BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Dalam perkembangan perekonomian dewasa ini dimana persaingan antara perusahaan yang satu dengan perusahaan yang lain semakin tinggi maka dalam mengelola sistem informasi harus ditunjang dengan tersedianya perangkat teknologi. Sebuah sistem pada perusahaan atau organisasi yang kurang mendapat informasi maka akan sulit dalam mengambil keputusan dan dapat menurunya kinerja suatu perusahaan atau organisasi. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut,maka usaha yang harus dilakukan adalah dengan memanfaatkan teknologi komputer.

Kemajuan teknologi dan informasi merupakan salah satu perkembangan dari simulasi dan teknologi. Pada kenyataannya, perkembangan peradaban dunialah yang memberikan banyak akses terjadinya perubahan pola kehidupan masyarakat dalam berbagai bidang. Perkembangan sistem informasi sampai dengan saat ini begitu pesatnya seiring waktu berjalan. Pesatnya kemajuan teknologi dalam kehidupan masyarakat, telah menjadikan semua persoalan dapat ditangani secara mudah dan cepat, melalui sistem yang berbasiskan teknologi. Saat ini pembelajaran yang berbasis komputer sudah menjadi salah satu teknik tercanggih, bahkan dalam urusan di dalam kehidupan manusia sekalipun.

Teknologi informasi yang semakin berkembang menyebabkan kebutuhan akan informasi yang akurat dan valid sangat diperlukan oleh berbagai pihak. Maka dari itu perkembangan suatu sistem informasi sangat perlu ditingkatkan, sehingga sarana pengambilan keputusan lebih terjamin. Sistem komputerisasi merupakan suatu sistem informasi yang sangat dibutuhkan guna mengikuti perkembangan jaman yang demikian pesatnya. Salah satu dari teknologi yang berkembang tesebut adalah di bidang *Software* atau perangkat lunak yaitu sistem informasi.

Masa ke masa perkembanagan sistem informasi sudah sangat maju karena sudah memilik teknologi yang sangat canggih dan sangat cepat sekali berkembang. Terdapat banyak perusahaan atau instansi lain yang menggunakan teknologi untuk mempermudah suatu pekerjaan. Sistem informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang di bidang *software*.

Distro LD 17 merupakan toko yang sedang berkembang dengan jenis pakaian yang di gemari remaja saat ini dimulai dengan pembuatan celana jeans yang merupakan ciri khas atau prioritas dari awal berdirinya LD 17 ini, dari masa ke masa distro ini mulai mencoba menjual berbagai jenis kemeja remaja, dan saat ini mulai kembali mencoba menjual celana cino yang merupakan celana yang sedang marak dipasaran, toko ini terus mulai berkembang sedikit demi sedikit.

Distro LD 17 ini bertempatan di jalan Dewi Sartika No.54 Blok D3/D4 Parahyangan Plaza Bandung. Yang merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang penjualan barang.

Pada Distro LD 17 ini pada bagian gudang, pencatatan barang masih dicatat dalam buku yang bersifat konvensional, sehingga saat pengecekan barang membutuhkan waktu yang cukup lama, sedangkan pada bagian kasir saat melakukan transaksi penjualan masih menggunakan nota yang berbentuk kwitansi kepada pembeli, pengelolaan data barang pun masih disimpan dalam pembukuan belum terkomputerisasi dengan baik.

Dengan adanya kendala-kendala tersebut sebaiknya perlu adanya jembatan informasi. Jembatan informasi itu adalah pembuatan sistem informasi penjualan pada Distro LD 17 yang digunakan untuk mempermudah pada proses penjualan barang yang terdapat di Distro LD 17 ini. Sehingga dalam sistem informasi yang diusulkan dapat memberikan solusi yang terbaik.

Sehubungan dengan kondisi tersebut, maka muncul gagasan untuk membuat suatu sistem aplikasi, khususnya yang menyangkut pada penjualan barang. Berdasarkan uraian dan kondisi diatas maka hasil rancangan tersebut dituangkan dalam bentuk penelitian dengan judul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS DESKTOP PADA DISTRO LD 17"** yang bertujuan untuk mengatasi permasalahan yang ada dan dibuat berbasis *desktop*.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penulis mengidentifikasikan dan merumuskan masalah yaitu sebagai berikut.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang terdapat pada Distro LD 17, penulis mengidentifikasikan permasalahan adalah sebagai berikut :

1. Proses data transaksi penjualan barang masih disimpan dalam pembukuan.
2. Nota transaksi penjualan barang kepada konsumen masih menggunakan kwitansi.
3. Dalam membuat laporan barang dan laporan transaksi penjualan barang dan pencarian data barang harus membuka semua data yang masih disimpan di arsip.
4. Pada bagian gudang, pencatatan barang masih dicatat dalam buku yang bersifat konvensional, sehingga saat pengecekan barang membutuhkan waktu yang cukup lama

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan diatas, maka yang menjadi perumusan masalah adalah :

1. Bagaimana Sistem Informasi penjualan barang yang sedang berjalan pada Distro LD 17.
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi penjulan barang pada Distro LD 17.
3. Bagaimana pengujian Sistem Informasi penjualan barang pada Distro LD 17.
4. Bagaimana implementasi Sistem Informasi penjualan barang pada Distro LD 17.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud penelitian yang diadakan oleh penulis adalah untuk membangun Sistem Informasi penjualan barang pada Distro LD 17, sedangkan tujuannya adalah untuk :

1. Untuk mengetahui permasalahan yang ada pada Sistem Informasi penjualan barang yang sedang berjalan pada Distro LD 17.
2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi penjulan barang pada Distro LD 17.
3. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi penjulan barang pada Distro LD.
4. Untuk membuat implementasi Sistem Informasi penjulan barang pada Distro LD 17

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam kegunaan penelitian ini dibagi menjadi dua yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan penelitian bagi pemilik Distro LD 17 adalah dapat mengembangkan sistem informasi penjualan barang yang konvensional menjadi sistem informasi yang dapat terintegrasi dengan komputer sehingga tidak akan memakan waktu yang lama. Sedangkan untuk bagian penjualan dan bagian gudang Distro LD 17 dapat memberikan kemudahan dalam melakukan suatu pekerjaan, tidak memakan waktu lama dalam melakukan pekerjaan dan memperkecil kesalahan yang terjadi

1.4.2 Kegunaan Akademis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan ilmu Sistem Informasi, terutama mengenai sistem informasi Penjualan pada Distro LD 17 ini serta memberi informasi bagi pihak lain yang berminat dan tertarik untuk mengadakan penelitian lanjutan di masa yang akan datang.

1.5 Batasan Masalah

Dalam perancangan sistem informasi penjualan barang ini diperlukan beberapa batasan masalah, yaitu :

1. Sistem informasi yang dibangun meliputi data barang, data penjualan.
2. Adanya laporan data barang, laporan transaksi penjualan.
3. Tidak membahas tentang pembelian, karena Distro LD 17 memproduksi barang sendiri
4. Pada sistem ini hanya menyediakan barang jadi saja yaitu barang yang tersedia untuk dijual
5. Sistem yang dibangun tidak membahas tentang retur barang

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian ini dilakukan pada Distro LD 17 yang berlokasi di Jalan Dewi Sartika No.54 Blok D3/D4 Parahyangan Plaza Bandung. Waktu penelitian dilakukan selama 4 (empat) bulan dari bulan September 2013 hingga bulan Desember 2013. Adapun jadwal penelitian adalah sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2013															
		September				**Oktober**				**November**				**Desember**			
		1	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
1.	Mengidentifikasi kebutuhan																
	a. Penelitian lapangan																
	b. Observasi																
	c. Wawancara																
2.	Membangun *prototype*																
3.	Evaluasi *prototype*																
4.	Pengkodean system																
5.	Pengujian system																
6.	Evaluasi system																
7.	Implementasi system																