BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan dan hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan–perbaikan. Tahap analisis merupakan tahapan yang sangat penting karena apabila terjadi kesalahan di tahapan ini, maka akan menyebabkan kesalahan di tahap selanjutnya.

Oleh karena itu, pada bab ini penulis akan membahas tentang analisis sistem informasi yang sedang berjalan pada PT. Lintas Manunggal Sejahtera. Adapun analisis yang dilakukan mencakup analisis dokumen, analisis prosedur dan analisis proses.

4.1.1 Analisis Dokumen

Analisis dokumen merupakan suatu bentuk analisis dengan cara mengumpulkan berbagai data yang berhubungan dengan objek yang sedang diteliti. Dalam analisis dokumen ini, akan menghasilkan beberapa dokumen yang digunakan dalam proses pelayanan pengiriman pada PT. Lintas Manunggal Sejahtera sebagai berikut:

1. Nama Dokumen : Surat Jalan

   Deskripsi : Perintah untuk melaksanakan pemberangkatan kepada sopir.

   Fungsi : Untuk data suatu keberangkatan, dan untuk data bongkar muat.

   Sumber : Bagian operaional

   Rangkap : 4

   Atribut : No_gudang, tanggal, no_polisi, no_kontainer, pbm, alamat_tujuan, pengemudi, jpt, penerima, ttd, jenis_barang, jumlah_barang, keterangan.

2. Nama Dokumen: *Invoice*

   Deskripsi : Merupakan bukti pemesanan jasa, rincian barang dan biaya. pengiriman.

   Fungsi : Untuk mengetahui bukti pemesanan.

   Sumber : Bagian keuangan.

   Rangkap : 3

   Atribut : tgl_bayar, no_invoice, nama_konsumen, alamat_tujuan, No_telp_konsumen, jumlah_bayar.

3. Nama Dokumen: Form Pengajuan Pengiriman

   Deskripsi : Merupakan tempat mengisi data pengiriman yang diajukan.

   Fungsi : Untuk mengetahui informasi data pengiriman yang diajukan.

   Sumber : Staff Kantor

Rangkap : 1

Atribut : Tanggal, nama_pengirim, telepon_pengirim, nama_penerima, telepon_penerima, fax_penerima, nama_barang, berat_barang, jumlah_barang, keterangan_barang, nomor_kontainer, keterangan_kontainer.

4.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Analisis prosedur merupakan kegiatan menganalisis prosedur-prosedur kerja yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan. Adapun hasil dari kegiatan analisis ini berupa gambaran nyata dari urutan kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh unit-unit organisasi khususnya dalam kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan pelayanan pengiriman. Adapun prosedur kerja pada sistem yang sedang berjalan

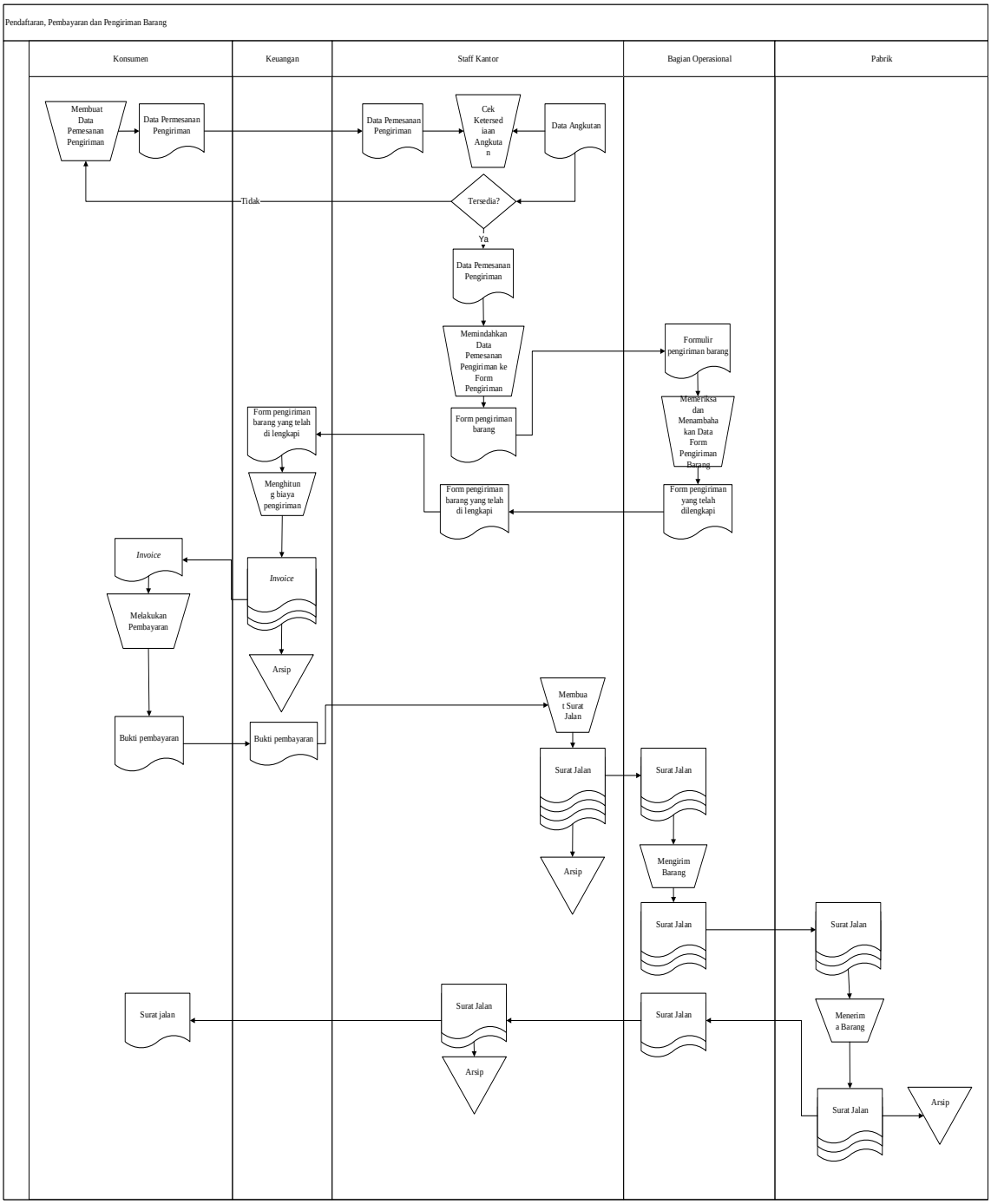
adalah sebagai berikut :

a. Konsumen membuat data pemesanan kendaraan dan menyerahkannya ke bagian staf kantor.
b. Staf kantor memeriksa tanggal keberangkatan yang dipesan untuk mengetahui ketersediaan angkutan.
c. Staf kantor menghubungi bagian operasional untuk menyiapkan pengiriman serta mengambil barang yang akan mau dikirim ke gudang.
d. Bagian operasional memberikan data barang yang telah dicek dan menyerah kan ke bagian kantor untuk menghitung biaya pengiriman yang akan diberikan ke konsumen..

e. Konsumen membayar biaya pengiriman dengan cara transfer atau tunai kepada bagian keuangan.
f. Bagian keuangan memeriksa pembayaran yang telah dilakukan konsumen.
g. Bagian keuangan mengkonfirmasi pengiriman kepada staf kantor.
h. Staf kantor membuat data pengiriman dan surat perjalanan pengiriman barang.
i. Bagian opersasional mempersiapkan angkutan dan menjalankan pengiriman.
j. Setelah barang sampai, staff *trucking* memberikan surat perjalanan kembali kepada *supervisor trucking* yang akan diteruskan kepada staf kantor sebagai laporan.
k. Bukti barang telah sampai yang berupa surat perjalanan diberikan kepada konsumen.

4.1.2.1 Flowmap

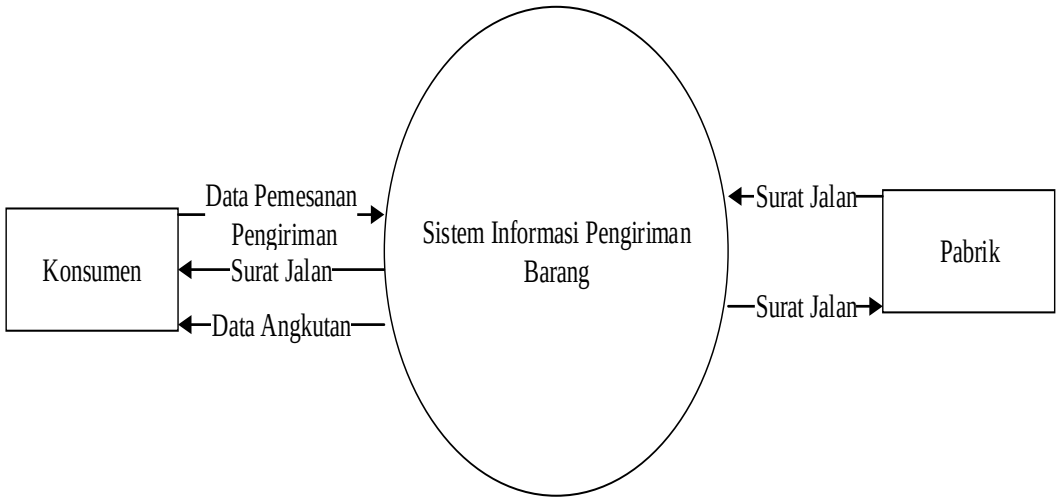
Flowmap prosedur pelayanan pengiriman barang yang berlangsung saat ini di PT. Lintas Manunggal Sejahtera adalah sebagai berikut :



Gambar 4.1 *Flowmap* Pengiriman Barang

4.1.2.2 Diagram Konteks

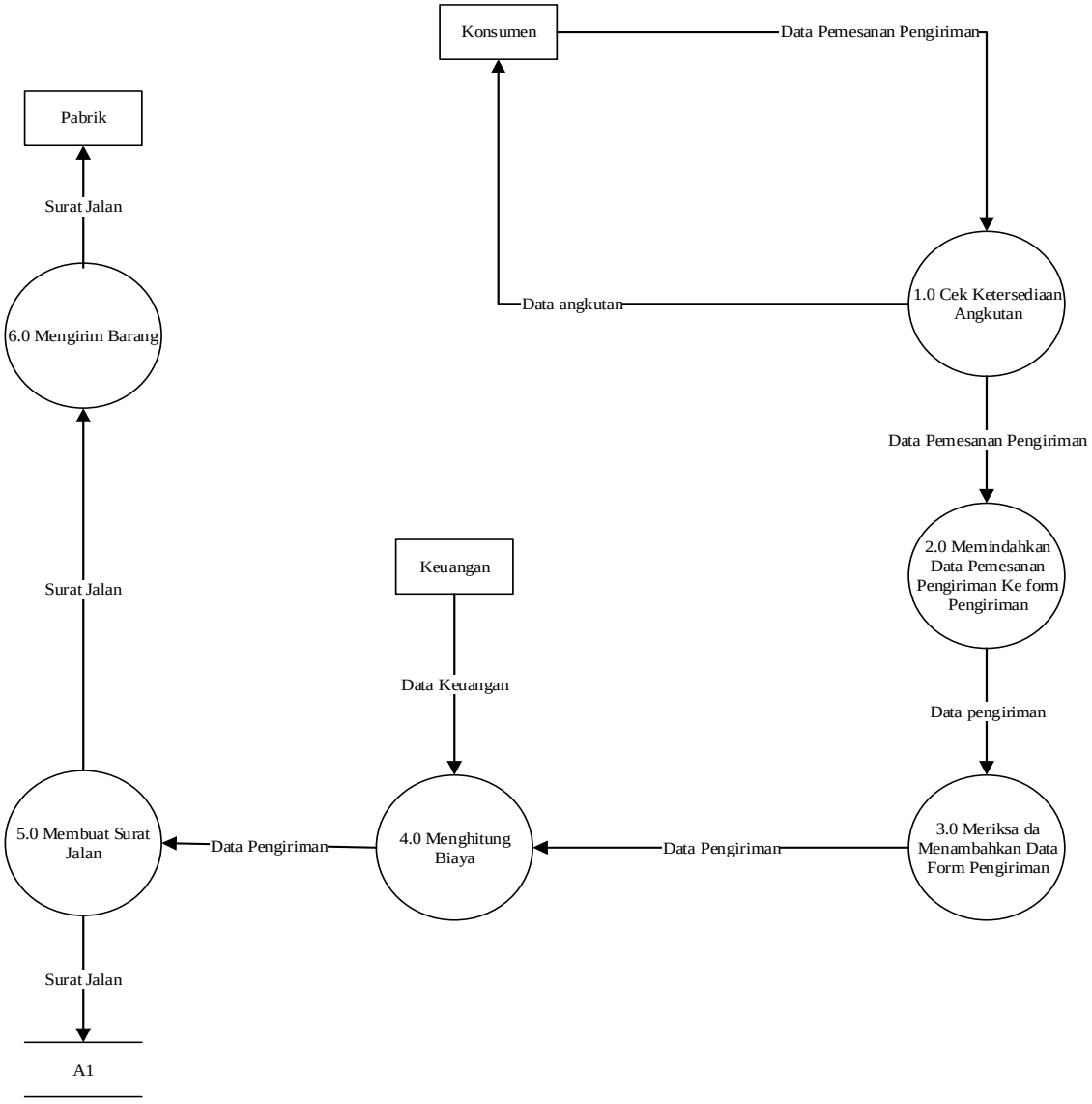
Diagram konteks merupakan diagram tingkat atas, yaitu diagram dari sebuah sistem informasi yang menggambarkan aliran-aliran data ke dalam dan keluar sistem atau ke dalam dan ke luar entitas-entitas *eksternal*. Entitas-entitas *eksternal* adalah entitas-entitas yang terletak di luar sistem yang mengirim data atau menerima data dari sistem tersebut. Dibawah ini merupakan diagram kontek dari sistem yang berjalan di PT. Lintas Manunggal Sejahtera, yaitu:



Gambar 4.2 Diagram Konteks Sistem yang Berjalan

4.1.2.3 *Data Flow Diagram*

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu gambaran sistem secara logika. Diagram biasanya digunakan untuk membuat sebuah modul sistem informasi dalam bentuk jaringan proses-proses yang saling terhubung satu dengan lainnya sehingga memberikan gambaran yang lebih jelas dan mudah untuk dipahami dalam proses pengolahan data. Berdasarkan *flowmap* dan diagram konteks diatas, maka dapat dibuat data.



Gambar 4.3 *Data Flow Diagram level* 1 Sistem yang Berjalan

4.1.3 Evaluasi Sistem Berjalan

Setelah menganalisis dari sistem informasi yang berjalan saat ini di PT. Lintas Manunggal Sejahtera, dapat diketahui bahwa permasalahan-permasalahan dan kekurangan yang terjadi pada saat ini dalam hal pelayanan pengiriman barang,

Tabel 4.1 Evauasi sistem berjalan

Kelemahan	Solusi
Menerima order melalui fax/telepon	Membuat form pemesanan pada aplikasi
Konfirmasi Pembayaran melalui telepon	Membuat status pembayaran pada aplikasi
Mencatat pemesanan dalam formulir	Menggunakan basis data dalam dan admin untuk mengelola data
Sumber daya terbatas	menggunakan aplikasi sebagai pengganti sumber daya yang ada untuk membatu pelayanan pengiriman yang maksimal apabila terjadi banyak konsumen yang memesan pelayanan pengiriman

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan merupakan bagian dari metodologi pengembangan suatu perangkat lunak dan dilakukan setelah melalui tahapan analisis, perancangan dimaksudkan untuk memberikan gambaran secara rinci. Perancangan sistem informasi dimaksudkan untuk menggambarkan sistem yang di usulkan sebagai penyempurnaan dari sistem yang lama. Diterimanya sebuah sistem usulan dikarenakan adanya kecocokan antara sistem yang dilibatkan serta memanfaatkan semua fasilitas yang tersedia dan pengembangannya tidak bertolak belakang dengan sistem yang sedang berjalan dan dimaksudkan karakteristik sistem yang lama tetap terpelihara namun unsur efisien dan efektivitas sistem yang digunakan menjadi lebih baik.

4.2.1 Tujuan Rancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem informasi ini adalah untuk memberikan gambaran secara umum kepada pemakai dalam pembuatan rancangan sistem yang baru untuk mendukung sistem yang sedang berjalan. Sehingga nantinya diharapkan sistem yang baru menyempurnakan kualitas pelayanan pengiriman barang pada PT. Lintas Manunggal Sejahtera. Adapun perancangan yang diusulkan merupakan langkah untuk lebih meningkatkan sistem yang lama dengan menambahkan suatu sistem pelayanan yang berbasis web.

4.2.2 Gambaran Umum yang Diusulkan

Adapun analisis sistem yang diusulkan merupakan tahapan lebih lanjut dari sistem yang sedang berjalan, yang merupakan usulan pemecahan masalah yang dapat membantu dan mempersempit permasalahan yang timbul dari sistem yang dianalisis. Sistem informasi pelayanan pengiriman yang saat ini berjalan di PT. Lintas Manunggal Sejahtera memiliki beberapa prosedur. Dari hasil analisis yang telah dilakukan sebelumnya, maka penulis akan mencoba menambahkan suatu sistem baru sebagai pendukung. Pada prosedur yang diusulkan ini, penulis melakukan beberapa penambahan dalam pelayanan pengiriman barang menjadi sistem *online*.

4.2.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan

Perancangan prosedur dari Aplikasi Pelayanan Pengiriman Barang Berbasis Web pada PT. Lintas Manunggal Sejahtera akan dituangkan dalam bentuk Diagram Konteks, Data Flow Diagram dan Kamus Data. Dimana dalam prosedur yang diusulkan dapat terlihat perbedaan dalam pelayanan pengiriman dan pembuatan laporannya lebih mudah dibandingkan dengan pengolahan yang sedang berjalan saat ini.

a. Konsumen mengakses aplikasi untuk melihat informasi pelayanan dan informasi seputar PT. Lintas Manunggal Sejahtera.

b. Untuk melakukan pemesanan pelayanan pengiriman, konsumen harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu sehingga terdaftar sebagai konsumen. Dan apabila sudah terdaftar, konsumen melakukan *login* ke aplikasi pelayan pengiriman.

c. Konsumen dapat membatalkan salah satu pesanan pelayanan pengiriman apabila terjadi kesalahan dalam memesan atau tidak jadi memesan pelayanan pengiriman.

d. Apabila konsumen sudah selesai memesan maka dapat menuju status pengiriman yang terdapat dalam aplikasi untuk menunggu konfirmasi oleh admin.

e. Setelah pemesanan pelayanan pengiriman disetujui oleh admin maka status pengiriman akan berubah.

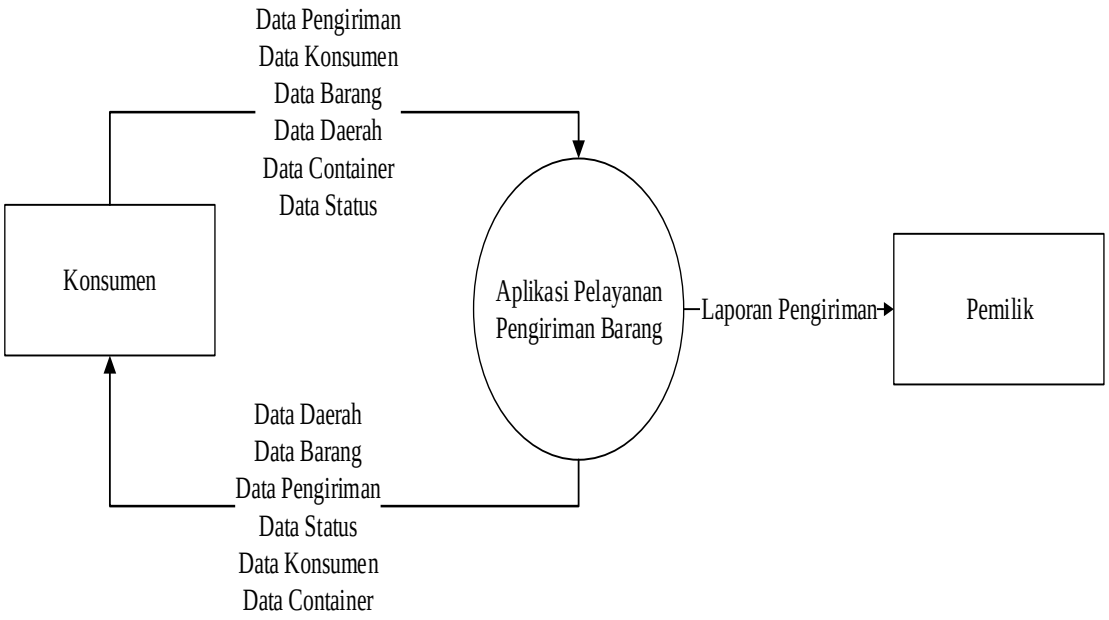
f. Konsumen harus melakukan pembayaran terlebih dahulu apabila pemesanan pelayanan pengiriman telah disetujui oleh admin.

e. Setelah melakukan pembayaran maka status pada aplikasi pelayanan akan berubah dan admin akan menghubungi bagian kantor untuk konfirmasi pengiriman, admin menghubungi bagian kantor di luar sistem yang ada.

f. Admin akan merubah status setiap proses yang terjadi pada pelayan pengiriman barang, mulai dari dalam perjalanan hingga barang telah sampai ke tujuan.

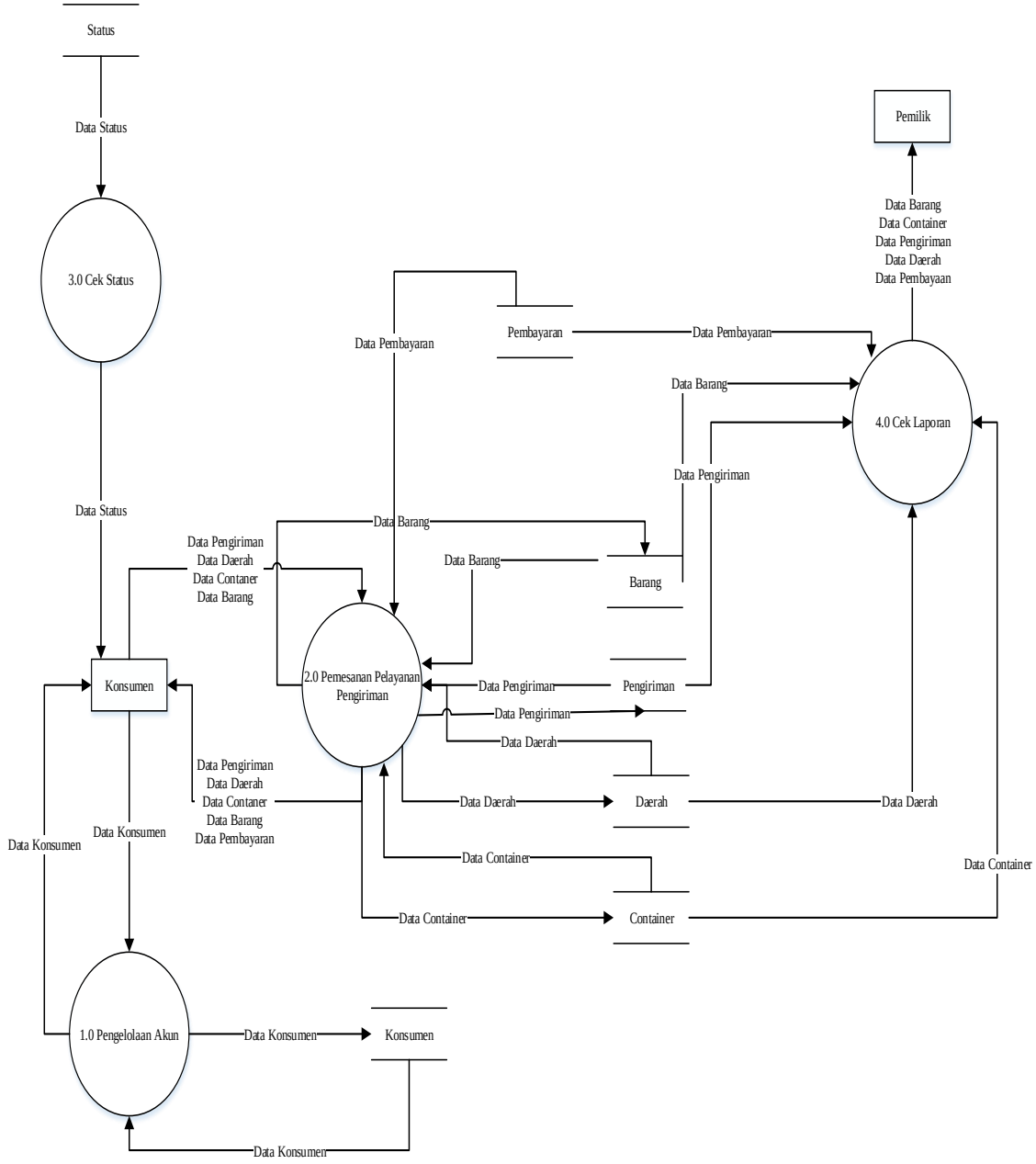
e. Laporan akan di simpan dan di cetak oleh admin.

