DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Rumusan Masalah ...……...…3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian……...3

1.3.1 Maksud Penelitian.....4

1.3.2 Tujuan Penelitian.....4

1.4 Kegunaan Penelitian.....4

1.4.1 Kegunaan Praktis 4

1.4.2 Kegunaan Akademis 4

1.5 Batasan Masalah 4

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1 Elemen Sistem 7

2.1.2 Karakteristik Sistem 8

2.2 Konsep Dasar Informasi 10

2.2.1 Siklus Informasi 10

2.2.2 Kualitas Dan Nilai Informasi 10

2.3 Pengertian Sistem Informasi 11

2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi 12

2.5 Java 12

2.5.1 Pengenalan Java Language 12

2.5.2 Sejarah Java 13

2.6 Kelebihan Dan Kekurangan Java 14

2.6.1 Kelebihan Java 14

2.6.2 Kekurangan Java 15

2.7 UML (Unified Modeling Language) 16

2.7.1 Bagian-Bagian UML 17

2.8 Neatbeans 22

2.8.1 Fitur-Fitur Neatbeans 23

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 26

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 26

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....27
3.1.3 Struktur Organisasi 27
3.1.4 Deskripsi Tugas 28
3.2 Metode Penelitian 30
3.2.1 Desain Penelitian 31
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 31
3.2.2.1 Sumber Data Primer 31
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 32
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 33
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 33
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 33
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 35
3.2.4 Pengujian Software 40
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1 Analisis system yang Berjalan 42
4.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 52
4.2.1 Use Case Diagram 43
4.2.1.1 Skenario Use Case 43
4.2.2 Aktivity Diagram 46
4.2.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 49
4.3 Perancang Sistem 49
4.3.1 Tujuan Perancangan Sistem.....49

4.3.2 Gambaran Umum Sistem Yang Di Usulkan.....50
4.3.3 Perancangan Prosedur Yang Di Usulkan.....50
4.3.3.1 Use Case Diagram Yang Di usulkan 51
4.3.3.1.1 Skenario Use Case Diagram Yang Di usulkan ...52
4.3.3.2 Activity Diagram Yang Di usulkan 61
4.3.3.3 Sequence Diagram Yang Di usulkan 69
4.3.3.4 Component Diagram Yang Di usulkan 77
4.3.3.5 Deployment Diagram Yang Di usulkan 78
4.3.3.6 Class Diagram Yang Di usulkan 79
4.4 Perancang Antar Muka.....80
4.4.1 Struktur Menu.....80
4.4.2 Perancangan Input 81
4.4.3 Perancangan Output.....89
4.4 Perancang Jaringann 91
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi 93
5.1.1 Batasan Implementasi 93
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 93
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 94
5.1.4 Implementasi Basis Data 95
5.1.5 Implementasi Antar Muka 103
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 111

5.1.7 Penggunaan program 115

5.2 Pengujian 116

5.2.1 Rencana Pengujian 117

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 118

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 119

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 120

6.2 Saran 120

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN