DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK ……..i

ABSTRACT ……...ii

KATA PENGANTAR ……iii

DAFTAR ISI ……vi

DAFTAR GAMBAR ……...……xii

DAFTAR TABEL……xv

DAFTAR SIMBOL ……...xvii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang Penelitian..... ... 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan masalah..... 5

1.2.1 Identifikasi Masalah..... 5

1.2.2 Rumusan Masalah..... 6

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian..... 7

1.3.1 Maksud Penelitian..... 7

1.3.2 Tujuan Penelitian..... 7

1.4 Kegunaan Penelitian..... 8

1.4.1 Kegunaan Praktis 8

1.4.2 Kegunaan Akademis 9

1.5 Batasan Masalah 9

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 10

BAB II LANDASAN TEORI 12

2.1. Konsep Dasar Sistem 12

2.1.1. Pengertian Sistem 13

2.1.2. Elemen Sistem 13

2.1.3. Karakteristik Sistem 14

2.1.4. Klasifikasi Sistem 16

2.2. Konsep Dasar Informasi 17

2.2.1. Pengertian Informasi 17

2.2.2. Kualitas Informasi 18

2.2.3. Nilai Informasi 19

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 22

2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 22

2.3.2. Komponen Sistem Informasi 23

2.4. Pengertian Pesantren 25

2.4.1. Unsur-Unsur Pesantren 26

2.4.2. Sistem Pendidikan di Pesantren 31

2.4.3. Bentuk-Bentuk Pesantren..... 35

2.5. Pengertian Pendaftaran 37

2.6. Pengertian Jadwal 37

2.7. Smart Phone 37

2.8. Android 38

2.8.1. *The Dalvik Virtual Machine (DVM)* 39

2.8.2. Android SDK (*Software Development Kit*) 40

2.8.3. ADT (Android Development Tool) 40

2.9. Java 41

2.10. Perangkat Lunak Pendukung 41

2.10.1. XAMPP 41

2.10.2. PHP 41

2.10.3. MYSQL 42

2.10.4. ECLIPE 43

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 44

3.1. Objek Penelitian 44

3.1.1. Sejarah Singkat Pesantren Daarut Tauhiid 44

3.1.2. Visi Dan Misi Pesantren Daarut Tauhiid 49

3.1.3. Struktur Organisasi Pesantren Daarut Tauhiid Bandung 50

3.1.4. Job Descriptions 50

3.2. Metode Penelitian 51
3.2.1. Desain Penelitian 51
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 52
3.2.2.1. Sumber Data Primer 52
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 53
3.3. Metode Pendekatan Sistem 53
3.4. Metode Pengembangan Sistem 53
3.5 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 56
3.6. Pengujian *Software* 60

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 61
4.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 61
4.1.1. Analisis Kebutuhan 61
4.1.2. Analisis prosedur yang Berjalan 61
4.1.2.1. Use case Diagram yang Berjalan 62
4.1.2.2. Definisi Aktor dan Deskripsinya yang Berjalan 62
4.1.2.3. Definisi Use Case yang Berjalan 63
4.1.2.4. Skenario use case yang Berjalan 64
4.1.2.5. Activity Diagram yang Berjalan 68
4.1.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 71

4.2. Perancangan Sistem 72
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 72
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 73
4.2.3. Perancangan Prosedur yang di usulkan 73
4.2.3.1. Use case Diagram yang diusulkan 74
4.2.3.2. Definisi Aktor dan Deskripsi Yang Diusulkan 75
4.2.3.3. Definisi Use case yang Diusulkan 75
4.2.3.4. Skenario Use case yang diusulkan 76
4.1.3.5. Activity Diagram yang diusulkan 84
4.2.3.6. Sequence Diagram yang Diusulkan 91
4.2.3.7. Class Diagram yang Diusulkan 99
4.2.3.8. Component Diagram yang diusulkan 100
4.2.3.9. Deployment Diagram yang diusulkan 101
4.2.4. Perancangan Antar Muka 102
4.2.4.1. Struktur Menu 102
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 103
5.1 Implementasi 103
5.1.1 Batasan Implementasi (Optional) 103
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak Pembangun .. 103
5.1.3 Implementasi Antar Muka 106

5.1.4. Implementasi Instalasi Program 126

5.1.5. Pengguna Program 127

5.2. Pengujian 128

5.2.1. Rencana Pengujian 128

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 129

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 134

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 134

6.1 Kesimpulan 134

DAFTAR PUSTAKA.....136

LAMPIRAN

LEMBAR PUBLIKASI