DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....i

ABSTRACT.....ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....vi

DAFTAR GAMBAR.....xii

DAFTAR TABEL…….…..……..…..…..xv

DAFTAR SIMBOL.....xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.3 . Maksud Dan Tujuan Penelitian..... 3

1.3.1 Maksud Penelitian 3

1.3.2 Tujuan Penelitian..... 3

1.4. Kegunaan Penelitian..... 4

1.4.1 Kegunaan Akademis..... 4

1.4.2. Kegunaan Praktis..... 4

1.5 Batasan Masalah..... 4

1.6 Lokasi Dan Jadwal Penelitian 5

1.6.1. Lokasi Penelitian 5

1.6.2. Jadwal Penelitian.....5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem..... 6

2.1.1. Karakteristik Sistem..... 6

2.2. Informasi 8

2.2.1. Siklus Informasi 8

2.2.2. Kualitas Informasi..... 10

2.2.3. Nilai Informasi.....11

2.3. Definisi Data 12

2.4. Sistem Informasi 12

2.5. Penjadwalan 13

2.5.1. Definisi Penjadwalan..... 13

2.5.2. Penjadwalan Pelajaran..... 14

2.6. UML (*Unified Modelling Language*)..... 15

2.7. Pengembangan Sistem *Prototype*..... 16

2.8. Arsitektur Jaringan..... 17

2.8.1 Pengertian Jaringan Komputer 18

2.8.2 Jenis Jaringan Komputer..... 18

2.9 Perangkat Lunak Pendukung..... 19

2.9.1. *Java*..... 20

2.9.2. *NetBeans*..... 21

2.9.3. *MySQL(My Structured Query Languange)* 22

2.9.4 *PhpMyAdmin* 23

BAB III OBJEK PENELITIAN DAN METODE

3.1. Objek Penelitian 25
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 25
3.2. Struktur Organisasi Perusahaan 27
3.3. Deskripsi Pekerjaan 28
3.4. Visi dan Misi Perusahaan 33
3.4.1 Visi 33
3.4.2. Misi 33
3.5. Metode Pengumpulan Data 34
3.6. Metode Pendekatan Sistem Berorientasi Objek 36
3.7. Metode Pengembangan Sistem 37
3.8. Alat Pengembangan Sistem Informasi Berorientasi Objek 39
3.8.1. Komponen Unified Modelling Language (UML) 40
3.9. Pengujian Software 43

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 44
4.1.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 44
4.1.2. *Use Case* Diagram 45
4.1.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 46
4.1.2.2. Definisi Use Case dan Deskripsinya 47
4.1.2.3. Skenario Use Case 47
4.1.2.4. Activity Diagram 50
4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 52
4.2. Perancangan Sistem 53

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 53
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 54
4.2.3. Diagram Use Case Yang Diusulkan 54
4.2.3.1. Definisi Aktor Dan Deskripsi Yang Diusulkan 55
4.2.3.2. Definisi Use Case Dan Deskripsi Yang Diusulkan 55
4.2.3.3. Skenario *Use Case* Yang Diusulkan 57
4.2.3.4. *Acitvity Diagram* 73
4.2.3.5. *Sequnce Diagram* 83
4.2.3.6. *Class Diagram* 93
4.2.3.7. *Component Diagram* 94
4.2.3.8. Perancangan Antar Muka 95

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 101
5.1.1. Batasan Implementasi 101
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 102
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 102
5.1.4 Implementasi Basis Data 102
5.1.5. Implementasi Antar Muka 103
5.1.5.1. Login 103
5.1.5.2. Menu Utama 104
5.1.5.3. Kelola Data Guru 105
5.1.5.4. Kelola Data Pelajaran 106
5.1.5.5. Kelola Data Kelas 107

5.1.5. 6. Kelola Data Jam dan Hari 108
5.1.5 7. Kelola Data Mengajar. 109
5.1.5 8 Kelola Data Pelajaran Kelas..... 110
5.1.5 9. Penjadwalan. 111
5.1.5. 10. Pencarian Data 112
5.1.5. 11 Laporan Jadwal 113
5.2. Pengujian..... 120
5.2.1. Rencana Pengujian 114
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 117
5.2.2.1. Pengujian Login 118
5.2.2.2. Kelola Data Guru.....122
5.2.2.3. Kelola Data Pelajaran 124
5.2.2.4. Kelola Data Kelas.....126
5.2.2.5. Kelola Data Jam Dan Hari.....128
5.2.2.6. Kelola Data Mengajar.....130
5.2.2.7. Kelola Data Pelajaran Kelas 131
5.2.2.8. Penjadwalan.....133
5.2.2.9 Pencarian Data Guru.....136
5.2.2.10. Pencarian Data Kepala Sekolah.....137
5.2.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian.....138

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 139
6.2 Saran.....140

DAFTAR PUSTAKA.....141

LAMPIRAN.....142