BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi saat ini yang sedang pesat berkembang di dunia dengan istilah sistem informasi di mana jaman sekarang sudah di pergunakan dalam berbagai bidang seperti dalam bidang penjualan . makin banyak perusahaan yang sudah menggunakan system informasi karena dengan itu bias mempermudah sebuah proses.

Penggunaan teknologi informasi merupakan salah satu wadah bagi individu untuk melakukan sebuah proses atau pekerjaan agar lebih mudah dan tertata lebih baik sehingga tidak membuat sebuah pekerjaan bisa lebih cepat. Dalam suatu perusahaan, komputer adalah alat bantu yang sangat diperlukan. Tidak terbayangkan bagaimana berbagai perusahaan dapat tumbuh dan berkembang tanpa adanya computer karena dalam kenyataannya bahwa manusia memiliki keterbatasan waktu, ketelitian dan ingatan untuk mengolah informasi yang cukup banyak maka tidak dapat dipungkiri bahwa penggunaan komputer akan lebih mempercepat proses kerja dengan hasil yang lebih cepat.

Sebagai perusahaan swasta di Bandung CV. Karya Pratama Gemilang yang bergerak di bidang percetakan dan penjualan buku-buku paket dan LKS yang di pasokan kepada sekolah-sekolah yang ada di kota Bandung . buku –buku tersebut di buat oleh perusahaan sesuai dengan pesanan dari pihak sekolah . buku-buku yang di buat di sini mencangkup banyak tingkatan mulai dari SD, SMP, MTs, SMA, dan MA .

Dalam hal ini proses yang terjadi yaitu dimana marketing menawarkan buku terhadap pihak sekolah dan kemudian mencatat pesanan buku yang di minta oleh sekolah . kemudian pihak marketing memberikan surat pemesanan kepada admin untuk di catat setelah itu di berikan kepada pihak akunting dan pbagian gudang, pihak marketing memberikan surat jalan kepada pengirim untuk mengirim buku tersebut ke sekolah dalam bentuk nota. Dalam proses di atas masih menggunakan faktur dan nota-nota berbetuk fisik dan memakan waktu yang cukup lapa jika terjadi kesalah dalam pencatatannya.

Dengan meningkatkan sistem pengolahan yang ada, maka sistem pengolahan tersebut harus diperbaharui dan disesuaikan dengan kemajuan teknologi pada saat ini agar dapat menciptakan sumber daya manusia yang berkualitas. Peningkatan kualitas tersebut bertujuan untuk meningkatkan kualitas pengolahan data dan meningkatkan kualitas informasi yang dihasilkan, dan juga dapat mempermudah pihak-pihak dalam pelayanan informasi secara efisien dan akurat dan memperkecil kesalahan yang mungkin saja terjadi.

Berdasakan uraian di atas masih banyak kekurangan dan kelemahan dari proses penjualan buku yang ada . maka perlu di buatkan sebuah aplikasi sistem komputerisasi yang bisa mempermudah dalam segala transaksi antara masing – masing bagian , sehingga mengurangi kesalahan dalam pengolahan datanya. berdasarkan permasalahn diatas, penulis membuat sistem informasi dengan judul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN MASUKNYA BUKU DI CV. KARYA PRATAMA GEMILANG ”**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

a. Identifikasi Masalah

Adapun hasil identifikasi permasalahan berdasarkan latar belakang diatas, dapat dikemukakan sebagai berikut :

1. Proses transaksi yang masih secara manual, masih menggunakan nota .
2. Laporan penjualan yang masih sering kali terjadi kesalahan karena dokumen masih acak-acakan.
3. Memerlukan proses yang lama dalam proses transaksi karena masih menggunakan proses secara manual.

b. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang dikemukakan berdasarkan latar belakang di atas, adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana proses bisnis yang berjalan pada CV. Karya Pratama Gemilang.
2. Bagaimana perancangan sistem pada sistem informasi penjualan dan masuknya buku pada CV. Karya Pratama Gemilang.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi pada sistem informasi penjualan dan masuknya buku pada CV. Karya Pratama Gemilang.

1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian

Dalam sebuah penelitian pasti mempunyai maksud dan tujuan dari sebuah penelitian agar data mengetahui apa yang harus di lakukan dalam penelitian. adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini :

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah unutuk mempermudah dalam trnasaksi pada CV. Karya Prataman Gemilang Bandung .

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini di harapkan dapat memberikan kegunaan baik yaitu berupa dalam proses transaksi bsa dilakuan secara otomatis dan mengurangi kesalahan dalam pembuatan laporan karena telah menggunakan media komputer.

1.4. Kegunaan Penelitian.

Semua informasi yang dikumpulkan pada penulisan ini melalui peneliti diharapkan dapat memberikan banyak kegunaan bagi penulis dan orang yang membacanya.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis disini yakni untuk mempermudah dalam proses melaksanakan penjualan . serta lebih mudah mengevaluasi penjualan agar tertata dengan rapih segala pendataannya.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Dalam kegunaan akademis di dimana untuk mengembangkan system informasi dimana disini masih menggunakan segala sesuatunya dalam bentuk manual, maka disini di buat aplikasi berbasis Desktop dalam penjualan disini.

1.5 Batasan Masalah

Melihat Identifikasi persoalan di atas, maka penulis memberikan ruang lingkup permasalahan di lingkungan CV Karya Pratama Gemilang dan agar masalah yang dibahas tidak menyimpang dari tujuan semula sehingga pembuatan

aplikasi Sistem Informasi ini maka perlu adanya batasan masalah di dalam penulisan ini, maka pembahasan batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Penggunaan Aplikasi Sistem Informasi ini hanya di khususukan untuk CV Karya Pratama Gemilang.
2. Dalam hal ini penulis membahas tentang Permintaan batang, Pemesanan barang, Stock barang.
3. Dalam melakukan transaksi melakukan pembayaran secara tunai.

1.6 . Lokasi dan Waktu

Adapun penelitian oleh penulis di CV. Karya Pratama Gemilang yang berlokasi di Jalan Cikoang No. 45-A Bandung. Waktu yang di pergunakan pada penelitian ini sebagai berikut :

Tabel 1.1. Waktu Kegiatan Penelitian

No	Kegiatan	Waktu															
		Sep-13				Okt-13				Nov-13				Des-13			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan kebutuhan																
2.	Membuat prototype																
3.	Evaluasi prototype																
4.	Mengkodekan sistem																
5.	Menguji Sistem																
6.	Evaluasi sistem																
7.	Menggunakan sistem																