DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN ..... **i**

LEMBAR PENYATAAN KEASLIAAN ..... **ii**

ABSTRAK ..... **iii**

ABSTRACT ..... **iv**

KATA PENGANTAR ..... **v**

DAFTAR ISI ..... **vii**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xvi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xviii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.6.1. Lokasi Penelitian 7
1.6.2. Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 8
2.1.1. Elemen Sistem 9
2.1.2. Karakteristik Sistem 10
2.1.3. Klasifikasi Sistem 13
2.2. Pengertian Informasi 14
2.3. Pengertian Sistem Informasi 14
2.4. Pengertian Penjualan 15
2.5. Pengertian Pembelian 15
2.6. Definisi Netbeans 16
2.7. Definisi Xampp 24
2.8. Sekilas Tentang MySQL 24
2.9. iReport 25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 27
3.1.1. Sejarah Singkat 27
3.1.2. Visi dan Misi Lawazis 28

3.1.2.1. Visi 28
3.1.2.2. Misi..... 28
3.1.3. Struktur Organisasi..... 29
3.1.4. Deskripsi Tugas..... 29
3.2. Metode Penelitian..... 30
3.2.1. Desain Penelitian..... 30
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 31
3.2.2.1. Sumber Data Primer..... 31
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder..... 31
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 32
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 32
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 34
3.2.4. Pengujian Software..... 36

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Berjalan..... 37
4.1.1. Analisis Dokumen 37
4.1.2. Analisis Prosedur yang Berjalan 38
4.1.2.1. Flowmap..... 38
4.1.2.2. Diagram Konteks..... 43
4.1.2.3. Data Flow Diagram 44
4.1.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 45

4.2. Perancangan Sistem 46
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 46
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 46
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 47
4.2.3.1. Flowmap 48
4.2.3.2. Diagram Konteks 50
4.2.3.3. Data Flow Diagram 50
4.2.3.4. Kamus Data 52
4.2.4. Perancangan Basis Data 54
4.2.4.1. Normalisasi 54
4.2.4.2. Relasi Tabel 56
4.2.4.3. Entity Relationship Diagram 57
4.2.4.4. Struktur File 58
4.2.4.5. Kodifikasi 63
4.2.5. Perancangan Antar Muka 65
4.2.5.1. Struktur Menu 65
4.2.5.2. Perancangan Input 66
4.2.5.3. Perancangan Output 71

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 80
5.1.1. Batasan Implementasi(optional) 80
5.1.2. Implementasi Perangkat lunak 80

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 81
5.1.4. Implementasi Basis Data(Sintaks SQL) 81
5.1.5. Implementasi Antar Muka 81
5.1.5.1. Implementasi Halaman Utama 84
5.1.5.2. Implementasi Halaman Submenu Utama 84
5.1.5.3. Implementasi Halaman Submenu Data 85
5.1.5.4. Implementasi Halaman Submenu Transaksi 86
5.1.5.5. Implementasi Halaman Submenu Laporan 86
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 87
5.1.6.1. Instalasi *Xampp* 88
5.1.6.2. Instalasi Ireport 90
5.1.6.3. Instalasi Aplikasi Toko Saputra 93
5.1.7. Penggunaan Program 96
5.2. Pengujian 113
5.2.1. Rencana Pengujian 113
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 114
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 119

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 120
6.2. Saran 120

DAFTAR PUSTAKA 121

LAMPIRAN