BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil perancangan tentang aplikasi mengenal huruf dan angka, maka penulis menarik kesimpulan, bahwa:

1. Dengan dibuatnya aplikasi pembelajaran mobile berbasis android ini, anak – anak dapat lebih memahami cara mengenal huruf, angka dan membaca. Karena aplikasi ini dapat menjadi salah satu media pembelajaran.

2. Aplikasi pembelajaran mobile berbasis android yang berisikan materi mengenal huruf **a - z**, mengenal angka **1 – 10,** mengenal bentuk dan warna dan belajar membaca yang diharapkan dapat membatu anak – anak mudah memahami dan mengerti pembelajaranya, karena bentuk pembelajarannya menggunakan animasi.

6.2 Saran

Agar aplikasi yang dibuat dapat digunakan lebih optimal dan dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan, ada beberapa saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan terhadap pengembangan aplikasi ini untuk kedepannya, yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi ini diharapkan bisa ditambahkan materi seperti cerita, belajar menghitung dan permainan agar anak - anak tidak bosan.

2. Aplikasi ini dapat ditambahkan animasi pada setiap materi agar lebih interaktif.
3. Semoga aplikasi ini nantinya bisa diunduh secara *Online*.