BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Implementasi *prototype* sistem informasi penjualan di dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman PHP dengan macromedia dreamweaver 8 sebagai perangkat lunaknya, dan juga bahasa SQL sebagai basis data dengan MySQL sebagai perangkat lunaknya. Bahasa pemograman PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras *PC (personal computer)* dengan sistem operasi Microsoft Windows 7 (seven).

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak, batasan sebagai pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang perlu dibatasai dalam implementasi ini yaitu :

1. Perangkat lunak yang digunakan dalam pengimplementasian basis data ini adalah MySQL yang telah terkompilasi kedalam sebuah perangkat lunak bebas yaitu xampp.
2. Tampilan untuk *web based* menggunakan Inggris.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak ini menggunakan Apachefriends Xampp 1.7.1 WIN 32, macromedia dreamweaver 8 dan MySQL 1.4.

Apachefriends Xampp 1.7.1 WIN 32 dipilih sebagai perangkat lunak untuk *webserver* karena faktor kecepatan, kinerja yang stabil, dan performansi PHP dan adobe dreamweaver 8 dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan membuat perangkat lunak yang berbasis web. Sementara itu MySQL digunakan sebagai pengembang dalam pembuatan basis data.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Dalam membangun perangkat lunak ini, penulis menggunakan komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Processor : Intel Pentium IV
b. Memori (RAM) : 512 Mb
c. Hardisk : 360 Gb
d. VGA : 256 Mb

