BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Teknologi informasi pada saat ini telah berkembang sangat pesat. Salah satunya adalah perkembangan *internet*. Bentuk layanan yang dihadirkan *internet* sangat berguna bagi kehidupan manusia, sehingga mempunyai dampak dalam peningkatan efektifitas dan keefisienan dalam melakukan setiap pekerjaan. Selain keuntungan tersebut, keistimewaan lain dari internet adalah kemudahan dalam mengakses atau pengoperasiannya.

Website merupakan halaman situs sistem informasi yang dapat diakses secara cepat. *Website* didasari dari adanya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Pada perkembangannya, suatu *website* digunakan tidak hanya sebagai pusat informasi, melainkan juga digunakan sebagai media interaksi beberapa pengguna, sebagai contoh, suatu pengguna dapat memberi masukan ke suatu *website*, dan masukan tersebut akan mempengaruhi informasi yang nantinya akan diakses oleh pengguna lain.

Penggunaan *website* sudah menjadi suatu perhatian oleh banyak kalangan, mulai dari pengusaha, akademisi, pemasaran, praktisi media massa, perusahaan, organisasi, hingga instansi pemerintahan. Dari *website* ini banyak kalangan menggunakannya sebagai media promosi, alat penjualan, hingga memberikan materi informasi yang berkaitan gambaran detail suatu instansi atau lembaga.

ISBA (Ikatan Pelajar dan Mahasiswa Bangka) Bandung merupakan salah satu wadah perkumpulan pelajar dan mahasiswa Bangka yang melanjutkan studi di Bandung. Sebagai salah satu organisasi yang menaungi pelajar dan mahasiswa Bangka yang ada di Bandung, media informasi yang diberikan harus akurat dan efisien. Tetapi, setelah melakukan wawancara kepada Pengurus ISBA Bandung diperoleh informasi bahwa ISBA Bandung belum memiliki media promosi dan media informasi mengenai ISBA Bandung. Informasi yang diberikan kepada masyarakat khususnya pelajar dan mahasiswa Bangka yang ada di Bandung mengenai informasi yang berkaitan dengan ISBA Bandung hanya melalui sosial media facebook dan twitter. Dari hasil wawancara tersebut, Pengurus menginginkan media promosi dan media informasi sebagai wadah yang dapat diakses oleh seluruh mahasiswa Bangka dalam hal ini termasuk dalam data kegiatan-kegiatan ISBA Bandung dan sebagai sistem untuk mengelolah Asrama ISBA Bandung dalam hal ini data penghuni, data kamar dan keuangan asrama.

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka penulis mengambil judul **"Sistem Informasi Pengolahan Data Penghuni Asrama ISBA (Ikatan Pelajar dan Mahasiswa Bangka) Bandung Berbasis Web."**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Penulis melakukan pengumpulan data masalah dan mengidentifikasi yang terjadi pada ISBA Bandung serta melakukan perumusan masalah dari hasil pengumpulan data permasalahan.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Dari hasil menganalisa dan meneliti, maka permasalahan yang dapat diidentifikasi adalah sebagai berikut :

1. Belum adanya wadah untuk memberikan informasi mengenai ISBA Bandung. Selama ini pelajar dan mahasiswa Bangka untuk mengetahui tentang ISBA Bandung harus datang langsung ke sekretariatan ISBA Bandung.
2. Kesulitan dalam pencatatan semua laporan data asrama dalam hal ini laporan penghuni, data kamar dan keuangan asrama.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, maka dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi pengolahan data penghuni asrama yang sedang berjalan pada ISBA Bandung.
2. Bagaimana membangun sistem informasi pengolahan data penghuni asrama ISBA Bandung berbasis *web*.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pengolahan data penghuni asrama ISBA Bandung berbasis *web*.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pengolahan data penghuni asrama ISBA Bandung berbasis *web*.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Dalam penyusunan tugas akhir ini terdapat maksud dan tujuan yang hendak dicapai dan sesuai dengan yang diharapkan.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah wadah untuk media promosi dan media informasi pada ISBA Bandung.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Mengetahui sistem informasi yang sedang berjalan pada ISBA Bandung, sehingga dapat diketahui permasalahan yang ada di sistem informasi tersebut.
2. Membangun sistem informasi pengolahan data penghuni Asrama ISBA Bandung yang dapat menangani laporan data penghuni, laporan data kamar dan laporan data keuangan.
3. Melakukan pengujian sistem informasi pengolahan data penghuni Asrama ISBA Bandung yang dibuat sebagai alat bantu untuk mengetahui apakah program aplikasi tersebut sudah memenuhi kebutuhan dari pihak Asrama ISBA Bandung.
4. Mengimplementasi hasil rancangan sistem informasi pengolahan data penghuni Asrama ISBA Bandung berbasis *web*, sehingga dihasilkan suatu program aplikasi data pengolahan penghuni asrama.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari penelitian yang akan diperoleh dari hasil penelitian yang penulis lakukan adalah :

