D A F T A R I S I

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Aplikasi 7

2.1.1 Pengertian Aplikasi 7

2.1.2 Karakteristik Aplikasi..... 8

2.1.3 Komponen Aplikasi..... 9

2.2 Aplikasi *Mobile* 9
2.2.1 Pengertian Aplikasi *Mobile* 9
2.2.2 Karakterisktik Perangkat *Mobile* 10
2.3 *HandPhone* 10
2.4 Android 11
2.4.1 Sejarah Android 11
2.4.2 Android SDK 13
2.4.3 Versi Android 14
2.4.4 SQLite 15
2.5 Java 15
2.6 Eclipse 16
2.6.1 Sejarah Eclipse 16
2.6.2 Arsitektur Eclipse 17
2.6.3 Versi Eclipse 18
2.7 Sholat 19
2.7.1 Pengertian Sholat 19
2.7.2 Tata Cara Sholat 20
2.8 Wudhu 21
2.8.1 Syarat berwudhu 21
2.9 Hijaiyah 22
2.10 Taman Kanak-Kanak 24
2.11 UML 24

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 28

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 28

3.1.2 Visi Dan Misi TK Sinar Nyata Bandung 29

3.1.3 Struktur Organisasi 30

3.1.4 Deskripsi Tugas 31

3.2 Metode Penelitian 31

3.2.1 Desain Penelitian 32

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 33

3.2.2.1 Sumber Data Primer (Observasi dan Wawancara) 33

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (Dokumentasi) 34

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 34

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 34

3.2.3.2 Pengembangan Sistem menggunakan Prototype 36

3.3 Pengujian *Software* 38

BAB IV DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem 40

4.1.1 Analisis dan Perancangan 40

4.1.2 Implementasi 41

4.1.3 Ujicoba dan Integrasi *Software* 41

4.2 Analisis dan Perancangan Aplikasi 41

4.2.1 *Use Case* Diagram 41

4.2.1.1 Skenario Use Case 42

4.2.2 *Activity* Diagram 44
4.2.2.1 *Activity* Diagram dari *Use Case* Tata Cara Sholat yang Sedang Berjalan 44
4.2.2.2 *Activity* Diagram dari *Use Case* Tata Cara Berwudhu yang Sedang Berjalan 45
4.2.2.2 *Activity* Diagram dari *Use Case* Tata Cara Berajar Hijaiyah yang Sedang Berjalan 46
4.3 Analisis dan Perancangan Aplikasi 47
4.3.1 *Use Case* Diagram 47
4.3.1.1 Skenario Use Case 48
4.3.2 *Activity* Diagram 50
4.3.2.1 *Activity* Diagram dari *Use Case* Tata Cara Sholat yang Diusulkan 51
4.3.2.2 *Activity* Diagram dari *Use Case* Tata Cara Berwudhu yang Diusulkan 52
4.3.2.3 *Activity* Diagram dari *Use Case* Belajar Hijaiyah yang Diusulkan 53
4.3.2.4 *Activity* Diagram *Use Case* Latihan 54
4.3.2.5 *Activity* Diagram *Use Case* Tentang 55
4.3.3 *Sequence* Diagram 56
4.3.4 Diagram *Class* 61
4.3.5 Diagram *Component* 62
4.3.6 Diagram *Deployment* 63

4.4 Perancangan Arsitektur 64

4.5 Perancangan Antarmuka..... 65

4.5.1 Perancangan Antarmuka Halaman Menu Utama..... 65

4.5.2 Perancangan Antarmuka Halaman Sholat 66

4.5.3 Perancangan Antarmuka Halaman Takbiratul Ihram Pada Panduan Sholat..... 66

4.5.4 Perancangan Antarmuka Halaman Wudhu..... 67

4.5.5 Perancangan Antarmuka Halaman Berkumur 67

4.5.6 Perancangan Antarmuka Halaman Hijaiyah..... 68

4.5.7 Perancangan Antarmuka Halaman Quis..... 68

4.5.8 Perancangan Antarmuka Halaman Tentang 69

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Implementasi Program 70

5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak..... 71

5.1.2 Implementasi Perangkat Keras..... 71

5.1.3 Implementasi Aplikasi pad Handphone..... 72

5.1.4 Implementasi *Class* 72

5.1.5 Implementasi Antarmuka..... 73

5.1.5.1 Tampilan Menu Utama..... 74

5.1.5.2 Tampilan Sholat 74

5.1.5.3 Tampilan Form Takbiratul Ihram(salah satu panduan Sholat) 75

5.1.5.4 Tampilan Wudhu 75

5.1.5.5 Tampilan Form Berkumur(salah satu panduan wudhu 76

5.1.5.6 Tampilan Hijaiyah 77

5.1.5.7 Tampilan Quis 77

5.1.5.8 Tampilan Tentang 78

5.2 Pengujian Sistem 78

5.2.1 Rencana Pengujian 79

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 80

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 81

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan..... 82

6.2 Saran 82

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN