DAFTAR ISI

ABSTRAK.....**i**
ABSTRAK.....**ii**
KATA PENGANTAR.....**iii**
DAFTAR ISI.....**vi**
DAFTAR GAMBAR .....**x**
DAFTAR TABEL.....**xiii**
DAFTAR SIMBOL.....**xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian.....1
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.....6
1.2.1 Identifikasi Masalah.....6
1.2.2 Rumusan Masalah.....6
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....7
1.3.1 Maksud Penelitian.....7
1.3.2 Tujuan Penelitian.....7
1.4 Kegunaan Penelitian.....8
1.4.1 Kegunaan Praktis.....8
1.4.2 Kegunaan Akademis.....8
1.5 Batasan Masalah.....9
1.6 Waktu Penelitian.....11

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Aplikasi.....12
2.2 Pengertian Mobile.....13
2.3 Data dan Informasi.....14
2.3.1 Data.....15
2.3.2 Informasi.....15
2.3.3 Siklus Informasi.....16

2.4 Pengertian Android.....17
2.4.1 Sejarah Android.....18
2.4.2 Versi Android.....19
2.4.3 Arsitektur Android.....24
2.4.4 The Dalvik Virtual Machine (DVM).....27
2.4.5 Komponen Aplikasi Android.....28
2.4.6 Android SDK (Software Development Kit) 29
2.4.7 Android Development Tools (ADT) 29
2.4.8 JDK (Java Development Kit) 30
2.5 Definisi *Global Positioning System* (GPS).....30
2.6 *Google Maps*.....31
2.7 Pengertian Sejarah.....32
2.8 Agama Kristen Protestan.....32
2.9 Suku Batak Toba.....35
2.10 Tinjauan Perangkat Lunak Pendukung.....35
2.10.1 JAVA.....35
2.10.1.1 Sejarah Java.....35
2.10.1.2 Bahasa Pemrograman Java.....36
2.10.1.3 Kelebihan Pemrograman Java.....37
2.10.1.4 Kekurangan Pemrograman Java.....38
2.11.2 ECLIPSE.....38
2.11.2.1 Sejarah Eclipse.....39
2.11.2.2 Arsitektur Eclipse.....40
2.12.3 Adobe Photoshop.....41
2.12.4 SQLite Manager.....42
2.12.5 XML.....44
2.13 Object Oriented Programming (OOP).....45
2.14 UML (Unified Modelling Language) 46
2.14.1 Diagram UML.....47

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian.....51
3.1.1 Desain Penelitian.....53
3.1.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....53
3.1.2.1 Sumber Data Primer.....53
3.1.2.2 Sumber Data Sekunder.....54
3.1.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....55
3.1.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....55
3.1.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....55
3.2 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....57
3.3 Pengujian Software.....61

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem.....63
4.1.1 Analisis Masalah.....63
4.2 Perancangan Sistem.....64
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem.....64
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Dibuat.....64
4.3 Pemodelan Sistem Yang Dibuat.....65
4.3.1 Perancangan UML.....65
4.3.1.1 Use Case Diagram.....65
4.3.1.2 Skenario Use Case.....67
4.3.1.3 Activity Diagram.....71
4.3.1.4 Class Diagram.....75
4.3.1.5 Sequence Diagram.....76
4.3.1.6 Component Diagram.....82
4.3.1.7 Deployment Diagram.....82
4.4 Perancangan Sistem.....83
4.4.1 Perancangan Antarmuka (*Interface)* 83
4.4.1.1 Perancangan Antarmuka Android.....84

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 89
5.1.1 Batasan Implementasi.....89
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....90
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras.....91
5.1.4 Implementasi Basis Data.....93
5.1.5 Implementasi Antarmuka.....93
5.1.6 Implementasi Instalasi Program.....99
5.1.7 Penggunaan Aplikasi.....102
5.2 Pengujian.....111
5.2.1 Rencana Pengujian.....111
5.2.2 Kasus Dan Hasil Pengujian.....113
5.2.2.1 Pengujian Verifikasi Koneksi Internet.....113
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....116

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan.....117
6.2 Saran.....118

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN