DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **xiii**

DAFTAR TABEL ..... **xvi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1 Identifikasi Masalah 5

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 7

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Kegunaan Penelitian 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Aplikasi 10

2.2 Pengertian Huruf 11

2.2.1 Jenis – jenis Huruf 11

2.3 Pengertian Angka 13

2.4 Pengertian Mobile Aplikasi 13

2.5 Android 14

2.5.1 Android *Platform* Masa Depan.....16

2.5.2 *The Dalvic Virtual Machine* (DVM).....21

2.5.3 Android SDK (*Software Development* Kit) 21

2.5.4 ADT (*Android Development* Tools) 22

2.5.5 Arsitektur Android 24

2.5.6 Fundamental Aplikasi 26

2.6 *Eclipse*.....28

2.7 Java 29

2.7.1 Edisi Java.....31

2.7.2 *Standar Edition*.....32

2.7.3 Fundamental Aplikasi 32

2.7.4 *Micro Edition* (J2ME).....32

2.8 Kelebihan Java 33

2.9 UML 34

2.9.1 *Use Case* Diagram 35

2.9.2 *Class* Diagram 35

2.9.3 *Package* Diagram.....35

2.9.4 *Sequence* Diagram 36

2.9.5 *Communication* Diagram 36

2.9.6 *Activity* Diagram 36

2.9.7 *Component* Diagram 36

2.9.8 *Deployment* Diagram 36

2.10 SQLite 37

2.10.1 Fitur – fitur Pada SQLite 37

2.10.2 SQLite Database Server 38

2.10.3 Kelebihan SQLite.....39

2.10.4 Kekurangan SQLite.....39

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 42

3.1.1 Sejarah Singkat 42

3.1.2 Visi, Misi dan Tujuan.....46

3.1.3 Struktur Organisasi Sekolah 47

3.1.4 Deskripsi Tugas 47

3.2 Metode Penelitian.....56

3.2.1 Desain Penelitian 57

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 58

3.2.2.1 Sumber Data Primer 58

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....59

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 60

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....60

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....60

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis 61

3.2.4 Pengujian *Software* 62

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan.....64

4.1.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan.....64

4.1.1.1 *Use Case* Diagram.....65

4.1.1.2 Skenario Use Case Yang Berjalan 65

4.1.1.3 *Activity* Diagram.....66

4.1.2 Evaluasi SistemYang Berjalan 68

4.2 Perancangan Sistem.....69

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 69

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 70

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....70

4.2.3.1 *Use Case* Diagram.....71

4.2.3.2 Skenario *Use Case* 71

4.2.3.3 *Activity* Diagram.....75

4.2.3.4 *Sequence* Diagram.....80

4.2.3.5 *Collaboration* Diagram 84

4.2.3.6 *Class* Diagram.....87

4.2.3.7 *Component* Diagram.....87

4.2.3.8 *Deployment* Diagram.....88

4.2.4 Perancangan Antar Muka.....89

4.2.4.1 Perancangan Antar Muka *Splash Screen*.....90

4.2.4.2 Perancangan Antar Muka Menu Utama 91

4.2.4.3 Perancangan Antar Muka Menu Huruf 92

4.2.4.4 Perancangan Antar Muka Menu Angka 94

4.2.4.5 Perancangan Antar Muka Menu Warna 95

4.2.4.6 Perancangan Antar Muka Menu Bentuk 96

4.2.4.7 Perancangan Antar Muka Menu Membaca 97

4.2.4.8 Perancangan Antar Muka Menu Latihan.....98

4.2.4.9 Perancangan Antar Muka Menu Tentang 101

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 102

5.1.1 Batasan Implementasi 102

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 102

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 103

5.1.4 Implementasi Basis Data 104

5.1.5 Implementasi Antar Muka 104

5.1.6 Implementasi Instalasi Program 105

5.1.7 Implementasi Program Aplikasi 108

5.2 Pengujian 115

5.2.1 Rencana Pengujian 116

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 117

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 120

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 121

6.2 Saran 121

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN