DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
PERNYATAAN KEASLIAN ii
ABSTRAK iii
***ABSTRACT* ..... iv**
KATA PENGANTAR v
DAFTAR ISI viii
DAFTAR GAMBAR xiii
DAFTAR TABEL xvi
DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2
1.2.1 Identifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Maksud dan Tujuan 4
1.3.1 Maksud Penelitian 4
1.3.2 Tujuan Penelitian 4
1.4 Kegunaan Penelitian 5
1.4.1 Kegunaan Penelitian Praktis 5
1.4.2 Kegunaan Penelitian Akademis 5
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Pengerjaan Tugas Akhir 6
1.6.1. Lokasi Studi Kasus 6
1.6.2. Waktu Pengerjaan Tugas Akhir 6

BAB II. LANDASAN TEORI
2.1. Konsep Dasar Sistem 8
2.1.1. Pengertian Sistem 8

2.1.2. Elemen Sistem 8
2.1.3. Karakteristik Sistem 11
2.1.4. Klasifikasi Sistem 12
2.2. Konsep Dasar Informasi 14
2.2.1. Pengertian Informasi 14
2.2.2. Siklus Informasi 15
2.2.3. Kualitas Informasi 15
2.2.4. Nilai Informasi 17
2.3. Pengertian Sistem Informasi 17
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 19
2.3.2. Detail Komponen Sistem Informasi 20
2.4. Analis dan Perancangan Sistem 22
2.4.1. Analisis Sistem 22
2.4.2. Perancangan Sistem 23
2.5. Pengertian Produksi dan Penjualan 24
2.5.1. Pengertian Sistem Informasi Produksi dan Penjualan 25
2.6. Arsitektur Jaringan 25
2.6.1. Pengertian Jaringan Komputer 25
2.6.2. Jenis – Jenis Jaringan Komputer 26
2.6.3. Topologi Jaringan 28
2.6.4. Manfaat Jaringan Komputer 31
2.6.5. Tipe - Tipe Jaringan Komputer 32
2.7. Pengertian Basis Data 34
2.8. Bahasa Pemodelan UML 34
2.8.1. Pengertian UML 34
2.8.2. Diagram – Diagram dalam UML 35
2.9. Perangkat Lunak Pendukung 37
2.9.1. Java 37
2.9.2. Teknologi Java 40
2.9.2.1. Teknologi Java pada Perangkat Mobile (J2ME) 40
2.9.2.2. Teknologi Java pada PC Desktop (J2SE) 41

2.9.2.3. Teknologi Java untuk Bisnis (J2EE) 41
2.9.3. MySQL 41
2.9.4. Data Report..... 43

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 44
3.1.1. Sejarah Singkat 44
3.1.2 Visi dan Misi..... 45
3.1.2.1 Visi 45
3.1.2.2 Misi 45
3.1.2. Struktur Organisasi 46
3.1.3. Deskripsi Tugas 46
3.2. Metode Penelitian 47
3.2.1. Desain Penelitian 48
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 48
3.2.2.1. Sumber Data Primer 49
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder (Dokumentasi) 49
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 50
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 50
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 50
3.3. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 53
3.4.Pengujian Software 59

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 61
4.1.1. *Use Case* Diagram yang Diusulkan 61
4.1.2. Definisi Aktor dan Deskripsinya 62
4.1.3. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 63
4.1.4. Skenario Use Case Pembelian yang Sedang Berjalan 63
4.1.5. Skenario Use Case Produksi yang Sedang Berjalan 64
4.1.6. Skenario Use Case Penjualan yang Sedang Berjalan 65

4.1.7. Activity Diagram yang Sedang Berjalan 66
4.1.8. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 68
4.2. Perancangan Sistem 69
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 70
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 70
4.2.3. Diagram Use Case yang Diusulkan 71
4.2.3.1. Definisi Aktor yang Diusulkan 72
4.2.3.2. Skenario Use Case yang Diusulkan 73
4.2.3.3. Activity Diagram yang Diusulkan 80
4.2.4. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 87
4.2.4.1. Sequence Diagram 87
4.2.4.2. Class Diagram 92
4.2.4.3. Component Diagram 93
4.2.4.4. Deployment Diagram 94
4.2.5. Perancangan Antar Muka 95
4.2.5.1. Struktur Menu 95
4.2.5.2. Perancangan Input 96
4.2.5.3. Perancangan Output 101
4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan 104

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 106
5.1.1. Batasan Implementasi 106
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 106
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 107
5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 108
5.1.5. Implementasi Antar Muka 109
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 117
5.1.7. Penggunaan Program 118
5.2. Pengujian Program 118
5.2.1. Rencana Pengujian 119

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 120
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 126

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 127
6.2. Saran..... 128

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN