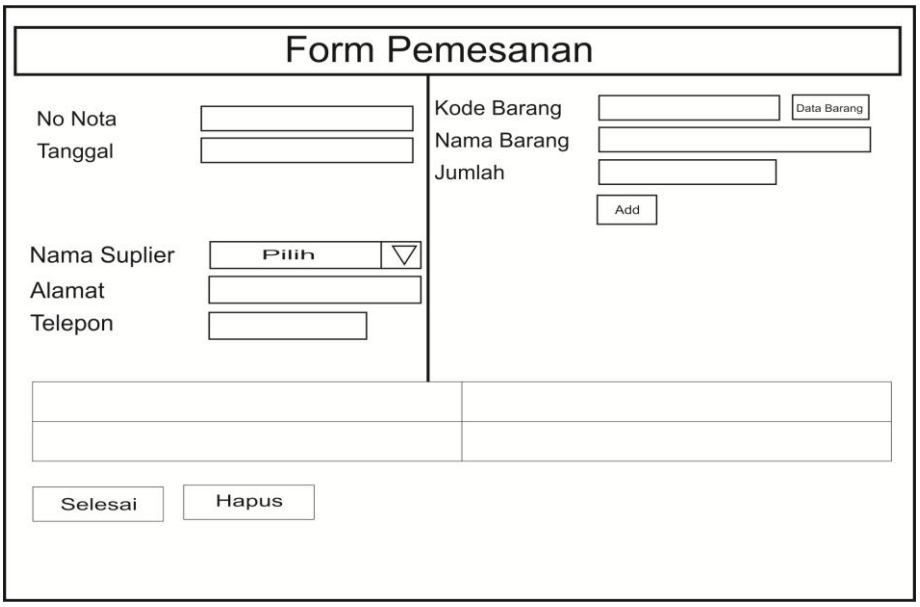


Gambar 4.21 *Form Input Penjualan*

Tabel 4.22 Tabel Keterangan *Form Input* Penjualan

No	Navigasi	Keterangan
1	Data Barang	Untuk mengetahui data barang yang akan di beli oleh pembeli
2	Add	Untuk mengetahui jumlah barang yang akan di beli oleh pembeli
3	Selesai	Untuk menyelesaikan proses penghitungan jumlah barang yang di beli sehingga mencetak struk pembayaran
4	Hapus	Untuk menghapus barang yang sudah ada di tabel penjualan

8. Input Pemesanan

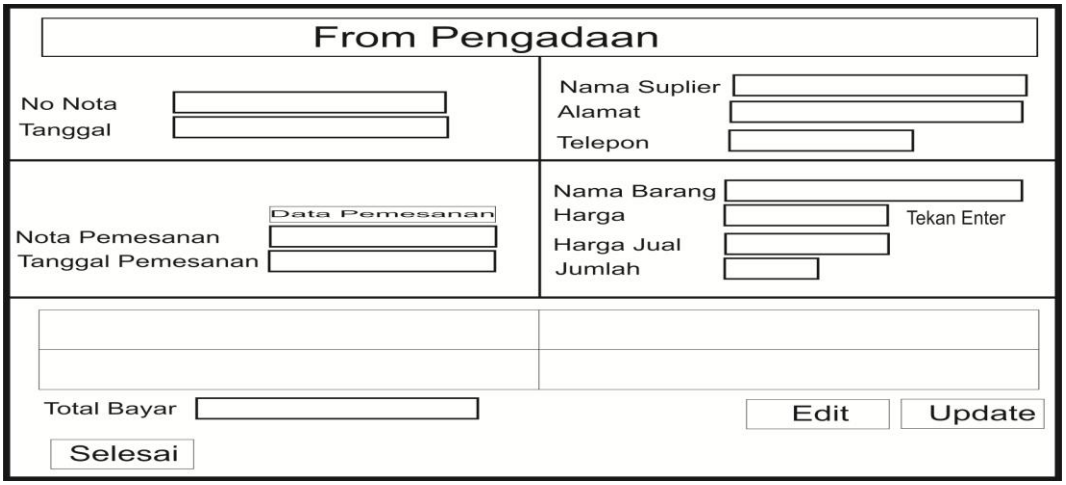


Gambar 4.22 *Form Input* Pesanan

Tabel 4.23 Tabel Keterangan *Form Input* Pemesanan

No	Navigasi	Keterangan
1	Pilih	Untuk memilih nama suplier yang akan di lakukan pemesanan barang
2	Data Barang	Untuk memilih data barang yang akan di pesan
3	Add	Untuk memasukan barang yang akan di pesan di tabel pemesanan
4	Selesai	Untuk melakukan peroses penyetakan nota pemesanan
5	Hapus	Untuk menghapus barang yang sudah masuk pada tabel pemesanan

9. Input Pengadaan

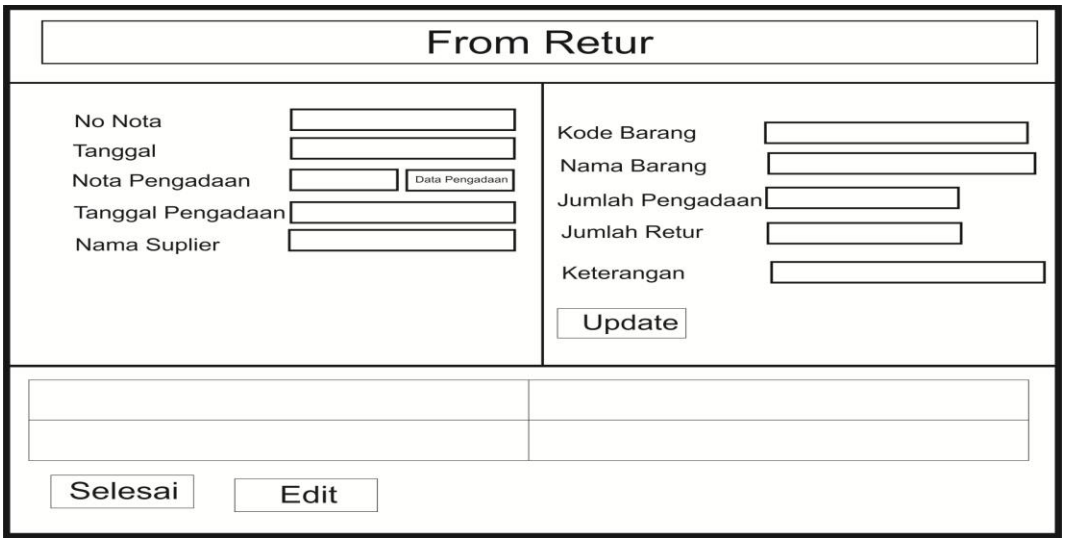


Gambar 4.23 *Form Input* Pengadaan

Tabel 4.24 Tabel Keterangan *Form Input* Pengadaan

No	Navigasi	Keterangan
1	Data Pemesanan	Untuk memilih data pemesanan yang sudah di datangkan oleh *suplier*
2	Update	Untuk memasukan data barang yang di datangkan oleh suplier yang sudah di cek oleh bag.gudang
3	Edit	Untuk mengedit barang yang sudah di adakan lalu terjadi barang *retur*
4	Selesai	Untuk melakukan peroses penyetakan nota pengadaan

10. Input Retur

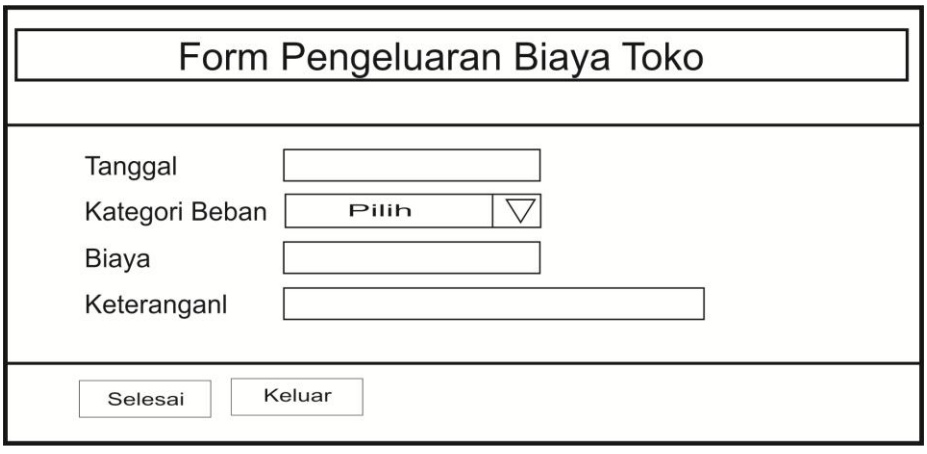


Gambar 4.24 *Form Input Retur*

Tabel 4.25 Tabel Keterangan *Form Input Retur*

No	Navigasi	Keterangan
1	Data Pengadaan	Untuk memilih data pengadaan yang sudah di datangkan oleh *suplier*
2	Update	Untuk menambah data barang *retur* yang di datangkan oleh suplier yang sudah di cek oleh bag.gudang
3	Edit	Untuk mengedit barang yang sudah di adakan lalu terjadi barang *retur*
4	Selesai	Untuk melakukan peroses penyetakan nota *retur*

11. Input Pengeluaran Biaya Toko



Gambar 4.25 *Form Input* Pengeluaran Biaya Toko

Tabel 4.26 Tabel Keterangan *Form Input* Pengeluaran Biaya Toko

No	Navigasi	Keterangan
1	Pilih	Untuk memilih data pengeluaran yang akan di lakukan
2	Selesai	Untuk menyelesaikan data pengeluaran yang di lakukan
3	Keluar	Untuk keluar dari *Form Input* Pengeluaran Biaya Toko

12. Input Data Pengeluaran Biaya

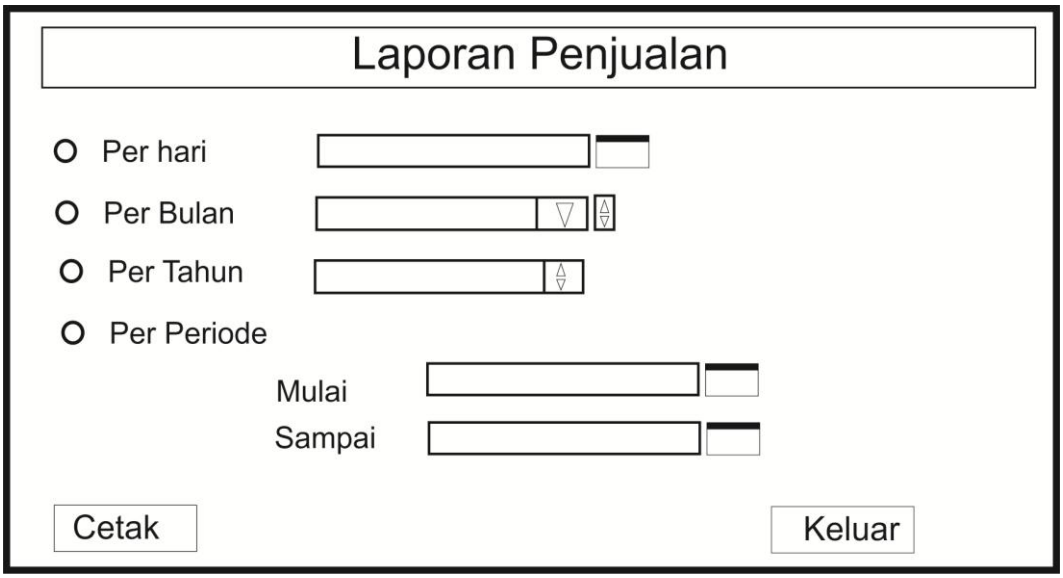


Gambar 4.26 *Form Input* Data Biaya Pengeluaran Toko

Tabel 4.27 Tabel Keterangan *Form Input* Data Biaya Pengeluaran Toko

No	Navigasi	Keterangan
1	Cari	Untuk mencari data biaya pengeluaran toko yang sudah di tentukan tanggal nya
2	Hapus	Untuk menghapus data biaya pengeluaran toko yang sudah ada di tabel data biaya pengeluaran toko

13. *Input* Laporan Penjualan



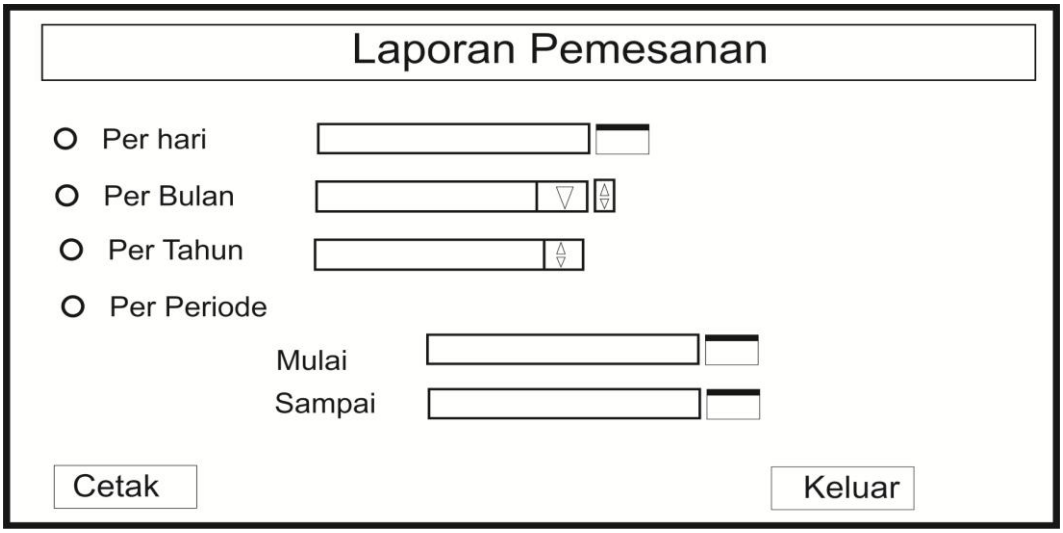
Gambar 4.27 *Input* Laporan Penjualan

Tabel 4.28 Tabel Keterangan *Input* Laporan Penjualan

No	Navigasi	Keterangan
1	Cari	Untuk Mencari data yang di ingin kan

		oleh pemilik sesuai denga tanggal
2	Cetak	Untuk mencetak laporan penjulan
3	Keluar	Untuk keluar dari *form input* laporan penjualan

14. Input Laporan Pemesanan

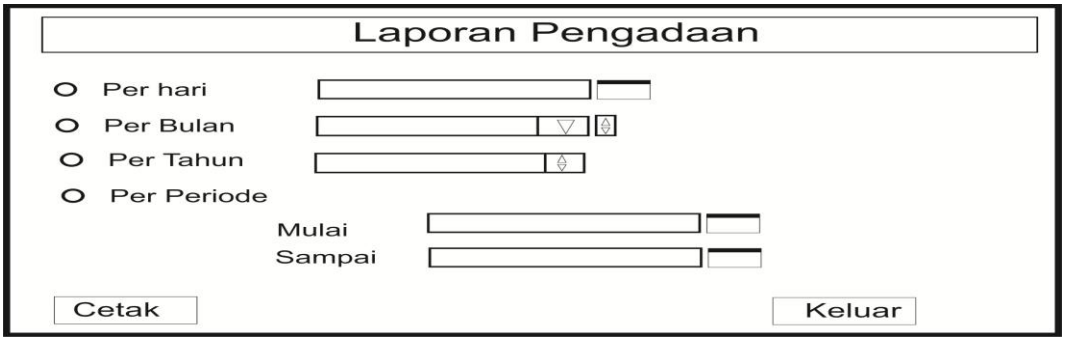


Gambar 4.28 *Form Input* Laporan Pemesanan

Tabel 4.29 Tabel Keterangan *Input* Laporan Pemesanan

No	Navigasi	Keterangan
1	Cetak	Untuk mencetak laporan Pemesanan
2	Keluar	Untuk keluar dari *form input* laporan pemesanan
3	Cari	Untuk Mencari data yang di ingin kan oleh pemilik sesuai denga tanggal

15. Input Laporan Pengadaan

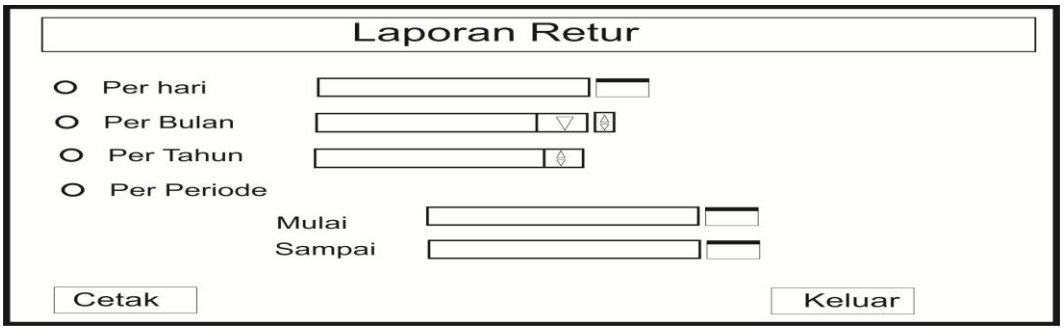


Gambar 4.29 *Form Input* Laporan Pengadaan

Tabel 4.30 Tabel Keterangan *Input* Laporan Pengadaan

No	Navigasi	Keterangan
1	Cetak	Untuk mencetak laporan Pengadaan
2	Keluar	Untuk keluar dari *form input* laporan pengadaan
3	Cari	Untuk Mencari data yang di ingin kan oleh pemilik sesuai denga tanggal

16. Input Laporan Retur

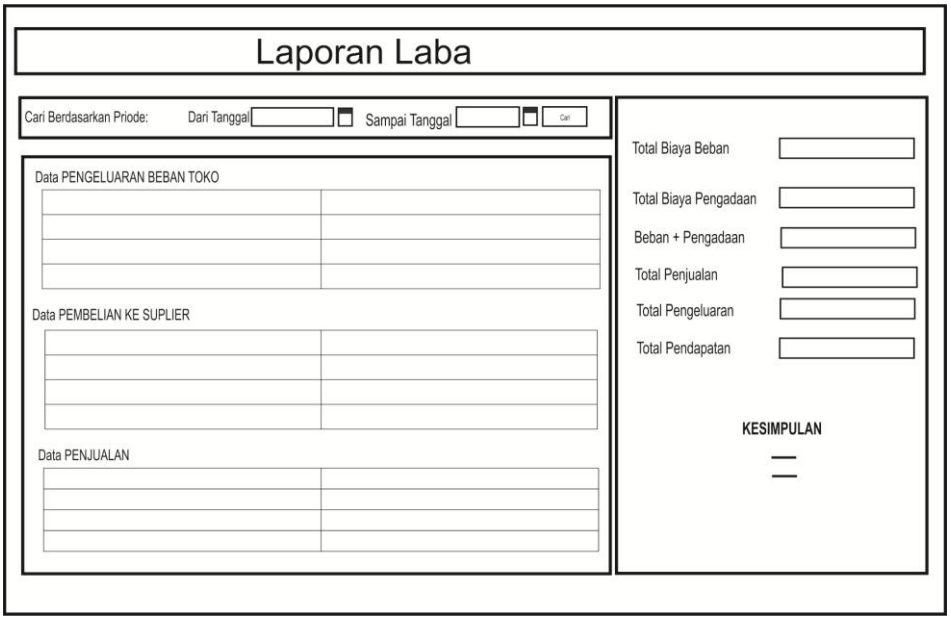


Gambar 4.30 *Form Input Laporan Retur*

Tabel 4.31 Tabel Keterangan *Input* Laporan *Retur*

No	Navigasi	Keterangan
1	Cetak	Untuk mencetak laporan *retur*
2	Keluar	Untuk keluar dari *form input* laporan *retur*
3	Cari	Untuk Mencari data yang di ingin kan oleh pemilik sesuai denga tanggal

17. Input Laporan Laba

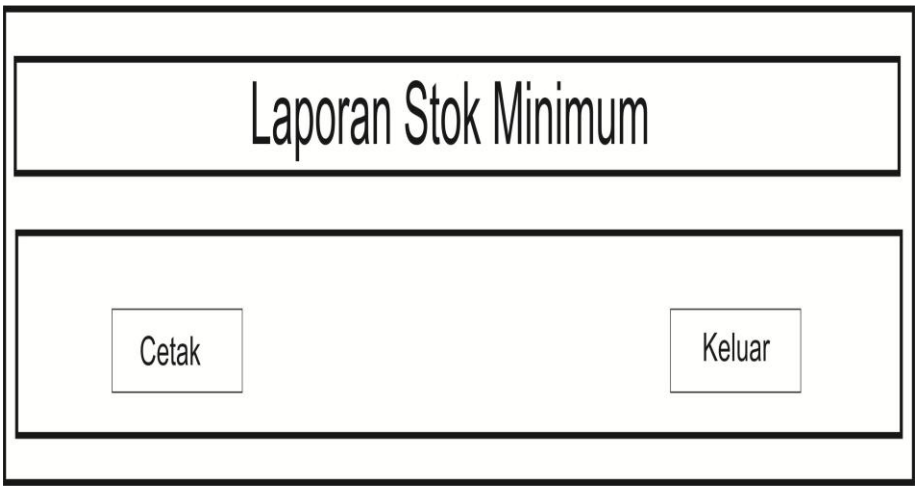


Gambar 4.31 *Form Input* Laporan Laba

Tabel 4.32 Tabel Keterangan *Input* Laporan Laba

No	Navigasi	Keterangan
1	Cari	Untuk Mencari data yang di ingin kan oleh pemilik sesuai dengan tanggal

18. Cetak Laporan Stok Minimum



Gambar 4.32 *Form* Cetak Laporan *Stok Minimum*

Tabel 4.33 Tabel Keterangan Cetak Laporan *Stok Minimum*

No	Navigasi	Keterangan
1	Cetak	Untuk mencetak laporan stok minimum
2	Keluar	Untuk keluar dari *form* Cetak Laporan *Stok Minimum*

4.2.5.3. Perancangan *Output*

Perancangan output ini yang akan menampilkan data keluaran dari program yang akan di buat yang berguna untuk melakukan percetakan dengan sumber data. Perancangan output pada program tersebut adalah sebagai berikut :

1. Nota Penjualan

Nota Penjualan yaitu berfungsi untuk tanda bukti kepada pembeli bahwa barang yang di minta oleh pembeli sudah menjadi milik pembeli. adapun hasil dari rancangan nota penjulan sebagai berikut:



Gambar 4.33 Nota Penjualan

2. Nota Pemesanan

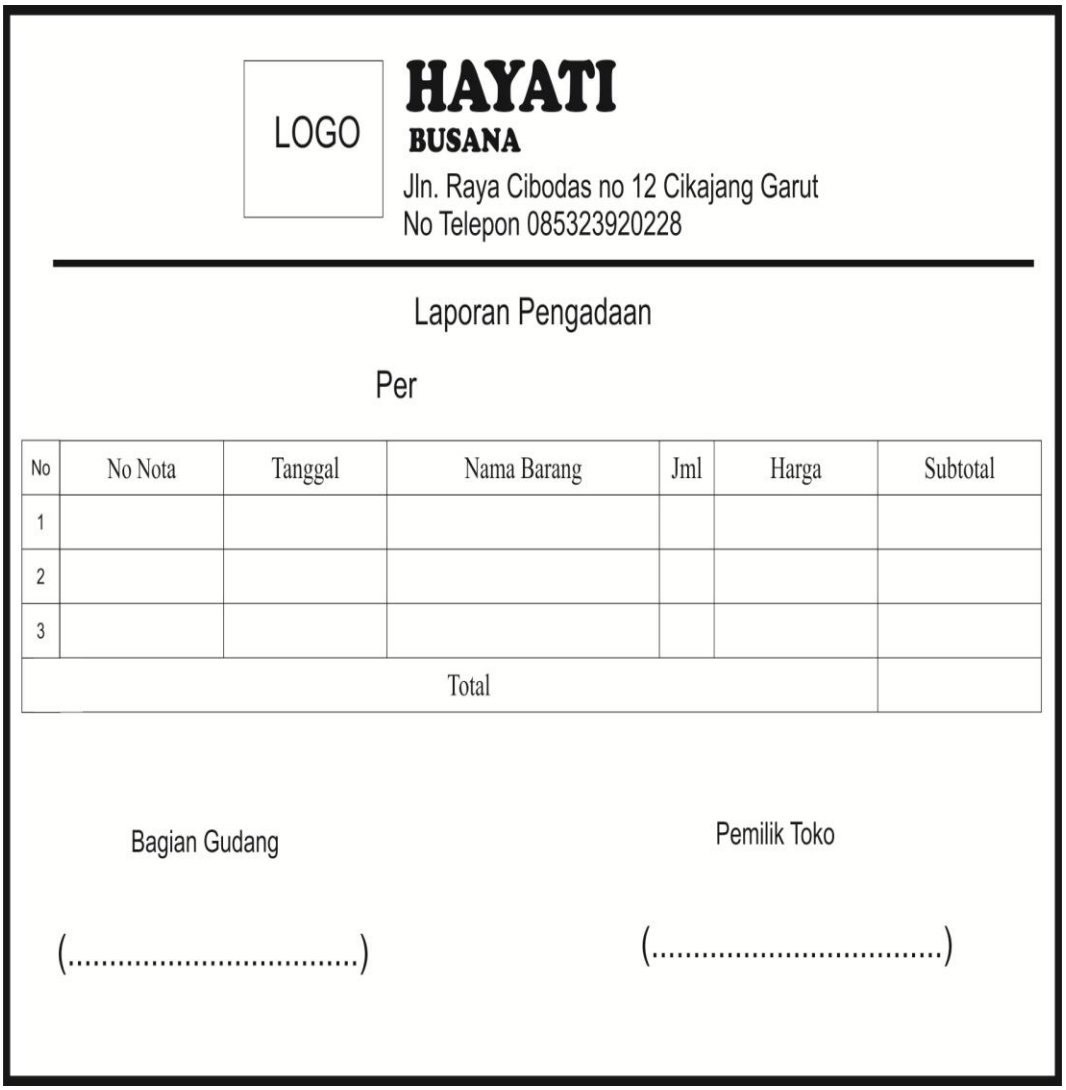
Nota Pemesanan yaitu untuk mencatat barang yang akan di pesan ke suplier agar segera di kirimkan barang yang tertulis di nota pemesanan. adapun hasil dari rancangan nota pemesanan sebagai berikut:



Gambar 4.34 Nota Pemesanan

3. Nota Pengadaan

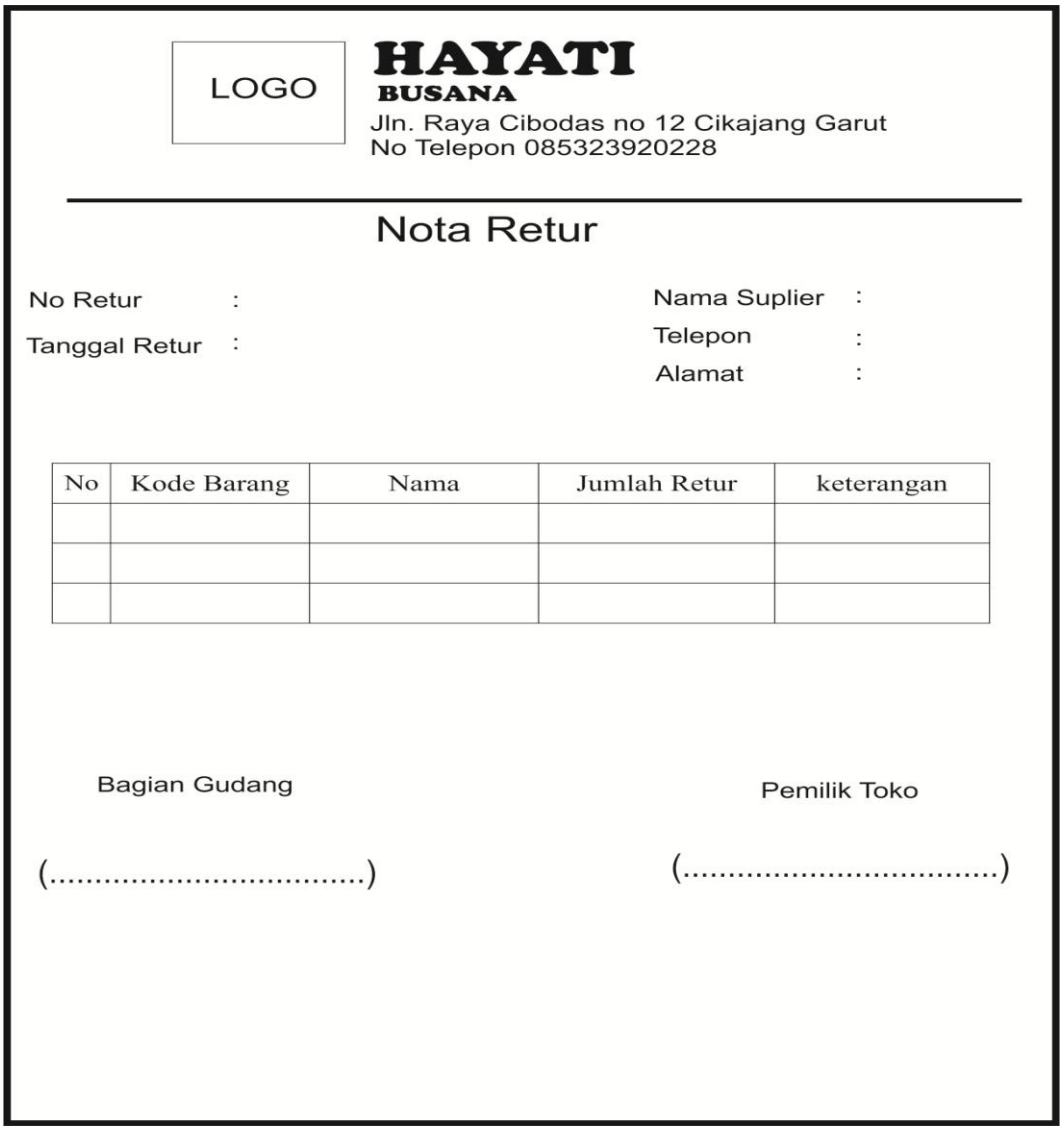
Nota Pengadaan berfungsi untuk mengetahui atau bukti barang yang sudah di pesan sudah ada atau datang. adapun hasil dari rancangan nota pengadaan sebagai berikut:



Gambar 4.35 Nota Pengadaan

4. Nota Retur

Nota Retur berfungsi untuk bukti ke suplier agar di gantikan barang yang tertera di nota retur. adapun hasil dari rancangan nota retur sebagai berikut:



Gambar 4.36 Nota Retur

5. Laporan Stok Minimum

Laporan Stok Minimum berguna untuk mngetahui setok barang yang ada di gunang sudah minimum utuk di lakukan pemesanan agar tidak terjadi kekosangan. adapun hasil dari rancangan laporan stok minimum sebagai berikut:


LOGO

HAYATI
BUSANA
Jln. Raya Cibodas no 12 Cikajang Garut
No Telepon 085323920228

Laporan Stok Minimum

No	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Stok

Bagian Gudang

(.....)

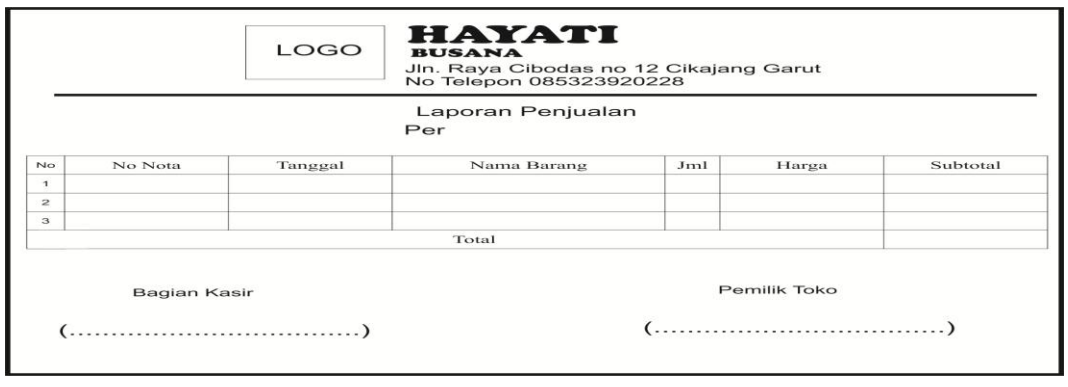
Pemilik Toko

(.....)

Gambar 4.37 Laporan Stok Minimum

6. Laporan Penjualan

Laporan Penjualan berfungsi untuk bukti kepada pemilik agar pemilik mengetahui barang apa saja yang laku di perusahaan. adapun hasil dari rancangan laporan penjualan sebagai berikut:


LOGO

HAYATI
BUSANA
Jln. Raya Cibodas no 12 Cikajang Garut
No Telepon 085323920228

Laporan Penjualan
Per

No	No Nota	Tanggal	Nama Barang	Jml	Harga	Subtotal
1						
2						
3						
Total						

Bagian Kasir

(.....)

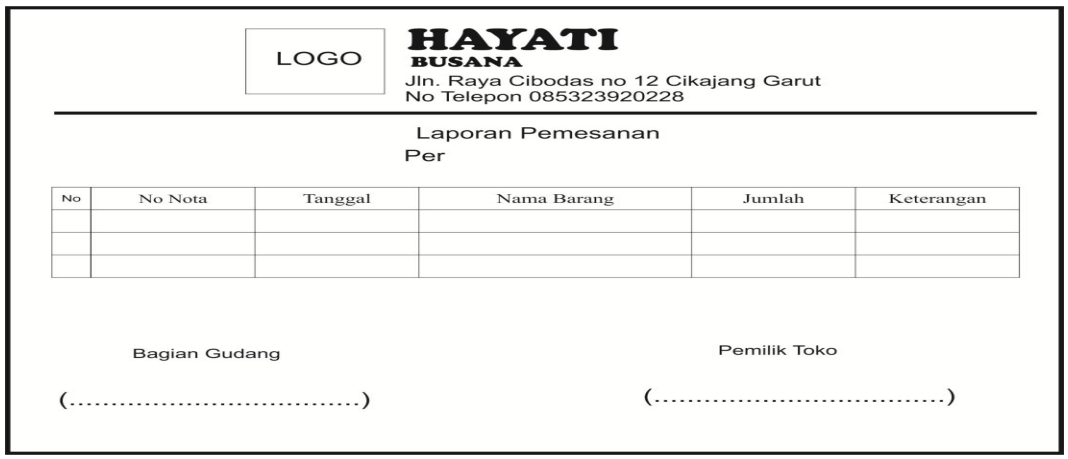
Pemilik Toko

(.....)

Gambar 4.38 Laporan Penjualan

7. Laporan Pemesanan

Laporan Pemesanan berfungsi untuk bukti kepada pemilik agar mengetahui barang yang di pesan oleh bag.gudang. adapun hasil dari rancangan laporan pemesanan sebagai berikut:


LOGO

HAYATI
BUSANA
Jln. Raya Cibodas no 12 Cikajang Garut
No Telepon 085323920228

Laporan Pemesanan
Per

No	No Nota	Tanggal	Nama Barang	Jumlah	Keterangan

Bagian Gudang

(.....)

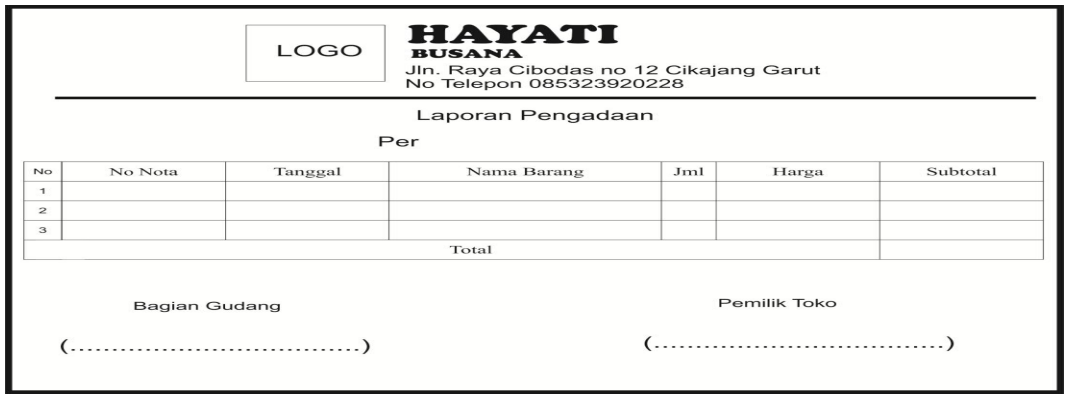
Pemilik Toko

(.....)

Gambar 4.39 Laporan Pemesanan

8. Laporan Pengadaan

Laporan Pengadaan berfungsi untuk tanda bkti kepada pemilik untuk mengetahui barang yang di dikirim oleh suplier. adapun hasil dari rancangan laporan pengadaan sebagai berikut:


LOGO

HAYATI
BUSANA
Jln. Raya Cibodas no 12 Cikajang Garut
No Telepon 085323920228

Laporan Pengadaan
Per

No	No Nota	Tanggal	Nama Barang	Jml	Harga	Subtotal
1						
2						
3						
Total						

Bagian Gudang

(.....)

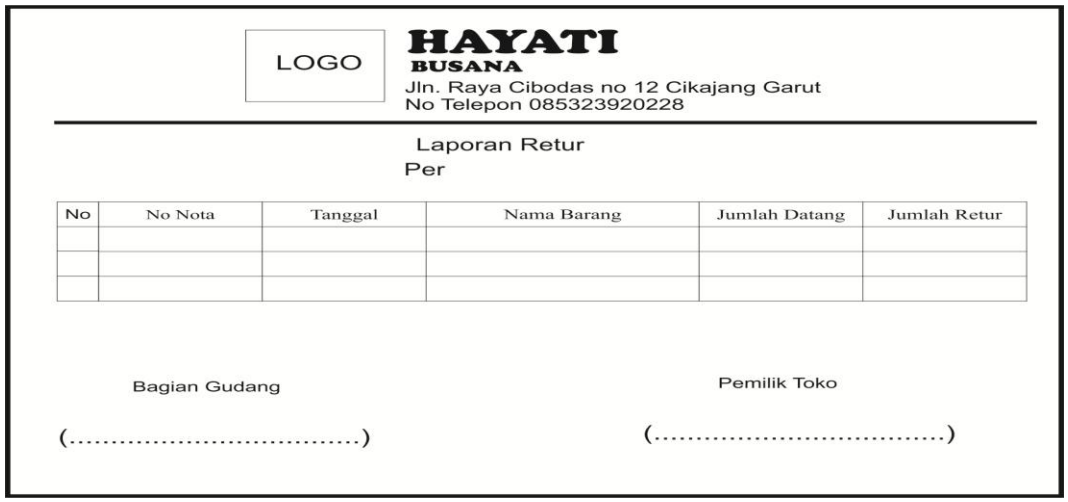
Pemilik Toko

(.....)

Gambar 4.40 Laporan Pengadaan

9. Laporan Retur

Laporan retur berfungsi untuk tanda bukti ke pemili agar pemilik mengetahui barang yang di retur apa saj. adapun hasil dari rancangan laporan retur sebagai berikut:



Gambar 4.41 Laporan Pengadaan

4.2.6. Perancangan Arstitektur Jaringan

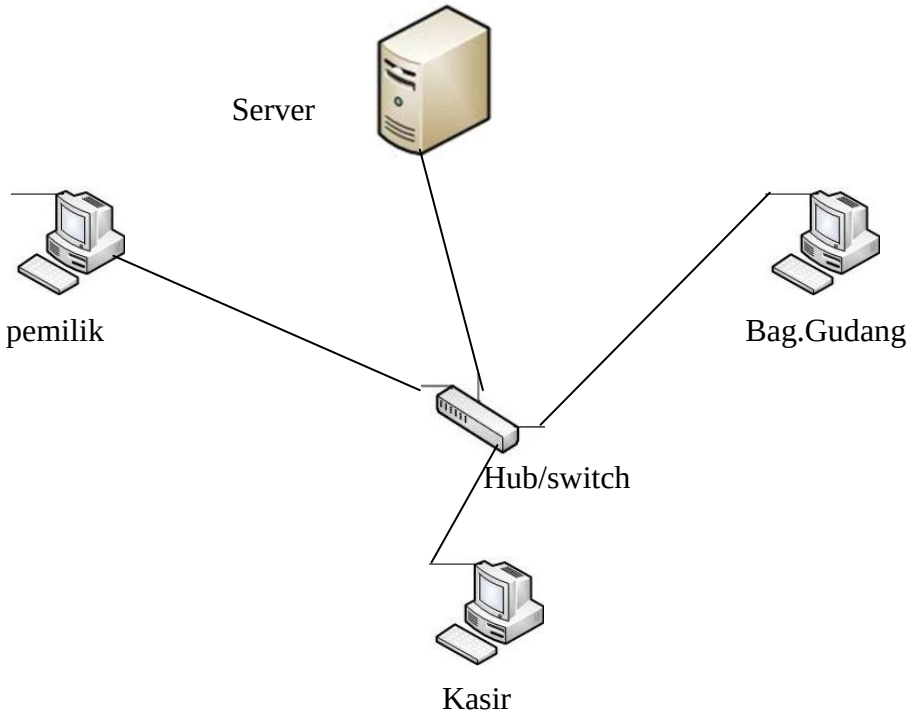
Arsitektur jaringan yang digunakan adalah sistem client server yang mempunyai dua komponen utama yaitu komputer *client* dan komputer *server*. *Client server* merupakan modelkonektivitas pada jaringan yang membedakan fungsi computer sebagai *client* dan *server*.

Server merupakan komputer induk yang melakukanpemrosesan terbanyak untuk memenuhi permintaan-permintaandari komputer *client* dan bertindak sebagai *server* database yangmenyimpan data.

Client yaitu komputer yang melakukan pengiriman permintaan-permintaan data pada *server* kemudian menampilkan data tersebut pada

interface aplikasi yang dimilikinya. *Client* juga mempunyai kemampuan untuk mengubah atau menghapus data.

Topologi jaringan yang digunakan oleh sistem menggunakan topologi *star*, adapun alat bantu dalam konfigurasi jaringan yaitu kabel UTP bertipe *straight, Switch/Hub*.



Gambar 4.42 Perancangan Arsitektur Jaringan Sistem Informasi Penjualan Pada Hayati Busana