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahas SQL adalah sebagai berikut :

```
DROP DATABASE IF EXISTS `jersey`;
CREATE DATABASE `jersey`
/*!40100 DEFAULT CHARACTER SET latin1 */;
USE `jersey`;

#
# Source for table "buktibayar"
#

DROP TABLE IF EXISTS `buktibayar`;
CREATE TABLE `buktibayar`
(`idbukti` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idpemesanan` varchar(35) DEFAULT NULL,
```

```
  `pemilikrek` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `namabank` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `jumlahbayar` double DEFAULT NULL,
  `banktujuan` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tgltransfer` date DEFAULT NULL,
  `noresi` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `tglkirim` date DEFAULT NULL,
  `konfirmasi` int(3) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idbukti`))
ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT CHARSET=latin1
ROW_FORMAT=DYNAMIC;

#
# Source for table "info"
#

DROP TABLE IF EXISTS `info`;
CREATE TABLE `info` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `isi` text,
  `hari` varchar(35) DEFAULT NULL,
  `tgl` date DEFAULT NULL,
  `jam` time DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`))
ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=8 DEFAULT CHARSET=latin1
ROW_FORMAT=DYNAMIC;

#
# Source for table "jasakirim"
#

DROP TABLE IF EXISTS `jasakirim`;
CREATE TABLE `jasakirim`
(`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(35) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`))
ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1
ROW_FORMAT=COMPACT;

#
# Source for table "kota"
#

DROP TABLE IF EXISTS `kota`;
CREATE TABLE `kota` (
  `idkota` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`idpropin` int(6) DEFAULT NULL,
`idlayanan` varchar(4) DEFAULT NULL,
`namakota` varchar(100) NOT NULL DEFAULT '',
`ongkoskirim` int(10) NOT NULL DEFAULT '0',
`lamakirim` varchar(25) DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY (`idkota`))
ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=103 DEFAULT CHARSET=latin1
ROW_FORMAT=DYNAMIC;
```

```
#
# Source for table "mailing"
#

DROP TABLE IF EXISTS `mailing`;
CREATE TABLE `mailing` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`email` varchar(100) DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY (`id`))
ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=6 DEFAULT CHARSET=latin1;

#
# Source for table "member"
#

DROP TABLE IF EXISTS `member`;
CREATE TABLE `member` (
  `id` int(8) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`username` varchar(35) NOT NULL DEFAULT '',
`nama` varchar(100) NOT NULL,
`alamat` varchar(100) NOT NULL,
`idkota` int(4) NOT NULL DEFAULT '0',
`kodepos` int(6) NOT NULL,
`email` varchar(50) NOT NULL,
`telp` varchar(14) NOT NULL,
`hari` varchar(35) NOT NULL,
`tgldaftar` date NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id`))
ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=14 DEFAULT CHARSET=latin1
ROW_FORMAT=COMPACT;


#
# Source for table "order_detail"
#

DROP TABLE IF EXISTS `order_detail`;
CREATE TABLE `order_detail` (
  `id_orders` varchar(35) NOT NULL DEFAULT '0',
`id_produk` int(6) NOT NULL DEFAULT '0',
`idukuran` int(8) DEFAULT NULL,
`jumlah` int(6) DEFAULT NULL)
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC;

#
# Source for table "order_temp"
#

DROP TABLE IF EXISTS `order_temp`;
CREATE TABLE `order_temp` (
  `id_order_temp` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_produk` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
`id_session` varchar(35) DEFAULT NULL,
`idukuran` int(8) DEFAULT NULL,
```

```
`jumlah` int(11) DEFAULT NULL,
`bayar
` double(24,2) DEFAULT '0.00',
PRIMARY KEY (`id_order_temp`))
ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1
ROW_FORMAT=DYNAMIC;


#
# Source for table "pemesan"
#

DROP TABLE IF EXISTS `pemesan`;
CREATE TABLE `pemesan`
(`idtrans` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_orders` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT
'',
`idjasa` varchar(4) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
`idmember` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
`nama` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
`alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
`kota` int(6) DEFAULT NULL,
`kodepos` int(11) DEFAULT NULL,
`telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
`email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
`status_order` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci EFAULT'Baru',
`hari` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
`tgl` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
`jam` time NOT NULL DEFAULT '00:00:00',
`kadaluarsa` date DEFAULT NULL,
`buktibayar` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
`resikirim` varchar(45) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
`ket` int(11) NOT NULL DEFAULT '2',

PRIMARY KEY (`idtrans`))
ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=7 DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci ROW_FORMAT=DYNAMIC;


#
# Source for table "produk"
#

DROP TABLE IF EXISTS `produk`;
CREATE TABLE `produk`
(
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`idclub` int(11) DEFAULT NULL,
`nama` varchar(100) NOT NULL DEFAULT '',
`berat` varchar(15) DEFAULT NULL,
`bahan` varchar(100) DEFAULT NULL,
`deskripsi` text NOT NULL,
`hargaawal` double DEFAULT '0',
`harga` double(30,2) DEFAULT '0.00',
`diskon` int(2) DEFAULT '0',
`counter` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
```

```
`gambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
`hari` varchar(35) DEFAULT '0000-00-00',
`tgl` date DEFAULT NULL,
`jam` time DEFAULT NULL,
`jual` int(8) DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY (`id`))
ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=23 DEFAULT CHARSET=latin1
ROW_FORMAT=DYNAMIC;


#
# Source for table "propin"
#

DROP TABLE IF EXISTS `propin`;
CREATE TABLE `propin`(
`idpropin` int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama` varchar(60) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`idpropin`))
ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=31 DEFAULT CHARSET=latin1
ROW_FORMAT=DYNAMIC;


#
# Source for table "slide"
#

DROP TABLE IF EXISTS `slide`;
CREATE TABLE `slide`
(`idslide` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`tgl` date DEFAULT NULL,
`gambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY (`idslide`))
ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=6 DEFAULT CHARSET=latin1
ROW_FORMAT=DYNAMIC;

#
# Source for table "tbm_club"
#

DROP TABLE IF EXISTS `tbm_club`;
CREATE TABLE `tbm_club`
(`idclub` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `idliga` int(11) DEFAULT NULL,
`namaclub` varchar(100) DEFAULT NULL,
`photo` varchar(100) DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY (`idclub`))
ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=14 DEFAULT CHARSET=latin1;

#
# Source for table "tbm_liga"
#

DROP TABLE IF EXISTS `tbm_liga`;
CREATE TABLE `tbm_liga`
(`idliga` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
`namaliga` varchar(100) DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY (`idliga`))
ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=5 DEFAULT CHARSET=latin1;

#
# Source for table "ukuran"
#

DROP TABLE IF EXISTS `ukuran`;
CREATE TABLE `ukuran`
(`idukuran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`idp` int(8) NOT NULL DEFAULT '0',
`ukuran` varchar(35) DEFAULT NULL,
`stokawal` int(8) DEFAULT NULL,
`stokahir` int(8) DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY (`idukuran`))
ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=57 DEFAULT CHARSET=latin1
ROW_FORMAT=DYNAMIC;

#
# Source for table "user"
#

DROP TABLE IF EXISTS `user`;
CREATE TABLE `user`
(`username` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL
DEFAULT '',
`password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

`nama` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
`level` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL
DEFAULT'user',
`blokir` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT
'N',
`id_session` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
PRIMARY KEY (`username`),
KEY `level` (`level`))
ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
ROW_FORMAT=DYNAMIC;
```

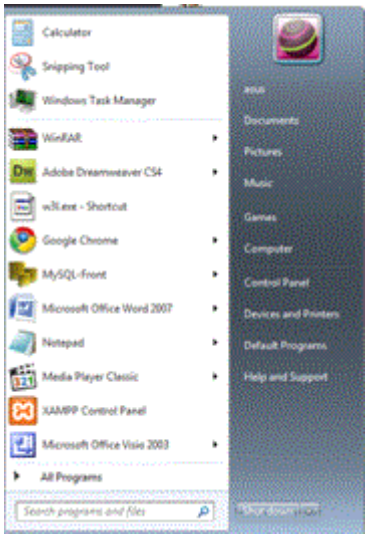
5.1.5 Implementasi Antar Muka

Dalam bahasa pemrograman PHP, implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi (.php). Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *File program* yang ditulis dengan berekstensi(.php). Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan Kebutuhan Pengguna dan Petugas Web 69 Jersey.

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

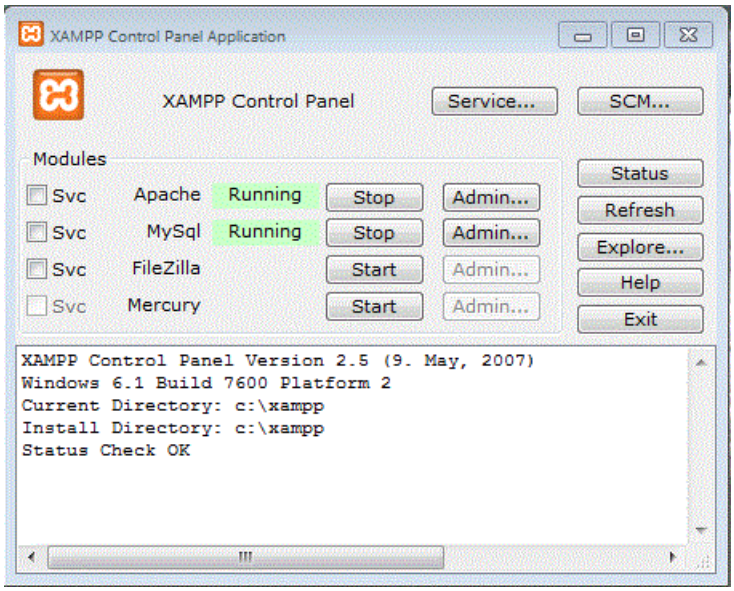
Berikut merupakan implementasi instalasi program bagaimana cara menggunakan program Sistem Informasi Penjualan Online (E-Commerce) di Ghelista Butik. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Klik menu start kemudian pilih apachefriends, xampp, XAMPP *Control Panel Application*.



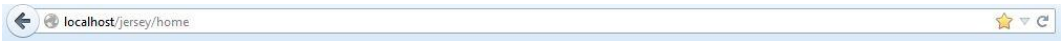
Gambar 5.1 Mengaktifkan XAMPP *Control Panel Application*.

2. Aktifkan XAMPP *Control Panel Application* seperti pada gambar di bawah.



Gambar 5.2 XAMPP *Control Panel Application.*

3. Buka Mozilla Firefox, lalu ketikan alamat *http://localhost/jersey/home*



Gambar 5.3 Tampilan URL.

5.1.7 Penggunaan Program

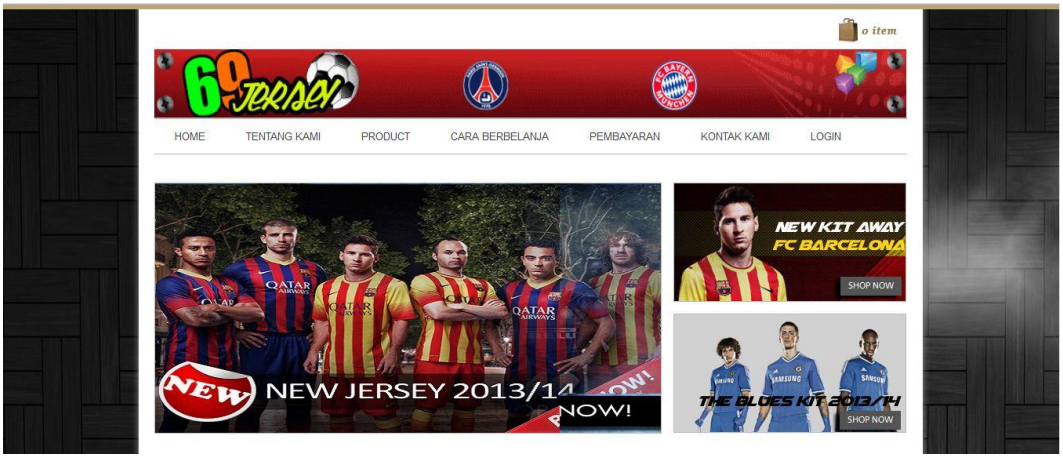
Penggunaan program bertujuan untuk memberikan informasi tentang bagaimana tata cara dalam menjalankan dan menggunakan program Sistem Informasi Penjualan *online* (*E-Commerce*) di 69 jersey bagi pengguna maupun petugas.

5.1.7.1 Penggunaan Akun Anggota

Berikut adalah Sistem Informasi Penjualan *Online (E-Commerce)* di 69 jersey.

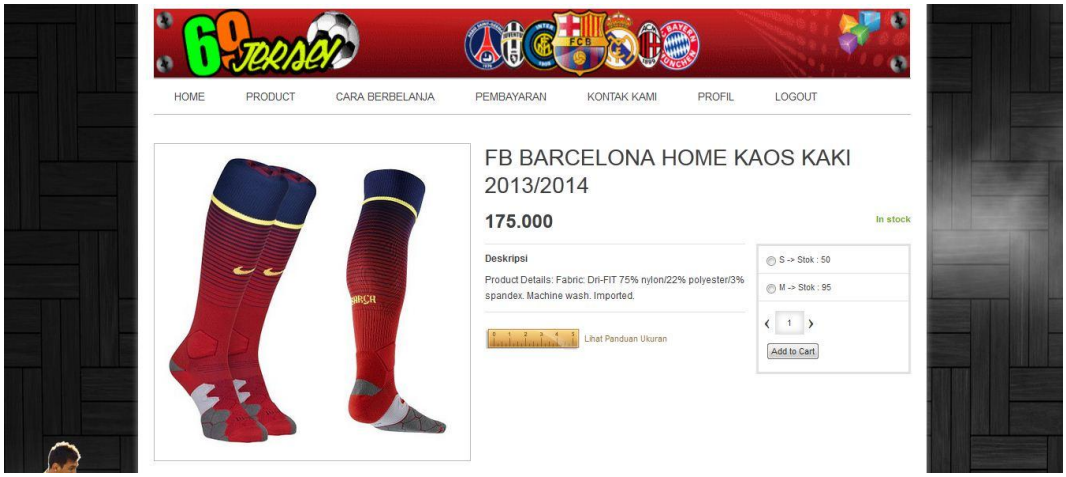
1. Beranda

Merupakan tampilan utama pada *website* dimana saat pertama kali pengguna membuka alamat website 69 jersey dan juga tampilan dari login akun anggota.



Gambar 5.4 Tampilan Halaman Utama *website* 69 jersey.

Apabila member mengklik tombol detail pada salah satu produk diatas maka akan tampil informasi dari produk yang dipilih tersebut. Berikut adalah tampilan detail produk yang tersedia sesuai gambar yang diklik :



Gambar 5.5 Tampilan Detail Produk pada *website* 69 jersey.

Apabila member mengklik tombol checkout pada salah satu produk diatas maka maka secara otomatis member akan dibawa ke tampilan keranjang belanja dan dianjuarkan untuk memasukkan quantity produk yang akan dipesan. Berikut tampilan Keranjang Belanja 69 jersey :



Gambar 5.6 Tampilan keranjang belanja pada *website* 69 jersey.

Apabila member ingin menambah item belanja maka klik link *Belanja Lagi* dan apabila sudah selesai belanja maka klik link *Selesai belanja* dan anggota akan dibawa pada halaman konfirmasi tujuan pengiriman. Berikut tampilan konfirmasi tujuan pengiriman.



Gambar 5.7 Tampilan konfirmasi tujuan pengiriman pada *website* 69 jersey.

Apabila member memilih menu kirim ke alamat saya maka pesanan akan dikirimkan sesuai dengan alamat member dan jika member memilih menu kirim ke alamat lain, maka akan muncul form pengisian biodata tujuan yang nantinya akan dikirimkan. Berikut Tampilan Form pengisian alamat tujuan pengiriman.



Gambar 5.8 Tampilan form pengisian tujuan pengiriman pada *website* 69 jersey.

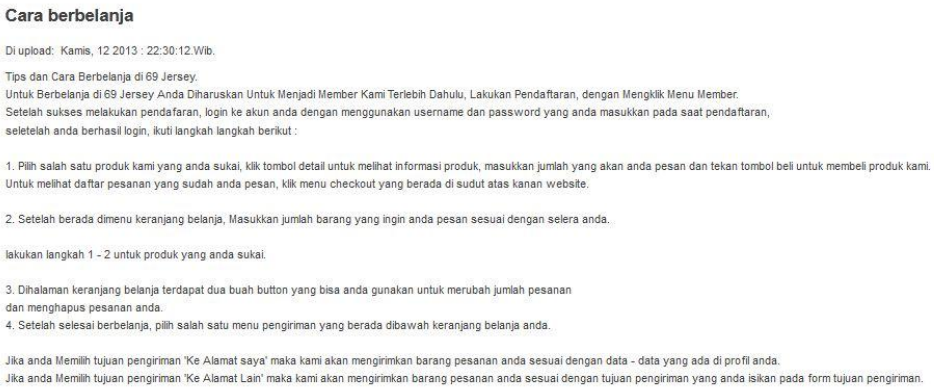
2. Setelah mengisi form alamat tujuan maka secara otomatis data belanja yang tadinya telah dipilih akan ditampilkan beserta informasi bahwa kode order, detail pesanan dan jumlah bayar sudah dikirimkan ke email member. Berikut tampilan gambar selesai belanja di 69 jersey.



Gambar 5.9 Tampilan selesai belanja di 69 jersey.