1.4.1. Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis terkait dengan kontribusi tertentu dari penyelenggaraan penelitian terhadap perkembangan teori dan ilmu pengetahuan serta dunia akademis. Adapun kegunaannya adalah sebagai berikut :

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Untuk mengembangkan dan mengaplikasikan ilmu di bidang Manajemen Informatika yang telah didapatkan di perkuliahan pada Program Studi Manajemen Informatika Universitas Komputer Indonesia.

2. Bagi Peneliti Lain

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai bahan referensi bagi penelitian berikutnya dan bermanfaat bagi peneliti lain yang judul penelitiannya relevan dengan penelitian ini.

3. Bagi Penulis

   Berguna untuk menambah ilmu pengetahuan penulis, baik teori maupun praktek.

1.4.2. Kegunaan Praktisi

Kegunaan praktis berkaitan dengan kontribusi praktis yang diberikan dari penyelenggaraan penelitian terhadap obyek penelitian, baik individu, kelompok, maupun organisasi. Adapun kegunaannya adalah sebagai berikut :

1. Bagi Perusahaan

   Dari hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai masukkan bagi ISBA (Ikatan Pelajar dan Mahasiswa Bangka) Bandung. Khususnya pada media promosi dan media informasi ataupun sebagai bahan referensi guna mengambil langkah-langkah dalam menangani masalah-masalah yang berhubungan dengan media promosi dan media informasi.

2. Bagi Pengurus

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat mempermudah dalam pengelolaan data Asrama ISBA Bandung, serta mengurangi kesalahan dalam penginputan data.

1.5. Batasan Masalah

Dari analisa yang penulis lakukan, maka terdapat beberapa hal yang perlu dibatasi, sehingga diperoleh batasan masalah sebagai berikut :

1. Media promosi dan informasi yang menampilkan tentang asrama ISBA Bandung serta pendaftaran penghuni Asrama ISBA Bandung.
2. Syarat untuk menjadi penghuni asrama adalah mempunyai KTP Bangka, fasih berbahasa Bangka, minimal 5 tahun tinggal di Bangka dan mengikuti kegiatan MABIM (Masa Bimbingan) Asrama.

3. Penghuni asrama dikhususkan untuk pelajar dan mahasiswa Bangka minimal Sekolah Menengah Atas dan maksimal S1 atau D4.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun tempat/lokasi penelitian dan jadwal kegiatan penelitian adalah sebagai berikut :

1.6.1. Lokasi Penelitian

Penelitian dilakukan di Asrama Putri ISBA Bandung di Jl.Ir.H.Djuanda No.321 Bandung dan di Asrama Putra ISBA Bandung di Jl.Cipaheut Selatan No.08 Bandung.

1.6.2. Jadwal Penelitian

Adapun jadwal penelitian ini terdapat di tabel 1.1.

Tabel 1.1 : Jadwal Penelitian

No	Waktu Kegiatan	Tahun 2013															
		Maret (minggu)				April (minggu)				Mei (minggu)				Juni (minggu)			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Analisi Kebutuhan																
	a. Dokumen	■	■	■	■												
	b. Prosedur	■	■	■	■												
2.	Desain Sistem					■	■	■	■	■							
3.	Penulisan Kode Program																
	a. Prosedur								■	■	■	■	■				
	b. Pembuatan Program										■	■	■	■	■		
4.	Pengujian Program																
	a. Black Box													■	■	■	■