LEMBAR PENGESAHAN

***GAMETURN BASED STRATEGY* MENGGUNAKAN ALGORITMA MINIMAX PADA DESKTOP**

SHENDY KURNIA
NIM. 10108063

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

20 Agustus 2013

Menyetujui,
Pembimbing

Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T
NIP. 41277006122

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009

LEMBAR PENGESAHAN

***GAMETURN BASED STRATEGY* MENGGUNAKAN ALGORITMA MINIMAX PADA DESKTOP**

SHENDY KURNIA
NIM. 10108063

Penguji I

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006091

Penguji II

Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T.
NIP. 41277006122

Penguji III

Galih Hermawan, S.Kom, M.T.
NIP. 41277006022