BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi prototype sistem informasi Crossover Merch dilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman PHP dengan adobe dreamweaver 8 sebagai perangkat lunaknya, dan juga bahasa SQL sebagai basis data dengan MySQL sebagai perangkat lunaknya. Bahasa pemograman PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras PC (*personal computer*) dengan sistem operasi Microsoft Windows 7.

5.1.1. Batasan Inplementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak, batasan sebagai pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang perlu dibatasai dalam implementasi ini yaitu :

1. Perangkat lunak yang digunakan dalam pengimplementasian basis data ini adalah MySQL yang telah terkompilasi kedalam sebuah perangkat lunak bebas yaitu xampp.
2. Tampilan untuk web *based* menggunakan bahasa Indonesia dan Inggris.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak sitem informasi Penjualan Furniture ini digunakan xampp-win32-1.6.8, Dreamweaver 8 dan MySQL (5.0.67) dan *apache web server*. Xampp dipilih sebagai perangkat lunak pengembangan karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat lunak yang berbasis *web* dan juga menyediakan *web server* yaitu *Apache web server*, *database server* yaitu *Mysql server*. PHP dan dreamweaver 8 dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan membuat perangkat lunak yang berbasis *web*. Sementara itu MySQL digunakan sebagai pengembang dalam pembuatan basis data.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. Pada sisi server perangkat keras yang dibutuhkan antara lain :
    A. Menggunakan prosessor Minimal Intel dual core atau yang sekelasnya.
    B. Menggunakan minimal RAM 1 GB.
    C. Harddisk untuk penampungan data minimal 40 Ghz.
    D. Mouse, Keyboard dan monitor sebagai peralatan antar muka.
    E. Kartu Jaringan atau modem.

2. Pada sisi client perangkat keras yang dibutuhkan antara lain :
    A. Processor Minimal Intel Pentium 4 atau yang sekelasnya.
    B. Menggunakan minimal RAM 512 MB.
    C. Hardisk 40 Gb atau lebih.
    D. *Input Device* (*Keyboard, Mouse*)
    E. *Output Device* (Monitor, Printer)
    F. Kartu Jaringan atau modem.
    G. Sistem operasi (Windows atau Linux) yang mendukung aplikasi *browser.*

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan dahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahas SQL adalah sebagai berikut :

```
--
-- Struktur dari tabel `admins`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admins` (
  `username` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `no_telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `level` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'user',
  `blokir` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'N',
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Struktur dari tabel `hubungi`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hubungi` (
  `id_hubungi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `subjek` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pesan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY (`id_hubungi`)

) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=40 ;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Struktur dari tabel `kategori`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (

  `id_kategori` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `nama_kategori` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  `kategori` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  PRIMARY KEY (`id_kategori`)

) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=25 ;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Struktur dari tabel `komentar`

--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `komentar` (
  `id_komentar` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_berita` int(5) NOT NULL,
  `nama_komentar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `url` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `isi_komentar` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl` date NOT NULL,
  `jam_komentar` time NOT NULL,
  `aktif` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'Y',
  PRIMARY KEY (`id_komentar`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=79 ;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Struktur dari tabel `kota`

--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_perusahaan` int(10) NOT NULL,
  `nama_kota` varchar(100) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=12 ;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Struktur dari tabel `mainmenu`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mainmenu` (
  `id_main` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_menu` varchar(50) CHARACTER SET latin1 COLLATE
latin1_general_ci DEFAULT NULL,
  `link` varchar(100) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci
DEFAULT NULL,
  `aktif` enum('Y','N') NOT NULL DEFAULT 'Y',
```

```
  PRIMARY KEY (`id_main`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=17 ;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Struktur dari tabel `modul`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `modul` (
  `id_modul` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_modul` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `link` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `static_content` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` enum('user','admin') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `aktif` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `urutan` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_modul`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=64 ;
```

```
-- --------------------------------------------------------

--

-- Struktur dari tabel `mod_bank`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `mod_bank` (

  `id_bank` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `nama_bank` varchar(100) NOT NULL,

  `no_rekening` varchar(100) NOT NULL,

  `pemilik` varchar(100) NOT NULL,

  `gambar` varchar(100) NOT NULL,

  PRIMARY KEY (`id_bank`)

) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Struktur dari tabel `orders`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders` (
```

```
  `id_orders` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kustomer` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `telpon` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status_order` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT
'Baru',
  `tgl_order` date NOT NULL,
  `jam_order` time NOT NULL,
  `id_kota` int(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_orders`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=194 ;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Struktur dari tabel `orders_detail`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders_detail` (
```

```
  `id_orders` int(5) NOT NULL,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL,
  `size` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Struktur dari tabel `orders_temp`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders_temp` (
  `id_orders_temp` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `id_session` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL,
  `tgl_order_temp` date NOT NULL,
  `jam_order_temp` time NOT NULL,
  `stok_temp` int(5) NOT NULL,
```

```
  `size` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_orders_temp`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=638 ;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Struktur dari tabel `produk`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategori` int(5) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(100) NOT NULL,
  `produk_seo` varchar(100) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `harga` int(20) NOT NULL,
  `stok` int(5) NOT NULL,
  `berat` decimal(5,2) unsigned NOT NULL DEFAULT '0.00',
  `tgl_masuk` date NOT NULL,
```

```
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  `dibeli` int(5) NOT NULL DEFAULT '1',
  `diskon` int(5) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`id_produk`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=115
;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Struktur dari tabel `shop_pengiriman`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `shop_pengiriman` (
  `id_perusahaan` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_perusahaan` varchar(100) NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_perusahaan`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;

-- --------------------------------------------------------

--
```

```
-- Struktur dari tabel `submenu`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `submenu` (

  `id_sub` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `nama_sub` varchar(50) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci
DEFAULT NULL,

  `link_sub` varchar(100) CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_general_ci
DEFAULT NULL,

  `id_main` int(5) NOT NULL,

  PRIMARY KEY (`id_sub`)

) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=30 ;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Struktur dari tabel `users`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (

  `id_users` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `username` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  `password1` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(100) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `kota` varchar(100) NOT NULL,
  `aktivasi` int(6) NOT NULL DEFAULT '0',
  `cek_aktivasi` int(6) NOT NULL DEFAULT '0',
  `no_telp` varchar(20) NOT NULL,
  `level` varchar(20) NOT NULL,
  `blokir` enum('Y','N') NOT NULL DEFAULT 'N',
  `id_session` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_users`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

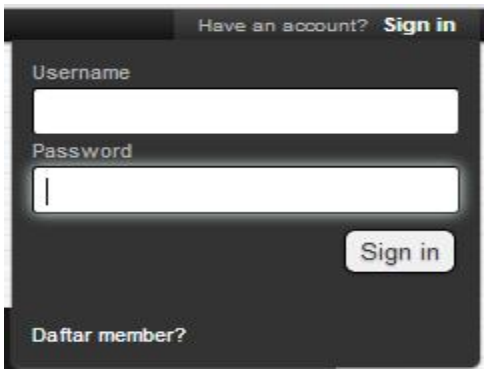
Dalam pembuatan aplikasi apapun, antar muka juga memegang peranan yang penting. Antar muka dapat memudahkan user dalam mengoperasikan aplikasi yang telah dibuat. Oleh karena itu, antar muka pada aplikasi Sistem Informasi Penjualan pakaian berbasis web pada Crossover Merch yang dibuat menarik dan sederhana sehingga admin dan juga member dapat mengoperasikan aplikasi ini dengan mudah. Lebih jelasnya akan digambarkan sebagai berikut :

1. Tampilan User

Tampilan *user* merupakan tampilan yang digunakan oleh *user* untuk dapat mengakses data produk dan melakukan kegiatan transaksi pemesanan produk.

1.1. Login Konsumen

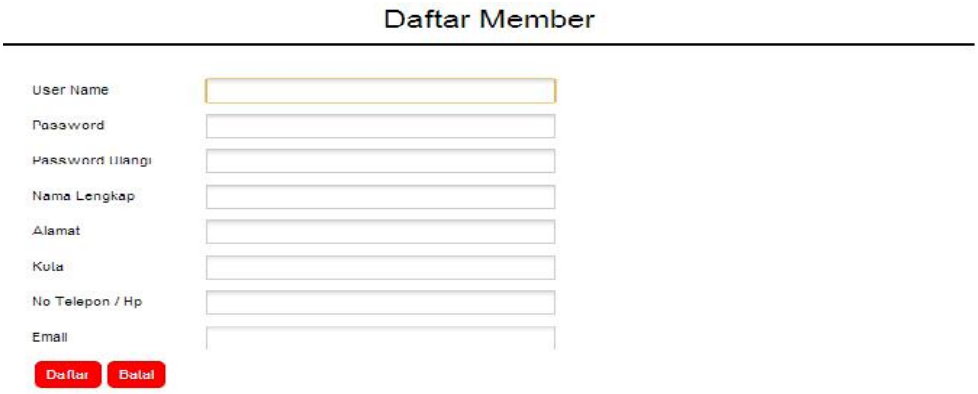
Pada suatu form dimana jika seorang Konsumen ingin melakukan pembelian pada *website*, maka konsumen harus mengisi login user, dan jika belum terdaftar maka Konsumen diberikan fasilitas pendaftaran yang ditujukan untuk menjadi *member*.



Gambar 5.1 Login Konsumen

1.2. Daftar Member

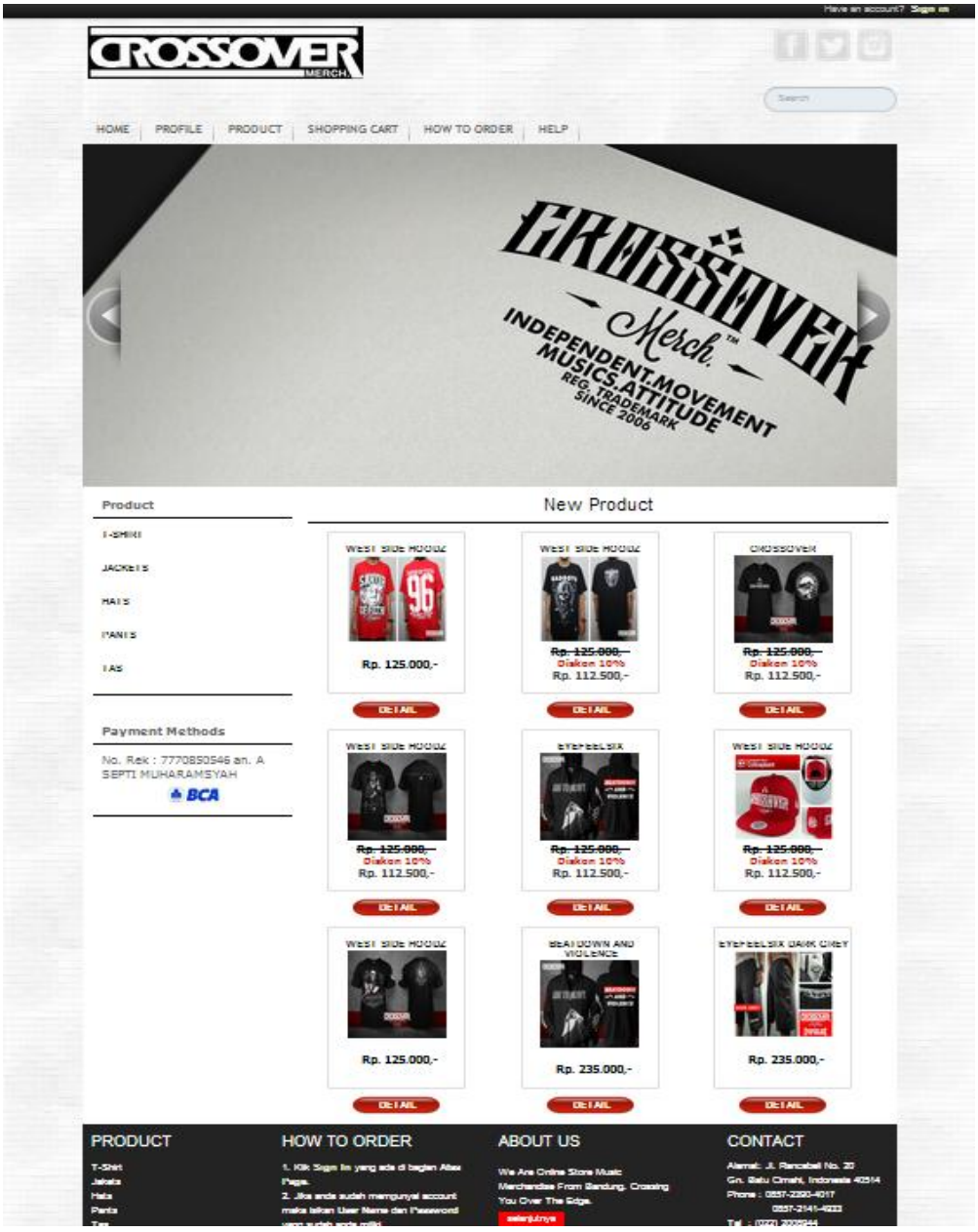
Halaman ini untuk melakukan pendaftaran konsumen sebagai member baru agar bisa melakukan login dan melakukan pemesanan.



Gambar 5.2 Daftar Member Baru

1.3. Halaman Utama

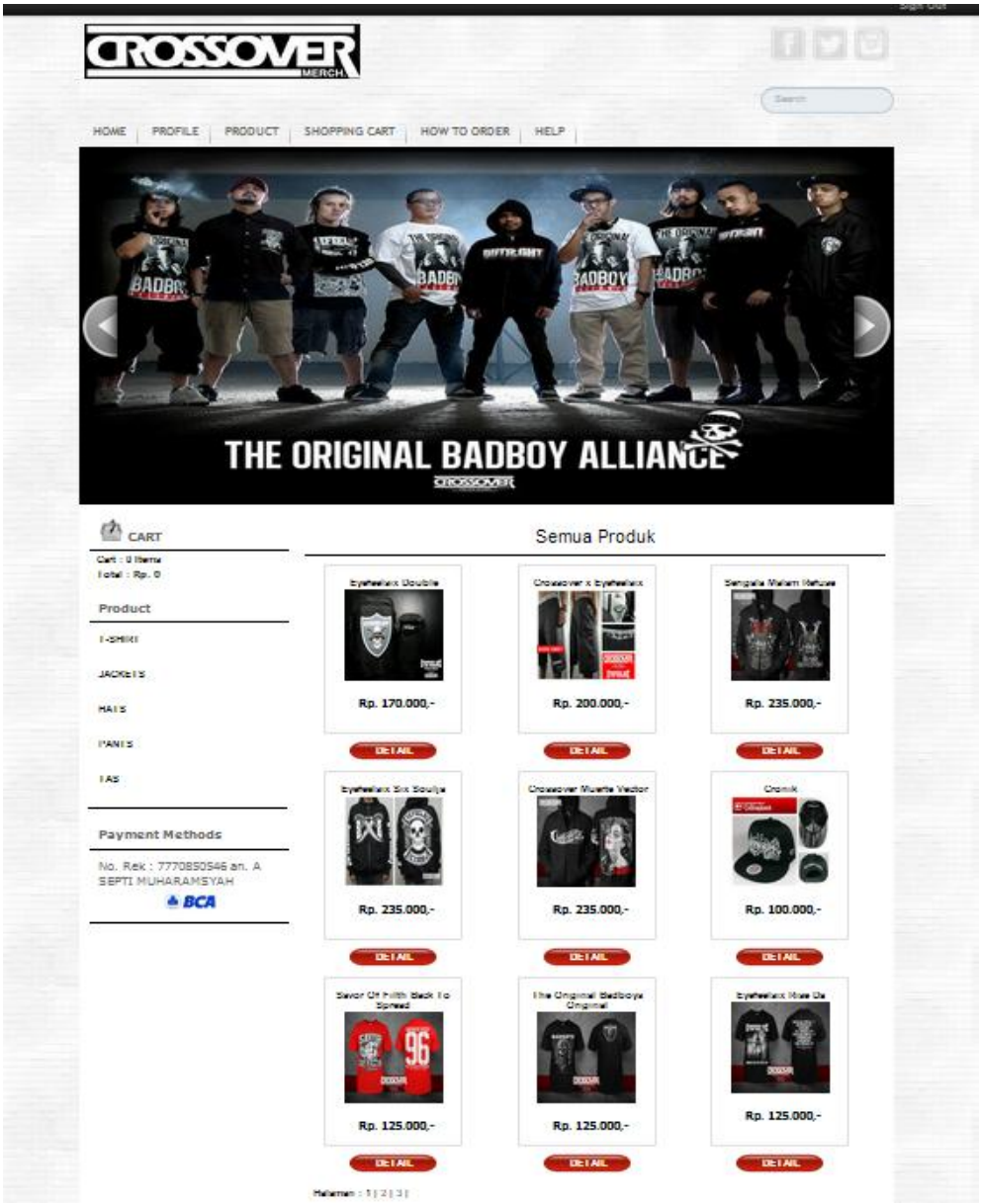
Ketika web pertama kali dibuka, maka akan keluar tampilan dari menu utama seperti gambar dibawah.



Gambar 5.3 Halaman Utama

1.4. Tampilan Kategori Produk

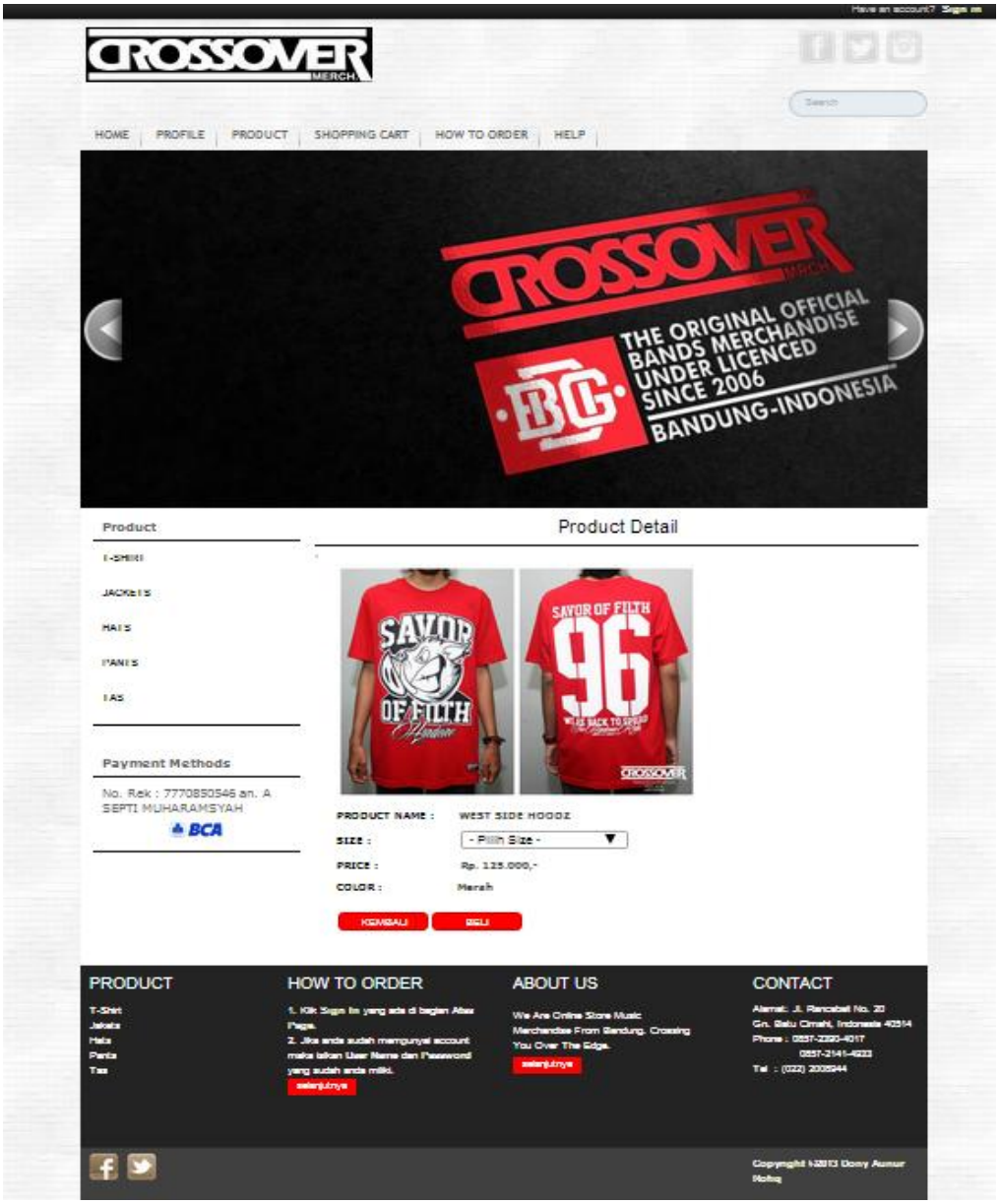
Pada halaman ini user yang belum menjadi jadi member hanya dapat melihat model baju, jaket, topi, celana, tas dan harga yang terdapat pada bawah.



