DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... ..iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR.....ix

DAFTAR TABEL..... xiii

DAFTAR SIMBOL.... xiv

BAB I PENDAHULUAN.... 1

1.1 Latar Belakang Penelitian..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 3

1.2.1 Identifikasi Masalah.....4

1.2.1 Rumusan Masalah..... 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....5

1.4 Kegunaan Penelitian.... 5

1.5 Batasan Penelitian.. 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.. 7

BAB II LANDASAN TEORI.... 8

2.1 Perangkat Lunak.. 8

2.1.1 Definisi Perangkat Lunak..... 8

2.1.2 Karakteristik Perangkat Lunak..... 8

2.1.3 Klasifikasi Perangkat Lunak..... 9

2.2 *E-Voting*.. 12

2.2.1 Definisi *E-Voting*..... 13

2.2.2 Desain Interaksi *E-Voting*..... 16

2.2.3 Aspek Keamanan..... 17

2.3 Android.. 18

2.4 Perangkat Lunak Pendukung.. 19

BAB III METODE PENELITIAN.... 22

3.1 Objek Penelitian..... 22

3.1.1 Sejarah Singkat.. 22

3.1.2 Visi dan Misi..... 26

3.1.2.1 Visi..... 26

3.1.2.2 Misi.. 26

3.1.3 Struktur Organisasi.. 27

3.1.4 Tugas dan Fungsi.. 29

3.2 Metode Penelitian.. 34

3.2.1 Desain Penelitian.. 34

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.. 35

3.2.2.1 Sumber Data Primer.....35

1. Pengamatan Langsung (Observasi).. 35

2. Wawancara.. 35

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.. 36
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem......36
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem......36
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem......37
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....39
3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak.. 42
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.... 44
4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan.. 44
4.1.1 *Use Case Diagram* Sistem Yang Berjalan.....44
4.1.1.1 Skenario *Use Case Diagram* Yang Berjalan.. 45
4.1.2 *Activity Diagram* Sistem Yang Berjalan.....47
4.2 Perancangan Sistem.. 48
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem.....49
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....49
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....50
4.2.3.1 *Use Case Diagram* Sistem Yang Diusilkan.....50
4.2.3.1.1. Skenario *Use Case Diagram*.. 51
4.2.3.2 *Activity Diagram* Sistem Yang Diusilkan.....64
4.2.3.3 *Sequence Diagram* Sistem Yang Diusilkan.....74
4.2.3.4 *Class Diagram* Sistem Yang Diusilkan.. 82
4.2.3.5 *Component Diagram* Sistem Yang Diusilkan.. 84
4.2.3.6 *Deployment Diagram* Sistem Yang Diusilkan.....86
4.2.4 Perancangan Antar Muka.....86

4.2.4.1 Struktur Menu.. 87

4.2.4.2 Perancangan Antar Muka.....87

4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan.. 94

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....96

5.1 Implementasi.....96

5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak.. 96

5.1.2 Implementasi Perangkat Keras.. 97

5.1.3 Implementasi Basis Data.. 98

5.1.4 Implementasi Antar Muka.. 104

5.1.5 Implementasi Instalasi Program.....104

5.1.6 Penggunaan Program.. 104

5.2 Pengujian.....141

5.2.1 Rencana Pengujian.....142

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian.. 144

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....147

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....148

6.1 Kesimpulan.. 148

6.2 Saran.. 148

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN