BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian beta pada lingkungan pengguna didapatkan kesimpulan berupa :

1. Implementasi AI pada game menambah daya tarik pengguna untuk menggunakan aplikasi game.
2. Langkah yang diambil oleh *NPC* menjadi lebih sulit diprediksi langkahnya serta menjadi semakin sulit dikalahkan bagi sebagian pemain ketika algoritma minimax diaplikasikan pada *NPC*.

V.2 Saran

Saran yang dapat diberikan oleh peneliti pada penelitian ini adalah :

1. Memperdalam pola fikir *AI* sehingga menghasilkan lawan yang lebih baik
2. Jenis misi pada *game* lebih bervariasi
3. Memiliki tampilan antarmuka yang lebih menarik
4. Kondisi map pada *game* merupakan wujud asli kondisi pada suatu daerah