Gambar 5.4 Tampilan Kategori Produk

1.5. Form Pesan Barang

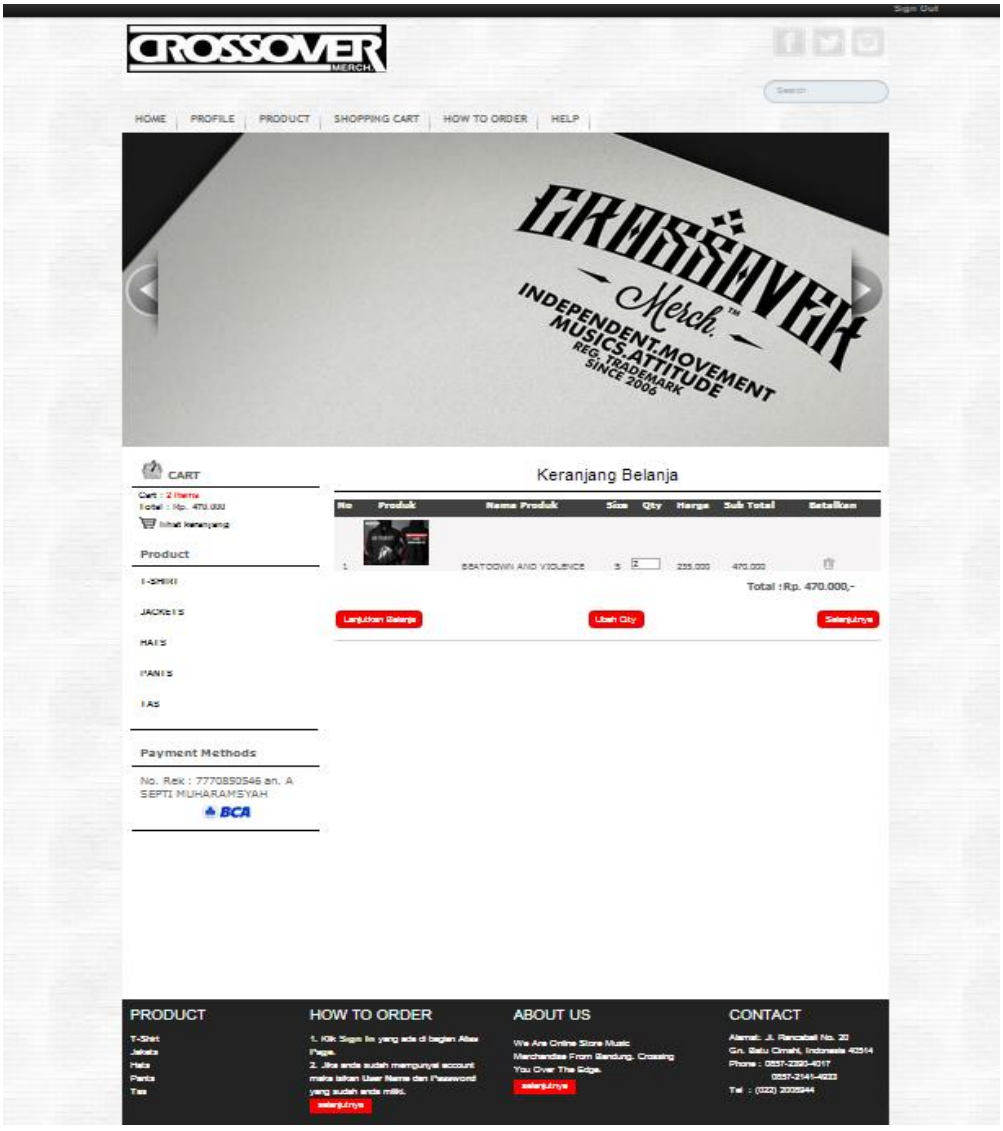
Pada tampilan utama member, konsumen dapat memilih produk yang ingin pesan, apabila ingin memesan, maka konsumen dapat klik tombol "DETAIL", dan member akan ditampilkan seperti gambar di bawah.



Gambar 5.5 Form Pesan Barang

1.6. Keranjang Belanja

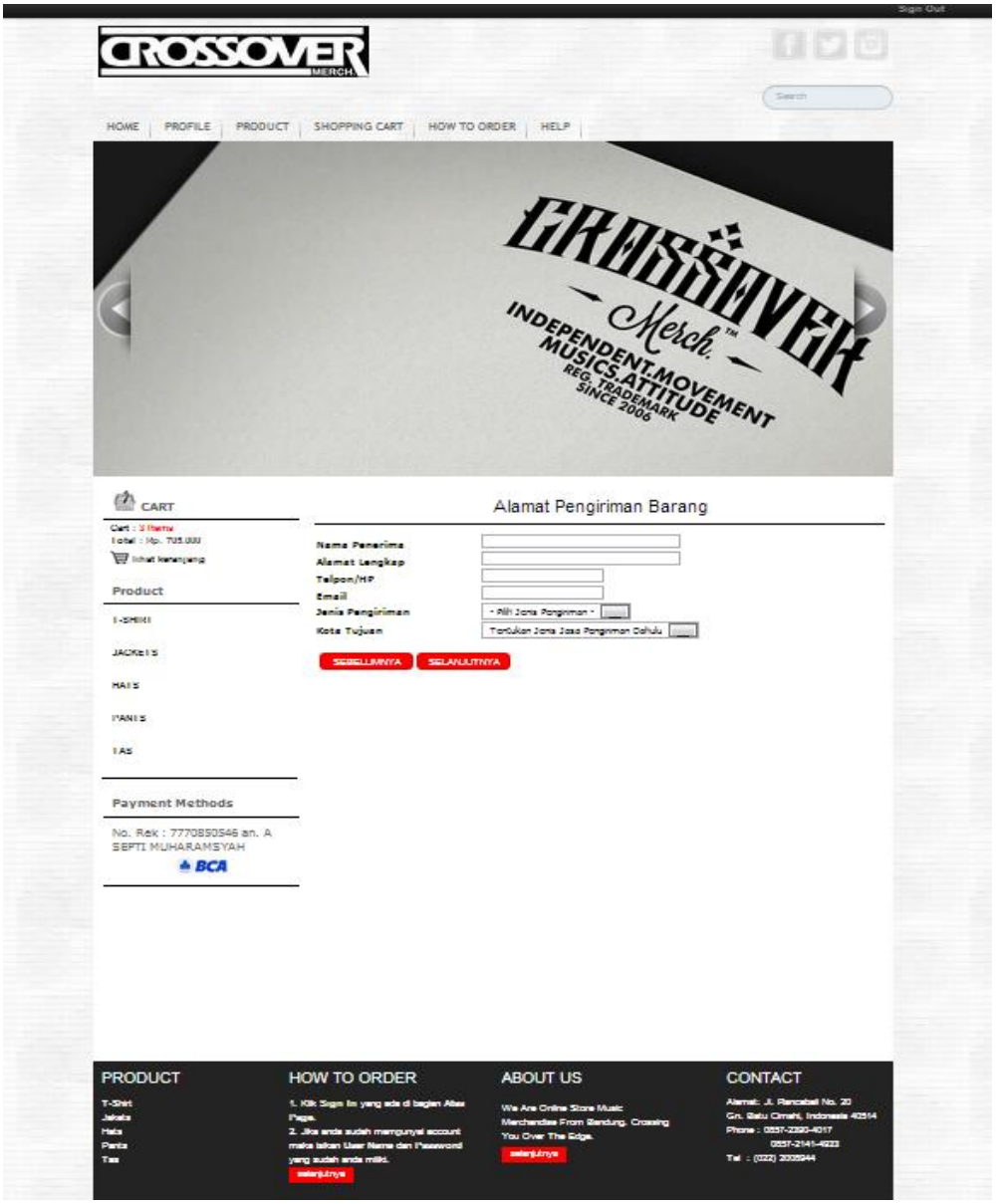
Pada tampilan keranjang belanja konsumen dapat merubah jumlah pesanan dengan cara klik tombol “Ubah Qty”, dan jika ingin membatalkan pesanan klik gambar “Tong Sampah”.