3. Cara berbelanja

Menu ini menampilkan informasi bagaimana tata cara ataupun prosedur dalam melakukan pemesanan hingga proses konfirmasi pembayaran dan juga menampilkan nomor telepon yang dapat dihubungi oleh anggota untuk memperoleh informasi yang lebih jelas.



Cara berbelanja

Di upload: Kamis, 12 2013 : 22:30:12.Wib.

Tips dan Cara Berbelanja di 69 Jersey.
Untuk Berbelanja di 69 Jersey Anda Diharuskan Untuk Menjadi Member Kami Terlebih Dahulu, Lakukan Pendaftaran, dengan Mengklik Menu Member.
Setelah sukses melakukan pendafaran, login ke akun anda dengan menggunakan username dan password yang anda masukkan pada saat pendaftaran,
seletelah anda berhasil login, ikuti langkah langkah berikut :

1. Pilih salah satu produk kami yang anda sukai, klik tombol detail untuk melihat informasi produk, masukkan jumlah yang akan anda pesan dan tekan tombol beli untuk membeli produk kami.
Untuk melihat daftar pesanan yang sudah anda pesan, klik menu checkout yang berada di sudut atas kanan website.

2. Setelah berada dimenu keranjang belanja, Masukkan jumlah barang yang ingin anda pesan sesuai dengan selera anda.

lakukan langkah 1 - 2 untuk produk yang anda sukai.

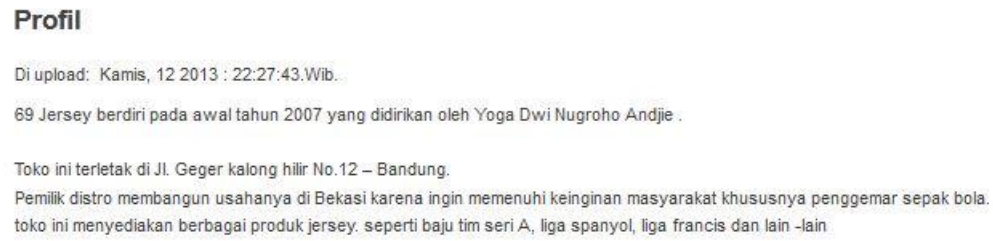
3. Dihalaman keranjang belanja terdapat dua buah button yang bisa anda gunakan untuk merubah jumlah pesanan
dan menghapus pesanan anda.
4. Setelah selesai berbelanja, pilih salah satu menu pengiriman yang berada dibawah keranjang belanja anda.

Jika anda Memilih tujuan pengiriman 'Ke Alamat saya' maka kami akan mengirimkan barang pesanan anda sesuai dengan data - data yang ada di profil anda.
Jika anda Memilih tujuan pengiriman 'Ke Alamat Lain' maka kami akan mengirimkan barang pesanan anda sesuai dengan tujuan pengiriman yang anda isikan pada form tujuan pengiriman.

Gambar 5.10 Tampilan menu cara berbelanja pada *website* 69 jersey.

4. Profil

Menampilkan informasi tentang profil 69 jersey.



Profil

Di upload: Kamis, 12 2013 : 22:27:43.Wib.

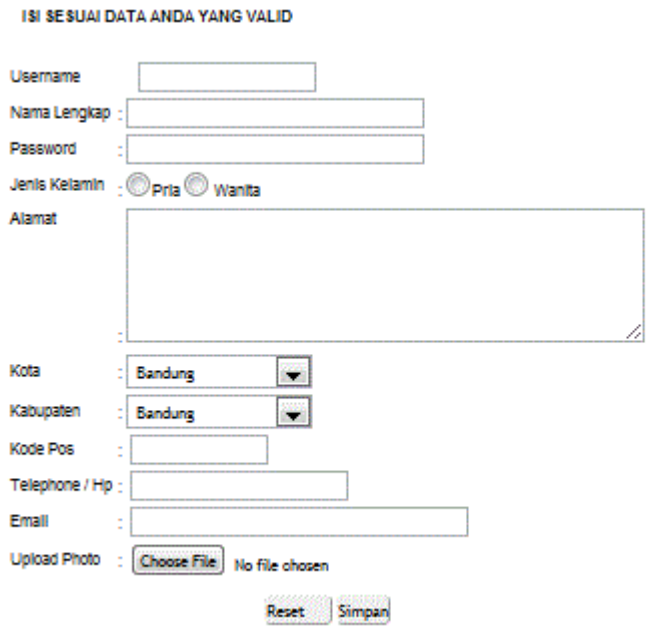
69 Jersey berdiri pada awal tahun 2007 yang didirikan oleh Yoga Dwi Nugroho Andjie .

Toko ini terletak di Jl. Geger kalong hilir No.12 – Bandung.
Pemilik distro membangun usahanya di Bekasi karena ingin memenuhi keinginan masyarakat khususnya penggemar sepak bola.
toko ini menyediakan berbagai produk jersey. seperti baju tim seri A, liga spanyol, liga francis dan lain -lain

Gambar 5.11 Tampilan Informasi Profil pada *website* 69 jersey.

5. Member

Menu member merupakan tab untuk menampilkan form pendaftaran akun member sebagai member bagi pengunjung *website* ini.



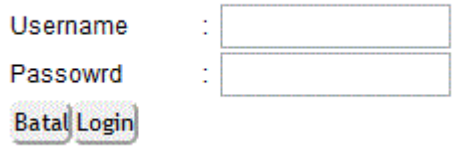
Gambar 5.12 Tampilan Form Pendaftaran Akun Member pada *website* 69 jersey.

5.1.8.2 Penggunaan Akun Petugas

Berikut adalah petunjuk penggunaan program Sistem Informasi Penjualan *online (E-commerce)* di 69 jersey bagi Petugas.

1. Form Login Akun Petugas/admin

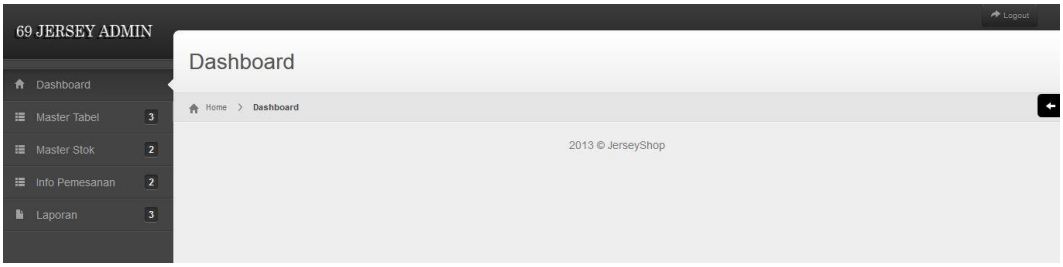
Tampilan *website* dimana petugas harus mengisikan *username* dan *password* untuk dapat masuk ke menu utama petugas.



Gambar 5.13 Tampilan Form *Login* Akun Petugas/admin pada *website 69 jersey*.

2. Halaman Utama Petugas/ admin

Merupakan tampilan utama Petugas dimana terdapat menu Beranda, daftar barang,daftar pemesanan,daftar kategori, daftar produksi, daftar user, daftar member,laporan penjualan,cetak laporan, data stok.



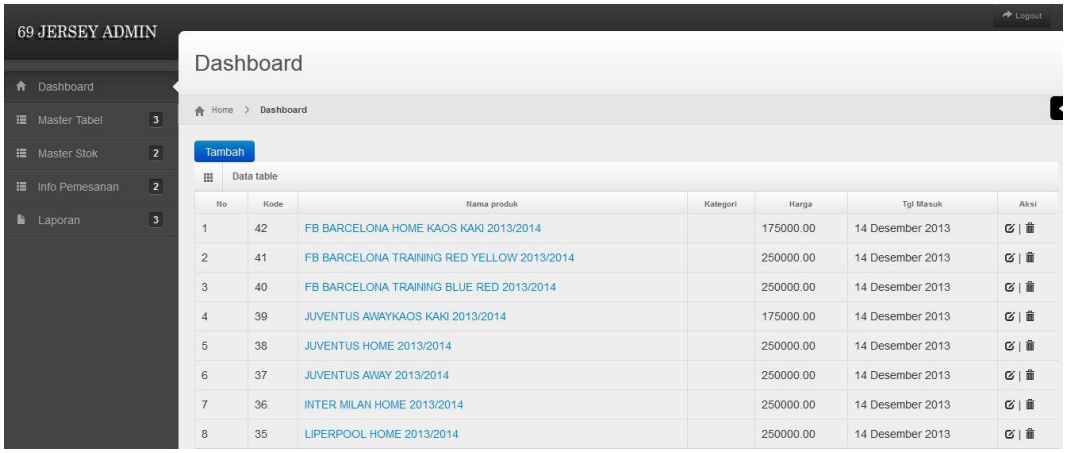
Gambar 5.14 Tampilan Halaman Utama Petugas/Admin pada 69 jersey.

Menu daftar belanja pada website ini bertujuan untuk melihat jumlah stok barang yang akan tampil apabila stok barang kurang atau sama dengan 7. Berikut tampilan daftar belanja.



