BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Seiring dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dibidang Teknologi Informasi mempengaruhi perubahan yang sangat besar terhadap sistem komputerisasi terutama dalam hal informasi. Adapun perubahan-perubahan yang terjadi lebih cenderung terhadap kebutuhan manusia yang membutuhkan kemudahan baik itu dalam hal pengolahan, penyimpanan serta penyajian informasi yang diinginkan tanpa harus memakan waktu lama untuk mendapatkannya.

CV Karya Cipta Gypsum adalah usaha personal yang bergerak di bidang produksi dan penjualan berbagai gypsum untuk kontruksi rumah tangga, kantor dan lainnnya yang berhubungan dengan kontruksi suatu bangunan dengan berbagai macam variasai bentuk dan ukuran. CV Karya Cipta Gypsum memiliki beberapa bagian dalam organisasinya, salah satunya bagian administrasi yang dimana bagian administrasi ini mengurus seluruh dokumentasi dari berbagai bagian dalam organisasi di CV Karya Cipta Gypsum, mulai dari merekap ketersediaan produk, merekap kebutuhan yang diperlukan untuk kebutuhan produksi serta melakukan dokumentasi untuk keuangan masuk dan keluar guna sejumlah keperluan produksi maupun pendapatan masuk dari hasil penjualan.

CV Karya Cipta Gypsum ini berlokasi di kota Jambi, CV Karya Cipta Gypsum hingga saat ini masih menggunakan media pencatatan buku baik dalam

mengelola data barang mentah produksi maupun hasil penjualan dan rekapitulasi setiap bulannya. Yang terkadang mengalami kendala harus mencari serta menyesuaikan kembali dari catatan pada buku, dalam hal ini cukup besar kemungkinan terjadinya kesalahan dalam pengolahan data maupun informasi yang diperoleh tidak akurat pada saat pencatatan karena kesalahan data yang diperoleh pada data buku tidak sesuai. Kesalahan pengolahan data dengan keadaan sebenarnya menimbulkan tidak efisiennya waktu pengerjaan dan tidak optimalnya performansi dalam hasil data.

Dari masalah masalah tersebut penulis kembangkan kedalam sebuah sistem yang mengintegrasikan antara produksi dan penjualan menjadi suatu aplikasi, sehingga pencatatan, pencarian dan penyajian laporanpun akan lebih cepat dan akurat. Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk membantu pihak administrasi pada CV Karya Cipta Gypsum untuk mengelola dan menyajikan informasi agar lebih optimal. Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mencoba membahas hal tersebut dalam skripsi dengan judul **"SISTEM INFORMASI PRODUKSI DAN PENJUALAN PADA CV KARYA CIPTA GYPSUM"**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah cara untuk mengidentifikasi masalah yang akan dijadikan objek penelitian dalam membuat laporan penelitian ini. Rumusan masalah adalah gambaran atau rancangan masalah yang akan diteliti dalam sebuah penelitian.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun berdasarkan latar belakang yang diuraikan di atas maka penulis mencoba mengidentifikasikan masalah yang ada pada CV Karya Cipta Gypsum antara lain :

1. Pada proses pendataan atau pencatatan untuk barang mentah dan barang jadi hasil produksi masih dilakukan dengan pencatatan pada buku, sehingga kurang efektif dan efisien.
2. Penyajian laporan untuk penjualan dan produksi masih dilakukan dalam lembaran kertas yang direkap kembali dari data kwitansi pada buku besar yang ada, yang terkadang keakuratan diragukan karena harus menyesuaikan data perperiodenya.
3. Tidak adanya backup data karena hanya tersimpan pada satu buku besar saja.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Produksi dan Penjualan yang sedang berjalan pada CV Karya Cipta Gypsum.
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi Produksi dan Penjualan pada CV Karya Cipta Gypsum.
3. Bagaimana pengujian dari Sistem Informasi Produksi dan Penjualan pada CV Karya Cipta Gypsum.

4. Bagaimana Implementasi dari Sistem Informasi Produksi dan Penjualan pada CV Karya Cipta Gypsum.

1.3. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dilakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.3.1. Maksud Peneltian

Maksud dilakukannya penelitian ini untuk mengimplementasikan pengetahuan yang didapat di perkuliahan dengan kenyataan yang sesungguhnya dilapangan, serta untuk membatu memudahkan kinerja staf dalam mengelola informasi produksi dan penjualan .

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dilaksanakannya penelitian ini adalah :

a. Untuk mengetahui bagaimana Sistem Informasi Produksi dan Penjualan pada CV Karya Cipta Gypsum.
b. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi Produksi dan Penjualan pada CV Karya Cipta Gypsum.
c. Untuk menganalisis dan menguji Sistem Informasi Produksi dan Penjualan pada CV Karya Cipta Gypsum yang akan dirancang.
d. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Produksi dan Penjualan pada CV Karya Cipta Gypsum.

1.4. Kegunaan Penelitian

Semua informasi yang dikumpulkan melalui penelitian diharapkan dapat memberikan kegunaan bagi pihak – pihak tertentu yang membutuhkan, adapun kegunaan dari penelitian ini dapat berguna di lingkungan praktis dan lingkungan akademis.

1.4.1. Kegunaan Penelitian Praktis

Dari penelitian yang dilakukan ini diharapkan bisa membantu meningkatkan performansi pada CV Karya Cipta Gypsum dalam bentuk desktop yang terintregasi, sehingga dapat memberikan informasi secara akurat, relevan dan tepat waktu.

1.4.2. Kegunaan Penelitian Akademis

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat digunakan untuk :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, hasil penelitian ini dapat berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan dibidang teknologi informasi.
2. Bagi penelitian, sebagai literatur acuan yang berguna bagi pendidikan dan penelitian selanjutnya, terhadap permasalahan tentang Sistem Informasi Produksi dan Penjualan.
3. Bagi Peneliti, diharapkan berguna bagi peneliti sendiri khususnya dalam menambah dan memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek.

1.5. Batasan Masalah

Dalam perancangan sistem informasi ini terdapat beberapa batasan masalah diantaranya yaitu :

1. Sistem Informasi ini berbasis *client server*.
2. Sistem ini hanya meliputi proses pembelian bahan mentah, produksi dan penjualan barang.
3. Tidak adanya sistem retur barang.

1.6. Lokasi dan Waktu Pengerjaan Tugas Akhir

Berdasarkan lokasi dan waktu penelitan yang dilakukan penulis dapat dijelaskan sebagari berikut:

1.6.1. Lokasi Studi Kasus

Nama Perusahaan / Instansi : CV Karya Cipta Gypsum

Alamat : Jl. Siliwangi singkut RT 01 RW 03 Sarolangun Jambi.

No Telepon : Kosasih (0853-7763-2712)

Waktu Pengerjaan Tugas Akhir

Waktu Penelitian dilakukan mulai tanggal 2 September 2013

Tabel 1.1 Waktu / Jadwal Penelitian

No	Aktifitas	September				Oktober				November				Desember			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1.	Mengidentifikasi kebutuhan pemakai																
2.	Membangun *Prototype*																
3.	Evaluasi *Prototype*																
4.	Pengkodean Sistem																
5.	Pengujian Sistem																
6.	Evaluasi Sistem																
7.	Menggunakan Sistem																