PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN MEMBACA DAN PENGENALAN HURUF, ANGKA, BENTUK DAN WARNA BERBASIS ANDROID

(STUDI KASUS TK KUSUMA)

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata 1) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Shanty Dewi Lestari

1.05.09.511

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2014