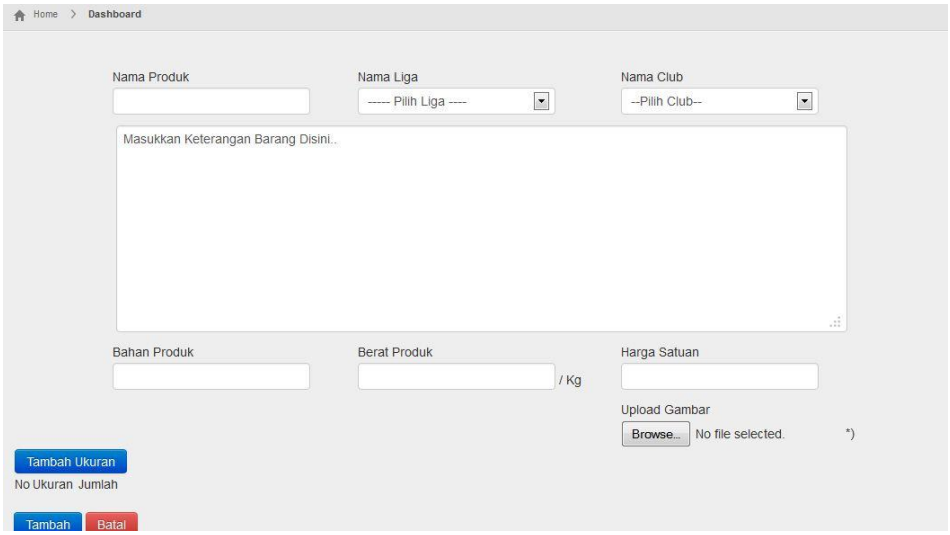
Gambar 5.15 Tampilan daftar produksi Petugas/Admin pada 69 jersey.

Menu Daftar Barang pada halaman *website* ini bertujuan untuk menampilkan daftar informasi produk dan link untuk manipulasi data produk .



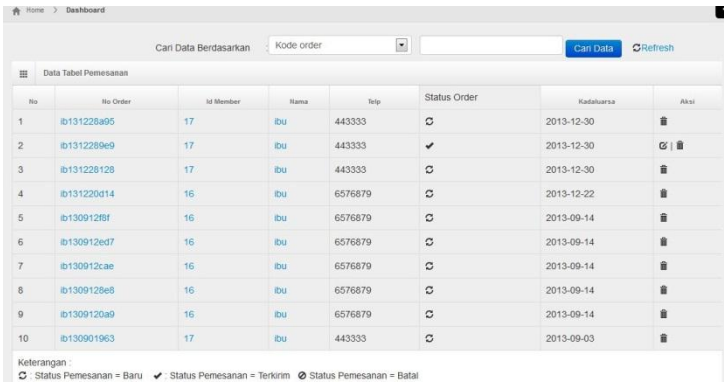
Gambar 5.16 Tampilan Daftar produk pada akun Petugas/Admin pada *website website* 69 jersey.

Apabila pada halaman daftar produk diatas, petugas/Admin mengklik *link* untuk tambah produk maka sistem akan menampilkan halaman form *input* tambah produk sebagai berikut.



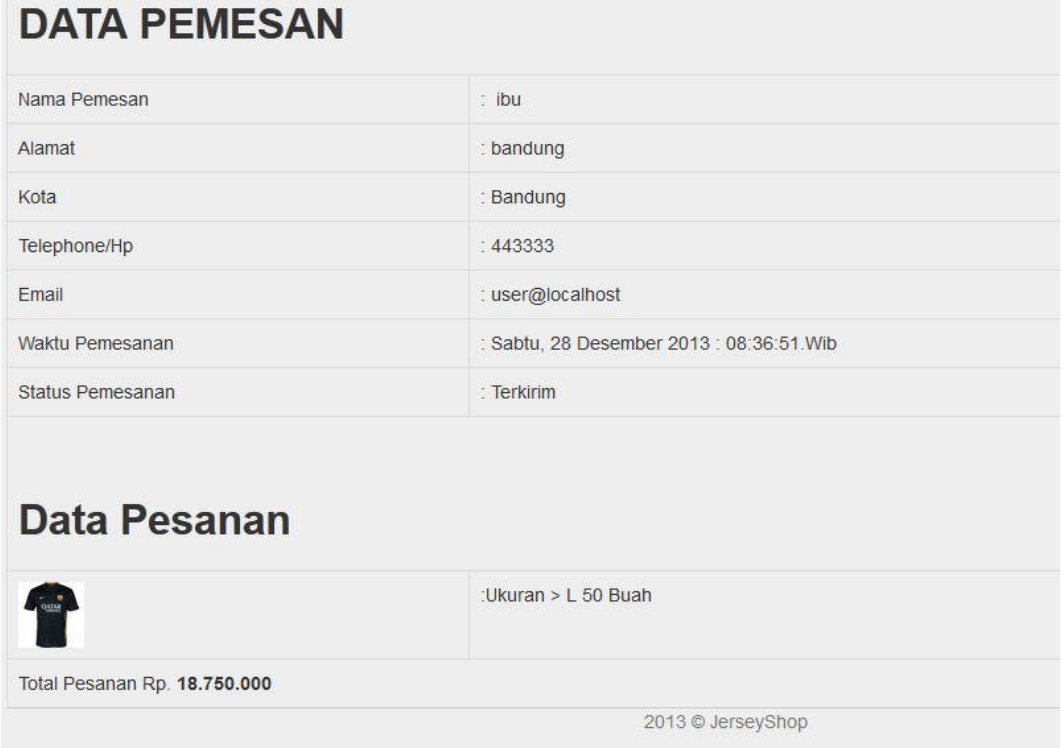
Gambar 5.17 Tampilan form input data barang pada akun Petugas/admin pada *website* 69 jersey.

Menu pemesanan Barang pada halaman *website* ini bertujuan untuk menampilkan daftar pesanan Produk yang masuk dan status pemesaan secara default status pemesanan Menjadi Baru jika pemesan belum melakukan pembayaran. Dan apabila sampai pada tanggal kadaluarsa pemesan belum melakukan pembayaran maka secara otomatis data pesanan akan dihapus. Berikut tampilan daftar pesanan pada *website* 69 jersey.



Gambar 5.18 Tampilan Daftar pemesanan produk pada akun Petugas/Admin pada *website* 69 jersey

Apabila nama pemesan diklik pada tampilan daftar pemesanan, maka akan muncul detail pesanan beserta data pemesanan. Berikut gambar detail pemesanan pada 69 jersey.



Gambar 5.19 Tampilan detail pesanan pada akun petugas/admin pada 69 jersey.

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak *(software)*. Tujuan dari pengujian adalah untuk menjamin perangkat lunak yang di bangun memilki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Dalam analisis dan perancangan ini, penulis menggunakan 3 (tiga) faktor pengujian yang dilakukan secara internal terhadap *Web* 69 jersey pada *module* penjualan *online*.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* ini menggunakan metode *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan

fungsional perangkat lunak yang dibuat.

Tabel 5.3 Rencana Pengujian pada Sistem Informasi Penjualan pada Online (E-Commerce) di 69 jersey.

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Hak akses pengguna program	Modul	*Black box*
Informasi produk	Menampilkan informasi kategori dan daftar produk	Modul	*Black box*
Konfirmasi Pembayaran	Menampilkan informasi konfirmasi pemesanan produk	Modul	*Black box*
Pengolahan data produk	Penambahan, pengeditan, penyimpanan dan penghapusan data produk	Modul	*Black box*

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah Sistem Informasi Penjualan *online (E-commerce)* di 69 jersey dapat berjalan dengan baik atau tidak.

5.2.2.1 Kelas Uji Login

Berikut ini adalah tabel pengujian *login* Akun Petugas untuk pengecekkan *user* yang telah terdaftar :

Tabel 5.4 Pengujian *Login* Akun Petugas

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : admin *Password* : admin	Dapat *Login* dan masuk ke halaman utama petugas/admin	Dapat *login* dan masuk ke halaman utama petugas	[X] Diterima [ ] Ditolak
Login	Dapat masuk ke halaman utama petugas	Tombol *Login* dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : bebas *Password* : bebas	Tidak dapat *Login* dan Menampilkan pesan kesalahan	Petugas tidak dapat *login* jika salah *Username* atau *Password*	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.2 Kelas Uji Informasi Produk

Berikut adalah tabel pengujian informasi produk :

Tabel 5.5 Pengujian Informasi Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input kategori produk dan data produk	Saat tekan tombol simpan, data dapat tersimpan ke *database* sesuai yang diharapkan	Tombol *input* dapat melakukan fungsinya	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak *input*-an di isi dengan data yang tidak ada.	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.3 Kelas Uji Ubah Status Pemesanan

Berikut adalah tabel pengujian konfirmasi Pembayaran :

Tabel 5.6 Pengujian Ubah Status Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengubahan Status Pemesanan dilakukan oleh admin ketika sudah mendapatkan	Saat menginputkan no resi dan jumlah pembayaran status pemesanan otomatis berubah	Status pemesanan akan berubah menjadi Lunas jika jumlah pembayaran telah sesuai dengan	[X] Diterima [ ] Ditolak

konfirmasi pembayaran dari pemesan.	dari status baru menjadi lunas dan system mengirimkan email pemberitahuan kepada pemesan bahwa pesanan telah dikirimkan.	jumlah yang diinputkan oleh admin.	

5.2.2.4 Kelas Uji Pengolahan Data Produk

Berikut adalah tabel pengujian pengolahan data produk :

Tabel 5.7 Pengujian Pengolahan Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data produk	Saat tekan *enter* atau klik tombol simpan, data yang diinputkan masuk ke *database*	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Teks *Link* Ubah	Akan tampil ke halaman ubah data produk, dan ketika klik tombol simpan akan mengubah data produk yang	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

	sebelumnya telah diinputkan		
Klik Teks *Link* Hapus	Akan menghapus data yang akan dihapus	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan tidak diisi seperti yang telah ditentukan	Menampilkan kotak pesan kesalahan.	Sesuai dengan harapan	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.