4.2.3.1 Diagram Konteks



Gambar 4.4 Diagram Konteks Pelayanan Pengiriman

4.2.3.2 Data Flow Diagram



Gambar 4.5 Data Flow Diagram *level* 1 yang Diusulkan

Keterangan:

1. Proses 1.0 Pengelolaan Akun

Pada proses ini, konsumen dapat mengelola akunya sendiri seperti mebuat akun dan mengubah data akun konsumen sendiri apabila terjadi perubahan.

2. Proses 2.0 Pemesanan Pelayanan Pengiriman

Pada proses ini sang konsumen harus mengisi data pelayanan pengiriman yang terdapat dalam aplikasi untuk pemesanan pengiriman terdapat data pengiriman, data barang, data container dan data daerah. Apabila telah mengisi form yang harus diisi, maka akan ada proses berikutnya.

3. Proses 3.0 Cek Status

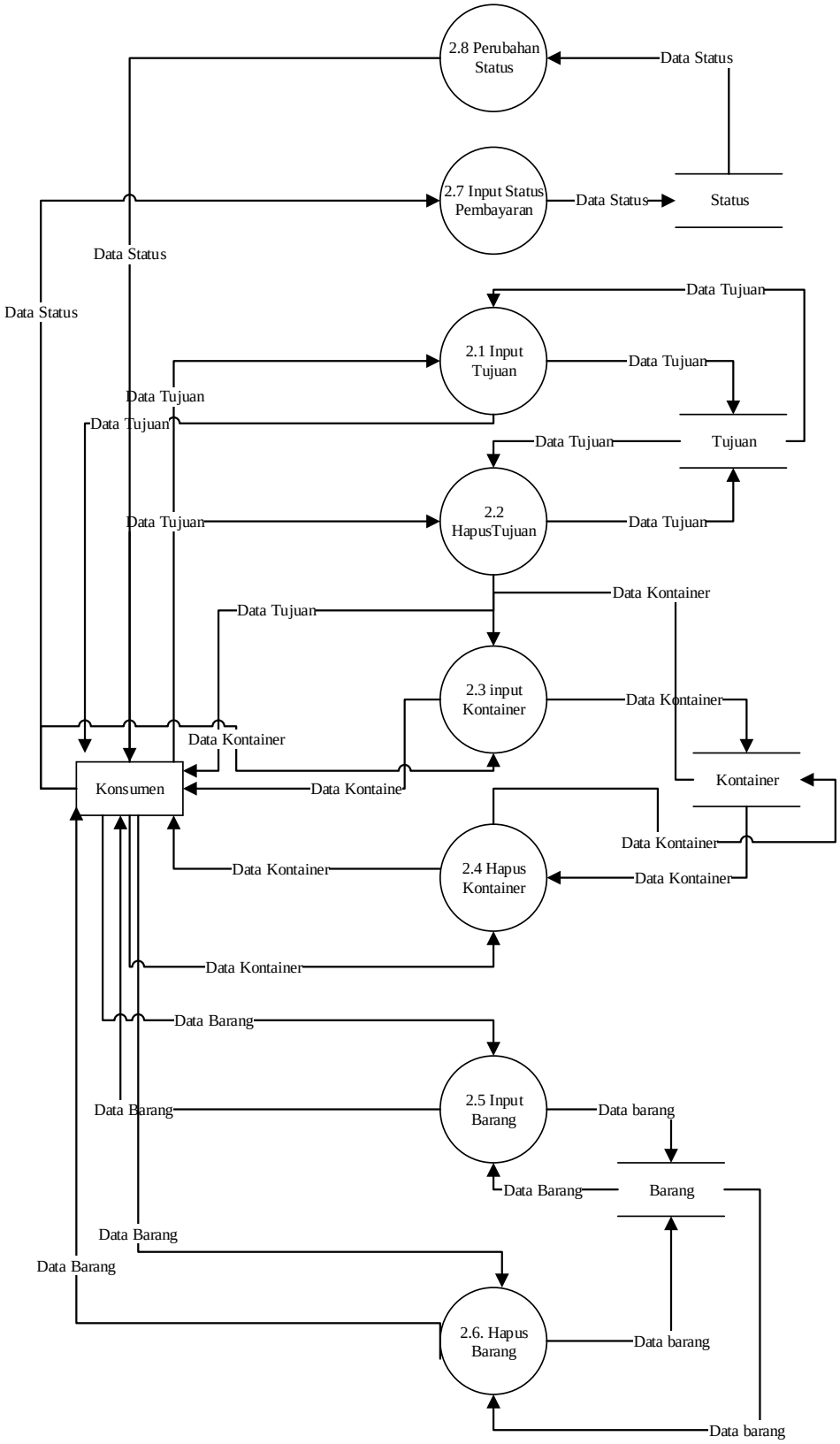
Pada proses ini konsumen akan mendapatkan status pelayanan pengiriman apabila telah mengisi form pada menu layanan pengiriman.

4. Proses 4.0 Cek Laporan

Pada Proses ini pemilik akan mendapatkan laporan yang berupa fisik dari data pengiriman yang telah ada.

Aliran data yang terdapat pada level 1 meliputi:

1. Data Konsumen
2. Data Status
3. Data pengiriman
4. Data Daerah
5. Data Barang
6. Data Kontainer
7. Data Pembayaran



Gambar 4.6 Data Flow Diagram *level* 2 proses 2 yang Diusulkan

Keterangan:

5. Proses 2.1 Input Data Tujuan

Dalam proses ini konsumen harus memasukan seluruh data tujuan.

6. Proses 2.2 hapus Data Tujuan

Dalam proses ini konsumen dapat menghapus data tujuan bila terjadi kesalahan.

7. Proses 2.3 Input Data Kontainer

Dalam proses ini konsumen harus memasukan seluruh data kontainer.

8. Proses 2.4 hapus Data kontainer

Dalam proses ini konsumen dapat menghapus data kontainer bila terjadi kesalahan.

9. Proses 2.5 Input Data barang

Dalam proses ini konsumen harus memasukan seluruh data barang.

10. Proses 2.6 hapus Data Tujuan

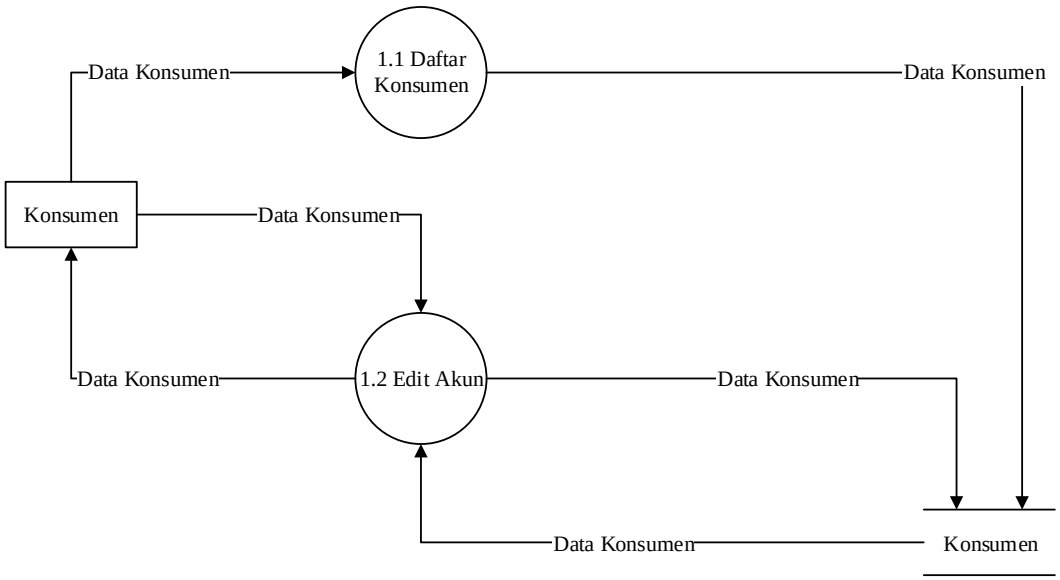
Dalam proses ini konsumen dapat menghapus data tujuan bila terjadi kesalahan.

11. Proses 2.7 Input Status Pembayaran

Dalam proses ini konsumen melakukan verifikasi telah membayar melalui form telah membayar.

12. Proses 2.8 Perubahan Status

Pada prises ini admin akan mengubah status setiap proses yang ada. Konsumen dapat melihat status pada aplikasi



Gambar 4.7 Data Flow Diagram *level* 2 proses 1 yang Diusulkan

Keterangan:

Proses 1.1 Daftar Konsumen

Pada proses ini konsumen mendaftarkan diri agar bisa masuk ke aplikasi dan melakukan pengiriman.

Proses 1.2 Edit Akun

Pada proses ini konsumen dapat merubah data diri apabila terjadi perubahan.

4.2.4 Perancangan Basis Data

4.2.4.1 Normalisasi

Normalisasi adalah suatu teknik untuk mengorganisasi data ke dalam tabel-tabel untuk memenuhi kebutuhan pemakai di dalam suatu organisasi. Data diuraikan dalam bentuk tabel, selanjutnya dianalisis berdasarkan persyaratan tertentu ke beberapa tingkat. Apabila tabel yang diuji belum memenuhi persyaratan tertentu, maka tabel tersebut perlu dipecah menjadi beberapa table yang lebih sederhana sampai memenuhi bentuk yang optimal.

1. Bentuk Tidak Normal

Tabel 4.2 Bentuk tidak normal

No.Pengiriman	Pengirim	Alamat_tujuan	Kota Tujuan	Telepon_Penerima	Jenis_Barang	Satuan Barang	Jumlah Barang	No_kontainer	Tanggal
113	Ridwan	PT. Sinar Surya	Jakarta	021-4553326	Nikel	Bundel	20	POBO700158	12/3/2007
114	Santi	PT. Tubagus jaya mandiri	Bekasi	021-8864323	Besi	Bundel	30	DLGI399422	2/5/2007
115	Agus	PT. Pertamina EP	Jakarta	021-3445564	Pipa	Pcs	40	TCNU963552	7/6/2008
116					Besi		30	WHLU5505888	
117					Coil		55	MRTU961836	
118	Ratno	PT. Metalindo	Karawang	0264-77327423	Besi plat	Pcs	80	TAKU961836	2/4/2009
119					Coil		40	AMFU881603	

2. Bentuk Normal Pertama

Tabel 4.3 Normalisasi Pertama (1NF)

No_Pengiriman	Pengirim	Alamat_tujuan	Kota_tujuan	Telepon_penerima	Jenis_barang	Satuan_barang	Jumlah_barang	No_kontainer	Tanggal

3. Bentuk Normal Kedua

Tabel 4.4 Konsumen

**Username	Nama	Password	email	no_ktp	phone	address

Tabel 4.5 Barang

*id_barang	Nama_barang	jumlah	berat	satuan_barang	keterangan	**container_no

Tabel 4.6 Pengiriman

*id_pengiriman	nama_penerima	alamat_penerima	telepon_penerima	fax_penerima	tanggal	**id_status	pesan	**Username	**id_daerah

Tabel 4.7 Kontainer

*container_no	Keterangan	Palt_no	**id_pengiriman

Tabel 4.8 Daerah

*id_daerah	nama_daerah	harga	uang_jalan	**id_admin

Tabel 4.9 Pembayaran

*id_pembayaran	nama_pengirim	rek_pengirim	rek_tujuan	jml_bayar	nomor_transfer	**id_pengiriman