Gambar 5.6 Keranjang Belanja

1.7. Alamat Pengiriman Barang

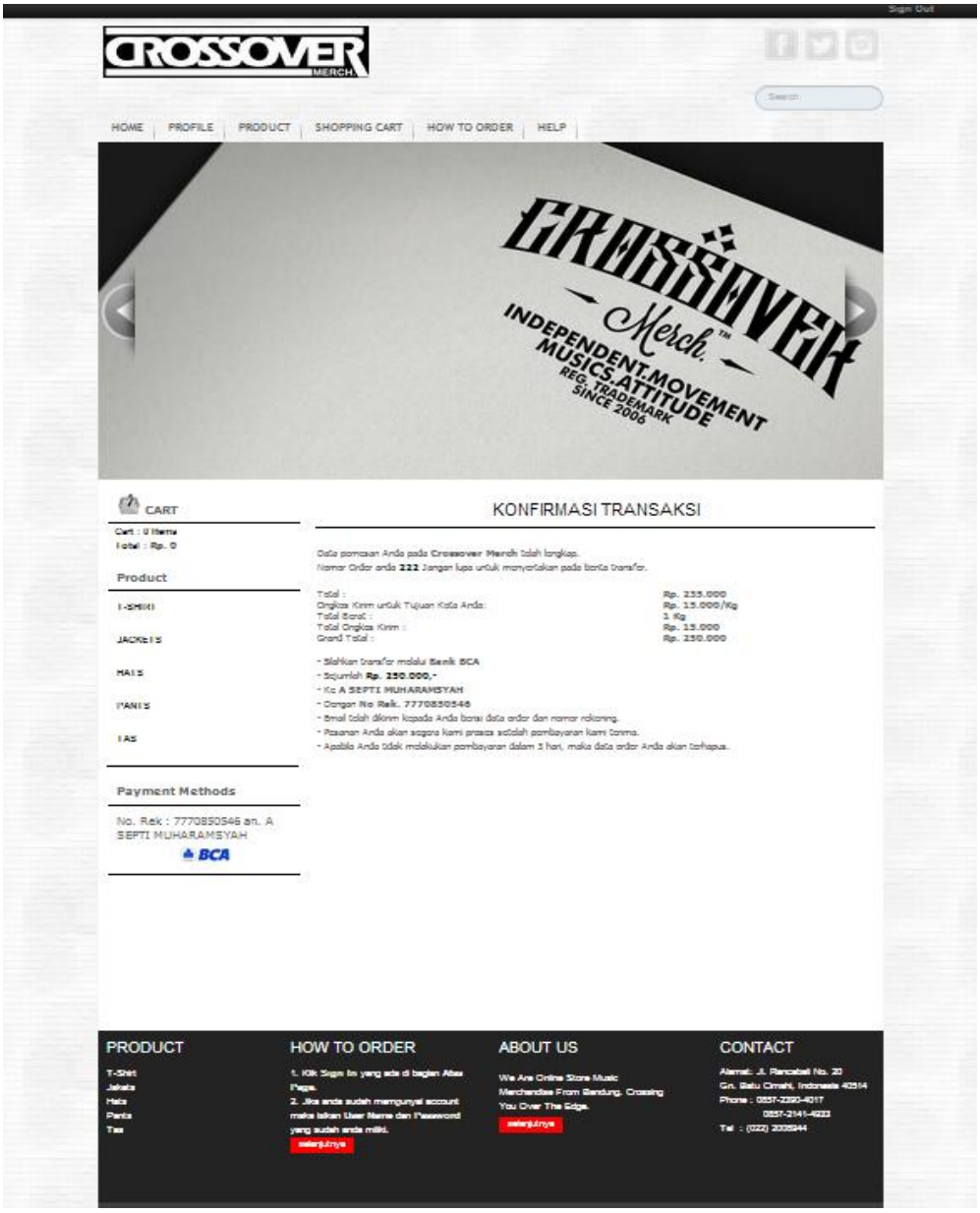
Pada tampilan alamat pengiriman barang konsumen wajib mengisi data pribadi secara lengkap, dan juga konsumen bisa memilih jenis pengiriman seperti jne atau tiki.



Gambar 5.7 Alamat Pengiriman Barang

1.8. Konfirmasi Transaksi

Pada halaman konfirmasi transaksi konsumen yang telah melakukan pemesanan dengan lengkap dapat mengetahui no order, total pembayaran, total berat, total ongkos kirim, bank pengiriman dan no rek**.**



Gambar 5.8 Konfirmasi Transaksi

2. Tampilan Admin

Tampailan admin merupakan tampilan yang digunakan oleh admin untuk dapat mengakses data produk dan melakukan kegiatan pengeditan informasi yang akan ditampilkan pada Website Crossover Merch.

2.1. Login Admin

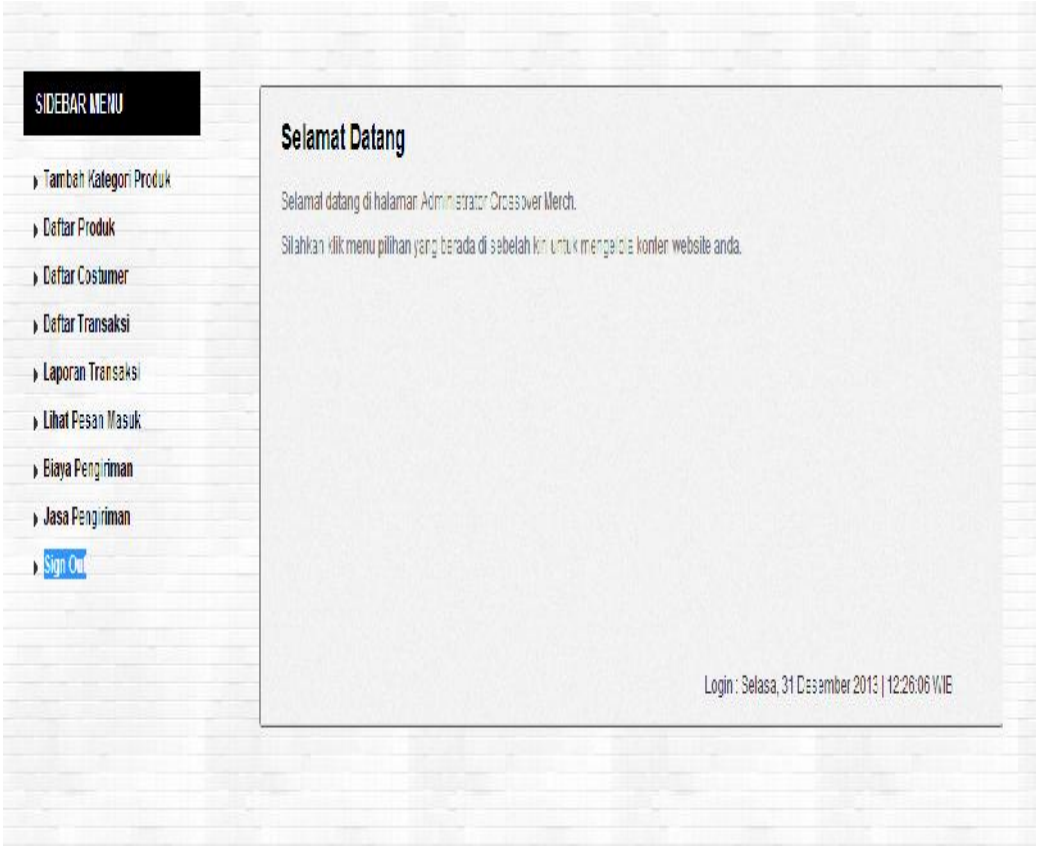
Untuk dapat masuk ke halaman administrator, Admin harus terlebih dahulu melakukan proses login dengan memasukkan Username dan password admin.



Gambar 5.9 Login Admin

2.2. Halaman Utama Admin

Merupakan tampilan utama Admin dimana terdapat menu tambah kategori produk, daftar produk, daftar *costumer*, daftar transaksi, laporan transaksi, lihat pesan masuk, biaya pengiriman, jasa pengiriman, dan sign out.



Gambar 5.10 Halaman Utama Admin

2.3. Halaman Daftar Member

Pada halaman daftar member ini, admin dapat melihat semua daftar member yang telah terdaftar pada website Crossover Merch.



Gambar 5.11 Halaman Daftar Member

2.4. Daftar Produk

Pada halaman daftar produk, admin dapat melihat daftar roduk pada website Crossover Merch, dapat melakukan perubahan dan penghapusan pada setiap produk.



Gambar 5.12 Daftar Produk

2.4. Tambah Produk

Pada form tambah produk, digunakan petugas untuk menambah produk pada website Crossover Merch.



Gambar 5.13 Tambah Produk

2.5. Laporan Penjualan

Untuk membuat laporan penjualan periode per bulan.

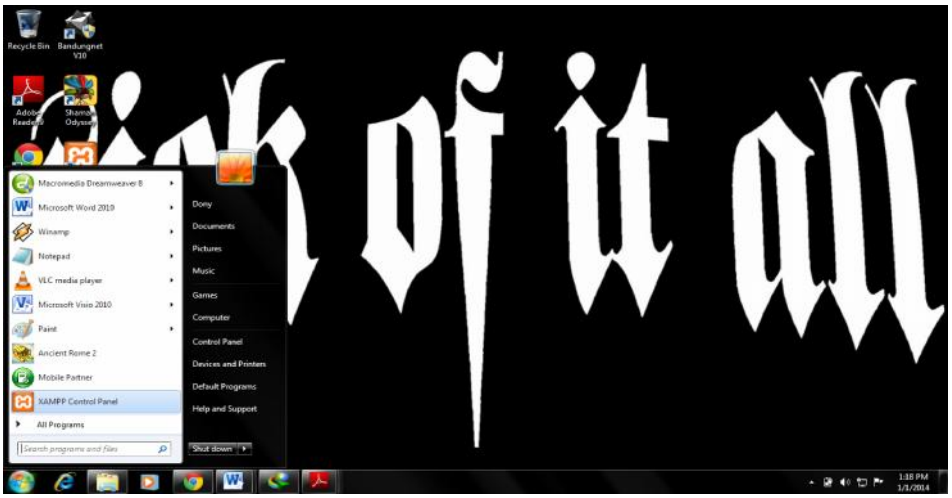
No	Faktur	Tanggal	Nama Produk	Size	Qty	Harga	Sub Total
1	245	26-01-2014	WEST SIDE HOODZ	M	1	125.000,-	125.000,-
2	246	26-01-2014	WEST SIDE HOODZ	XXL	1	125.000,-	125.000,-

Gambar 5.14 Laporan Penjualan

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Berikut merupakan implementasi instalasi program bagaimana cara menggunakan program Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Crossover Merch. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Klik menu start kemudian pilih XAMPP Control Panel Application.



Gambar 5.15 Mengaktifkan XAMPP Control Panel Application

2. Aktifkan XAMPP *Control Panel Application* seperti pada gambar di bawah.



Gambar 5.16 XAMPP Control Panel Application

3. Buka Google Chrome, lalu ketikan alamat *http://localhost/crossover*



Gambar 5.17 Tampilan URL

5.1.7. Penggunaan Program

Sistem Informasi penjualan berbasis web merupakan sebuah software yang dirancang untuk mempermudah proses-proses yang terjadi dalam kegiatan pekerjaan di Crossover Merch khususnya pada bagian penjualan. Pada web yang telah dibuat ini user dapat melakukan transaksi penjualan secara online. Tahap-tahap dalam melakukan transaksi adalah sebagai berikut:

1. Konsumen harus mendaftarkan diri dulu sebelum melakukan transaksi, jika konsumen belum terdaftar maka transaksi penjualan tidak dapat dilakukan.
2. Setelah mendaftar konsumen dapat login dengan memasukkan user id dan password yang telah didaftarkan pada form login.
3. Setelah login konsumen dapat melihat produk yang ada, dan dapat melakukan transaksi.
4. Setelah memilih produk maka konsumen dapat melihat transaksi yang dilakukan dan dapat merubah jumlah produk yang ingin dibeli.
5. Jika sudah maka akan muncul konfirmasi, konfirmasi tersebut berguna untuk memastikan produk yang ingin dibeli dan juga total yang harus dibayar. Di dalam konfirmasi juga terdapat data pengiriman.
6. Setelah selesai maka akan muncul tulisan transaksi sukses.

5.2. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Tujuan dari pengujian adalah untuk menjamin perangkat lunak yang di bangun memilki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Dalam analisis dan perancangan ini, penulis menggunakan 3 (tiga) faktor pengujian yang dilakukan secara internal terhadap Web Crossover Merch pada module penjualan online.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan Online ini menggunakan metode *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

Tabel 5.1 Rencana Pengujian Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Crossover Merch Berbasis Web

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Hak akses pengguna program	Modul	*Black box*
Informasi Produk	Menampilkan informasi daftar produk	Modul	*Black box*

Pengolahan Data Produk	Penambahan, pengeditan, penyimpanan dan penghapusan data produk	Modul	*Black box*

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuk mengetahui apakah Sistem Informasi Penjualan pada Crossover Merch berbasis web dapat berjalan dengan baik atau tidak.

5.2.2.1. Kelas Uji Login

Berikut ini adalah tabel pengujian login Admin untuk pengecekkan *user* yang telah terdaftar :

Tabel 5.2 Pengujian Login Akun Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : admin Password : admin	Dapat Login dan masuk ke halaman utama admin	Dapat login dan masuk ke halaman utama admin	[X] Diterima [ ] Ditolak

Login	Dapat masuk ke halaman utama admin	Tombol Simpan dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
User name : bebas Password : bebas	Tidak dapat Login dan Menampilkan pesan kesalahan dan masuk lagi kehalaman admin	Petugas tidak dapat login jika salah Username dan Password	[ ] Diterima [X] Ditolak

5.2.2.2. Kelas Uji Informasi Produk

Berikut adalah tabel pengujian informasi produk :

Tabel 5.3 Pengujian Informasi Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Input data produk	Saat tekan tombol simpan, data dapat tersimpan ke database sesuai yang diharapkan	Tombol input dapat melakukan fungsinya dengan baik	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan di isi dengan data yang tidak ada atau data kosong	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [X] Ditolak

5.2.2.3. Kelas Uji Pengolahan Data Produk

Berikut adalah tabel pengujian pengolahan data produk :

Tabel 5.4 Pengujian Pengolahan Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Input data produk	Saat tekan enter atau klik tombol simpan, data yang diinputkan masuk ke database	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Text Link edit	Akan tampil ke halaman edit data produk, dan ketika klik tombol edit produk maka akan mengedit data produk yang sebelumnya telah diinputkan	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Text Link delete	Akan menghapus data yang akan dihapus	Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data normal)

Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan tidak diisi	Menampilkan kotak pesan kesalahan.	Sesuai dengan harapan	[ ] Diterima [X] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak dapat berjalan dengan baik dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.