BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi dan komunikasi yang mendukung perkembangan zaman terjadi begitu pesat dan dampak yang sangat luas bagi semua aspek kehidupan. Sistem Informasi telah menjadi suatu kebutuhan yang mendesak di berbagai bidang kehidupan termasuk bidang bisnis. Majunya dunia bisnis didukung oleh pengolahan sistem informasi dan manajemen. Sebagian besar perusahaan bisnis telah menjadikan sistem informasi sebagai bagian yang penting bagi kelangsungan kegiatan perusahaan, namun sebagian lagi masih belum menggunakan sistem informasi secara optimal.

Dengan adanya sistem informasi yang lengkap, cepat dan akurat maka akan sangat mendukung pihak manajemen perusahaan dalam mengambil keputusan dan langkah-langkah kedepan sehingga dapat mengurangi resiko kerugian atau bahkan dapat memperkecil pengeluaran biaya. Sistem informasi penjualan sangatlah penting bagi dunia bisnis, karena diharapkan sistem informasi ini akan dapat memberikan informasi yang jelas dan spesifik mulai dari arus barang sampai arus transaksi penjualan dan pembelian barang.

Pada umumnya pembelian dan penjualan adalah salah satu proses bisnis yang terjadi pada perusahaan perdagangan, seperti penelitian yang di lakukan penulis di Toko Saputra. Dalam proses ini penulis melihat masih kurang efisien pada sistem informasi yang berjalan di toko tersebut karena proses pengolahan

data pembelian dan penjualan yang belum dilakukan dengan cepat serta laporan penjualan atau hasil penjualan yang masih dilakukan dengan cara manual sehingga terkesan lambat, hal ini tentu saja akan memepengaruhi kualitas dan operasional perusahaan dan menyebabkan kendala diantaranya pemborosan waktu mengakibatkan laporan stok barang yang tidak akurat. Karena sistem manual itu membutuhkan waktu yang lama dan mudah terjadi kesalahan. Maka untuk mengatasi masalah diatas penulis mencoba mengadakan penelitian tentang perancangan sistem informasi pembelian dan penjualan pada Toko Saputra dengan tujuan dapat mengembangkan sistem informasi yang sudah ada menjadi sistem informasi pembelian dan penjualan yang lebih baik, efisien dan tepat waktu dengan menggunakan program java yang didukung oleh aplikasi netbean sehingga penulis mengambil judul tugas akhir yaitu "**Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Mainan di Toko Saputra Tasikmalaya".**

Dengan penerapan sistem yang baru ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang ada dalam pengolahan data di toko saputra.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, penulis mencoba untuk mengidentifikasi dan merumuskan masalah yang terdapat pada Toko Saputra yaitu sebagai berikut :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah ini penulis akan mencoba memaparkan masalah yang di temukan dalam penelitian nya :

1. Kesulitan dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian.
2. Kesulitan dalam mengontrol stok barang, dikarenakan pencatatan stok barang saat ini tidak akurat dan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan.
3. Penyimpanan data yang tidak efektif.

1.2.2. Rumusan Masalah

Perumusan masalah merupakan pernyataan yang lengkap dan rinci mengenai ruang lingkup masalah yang diteliti, seperti yang dinyatakan di bawah ini :

1. Bagaimana sistem informasi penjualan yang berjalan di Toko Saputra.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan yang baik agar dapat mengelola data secara efektif dan efisien khususnya saat melakukan transaksi penjualan dan pembuatan laporan.
3. Bagaimana pengujian program sistem informasi penjualan di toko saputra.
4. Bagaimana implementasi dari sistem informasi yang di rancang agar dapat menyimpan data barang, transaksi penjualan, dan mencetak laporan.

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan yang ingin penulis capai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.3.1. Maksud Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang diteliti maka maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk membangun sistem informasi penjualan yang dapat menyimpan data barang, transaksi penjualan dan pembelian, mencetak laporan hasil transaksi penjualan agar masalah yang ada dapat teratasi khususnya dalam pengolahan data.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian untuk pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mengetahui sistem informasi pembelian dan penjualan yang berjalan di Toko Saputra.
2. Merancang sistem informasi pembelian dan penjualan yang dapat mengelola data barang, transaksi pembelian dan penjualan sampai dengan membuat dan mencetak laporan pembelian, laporan penjualan serta laporan ketersediaan barang.

3. Menguji Sistem Informasi yang dirancang dengan tujuan untuk mengetahui apakah program tersebut sudah memnuhi kebutuhan dari pihak Toko Saputra.
4. Mengimplementasi hasil rancangan sistem informasi kedalam bahasa pemrograman agar menjadi sistem informasi yang dapat di gunakan untuk mengelola data barang, transaksi pembelian dan penjualan sampai dengan membuat dan mencetak laporan pembelian, laporan penjualan serta laporan ketersediaan barang.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan Penelitian bermaksud menjelaskan manfaat yang di peroleh dari penelitian ini untuk pihak-pihak yang terkait, baik kegunaan praktis maupun kegunaan akademis. Adapun kegunaannya akan di jelaskan sebagai berikut :

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis adalah kegunaan yang di rasakan oleh pihak perusahaan dan karyawan-nya. Adapun kegunaannya sebagai berikut :

1. Bagi Perusahaan

   Hasil penelitian ini di harapkan dapat bermanfaat dan berguna bagi perusahaan dalam pengambilan keputusan.

2. Bagi Karyawan

   Hasil Penelitian ini diharapkan dapat membantu karyawan dalam melakukan proses pembelian dan penjualan dengan baik mulai dari

pengelolaan barang, transaksi pembelian dan penjualan sampai mencetak laporan ketersediaan barang. Selain itu juga mengurangi kesalahan penginputan data yang dilakukan oleh karyawan.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis sendiri adalah kegunaan bagi pihak-pihak akademik meliputi peneliti, peneliti lain. Adapun kegunaannya adalah sebagai berikut:

1. Bagi Peneliti

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan peneliti baik secara teori mapun praktek nya.

2. Bagi Peneliti lain

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat dijadikan menjadi referensi dalam pembuatan atau pengembangan penelitian

1.5. Batasan Masalah

Untuk menganalisis masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi lebih terarah dan dapat dicari pemecahan sehingga penulis akan membatasi permasalahannya hanya dalam hal :

1. Sistem informasi yang di bangun hanya membahas tetang proses pengelolaan stok barang, transaksi pembelian, transaksi penjualan, dan laporan transaksi.
2. Pembelian barang di lakukan dari perusahaan ke supplier lain dan penjualan barang dapat dilakukan dengan cara grosir.

3. Sistem ini tidak meliputi retur barang dan pendapatan toko.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun tempat/lokasi penelitian dan jadwal kegiatan penelitian adalah sebagai berikut :

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi Penelitian dilakukan di Toko Saputra yang berlokasi di Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 kel.Cikalang kec.Tawang Tasikmalaya 46114.

1.6.2. Waktu Penelitian

Adapun Waktu Penelitian di laksanakan Maret 2013 s/d Juni 2013.

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2013															
		Maret (minggu)				April (minggu)				Mei (minggu)				Juni (minggu)			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Analisis Kebutuhan																
	a. Prosedur	■	■	■	■												
	b. Dokumen	■	■	■	■												
2.	Perancangan Sistem																
	a. Prosedur				■	■	■	■	■	■	■						
	b. Pembuatan Program							■	■	■	■	■	■	■			
3.	Pengujian Program																
	a. Black Box													■	■	■	■