Tabel 4.10 Status_pengiriman

*id_status	Keterangan

Tabel 4.11 Admin

*id_admin	nama	password	email	ktp	no_hp	jenis_kelamin

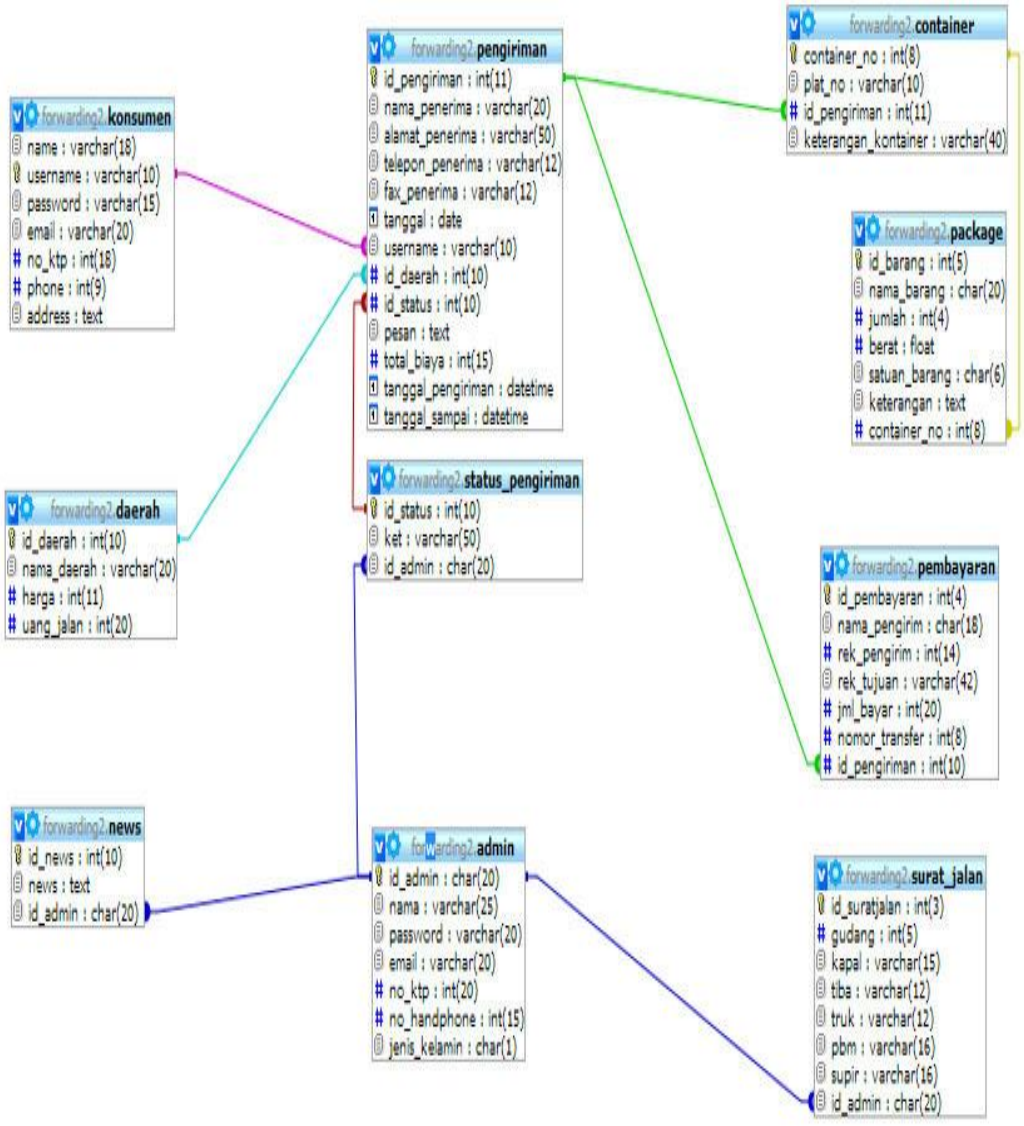
Tabel 4.12 ***News***

*id_news	news	**id_admin

Table 4.13 Surat_Jalan

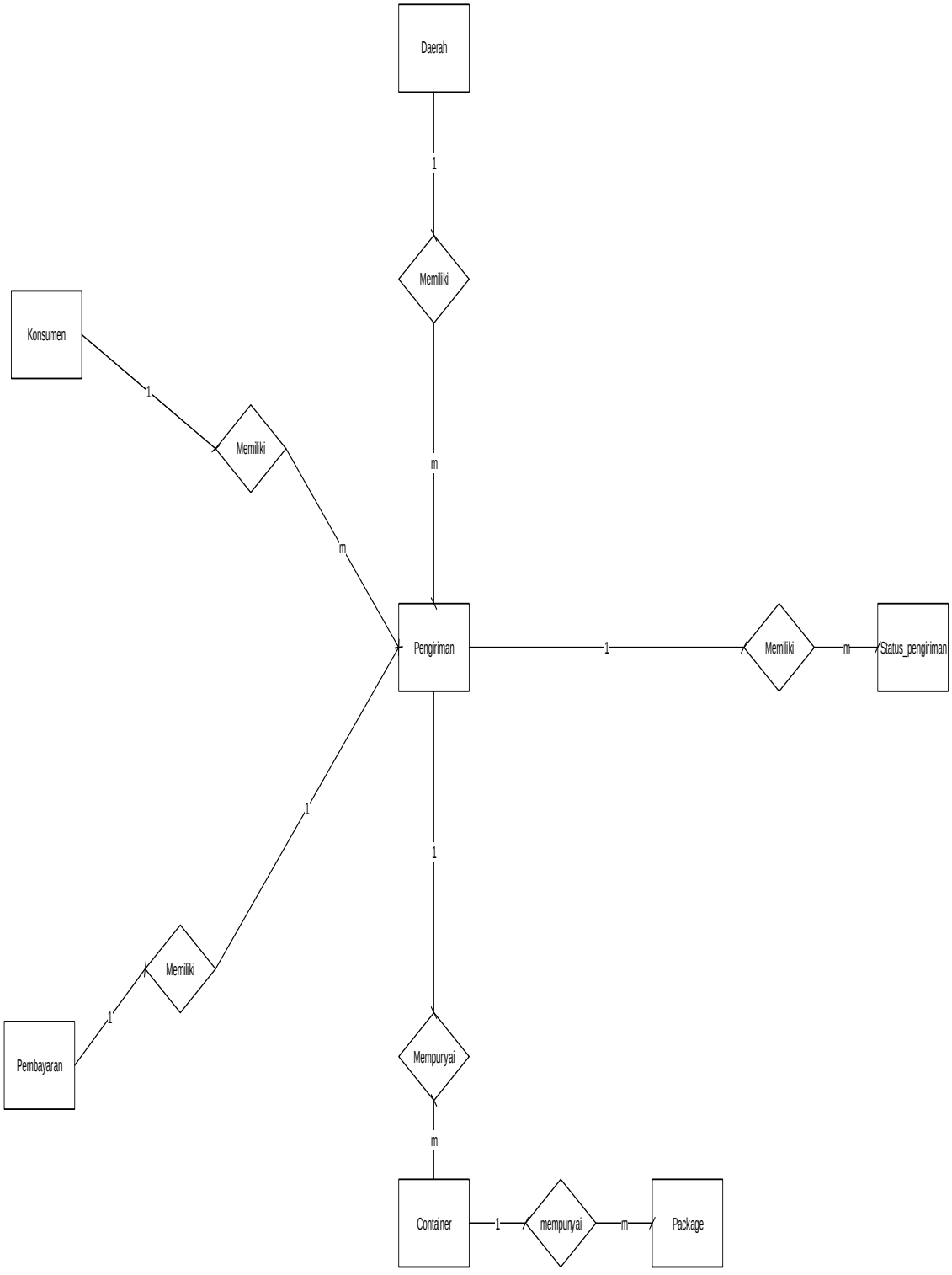
*id_suratjalan	gudang	kapal	tiba	truk	pbm	supir	**id_admin

4.2.4.2 Relasi Tabel



Gambar 4.8 Relasi tabel

4.2.4.3 Entitiy Relationsihp Diagram



Gambar 4.9 *Entitiy Diagram Realationship*

4.2.4.4 Struktur File

Dalam pembuatan program dibutuhkan suatu spesifikasi file yang dimasukan untuk melakukan kegiatan pengaturan pencarian data dan perubahan laporan, sehingga memudahkan kerja sistem komputer. Struktur digunakan dalam perancangan sistem, karena struktur file ini akan menentukan struktur fisik *database* dan garis datanya. Struktur file merupakan urutan isi atau data-data item yang terdapat pada sebuah *record*.

Tabel 4.14 Struktur File Konsumen

No.	Nama *Field*	Tipe	*Length*
1	Nama	Varchar	18
2	Username	Varchar	10
3	Password	Varchar	15
4	Email	Varchar	20
5	No_ktp	Varchar	18
6	Phone	Varchar	9
7	Address	Text	0

Tabel 4.15 Struktur File *Package*

No.	Nama *Field*	Tipe	*Length*
1	Id_barang	Integer	5
2	Nama_barang	Varchar	20
3	Jumlah	Integer	4
4	Berat	Float	-
5	Satuan_barang	Char	6
6	Keterangan	Text	-

Tabel 4.16 Struktur File Pengiriman

No.	Nama *Field*	Tipe	*Length*
1	Id_pengiriman	Integer	11
2	Nama_penerima	Varchar	20
3	Alamat_penerima	Varchar	50
4	Telepon_penerima	Varchar	12
5	Fax_penerima	Varchar	12
6	Tanggal	Date	-
7	Pesan	Text	-
8	total_biaya	int	15

Tabel 4.17 Struktur File Container

No.	Nama *Field*	Tipe	*Length*
1	Container_no	varchar	4
2	Plat_no	Varchar	9
2	Keterangan_kontainer	Varchar	40

Tabel 4.18 Struktur File Daerah

No.	Nama *Field*	Tipe	*Length*
1	Id_daerah	Varchar	10
2	Nama_daerah	Varchar	20
3	Harga	Integer	11
4	Uang_jalan	Integer	20

Tabel 4.19 Struktur File Pembayaran

No.	Nama *Field*	Tipe	*Length*
1	id_pembayaran	Int	4
2	nama_pengirim	char	18
3	rek_pengirim	Int	40
4	rek_tujuan	varchar	42
5	jml_bayar	Int	20
5	nomor_transfer	Int	8

Tabel 4.20 Struktur File status pengiriman

No.	Nama *Field*	Tipe	*Length*
1	Id_status	int	20
2	Keterangan	Varchar	50

Tabel 4.21 Struktur File *news*

No.	Nama *Field*	Tipe	*Length*
1	Id_news	Integer	10
2	news	Text	0

Tabel 4.22 Struktur File Admin

No.	Nama *Field*	Tipe	*Length*
1	Id_admin	Char	20
2	Nama	Varchar	50
3	Password	Varchar	50
4	Email	Varchar	50
5	KTP	Integer	50
6	No_hp	Interger	100
7	Jenis_kelamin	Char	1

Tabel 4.23 Struktur File Surat Jalan

No.	Nama *Field*	Tipe	*Length*
1	Id_surat_jalan	int	3
2	gudang	int	5
3	kapal	Varchar	15
4	tiba	Varchar	12
5	truk	Varchar	12
6	pbm	supir	16
7	supir	varchar	16

4.2.4.5 Kodifikasi

xxxx-xxxxxx

↓ ↓

A B

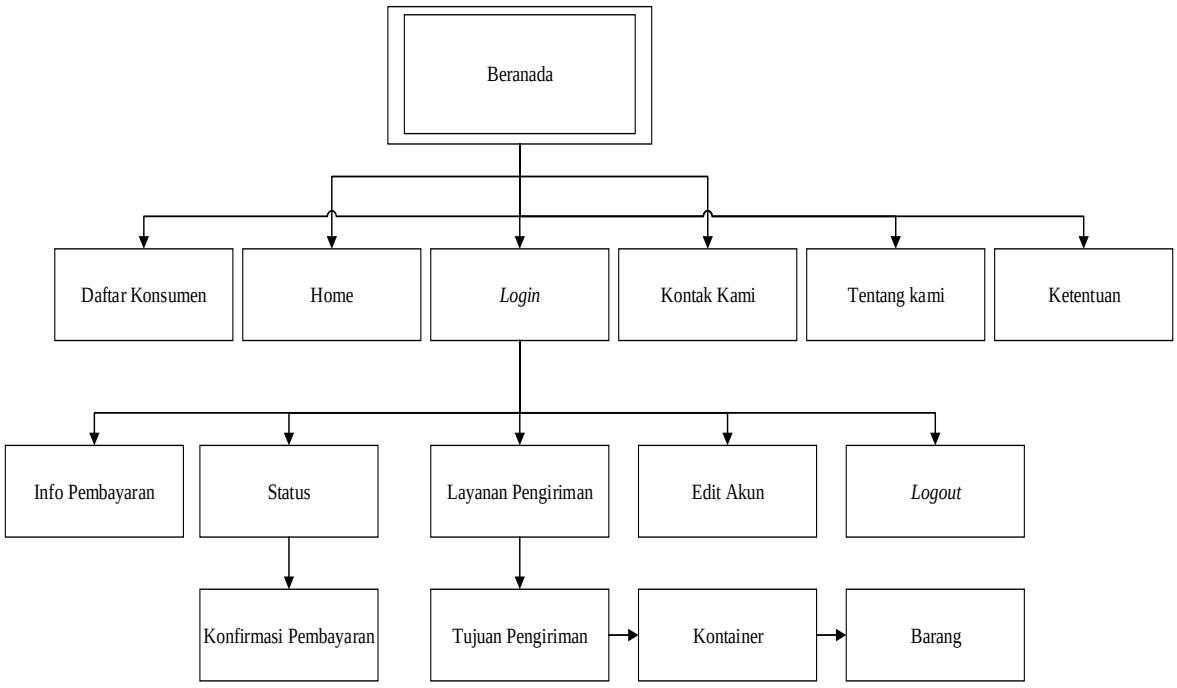
Keterangan:

A. Merupakan 4 huruf pertama sebagai kode kontainer.

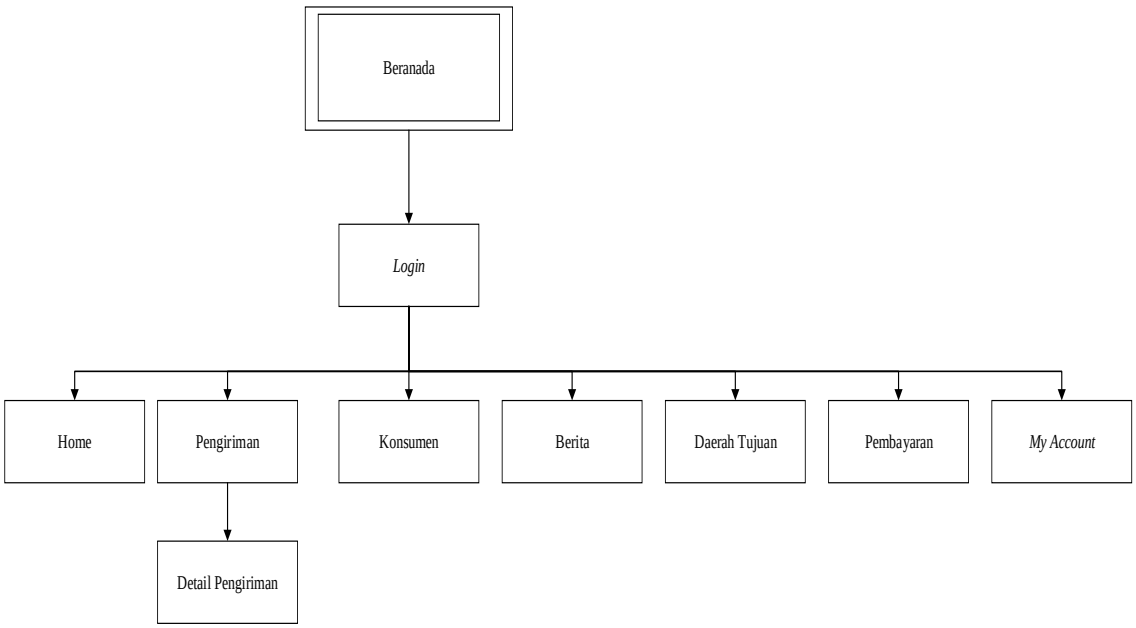
B. Merupakan 6 angka sebagai nomor indentitas container

4.2.5 Perancangan Antar Muka

4.2.5.1 Struktur Menu



Gambar 4.10 Struktur Menu Konsumen



Gambar 4.11 Struktur Menu Admin

4.2.5.2 Perancangan Input

4.2.5.2.1 Pengunjung dan Konsumen

1. Desain *Login*



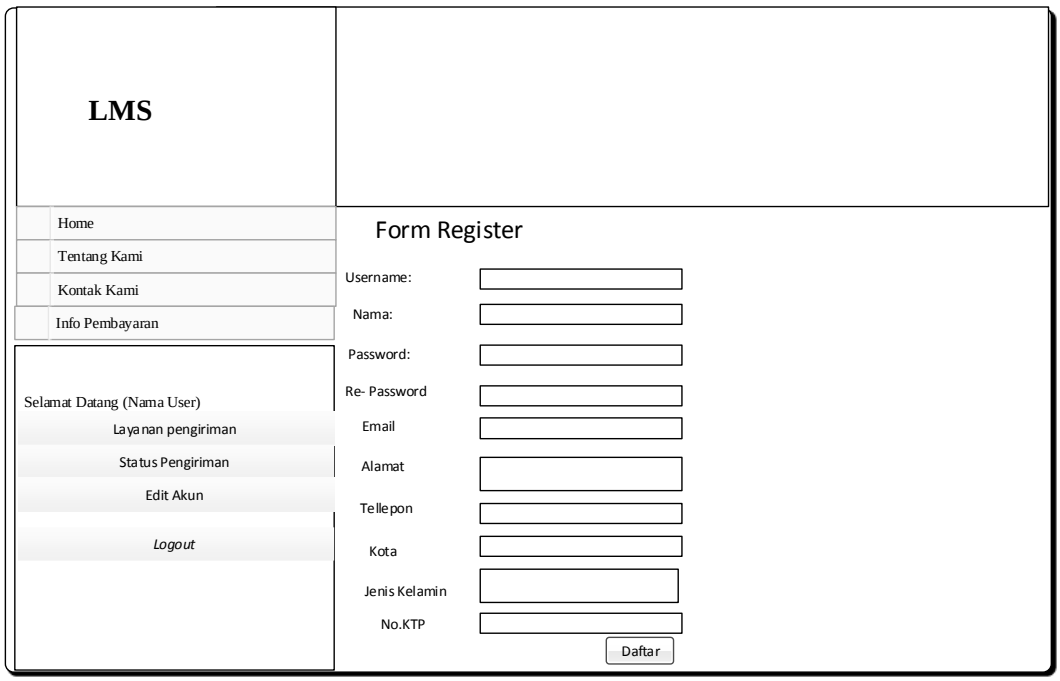
Gambar 4.12 Desain Menu *Login*

Keterangan:

Tabel 4.24 Fungsi Menu Halaman *Login*

Menu	Fungsi
Sign up	Untuk menuju ke form pendaftaran mem
login	Untuk masuk ke aplikasi

2. Desain Pendaftaran Konsumen



Gambar 4.13 Desain Menu Pendaftaran Konsumen

Keterangan:

Tabel 4.25 Fungsi Menu Halaman Pendaftaran

Menu	Fungsi
Daftar konsumen	Unruk mendaftar menjadi konsumen dengan mengisi form yang tersedia

3. Desain Halaman Home



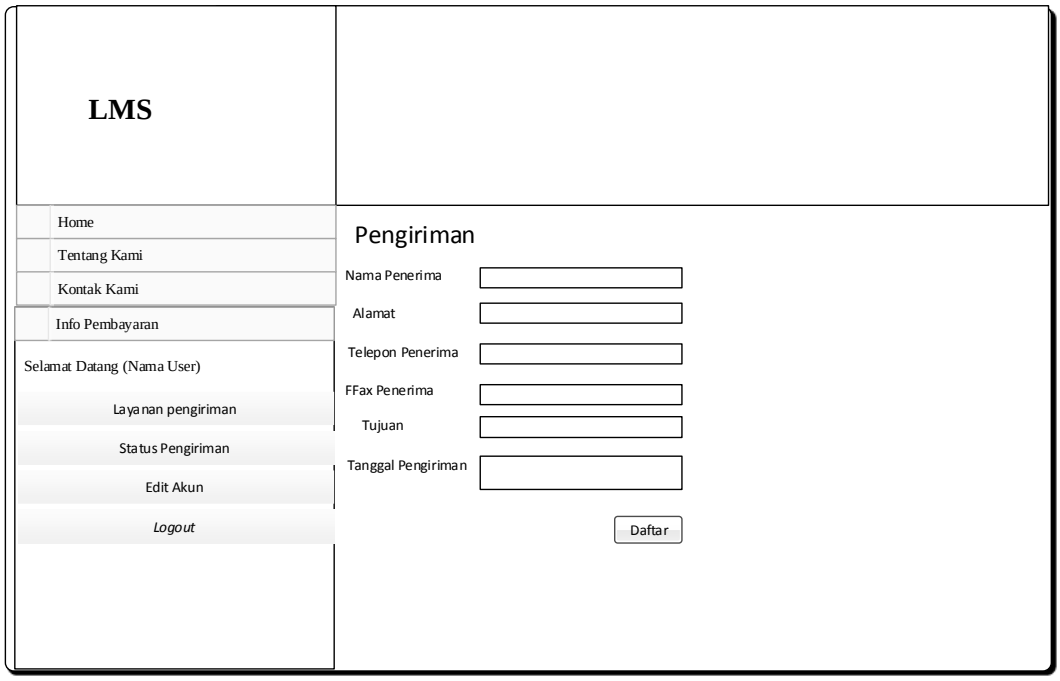
Gambar 4.14 Desain Menu *Home*

Keterangan:

Tabel 4.26 Fungsi Menu Halaman *Home*

Menu	Fungsi
Home	tampilan awal setelah *login*
Tentang Kami	halaman informasi seputar PT. Lintas Manunggal Sejahtera
Kontak Kami	halaman informasi kontak PT. Lintas Manunggal Sejahtera
Layanan Pengiriman	ke halaman Pemesanan Pengiriman
Edit Akun	halaman data konsumen yang bisa diubah
Logout	Keluar dari aplikasi

4. Desain Pengiriman Form Tujuan



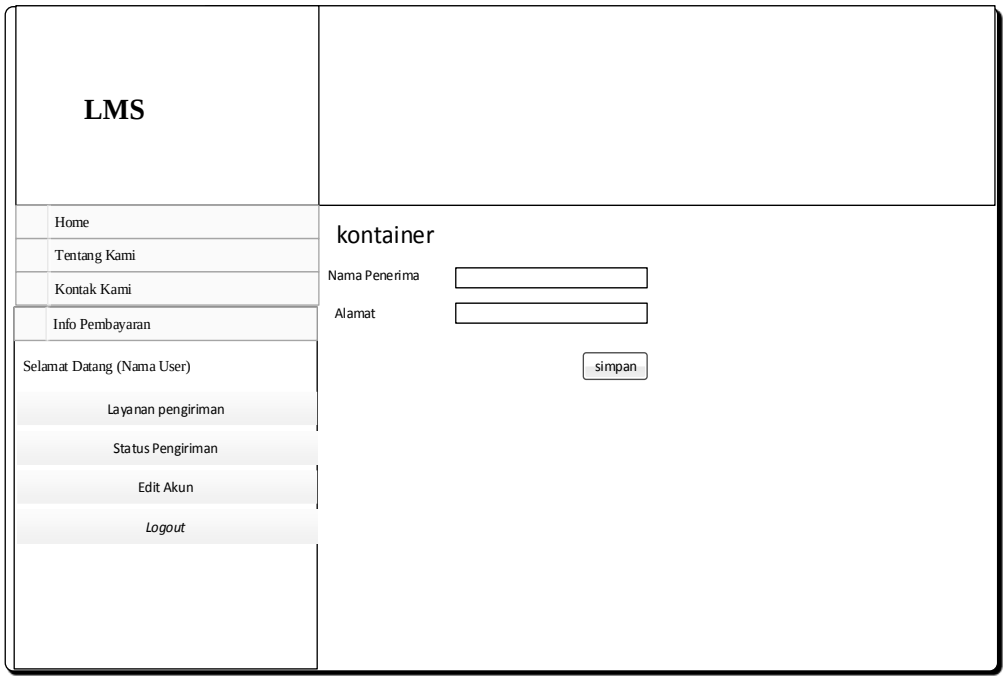
Gambar 4.15 Desain Menu Pengiriman halaman Penerima

Keterangan:

Tabel 4.27 Fungsi Menu Halaman Penerima

Menu	Fungsi
Pengiriman	form data pengiriman data tujuan

5. Desain Pengiriman Form Kontainer



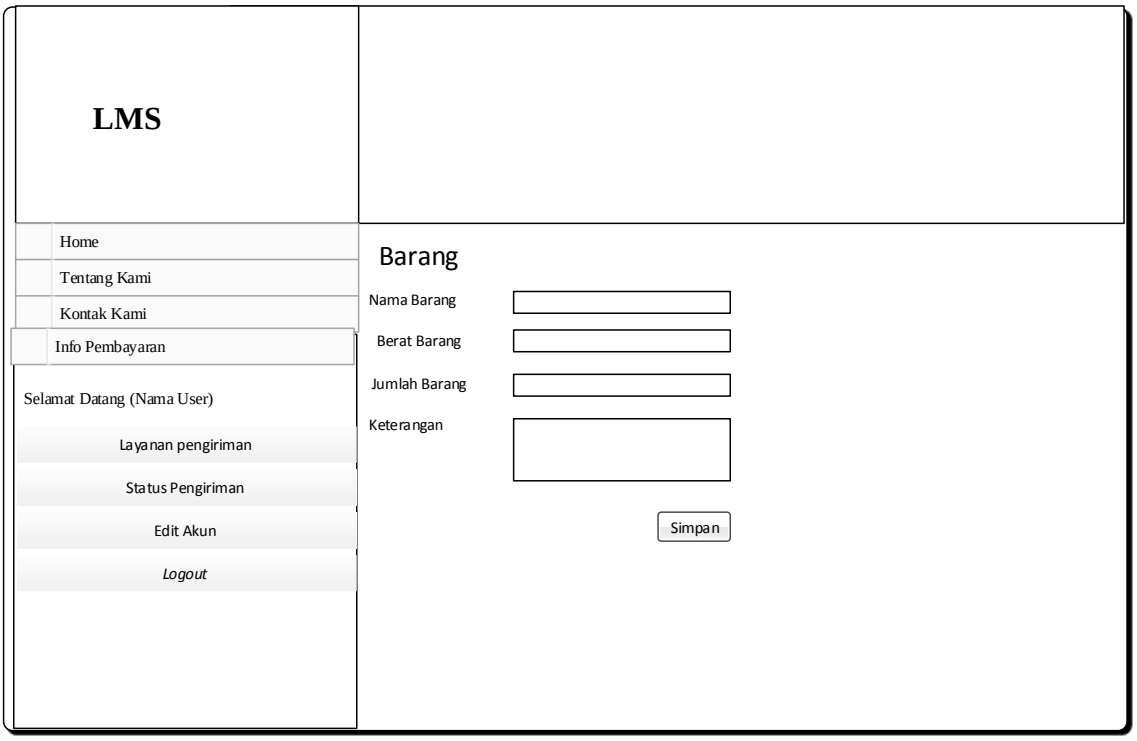
Gambar 4.16 Desain Menu Pengiriman Halaman Kontainer

Keterangan:

Tabel 4.28 Fungsi Menu Halaman Kontainer

Menu	Fungsi
Kointainer	form data pengiriman data kontainer

6. Desain Pengiriman Form Barang



Gambar 4.17 Desain Menu Pengiriman Halaman Barang

Keterangan:

Tabel 4.29 Fungsi Menu Halaman Barang

Menu	Fungsi
Barang	form data pengiriman data barang

7. Desain Menu Status Pengiriman



Gambar 4.18 Desain Status Pengiriman

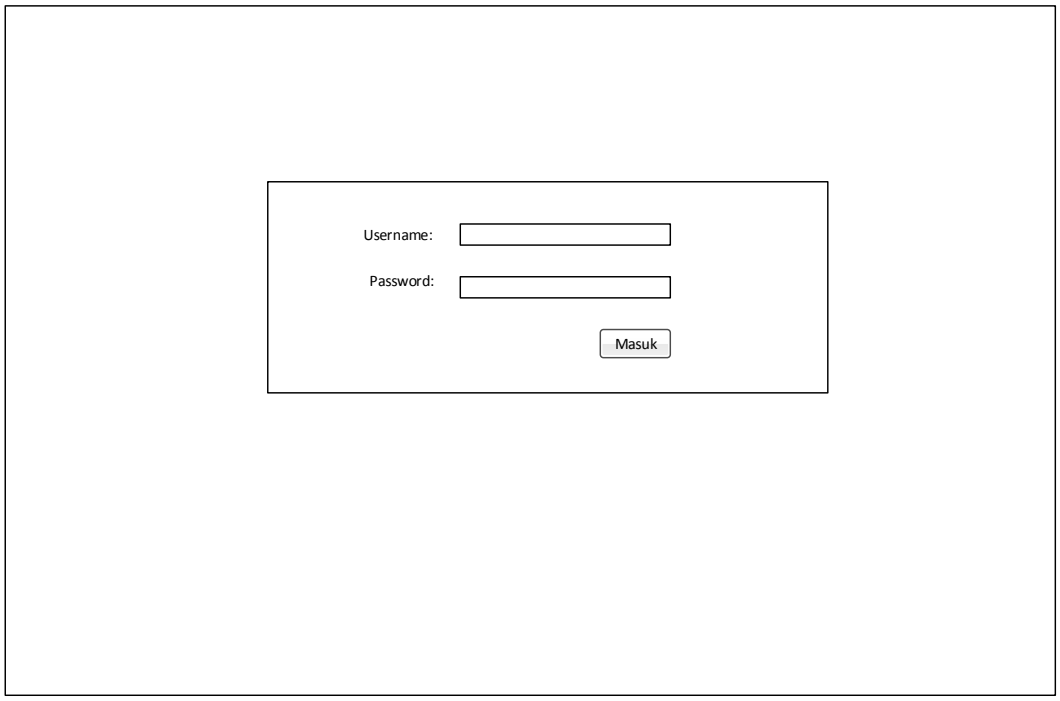
Keterangan:

Tabel 4.30 Fungsi Menu Halaman Pengiriman

Menu	Fungsi
Status	memperlihatkan status pengiriman data barang

4.2.5.2.2 Admin

1. Desain Menu *Login*



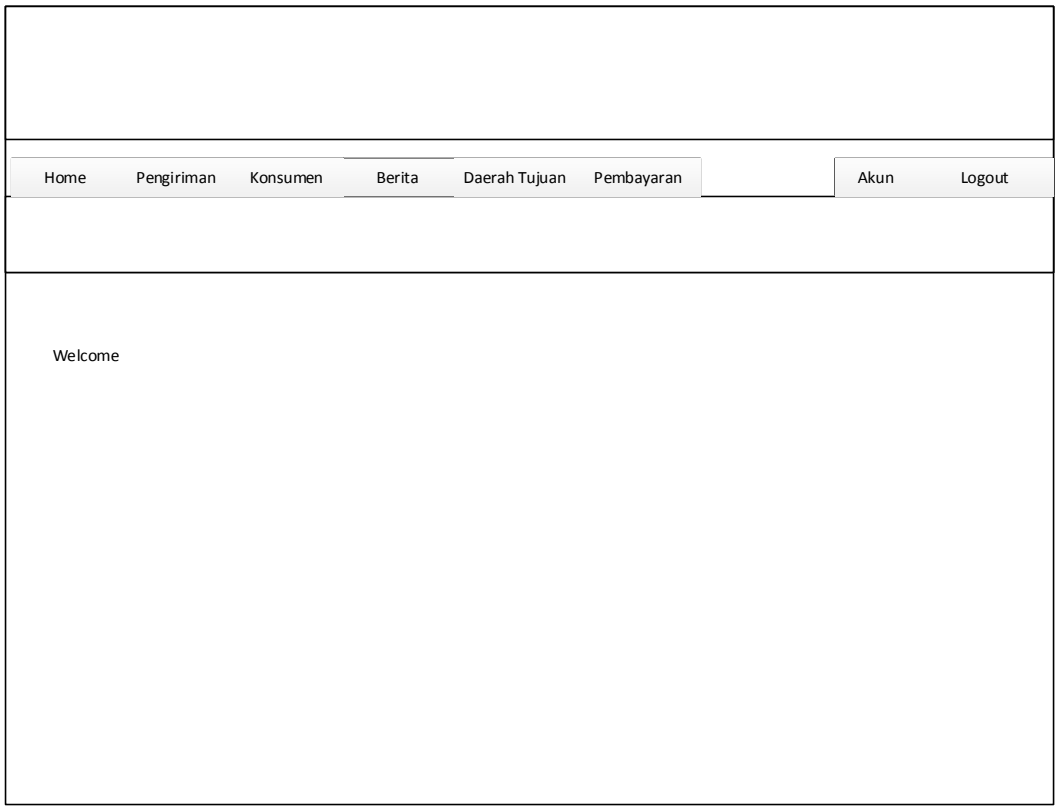
Gambar 4.19 Desain Menu *Login*

Keterangan:

Tabel 4.31 Fungsi Menu Halaman *Login*

Menu	Fungsi
Login	Untuk masuk ke aplikasi

2. Desain Menu Home



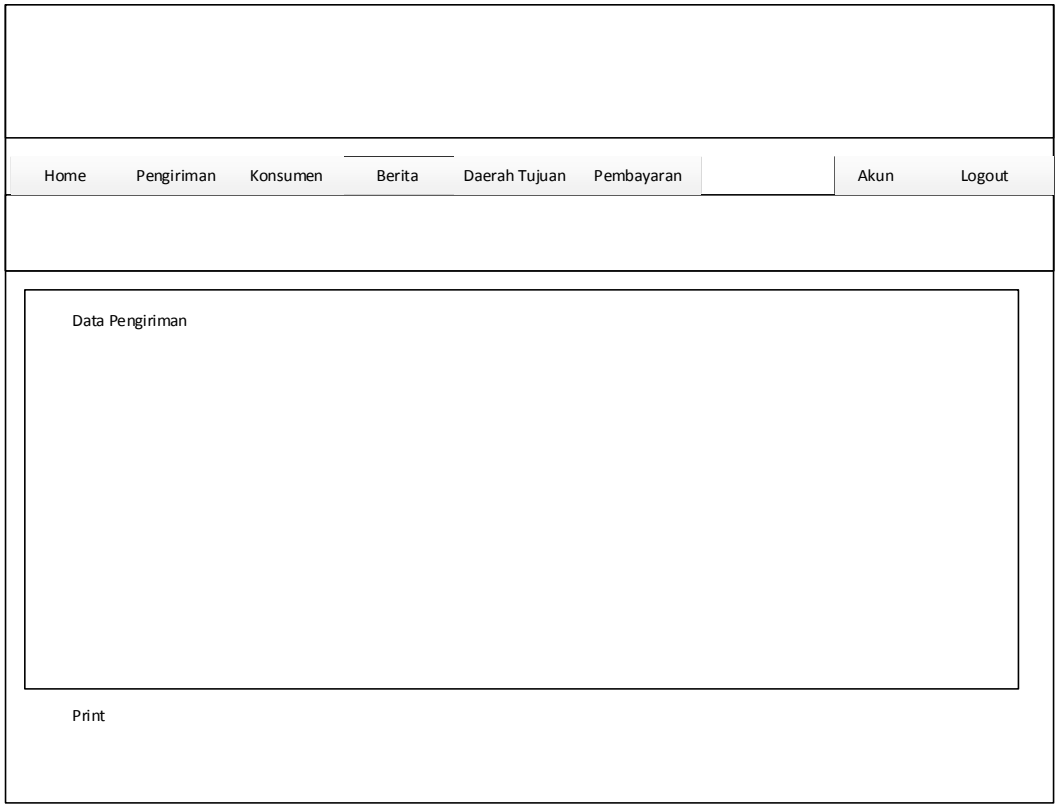
Gambar 4.20 Desain Menu *Home*

Keterangan:

Tabel 4.32 Fungsi Menu Halaman *Home*

Menu	Fungsi
Home	menuju ke tampilan awal setelah *login*
Pengiriman	Menuju ke halaman kelola pengiriman
Konsumen	Menuju ke halaman data konsumen
Berita	Menuju ke halaman input berita
Daerah Tujuan	Menuju Ke halaman input daerah tujuan
Pembayaran	Menuju ke halaman data pembayaran
Akun	Menuju ke halaman data admin

3. Desain Menu Pengiriman



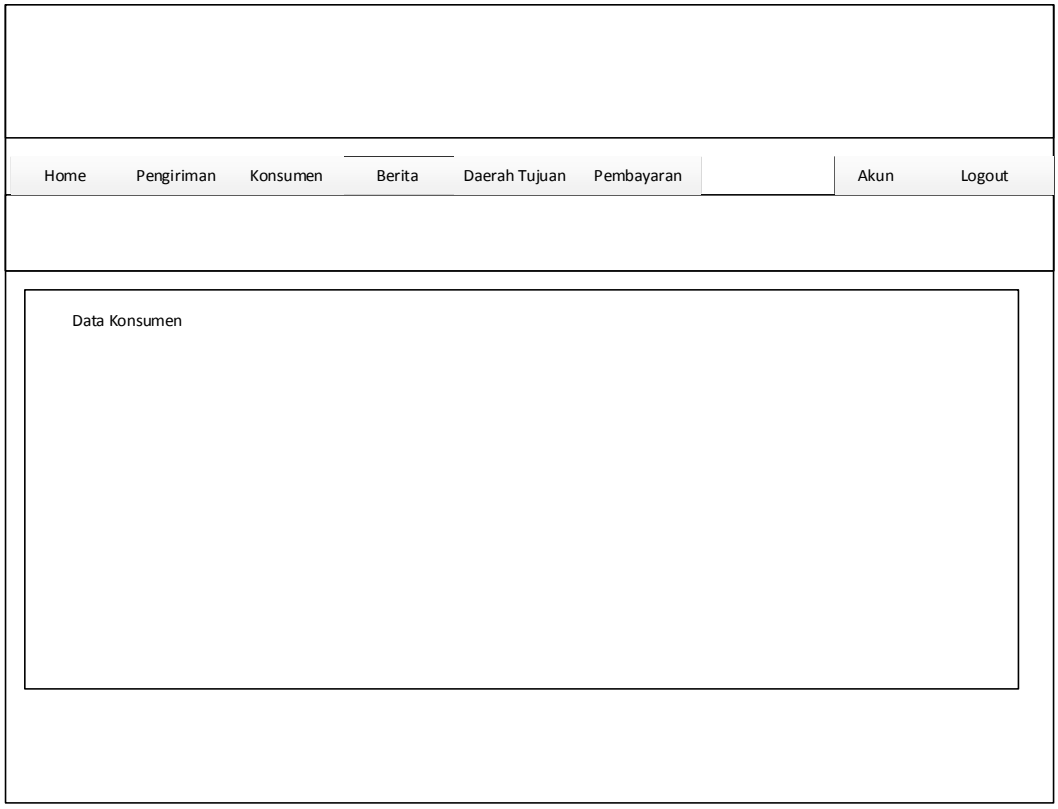
Gambar 4.21 Desain Menu Pengiriman

Keterangan:

Tabel 4.33 Fungsi Menu Halaman Pengiriman

Menu	Fungsi
Pengiriman	Untuk mengelola data pengirman

4. Desain Menu Konsumen



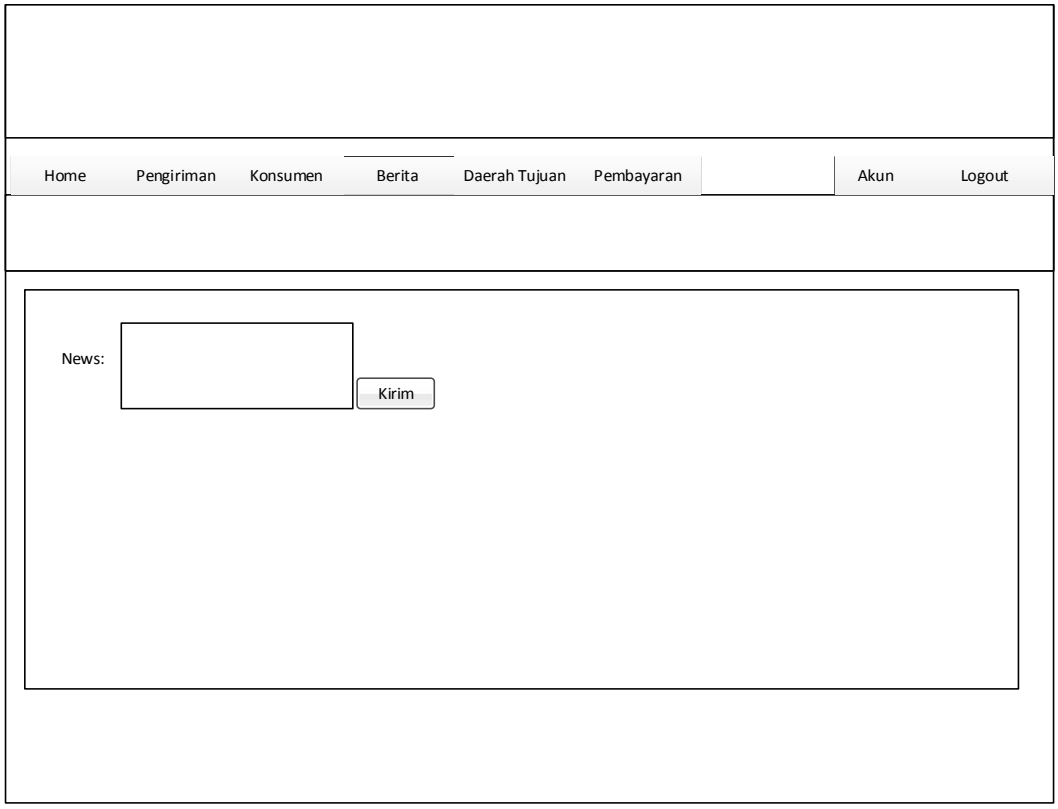
Gambar 4.22 Desain Menu Konsumen

Keterangan:

Tabel 4.34 Fungsi Menu Halaman konsumen

Menu	Fungsi
Konsumen	Untuk mengelola data konsumen

5. Desain Menu Berita



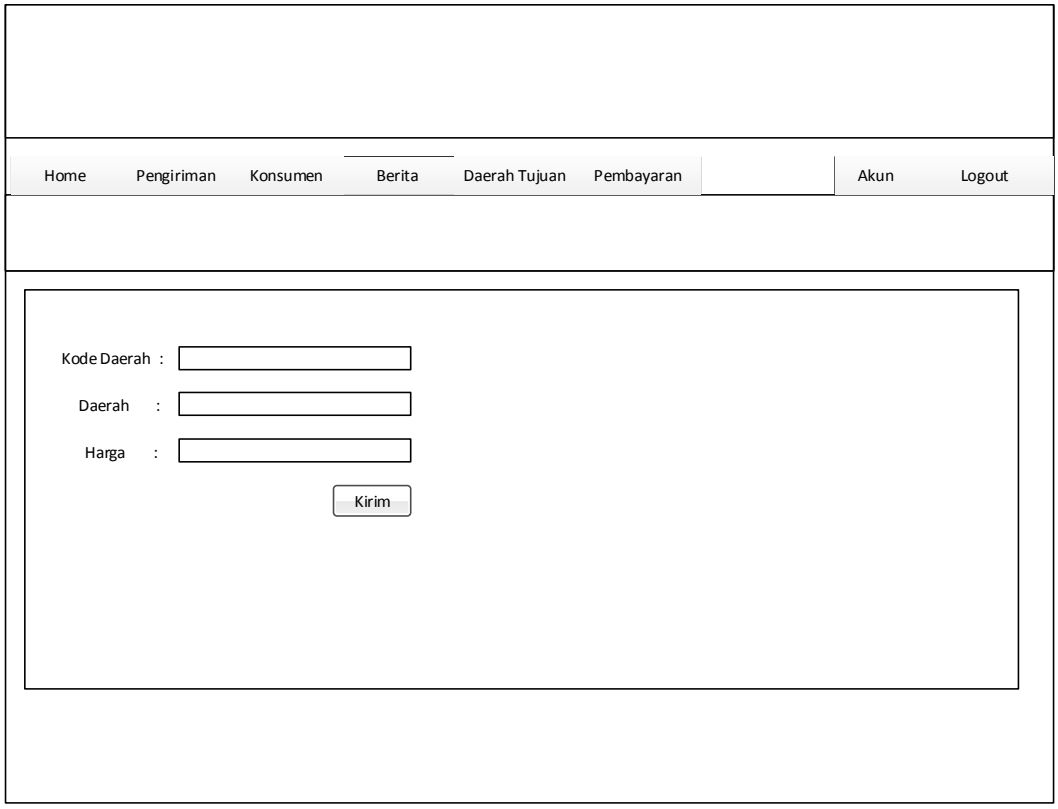
Gambar 4.23 Desain Menu Berita

Keterangan:

Tabel 4.35 Fungsi Menu Halaman Berita

Menu	Fungsi
Berita	Untuk merubah data berita

6. Desain Menu Daerah Tujuan



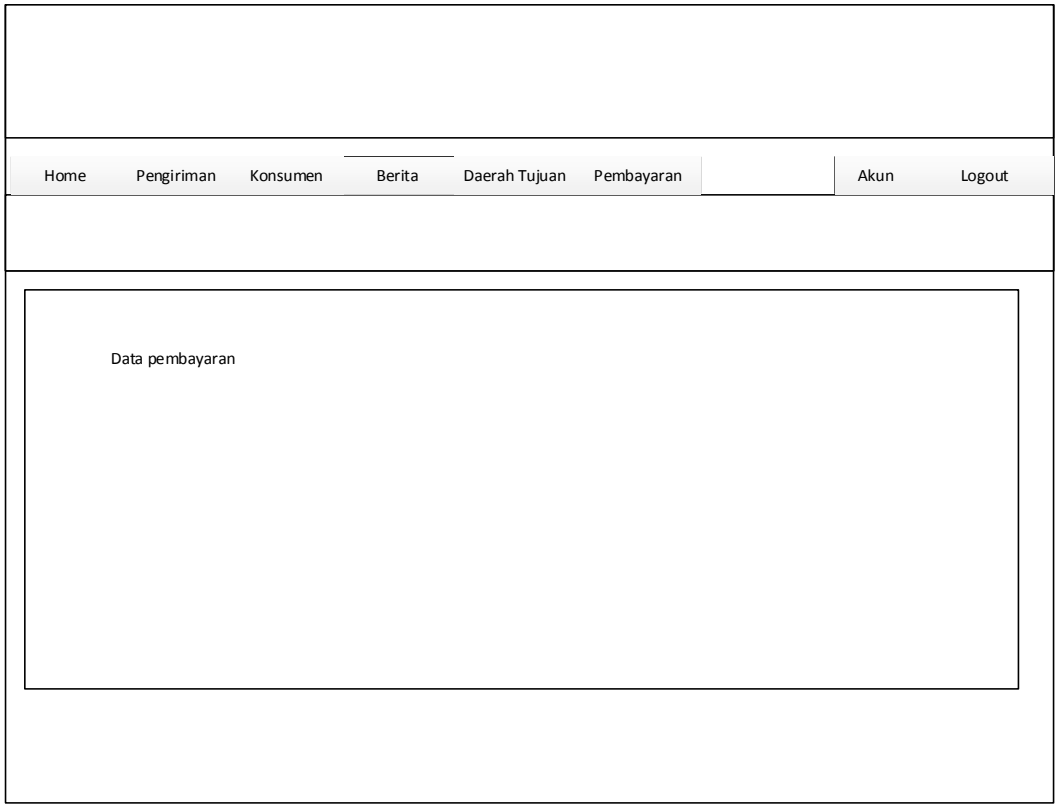
Gambar 4.24 Desain Menu Daerah Tujuan

Keterangan:

Tabel 4.36 Fungsi Menu Halaman Tujuan

Menu	Fungsi
Daerah Tujuan	Menambah daerah tujuan pengiriman

7. Desain Menu Pembayaran



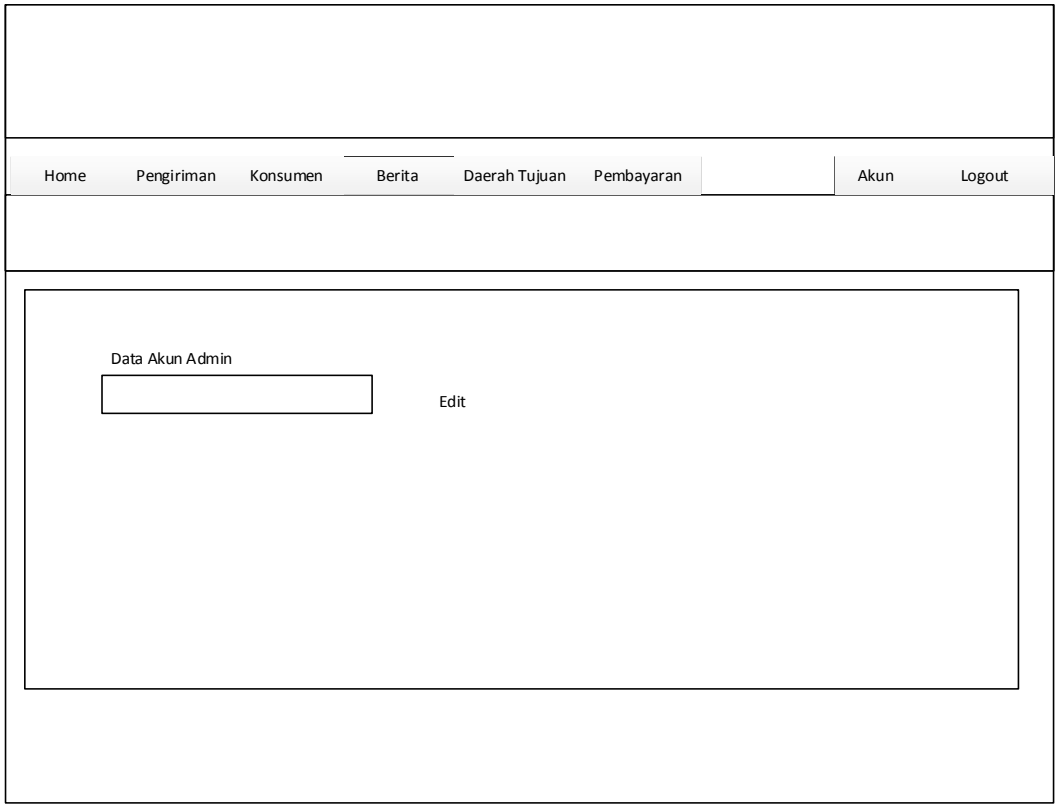
Gambar 4.25 Desain Menu Pembayaran

Keterangan:

Tabel 4.37 Fungsi Menu Halaman Pembayaran

Menu	Fungsi
Pembayaran	Untuk melihat data pembayaran

8. Desain Menu *My Account*



Gambar 4.26 Desain Menu *My Account*

Keterangan:

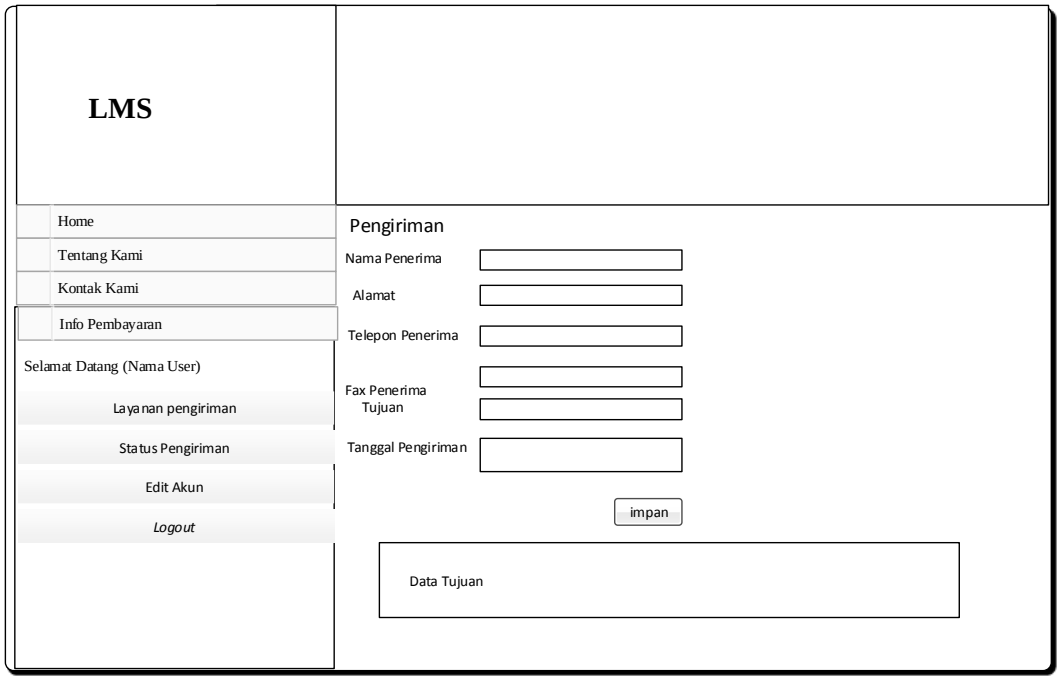
Tabel 4.38 Fungsi Menu Halaman *My Account*

Menu	Fungsi
My Account	Untuk menampilkan dan mengubah data admin

4.2.5.3 Perancangan Output

4.2.5.3.1 Output Konsumen

1. Desain Output Menu Tujuan Pengiriman



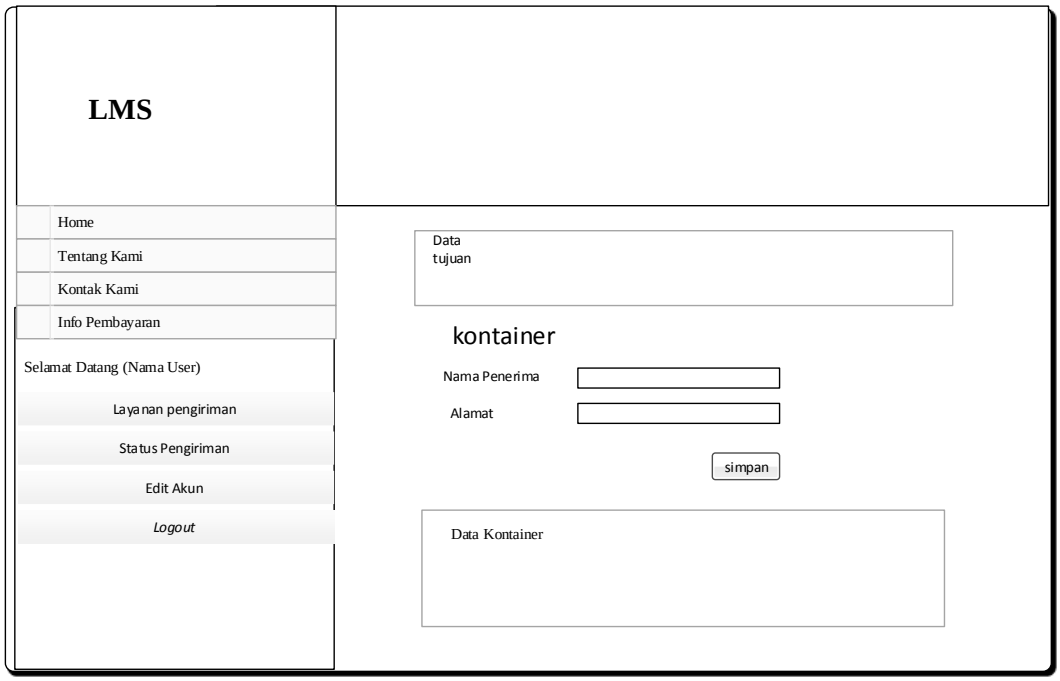
Gambar 4.27 Desain Output Halaman Tujuan

Keterangan:

Tabel 4.39 Output Menu Halaman Tujuan

Menu	Output
Tujuan	Setelah data tujuan diinput maka akan menghasilkan data yang baru saja diinput. Untuk meminimalisir kesalahan maka ada tombol hapus data. Untuk melanjutkan pemesanan maka konsumen harus memilih tombol kontainer yang tersedia setelah form tujuan telah diisi dengan benar

2. Desain Output Halaman Kontainer



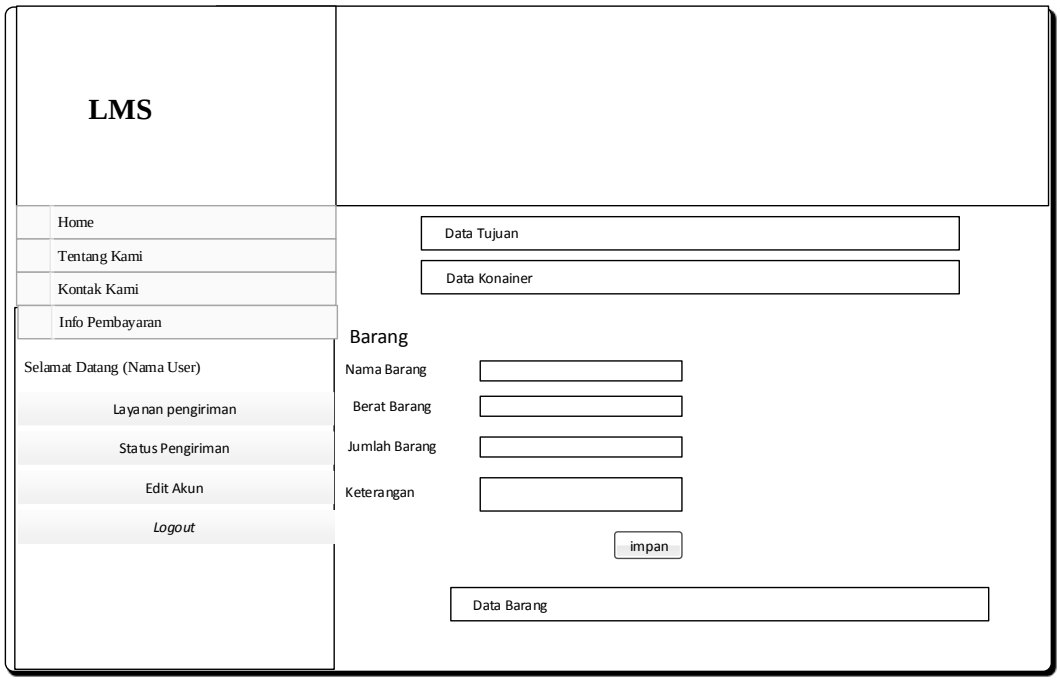
Gambar 4.28 Desain Output Halaman Kontainer

Keterangan:

Tabel 4.40 Output Menu Halaman Kontainer

Menu	Output
Kontainer	Setelah data kontainer diinput maka akan menghasilkan data yang baru saja diinput, serta muncul data tujuan yang sebelumnya telah diisi. Tombol delet dan tombol menuju form barang juga akan muncul untuk ke proses berikutnya.

3. Desain Output Halaman Barang



Gambar 4.29 Desain Output Halaman Barang

Keterangan:

Tabel 4.41 Output Menu Halaman Barang

Menu	Output
Barang	Setelah data barang diinput akan menghasilkan data barang yang baru saja diinput. Muncul data kontainer yang sebelumnya diinput. Terdaat tombol hapus pada data barang apabila konsumen mau mengganti data yang telah diisi

4. Desain Menu Status



Gambar 4.30 Desain Output Halaman Status

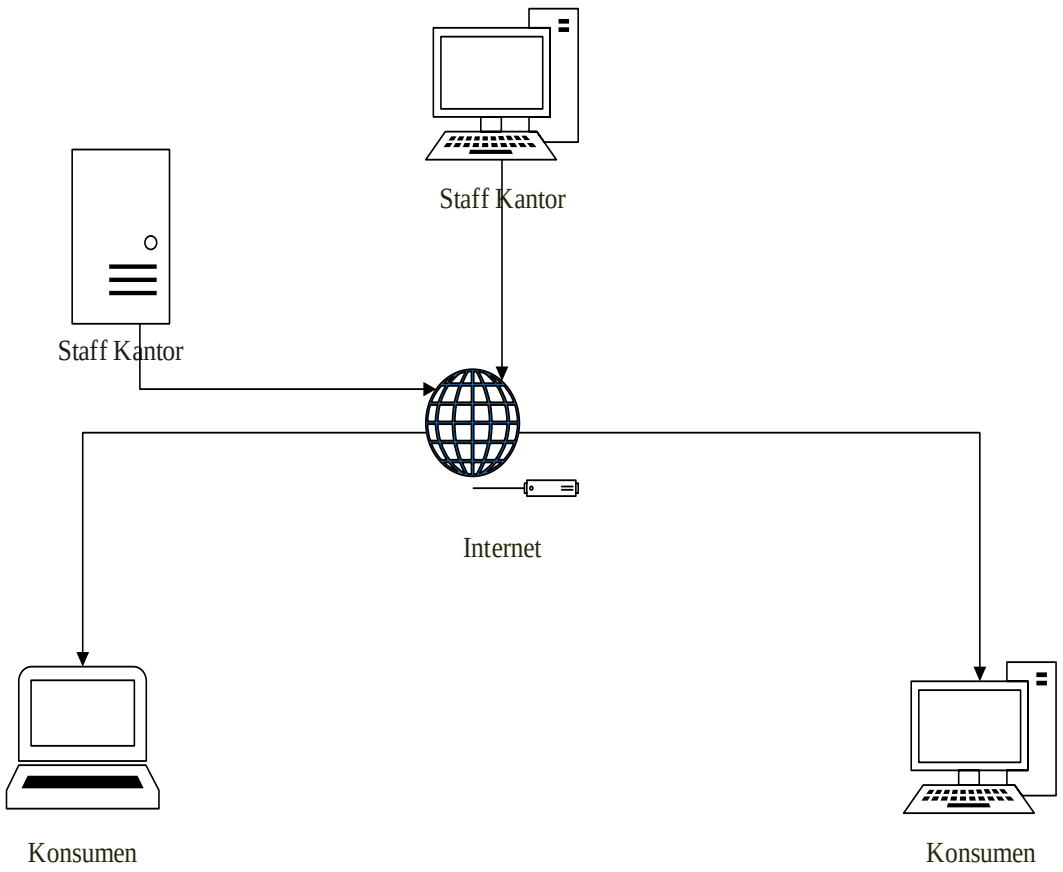
Keterangan:

Tabel 4.42 Output Menu Halaman Status

Menu	Output
Status	Data status akan bertambah tiap konsumen melakukan pengiriman barang

4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan

Arsitektur Jaringan pada Aplikasi Pelayanan Pengiriman Barang Berbasis *Web* Pada PT LIntas Manunggal Sejahtera Jakarta terdiri dari satu komputer admin dan server yang terkoneksi dengan internet serta konsumen yang dapat mengaksesnya melalui komputer yang terhubung dengan internet. Berikut adalah arsitektur jaringan yang dirancang:



Gambar 4.31 Perancangan Arsitektur Jaringan