BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Tahap implementasi ini merupakan tahap lanjutan dari tahap perancangan sistem. Langkah-langkah dalam tahap implementasi ini adalah urutan kegiatan dari kegiatan awal sampai akhir yang harus dilakukan dalam mewujudkan sistem-sistem yang telah dirancang. Adapun hasil dari tahap implementasi ini adalah suatu sistem pengolahan data yang dapat berjalan dengan baik.

5.1.1 Batasan Implementasi (optional)

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Di TOKO SAPUTRA ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya sebatas sistem penjualan dan pembelian.
2. Basis data yang digunakan dalam aplikasi ini adalahMySQL.
3. Laporan yang di sediakan yaitu perperiode, bulanan, dan tahunan.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Fasilitas komputer tersebut hanya dapat dimanfaatkan bila dilengkapi dengan software, sedangkan aspek penunjang dari software ini diharapkan dapat menghasilkan informasi baik melalui layar monitor maupun printer sebagai media otak laporan. Adapun spefikasi perangkat lunak tersebut adalah :

1. *XAMPP* adalah software yang digunakan penulis dalam pembuatan database *MySQL* sebagai tempat untuk menyimpan data aplikasi.
2. iReport, sebagai aplikasi untuk pembuatan laporan.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan di Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di Toko Saputra ini berdasarkan spesifikasi kebutuhan yang harus dipenuhi untuk menjalankan sistem informasi tersebut diantaranya :

a. RAM yang digunakan 512MB dan lebih baik lebih dari 512MB.
b. Menggunakan Processor minimal Pentium IV.
c. Kapasitas Harddisk minimal 80GB.
d. Menggunakan monitor yang memiliki resolusi layar 1366 x 768.
e. Printer minimal Epson Stylus T13.

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembuatan basisdata dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL. Implementasi basisdatanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

1. CREATE DATABASE `TokoSaputra` ;

2. CREATE TABLE `TokoSaputra`.`Barang` (
   `KodeBarang` CHAR(6) NOT NULL ,
   `NamaBarang` VARCHAR(25) NOT NULL ,

```
`Ukuran` VARCHAR( 10 ) NOT NULL ,
`HargaBarang` INT( 8 ) NOT NULL ,
`Stok` INT( 4 ) NOT NULL
) ENGINE = MYISAM
```

3.
```
CREATE TABLE `TokoSaputra`.`Supplier` (
`IdSupplier` CHAR( 7 ) NOT NULL ,
`NamaSupplier` VARCHAR( 25 ) NOT NULL ,
`Alamat` VARCHAR( 50 ) NOT NULL ,
`Kota` VARCHAR( 25 ) NOT NULL ,
`Telepon` INT( 12 ) NOT NULL
) ENGINE = MYISAM
```

4.
```
CREATE TABLE `TokoSaputra`.`Penjualan` (
`NoNota` CHAR( 11 ) NOT NULL ,
`TanggalPenjualan` DATE NOT NULL ,
`TotalPenjualan` INT( 8 ) NOT NULL ,
) ENGINE = MYISAM
```

5.
```
CREATE TABLE `TokoSaputra`.`Pembelian` (
`NoPembelian` CHAR( 11 ) NOT NULL ,
`IdSupplier` CHAR( 7 ) NOT NULL ,
`NoFaktur` VARCHAR( 6 ) NOT NULL ,
```

```
`TanggalBeli` DATE NOT NULL ,
`TanggalPesan` DATE NOT NULL ,
`TotalBeli` INT( 8 ) NOT NULL
) ENGINE = MYISAM
```

6.
```
CREATE TABLE `TokoSaputra`.`DetailPenjualan` (
`NoNota` CHAR( 11 ) NOT NULL ,
`KodeBarang` CHAR( 4 ) NOT NULL ,
`JumlahJual` INT( 8 ) NOT NULL ,
`SubtotalJual` INT( 8 ) NOT NULL
) ENGINE = MYISAM
```

7.
```
CREATE TABLE `TokoSaputra`.`DetailPembelian` (
`NoPembelian` CHAR( 11 ) NOT NULL ,
`KodeBarang` CHAR( 4 ) NOT NULL ,
`HargaBeli` INT( 8 ) NOT NULL ,
`JumlahPesan` INT( 8 ) NOT NULL ,
`JumlahBeli` INT( 8 ) NOT NULL ,
`SubTotalBeli` INT( 8 ) NOT NULL
) ENGINE = MYISAM
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi dilakukan dengan sebuah file project yang berektensi .java yang ada dalam program netbeans yang didalamnya terdapat form-form untuk pembuatan suatu aplikasi.

5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama aplikasi penjualan ini adalah sebagai berikut.

Tabel 5.1 Implementasi Halaman Utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu Utama	File program yang menampilkan menu utama	MenuUtama.java
Data	Untuk menampilkan sub menu Data	-
Transaksi	Untuk menampilkan sub menu Transaksi	-
Laporan	Untuk menampilkan sub menu Laporan	-

5.1.5.2 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Utama

Implementasi halaman berdasarkan sub menu utama yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Utama

Sub Menu	Dekripsi	Nama File

Login	Menangani login user	Menu.java
Exit	Perintah keluar dari Aplikasi	-

5.1.5.3 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.3 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data

Sub Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Jenis Barang	File program yang berfungsi untuk mengisi, memodifikasi dan mencari jenis barang	Jenisbarang.java
Barang	File program yang berfungsi untuk mengisi, memodifikasi dan mencari data barang	Databarang.java
Supplier	File program yang berfungsi untuk mengisi, memodifikasi dan mencari data supplier	Data supplier.java

5.1.5.4 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Transaksi

Implementasi halaman berdasarkan sub menu transaksi yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.4 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Transaksi

Sub Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Pemesanan	File program untuk mengisi proses pemesanan	pemesanan.java
Pembelian	File program untuk mengisi proses transaksi pembelian	Transaksipembelian.java
Penjualan	File program untuk mengisi proses transaksi penjualan	Transaksipenjualan.java

5.1.5.5 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu laporan yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 5.5 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu	**Deskripsi**	**Nama File**

laporan**Sub Menu**		
Data	File program untuk melihat dan mencetak laporan data barang, data supplier, dan jenis barang	-
Pemesanan	File program untuk melihat dan mencetak laporan pemesanan	LapPemesanan.java
Pembelian	File program untuk melihat dan mencetak laporan pembelian	LapPembelian.java
Penjualan	File program untuk melihat dan mencetak laporan penjualan	LapPenjualan.java

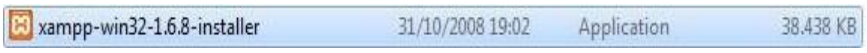
5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Langkah-langkah dalam proses implementasi instalasi yang dibutuhkan dalam Sistem Informasi Penjualan adalah sebagai berikut :

1. XAMPP
2. Ireport
3. Aplikasi Penjualan dan Pembelian Toko Saputra

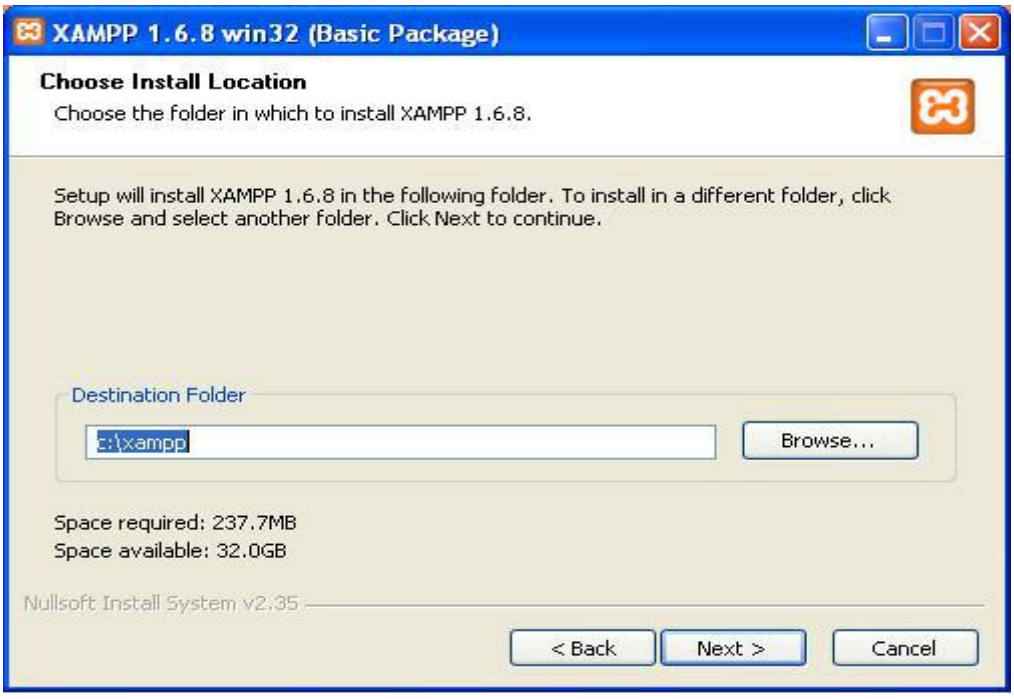
5.1.6.1 Instalasi *Xampp*

Xampp merupakan sebuah paket instalasi untuk *PHP, APACHE,* dan *MySQL*. Untuk menginstal xampp pertama yang harus dilakukan adalah *double* klik pada instalasi *xampp* berikut seperti paga Gambar 5.1 ini.



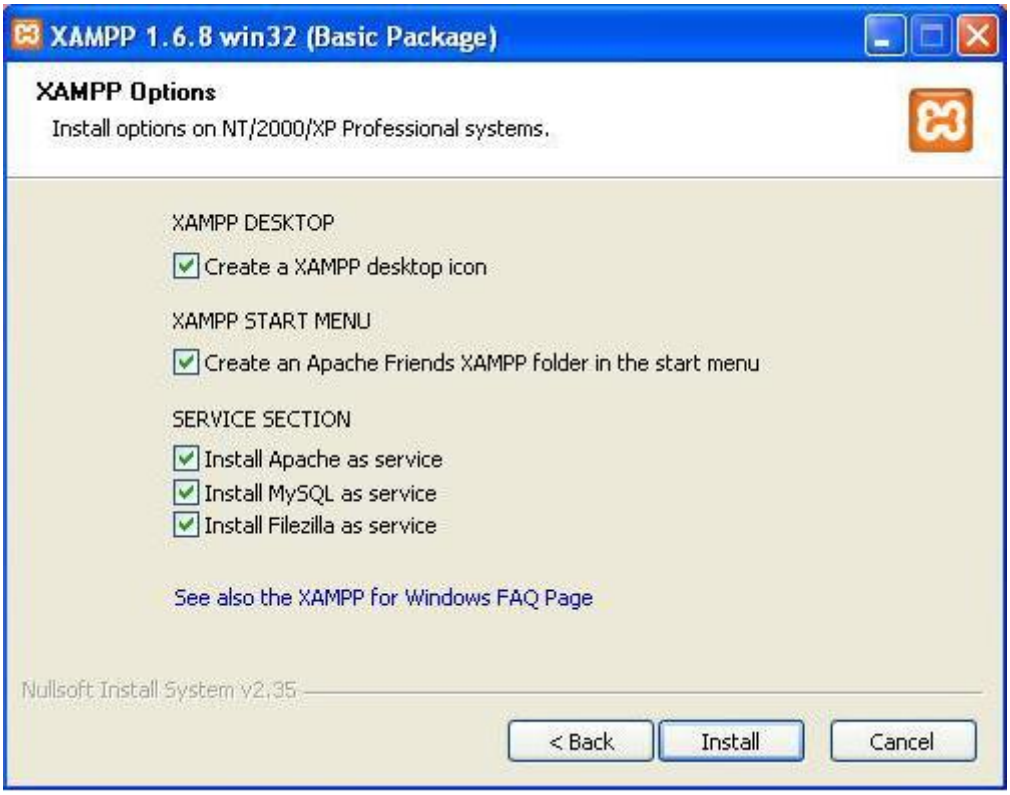
Gambar 5.1 Instalasi *xampp* 1.6.8

Setelah men*double* klik ada gambar di atas, selanjutnya akan tampil gambar 5.2 seperti di bawah ini yang menyatakan tentang lokasi penyimpanan *xampp.*

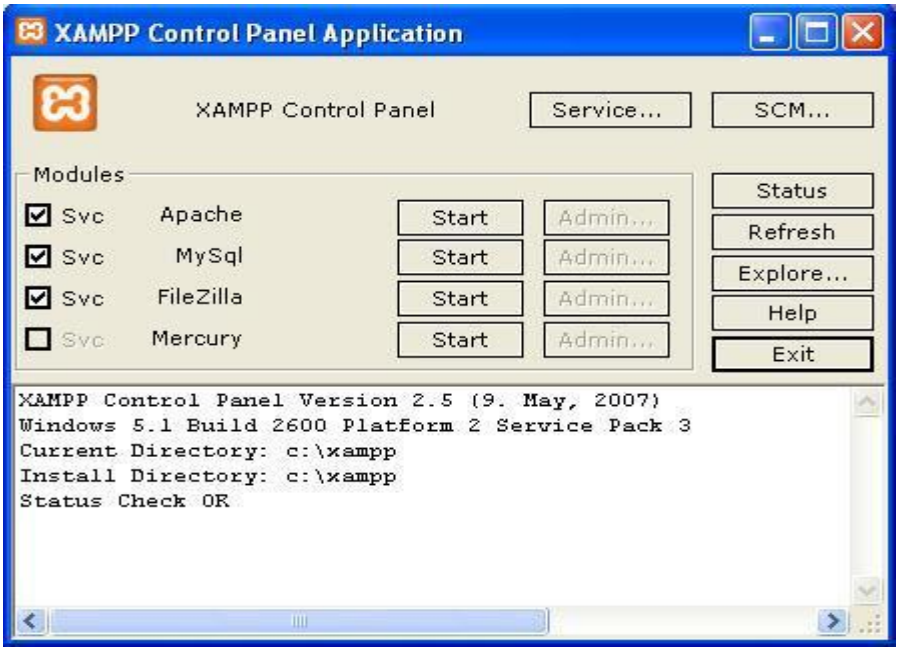


Gambar 5.2 Tampilan lokasi xampp

Kemudian pada gambar 5.3 centang semua option yang ada, setelah itu klik tombol instal untuk melanjutkan.



Gambar 5.3 Tampilan option xampp



Gambar 5.4 Tampilan control panel xampp

Proses instalasi selesai, maka akan tampil panel xampp. Jalankan *Apache* dan *MySql* nya dengan menekan tombol start di sisi kanannya sehingga pada *Apache* dan *MySql* muncul progressbar "*Running*".

5.1.6.2 Instalasi Ireport

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi ireport-5.0.0-windows-installer yang berektensi.exe lalu *double* klik untuk menginstalnya.

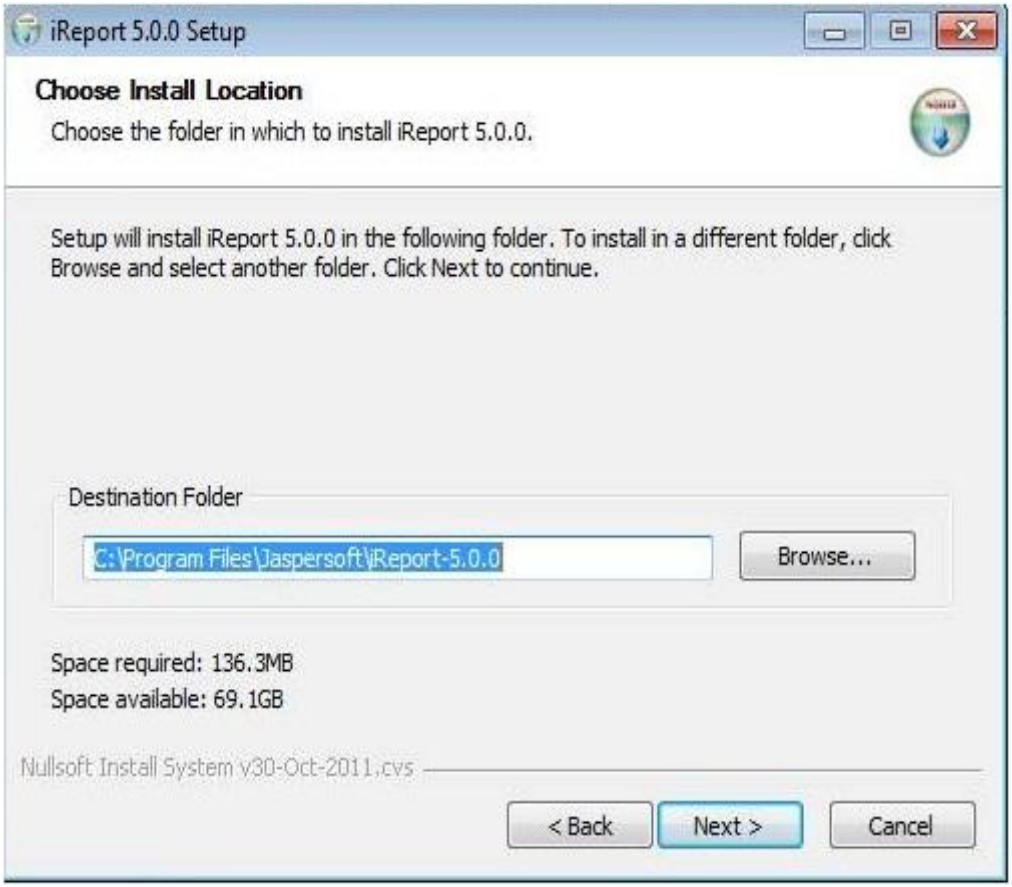


Gambar 5.5 instalasi ireport-5.0.0-windows-installer

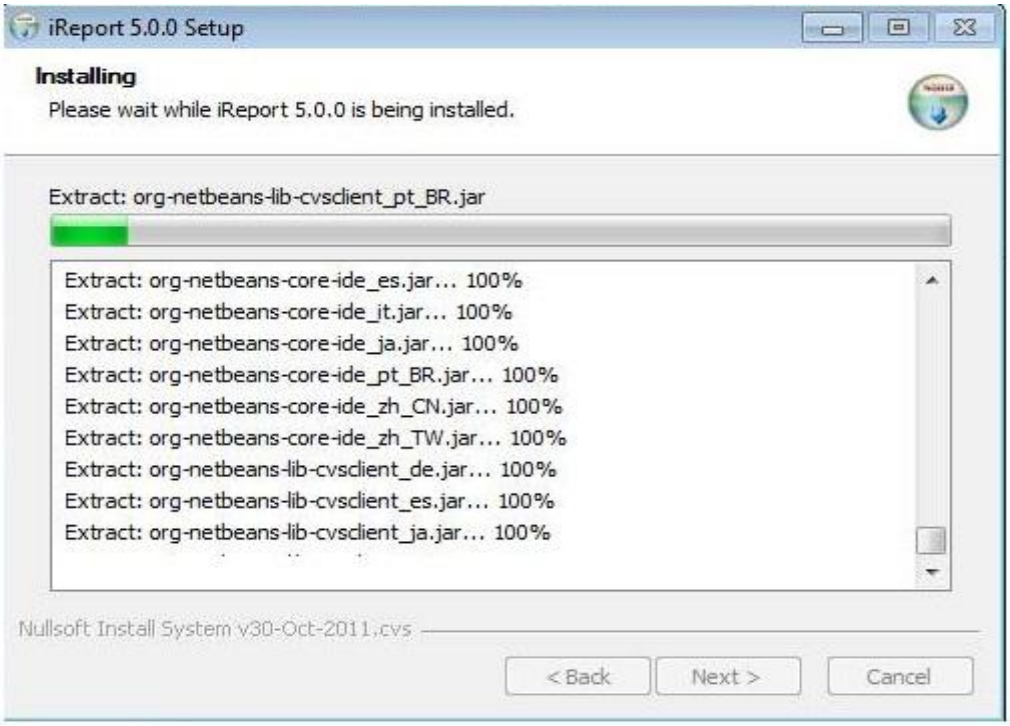
Setelah mendouble klik, kemudian pilih **I agree with the above termsand conditions** untuk melanjutkan instalasi berikutnya, lalu klik tombol NEXT. Setelah itu akan muncul tampilan dimana kita akan menyimpan folder hasil instalasi yang otomatis tersimpan di directory **C,** lalu **Next.**



Gambar 5.6 Lisensi ireport



Gambar 5.7 Lokasi ireport



Gambar 5.8 Instalasi ireport

Tunggu sampai proses instalasi selesai, kemudian klik Finish. Maka dalam jendela windows akan otomatis muncul icon xampp-control seperti pada gambar

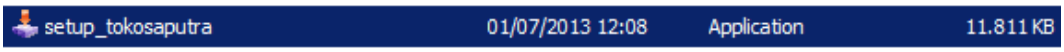


Gambar 5.9 Finish instal ireport

Kemudian klik tombol **Exit**, maka proses instalasi aplikasi PD.BERKAT pun telah selesai dan aplikasi sudah bisa digunakan.

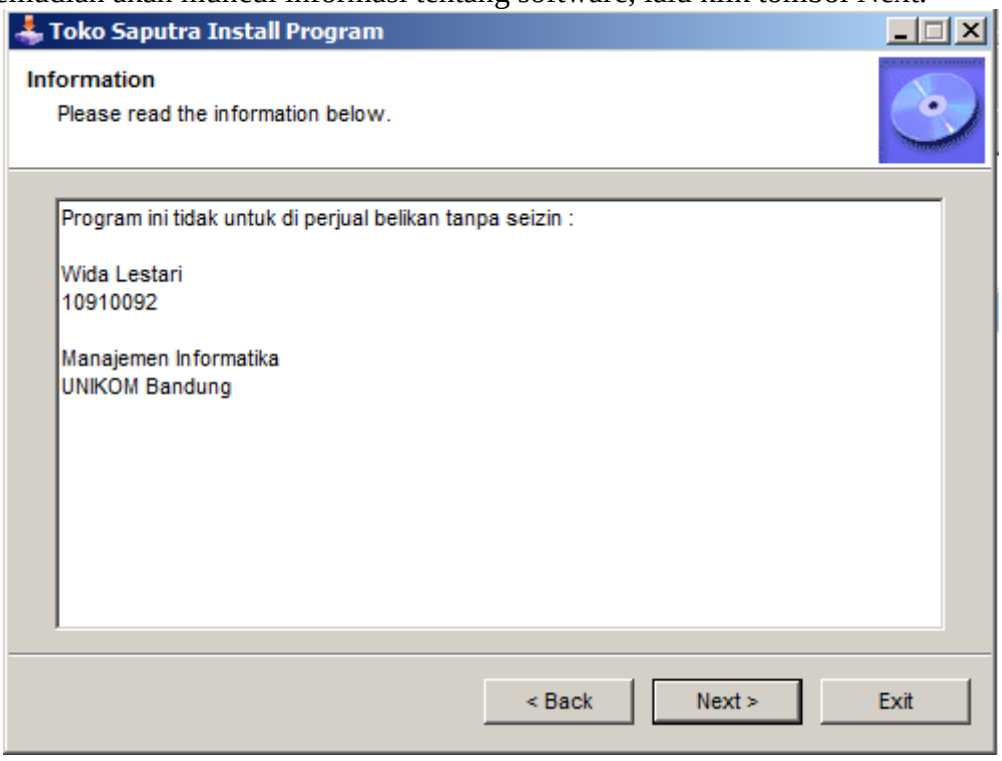
5.1.6.3 Instalasi Aplikasi Toko Saputra

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi ireport-5.0.0-windows-installer yang berektensi.exe lalu *double* klik untuk menginstalnya.



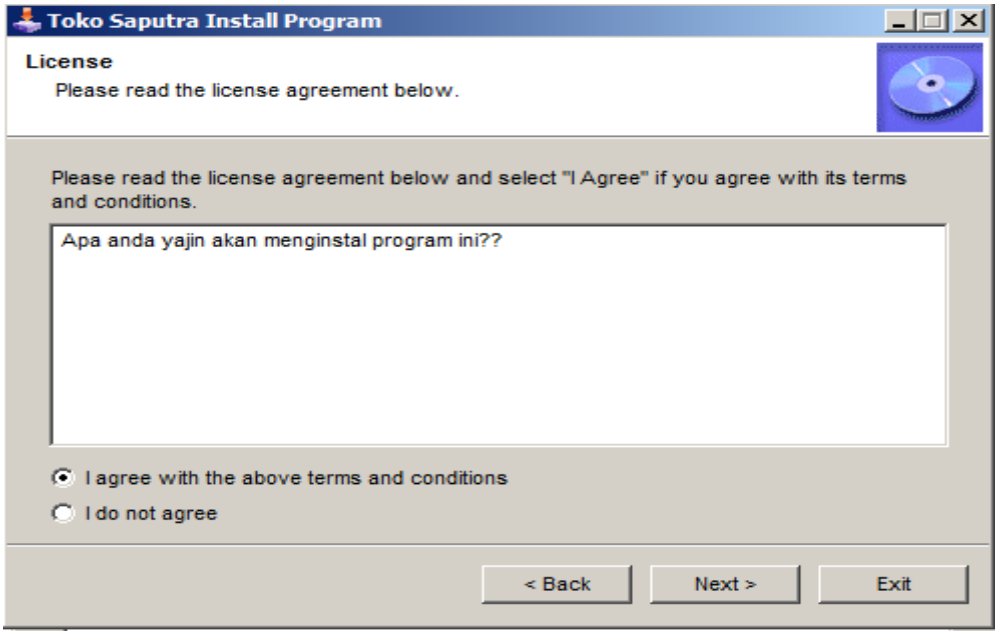
Gambar 5.10 Setup Toko Saputra

Kemudian akan muncul informasi tentang software, lalu klik tombol Next.

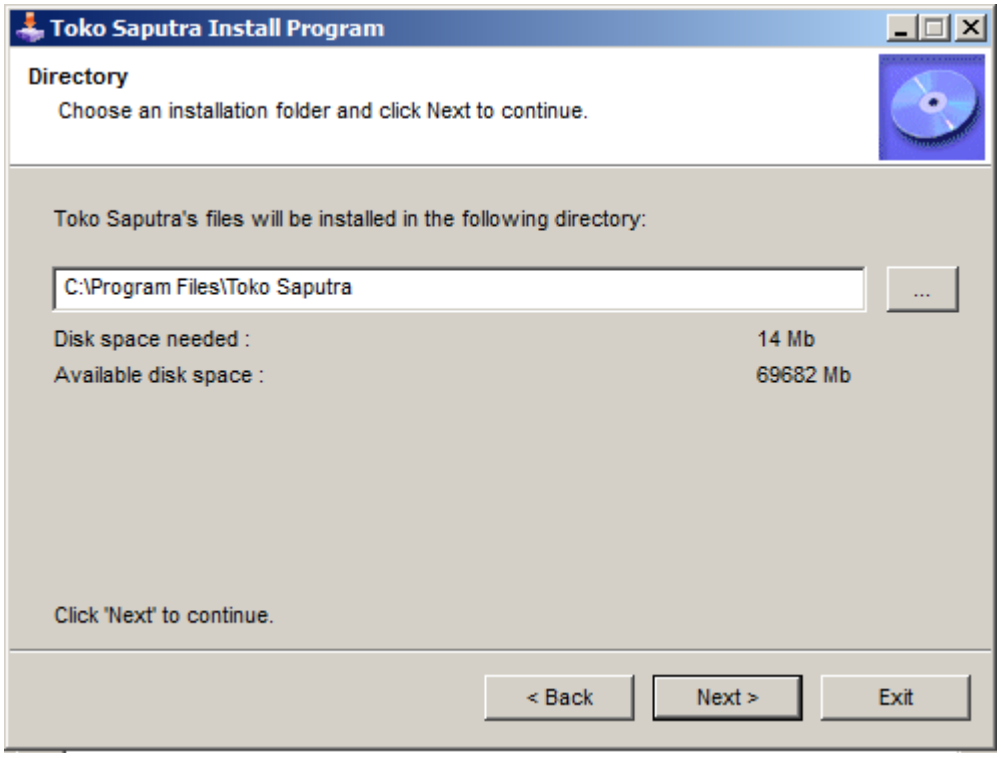


Gambar 5.11 Informasi toko saputra

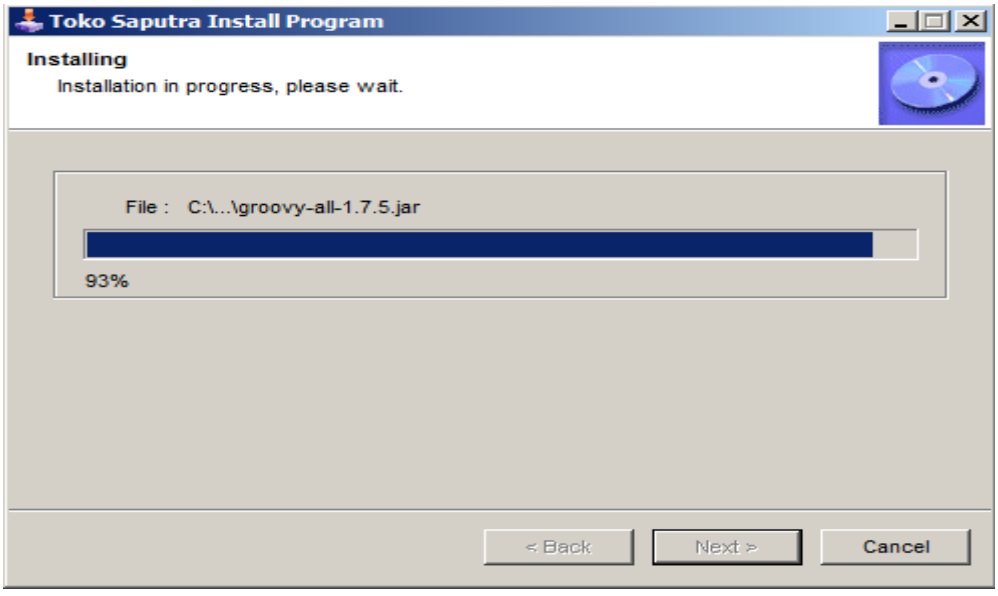
Kemudian pilih **I agree with the above terms and conditions** untuk melanjutkan instalasi berikutnya, lalu klik tombol NEXT. Setelah itu akan muncul tampilan dimana kita akan menyimpan folder hasil instalasi yang otomatis tersimpan di directory **C,** lalu **Next.**



Gambar 5.12 Lisensi Toko saputra

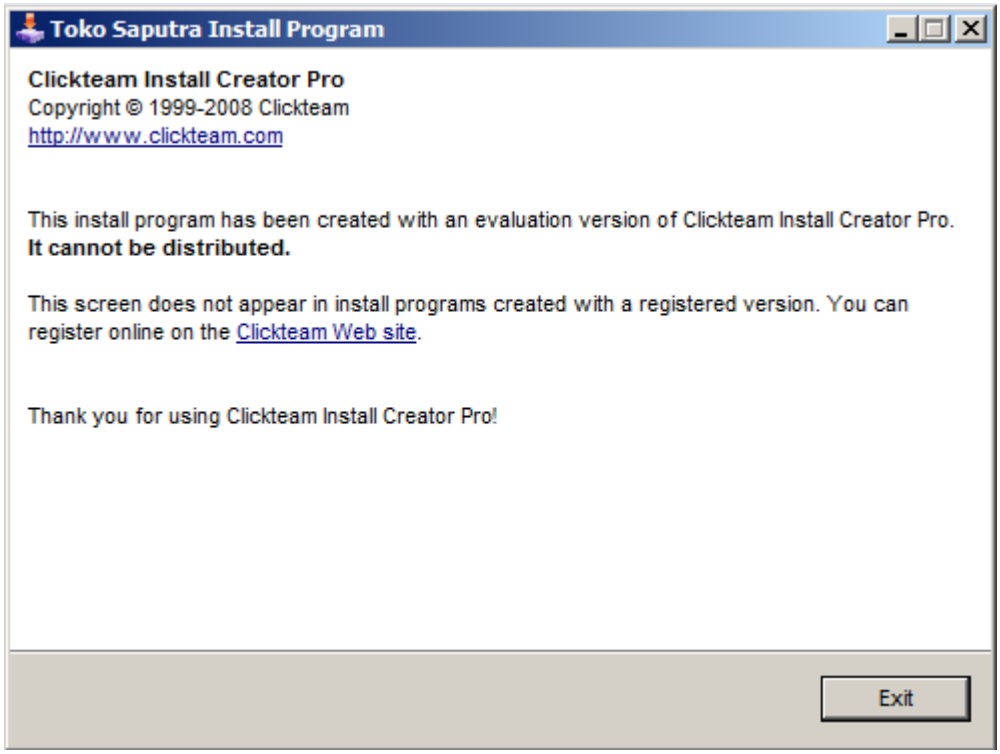


Gambar 5.13 Directory aplikasi toko saputra



Gambar 5.14 Proses instalasi aplikasi toko saputra

Setelah instaling selesai, lalu pada gambar 5.15 klik tombol exit untuk mengakhiri instalasi aplikasi toko saputra.



Gambar 5.15 Proses instalasi selesai

Kemudian klik tombol **Exit**, maka proses instalasi aplikasi PD.BERKAT pun telah selesai dan aplikasi sudah bisa digunakan.

5.1.7 Penggunaan Program

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan penggunaan program sistem penjualan dan pembelian di Toko Saputra. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :

1) Tampilan Menu Login

Form login ini berfungsi sebagai keamanan sistem. Untuk melakukan login, user harus mengisi username dan password dan klik tombol LOGIN.



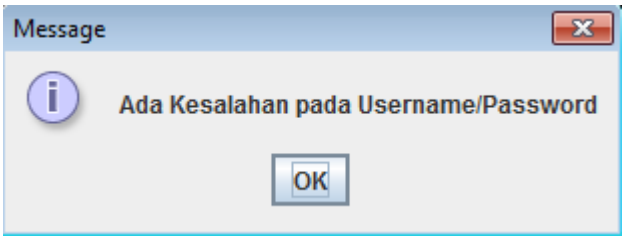
Gambar 5.16 Tampilan Menu Login

.Jika berhasil maka form utama akan memunculkan bar sesuai hak akses yang telah ditentukan.



Gambar 5.17 Message Login Berhasil

Jika gagal sistem akan memunculkan pesan seperti pada gambar 5.18 berikut ini.



Gambar 5.18 Message Login Gagal

2) Tampilan Form Menu Utama

Form pada gambar 5.19 berfungsi sebagai form untuk menampilkan beberapa sub menu yang ada di program dan untuk user mengetahui tentang menu apa saja yang ada pada program. Tampilan menu utama akan muncul apabila user berhasil Login.



Gambar 5.19 Tampilan Menu Utama

3) Tampilan Form Data Barang

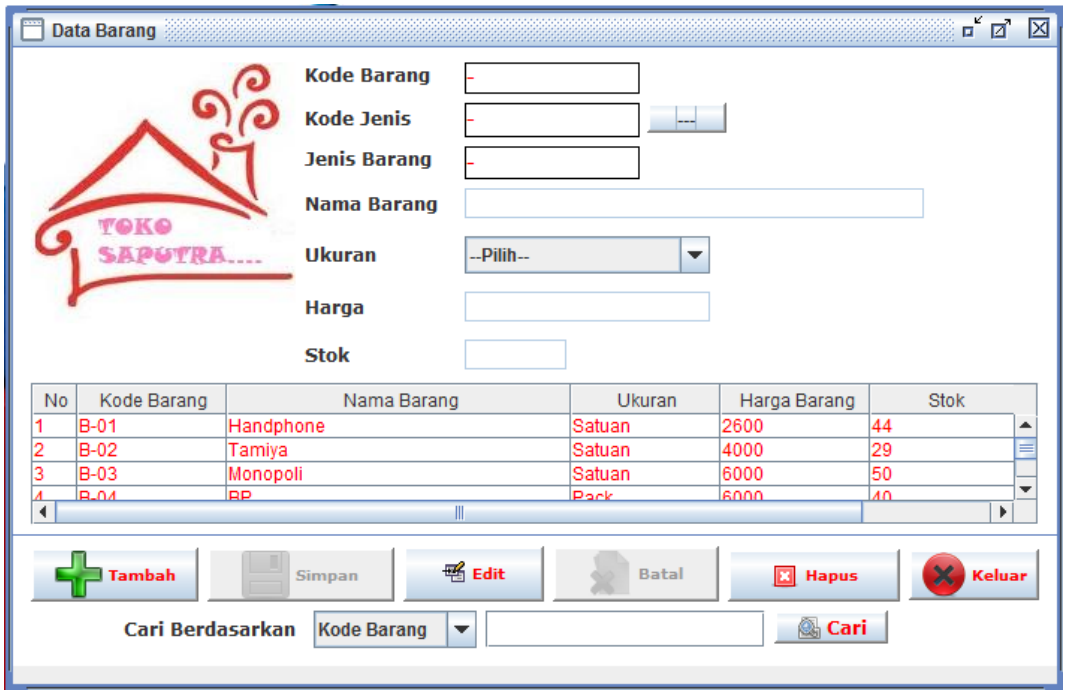
Form pada gambar 5.20 berfungsi untuk menambahkan dan mengurangi data barang yang ada di toko saputra.

Cara penggunaannya adalah sebagai berikut :

1. Untuk menambah kan barang pertama klik tombol tambah, lalu kode barang akan otomatis muncul pada *field*.
2. Kemudian untuk menambahkan kode jenis dan jenis barang klik tombol sebelah kode jenis. Lalu akan muncul form dialog yg berisi kode dan jenis

barang pada table. Pilih kode dan jenis barang pada table tersebut dengan cara mengklik-nya.

3. Isikan nama barang, harga dan stok barang serta pilih ukuran barang.
4. Kemudian klik tombol simpan untuk menyimpan data barang.



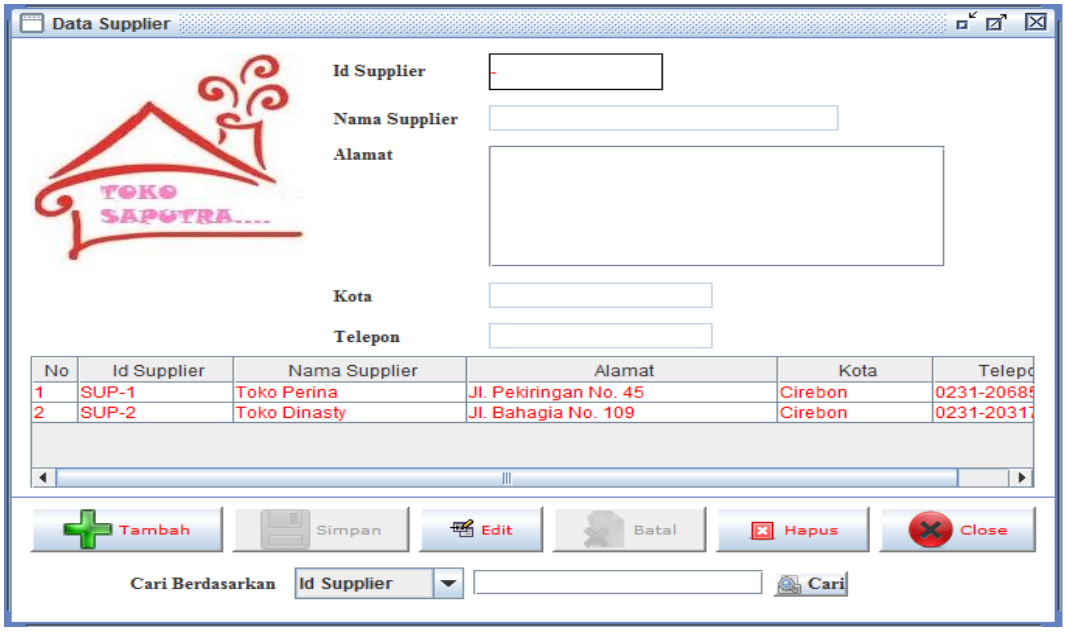
Gambar 5.20 Tampilan Form Data Barang

4) Tampilan Form Data Supplier

Form pada gambar 5.21 berfungsi untuk menambahkan dan mengurangi data supplier.

Cara penggunaannya adalah sebagai berikut :

1. Untuk menambah kan data supplier pertama klik tombol tambah, lalu id supplier akan otomatis muncul pada *field*.
2. Isikan nama supplier, alamat, kota, dan telepon.
3. Kemudian klik tombol simpan untuk menyimpan data supplier.



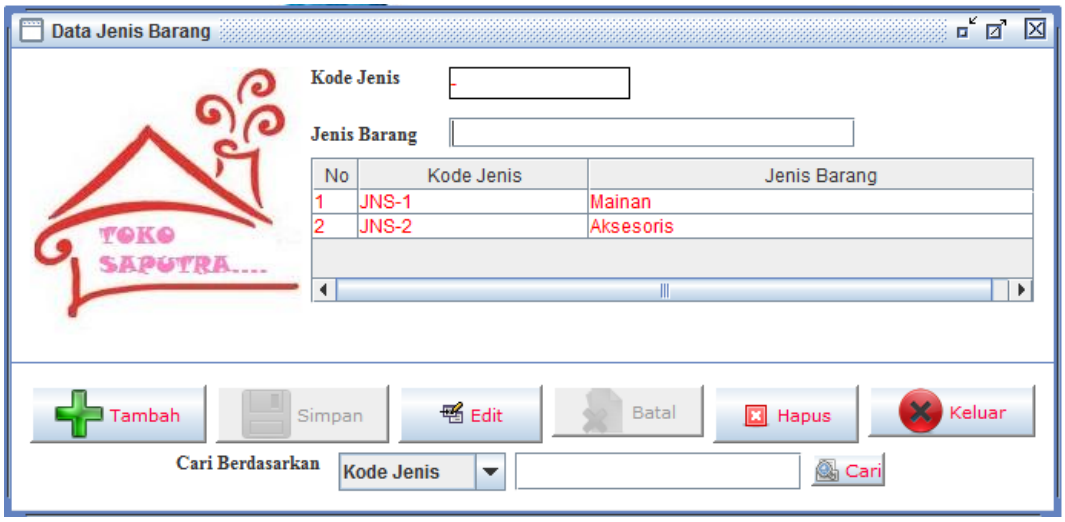
Gambar 5.21 Tampilan Form Data Supplier

5) Tampilan Form Jenis Barang

Form pada gambar 5.22 berfungsi untuk menambahkan dan mengurangi data jenis barang yang ada di toko saputra.

Cara penggunaannya adalah sebagai berikut :

1. Untuk menambahkan jenis barang pertama klik tombol tambah, lalu kode jenis akan otomatis muncul pada *field*.
2. Isikan jenis barang.
3. Kemudian klik tombol simpan untuk menyimpan data supplier.



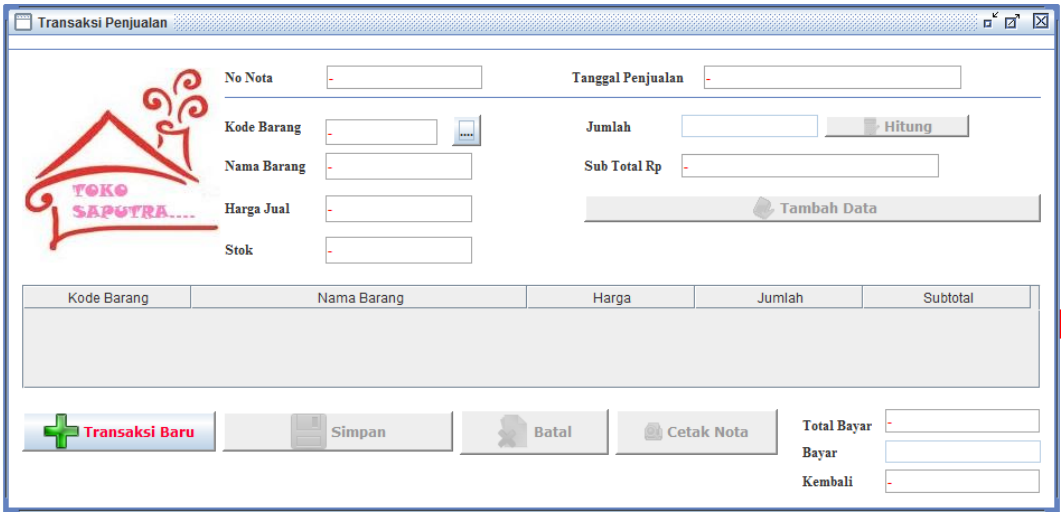
Gambar 5.22 Tampilan Form Jenis Barang

6) Tampilan Form Transaksi Penjualan

Digunakam untuk menginput transaksi penjualan yang terjadi , cara penggunaaannya adalah sebagai berikut :

1. Klik tombol tambah maka secara otomatis tanggal dan no nota akan terisi secara otomatis.
2. Jika ingin menambah data barang klik tombol "..." pada kode barang, lalu akan muncul form dialog yg menampilkan semua data dan stok barang. Kemudian pilih barang yang akan di beli dan secara otomatis kodebarang, nama barang, stok dan harga barang akan terisi.
3. Setelah itu klik tombol hitung, program akan menghitung jumlah subtotal.
4. Setelah *field* data barang dan subtotal sudah terisi, lalu klik tombol tambah data untuk menambahkan k tabel dan secara otomatis sitem akan menghitung dan menampilka total pembayaran.
5. Inputkan jumlah bayar, sistem akan menghitung jumlah kembalian.

6. Kemudian simpan, dan cetak nota penjualan.



Gambar 5.23 Tampilan Form Transaksi Penjualan

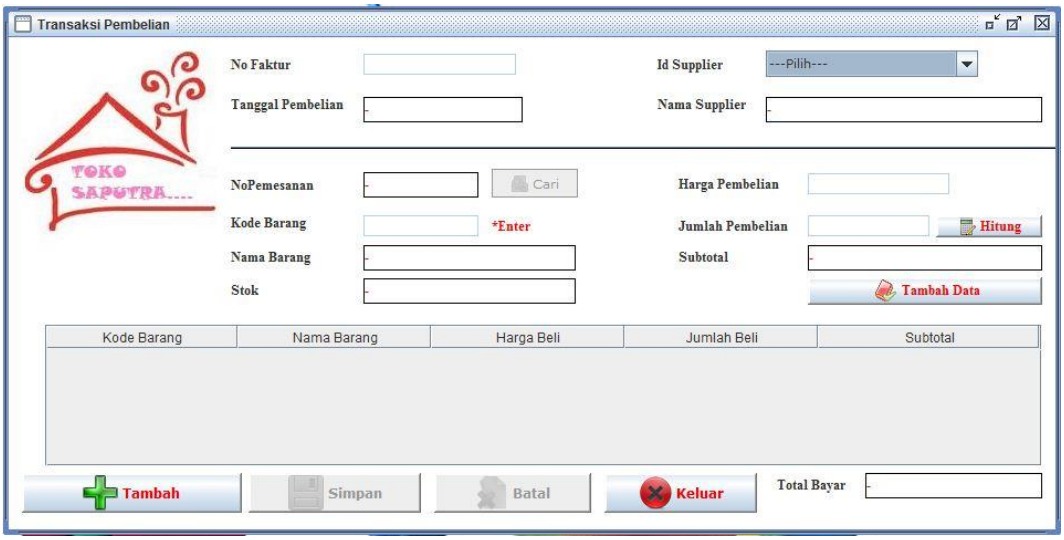
7. Tampilan Form Transaksi Pembelian

Digunakam untuk menginput transaksi pembelian yang terjadi di toko saputra.

Cara penggunaan program adalah sebagai berikut :

1. Klik tombol tambah maka secara otomatis tanggal pembelian akan terisi secara otomatis.
2. Pilih tombol pemesanan sebelah *field* no pemesanan. Lalu akan muncul form dialog yg berisi nopemesanan, kodebarang, id supplier pada table. Pilih pada table tersebut dengan cara mengklik-nya.
3. Enter pada *field* kode barang untuk memunculkan nama barang, dan stok.
4. Isikan harga da jumlah pembelian, lalu hitung subtotal.
5. Klik tambah data untuk menyimpan ke table dan distem akan menghitung otomatis total bayar.

6. Klik tombol simpan untuk menyimpan transaksi pembelian.



Gambar 5.24 Tampilan Form Transaksi Pembelian

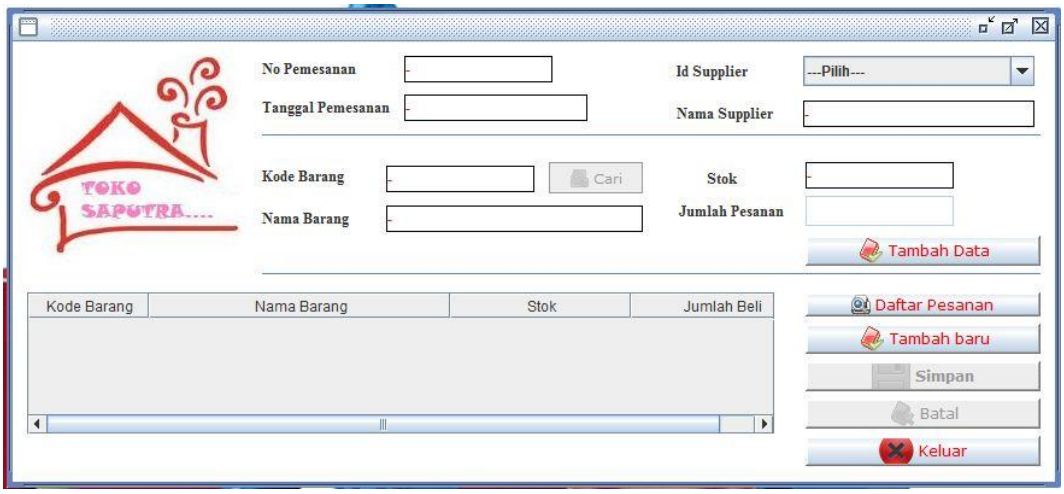
8. Tampilan Form Pemesanan

Digunakam untuk menginput transaksi pemesanan barang yang terjadi di toko saputra ke supplier.

Cara penggunaan program adalah sebagai berikut :

1. Klik tombol tambah maka secara otomatis tanggal dan no pemesanan akan terisi secara otomatis.
2. Pilih id supplier, dan otomatis nama supplier akan muncul pada field nama supplier tersebut.
3. Pilih data barang pada form dialog yg muncul saat klik tombol sebelah kode barang. Setelah data barang dipilih makan nama dan stok barang akan otomatis muncul.
4. Isikan jumlah pemesanan.

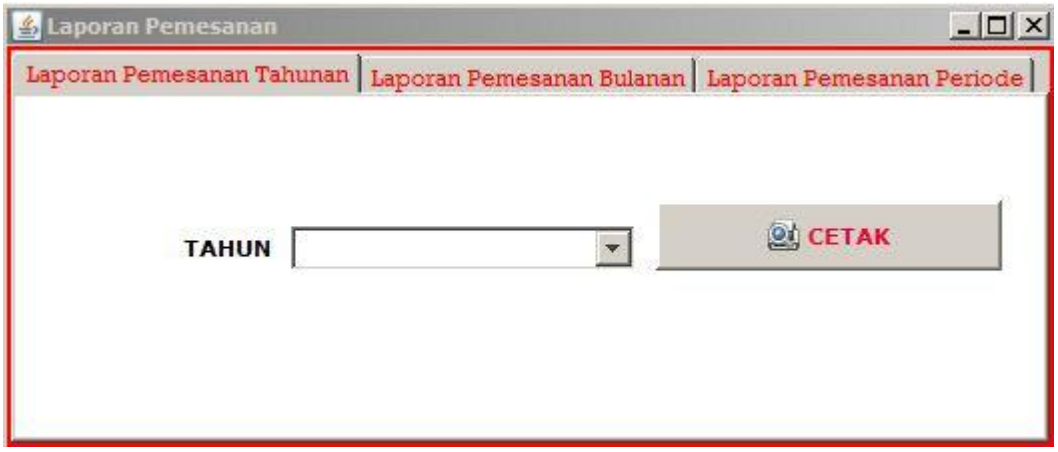
5. Klik tombol simpan untuk menyimpan proses pemesanan, lalu cetak daftar pemesanan.



Gambar 5.25 Tampilan Form Pemesanan

9. Tampilan Form Laporan Pemesanan

Digunakam untuk mencetak laporan pemesanan tahunan, periode dan bulanan.



Gambar 5.26 Tampilan Form Laporan Pemesanan

10. Tampilan Form Laporan Pembelian

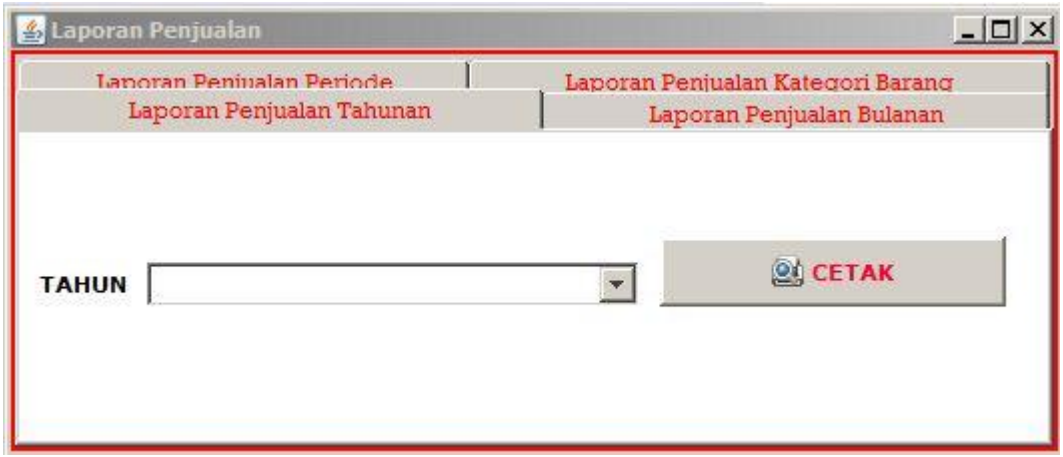
Digunakam untuk mencetak laporan pembelian tahunan, periode dan bulanan.



Gambar 5.27 Tampilan Form Laporan Pembelian

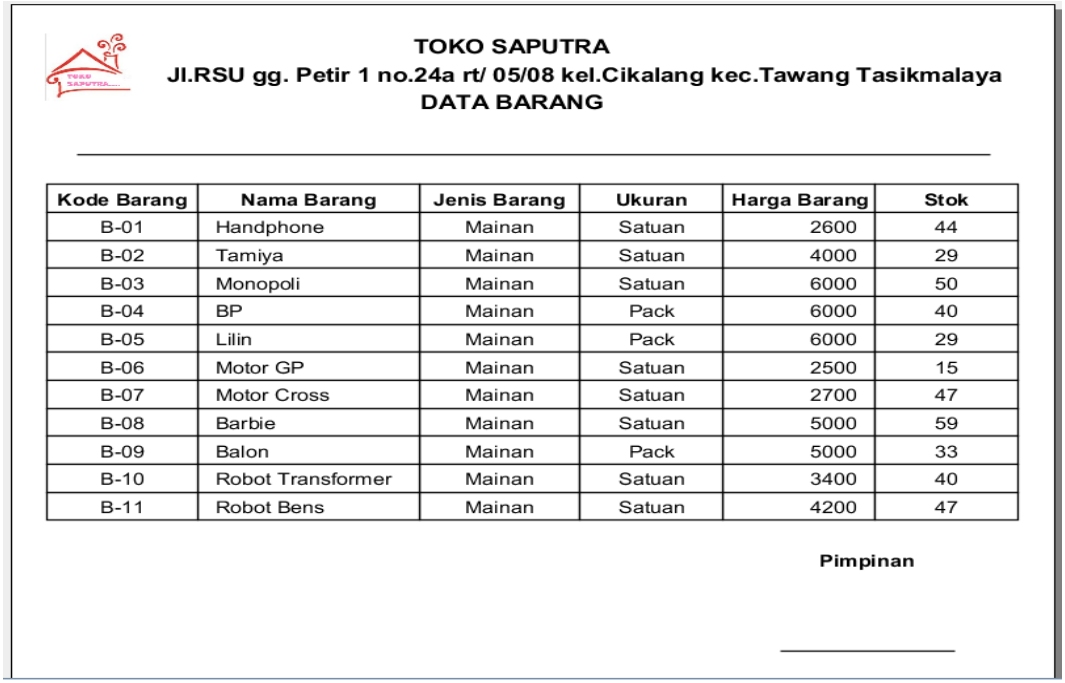
11. Tampilan Form Laporan Penjualan

Digunakam untuk mencetak laporan penjualan tahunan, periode, kategori barang dan bulanan.



Gambar 5.28 Tampilan Form Laporan Penjualan

12. Tampilan Laporan Data Barang



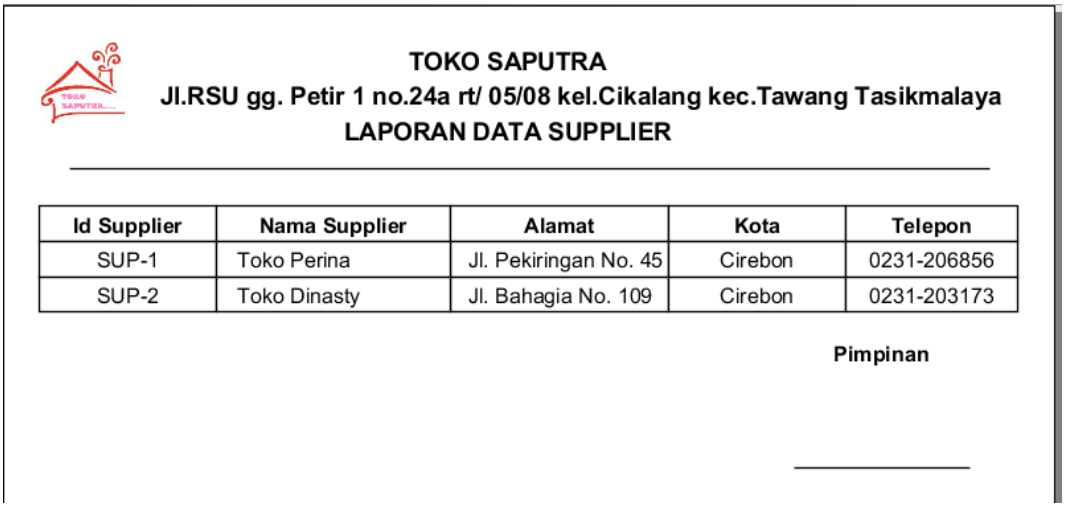
TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 kel.Cikalang kec.Tawang Tasikmalaya
DATA BARANG

Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Ukuran	Harga Barang	Stok
B-01	Handphone	Mainan	Satuan	2600	44
B-02	Tamiya	Mainan	Satuan	4000	29
B-03	Monopoli	Mainan	Satuan	6000	50
B-04	BP	Mainan	Pack	6000	40
B-05	Lilin	Mainan	Pack	6000	29
B-06	Motor GP	Mainan	Satuan	2500	15
B-07	Motor Cross	Mainan	Satuan	2700	47
B-08	Barbie	Mainan	Satuan	5000	59
B-09	Balon	Mainan	Pack	5000	33
B-10	Robot Transformer	Mainan	Satuan	3400	40
B-11	Robot Bens	Mainan	Satuan	4200	47

Pimpinan

Gambar 5.29 Tampilan Laporan Data Barang

13. Tampilan Laporan Data Supplier



TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 kel.Cikalang kec.Tawang Tasikmalaya
LAPORAN DATA SUPPLIER

Id Supplier	Nama Supplier	Alamat	Kota	Telepon
SUP-1	Toko Perina	Jl. Pekiringan No. 45	Cirebon	0231-206856
SUP-2	Toko Dinasty	Jl. Bahagia No. 109	Cirebon	0231-203173

Pimpinan

Gambar 5.30 Tampilan Laporan Data Supplier

14. Tampilan Laporan Penjualan Periode



TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 kel.Cikalang kec.Tawang Tasikmalaya
LAPORAN PENJUALAN
PERIODE 2013-06-01 **S/D** 2013-06-30

No. Nota	Tanggal	kodebarang	Nama Barang	Harga	Jumlah	subtotaljual
PJ130630-05	30-06-2013	B-04	BP	6,000	5	30,000
PJ130630-05	30-06-2013	B-19	Parasut Tentara	2,400	2	4,800
PJ130630-05	30-06-2013	B-15	Gelang Karet	9,400	3	28,200
PJ130630-05	30-06-2013	B-14	Anting Plastik	7,500	2	15,000
PJ130630-04	30-06-2013	B-03	Monopoli	6,000	2	12,000
PJ130630-04	30-06-2013	B-13	Sirkuit 2 Jalur	380,000	1	380,000
PJ130630-03	30-06-2013	B-02	Tamiya	4,000	1	4,000
PJ130630-02	30-06-2013	B-03	Monopoli	6,000	1	6,000
PJ130630-02	30-06-2013	B-01	Handphone	2,600	2	5,200
PJ130630-06	30-06-2013	B-18	Bedil Kayu	7,200	2	14,400
PJ130630-06	30-06-2013	B-24	Gengge	8,400	4	33,600
				GRAND TOTAL		533,200

Pimpinan

Gambar 5.31 Tampilan Laporan Penjualan Periode

15. Tampilan Laporan Penjualan Bulanan



TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 kel.Cikalang kec.Tawang Tasikmalaya
LAPORAN PENJUALAN BULANAN
BULAN JUNI

No. Nota	Tanggal	kodebarang	Nama Barang	Harga	Jumlah	subtotaljual
PJ130630-05	30-06-2013	B-04	BP	6,000	5	30,000
PJ130630-05	30-06-2013	B-19	Parasut Tentara	2,400	2	4,800
PJ130630-05	30-06-2013	B-15	Gelang Karet	9,400	3	28,200
PJ130630-05	30-06-2013	B-14	Anting Plastik	7,500	2	15,000
PJ130630-04	30-06-2013	B-03	Monopoli	6,000	2	12,000
PJ130630-04	30-06-2013	B-13	Sirkuit 2 Jalur	380,000	1	380,000
PJ130630-03	30-06-2013	B-02	Tamiya	4,000	1	4,000
PJ130630-02	30-06-2013	B-03	Monopoli	6,000	1	6,000
PJ130630-02	30-06-2013	B-01	Handphone	2,600	2	5,200
PJ130630-06	30-06-2013	B-18	Bedil Kayu	7,200	2	14,400
PJ130630-06	30-06-2013	B-24	Gengge	8,400	4	33,600
				GRAND TOTAL		**533,200**

Pimpinan

Gambar 5.32 Tampilan Laporan Penjualan Bulanan

16. Tampilan Laporan Penjualan Tahunan



TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 kel.Cikalang kec.Tawang Tasikmalaya
LAPORAN PENJUALAN TAHUNAN
TAHUN 2013

No. Nota	Tanggal	kodebarang	Nama Barang	Harga	Jumlah	subtotaljual
PJ130630-05	30-06-2013	B-04	BP	6,000	5	30,000
PJ130630-05	30-06-2013	B-19	Parasut Tentara	2,400	2	4,800
PJ130630-05	30-06-2013	B-15	Gelang Karet	9,400	3	28,200
PJ130630-05	30-06-2013	B-14	Anting Plastik	7,500	2	15,000
PJ130630-04	30-06-2013	B-03	Monopoli	6,000	2	12,000
PJ130630-04	30-06-2013	B-13	Sirkuit 2 Jalur	380,000	1	380,000
PJ130630-03	30-06-2013	B-02	Tamiya	4,000	1	4,000
PJ130630-02	30-06-2013	B-03	Monopoli	6,000	1	6,000
PJ130630-02	30-06-2013	B-01	Handphone	2,600	2	5,200
PJ130630-06	30-06-2013	B-18	Bedil Kayu	7,200	2	14,400
PJ130630-06	30-06-2013	B-24	Gengge	8,400	4	33,600
				GRAND TOTAL		**533,200**

Pimpinan

Gambar 5.33 Tampilan Laporan Penjualan Tahunan

17. Laporan Penjualan Kategori Barang



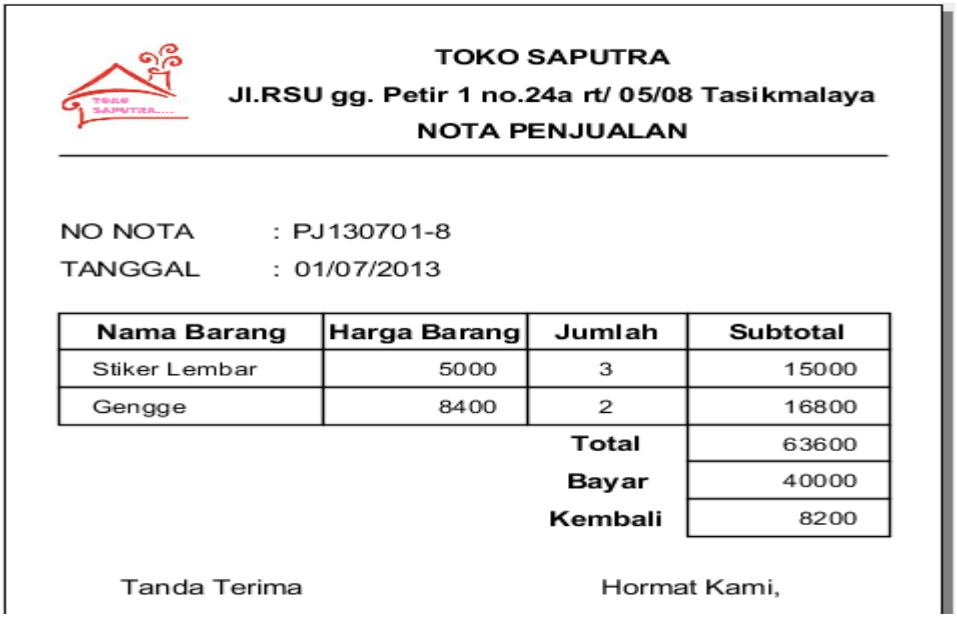
TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 kel.Cikalang kec.Tawang Tasikmalaya
LAPORAN PENJUALAN KATEGORI BARANG
BULAN JULI

No Nota	Tanggal Penjualan	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Jumlah
PJ130701-8	01/07/2013	B-24	Gengge	Mainan	2
PJ130710-12	10/07/2013	B-24	Gengge	Mainan	3
				Total Barang	5

Pimpinan

Gambar 5.34 Tampilan Laporan Penjualan Kategori Barang

18. Tampilan Nota Penjualan



TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 Tasikmalaya
NOTA PENJUALAN

NO NOTA : PJ130701-8
TANGGAL : 01/07/2013

Nama Barang	Harga Barang	Jumlah	Subtotal
Stiker Lembar	5000	3	15000
Gengge	8400	2	16800
		Total	63600
		Bayar	40000
		Kembali	8200

Tanda Terima Hormat Kami,

Gambar 5.35 Tampilan Nota Penjualan

19. Tampilan Daftar Pemesanan



TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 Tasikmalaya
DAFTAR PEMESANAN

No Pemesanan : PM130710-13
Nama Supplier : Toko Perina

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah
B-16	Cincin	40
	Jumlah Barang	40

Bandung, 10/07/2013

Gambar 5.36 Tampilan Daftar Pemesanan

20. Tampilan Laporan Pembelian Periode



TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 kel.Cikalang kec.Tawang Tasikmalaya
LAPORAN PEMBELIAN
PERIODE 2013-07-01 S/D 2013-07-31

No Faktur	Tanggal	No Pesan	Nama Supplier	Nama Barang	Harga Beli	Jumla	Sub Total Bel
F001	06/07/2013	PM130706-4	Toko Perina	Kalung Dora	4000	3	12000
F002	10/07/2013	PM130710-12	Toko Perina	Motor GP	3000	30	90000
					GRAND TOTAL		102000

Pimpinan

Gambar 5.37 Tampilan Laporan Pembelian Periode

21. Laporan Pembelian Bulanan



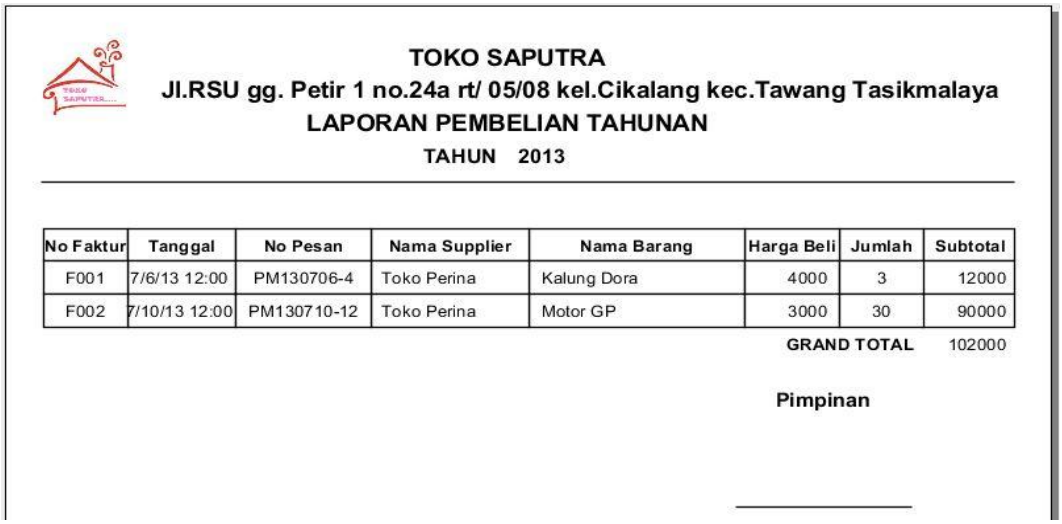
TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 kel.Cikalang kec.Tawang Tasikmalaya
LAPORAN PEMBELIAN BULANAN
BULAN JULI

No Faktur	Tanggal	No Pesan	Nama Supplier	Nama Barang	Harga Beli	Jumlah	Subtotal
F001	06/07/2013	PM130706-4	Toko Perina	Kalung Dora	4000	3	12000
F002	10/07/2013	PM130710-12	Toko Perina	Motor GP	3000	30	90000
					GRAND TOTAL		102000

Pimpinan

Gambar 5.38 Tampilan Laporan Pembelian Bulanan

22. Laporan Pembelian Tahunan



TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 kel.Cikalang kec.Tawang Tasikmalaya
LAPORAN PEMBELIAN TAHUNAN
TAHUN 2013

No Faktur	Tanggal	No Pesan	Nama Supplier	Nama Barang	Harga Beli	Jumlah	Subtotal
F001	7/6/13 12:00	PM130706-4	Toko Perina	Kalung Dora	4000	3	12000
F002	7/10/13 12:00	PM130710-12	Toko Perina	Motor GP	3000	30	90000
						GRAND TOTAL	102000

Pimpinan

Gambar 5.39 Tampilan Laporan Pembelian Tahunan

23. Tampilan Laporan Pemesanan Periode



TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 kel.Cikalang kec.Tawang Tasikmalaya
LAPORAN PEMESANAN
PERIODE 2013-07-01 **S/D** 2013-07-31

No Pemesanan	Tanggal Pemesanan	Nama Supplier	Nama Barang	Jumlah
PM130706-02	7/6/13 12:00 AM	Toko Dinasty	Kalung Dora	1
PM130706-03	7/6/13 12:00 AM	Toko Perina	Motor GP	20
PM130706-04	7/6/13 12:00 AM	Toko Perina	Kalung Dora	3
PM130709-05	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Motor GP	50
PM130709-06	7/9/13 12:00 AM	Toko Dinasty	Cincin	30
PM130709-07	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Motor GP	20
PM130709-08	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Cincin	30
PM130709-09	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Motor GP	50
PM130709-10	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Cincin	50
PM130710-11	7/10/13 12:00 AM	Toko Perina	Mobil Bens	20
PM130710-11	7/10/13 12:00 AM	Toko Perina	Cincin	30
PM130710-12	7/10/13 12:00 AM	Toko Perina	Cincin	50
			Total Barang Pesanan	354

Pimpinan

Gambar 5.40 Tampilan Laporan Pemesanan Periode

24. Laporan Pemesanan Bulanan



TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 kel.Cikalang kec.Tawang Tasikmalaya
LAPORAN PEMESANAN
BULAN JULI

No Pemesanan	Tanggal Pemesanan	Nama Supplier	Nama Barang	Jumlah
PM130706-02	7/6/13 12:00 AM	Toko Dinasty	Kalung Dora	1
PM130706-03	7/6/13 12:00 AM	Toko Perina	Motor GP	20
PM130706-04	7/6/13 12:00 AM	Toko Perina	Kalung Dora	3
PM130709-05	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Motor GP	50
PM130709-06	7/9/13 12:00 AM	Toko Dinasty	Cincin	30
PM130709-07	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Motor GP	20
PM130709-08	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Cincin	30
PM130709-09	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Motor GP	50
PM130709-10	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Cincin	50
PM130710-11	7/10/13 12:00 AM	Toko Perina	Mobil Bens	20
PM130710-11	7/10/13 12:00 AM	Toko Perina	Cincin	30
PM130710-12	7/10/13 12:00 AM	Toko Perina	Cincin	50
			Total Barang Pesanan	354

Pimpinan

Gambar 5.41 Tampilan Laporan Pemesanan Bulanan

25. Laporan Pemesanan Tahunan



TOKO SAPUTRA
Jl.RSU gg. Petir 1 no.24a rt/ 05/08 kel.Cikalang kec.Tawang Tasikmalaya
LAPORAN PEMESANAN
TAHUN 2013

No Pemesanan	Tanggal Pemesanan	Nama Supplier	Nama Barang	Jumlah
PM130706-02	7/6/13 12:00 AM	Toko Dinasty	Kalung Dora	1
PM130706-03	7/6/13 12:00 AM	Toko Perina	Motor GP	20
PM130706-04	7/6/13 12:00 AM	Toko Perina	Kalung Dora	3
PM130709-05	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Motor GP	50
PM130709-06	7/9/13 12:00 AM	Toko Dinasty	Cincin	30
PM130709-07	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Motor GP	20
PM130709-08	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Cincin	30
PM130709-09	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Motor GP	50
PM130709-10	7/9/13 12:00 AM	Toko Perina	Cincin	50
PM130710-11	7/10/13 12:00 AM	Toko Perina	Mobil Bens	20
PM130710-11	7/10/13 12:00 AM	Toko Perina	Cincin	30
PM130710-12	7/10/13 12:00 AM	Toko Perina	Cincin	50
			Total Barang Pesanan	354

Pimpinan

Gambar 5.42 Tampilan Laporan Pemesanan Tahunan

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, anaisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Dalam pengujian perangkat lunak ini penulis menggunakan suatu metode pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibangun. Metode yang diambil adalah metode pengujian Black Box. Pengujian Black Box adalah pengujian yang sistemnya tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar.

Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

5.2.1 Rencana Pengujian

Berikut ini adalah rencana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian barang di Toko Saputra.

Tabel 5.6 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan Login	*Black Box*

Pengisian Data	Pengisian Data Barang	*Black Box*
	Pencarian Data Barang	*Black Box*
	Pengisian Data Jenis Barang	*Black Box*
	Pencarian Data Jenis Barang	*Black Box*
	Pengisian Data Supplier	*Black Box*
	Pencarian Data Supplier	*Black Box*

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melaksanakan rencana pengujian maka dilanjutkan dengan kasus dan hasil pengujian. Berikut kasus dan hasil pengujian :

1. Pengecekan Login Admin

Tabel 5.7 Pengecekan Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : saputra Password : 123 Bagian : Admin	Tercantum pada textfield username, password dan combobox bagian	Dapat mengisi login sesuai harapan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol LOGIN	Login berhasil dengan hak akses sesuai bagian dan menampilkan pesan	Tombol dapat berfungsi sesuai harapan	[X] Diterima [ ] Ditolak

	"Login Berhasil"		
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Username : Bebas Password :Bebas Bagian : -	Tercantum pada textfield username, password dan combobox bagian	User tidak dapat login	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol LOGIN	Tidak dapat masuk ke form menu utama dan menampilkan pesan "Ada kesalahan pada username dan password !"	Tombol dapat berfungsi sesuai harapan	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengisian Data Barang

Tabel 5.8 Pengisian Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Klik tombol TAMBAH	Tombol SIMPAN, EDIT aktif dan Kode Barang otomatis muncul sesuai urutan yang	Dapat melakukan pengisian data sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

	diharapkan.		
Data-data barang diisi secara lengkap	Penyimpanan data kedalam file barang.	Dapat melakukan penyimpanan data barang dengan benar.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan di file data barang.	Dapat melakukan Penyimpanan data dengan benar, muncul pesan "Input Berhasil"	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data barang diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan "Data Tidak Boleh Kosong"	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengisian Data Jenis Barang

Tabel 5.9 Pengisian Data Jenis Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Klik tombol TAMBAH	Tombol SIMPAN, EDIT aktif dan Kode Jenis Barang otomatis muncul sesuai urutan yang diharapkan.	Dapat melakukan pengisian data sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data-data Jenis barang diisi secara lengkap	Penyimpanan data kedalam file barang.	Dapat melakukan penyimpanan data jenis barang dengan benar.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan di file jenis barang.	Dapat melakukan Penyimpanan data dengan benar, muncul pesan "Input Berhasil"	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data jenis barang diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [ ] Ditolak

	dilakukan		
Klik tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan “Data Tidak Boleh Kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengisian Data Supplier

Tabel 5.10 Pengisian Data Supplier

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Klik tombol TAMBAH	Tombol SIMPAN, EDIT aktif dan id supplier otomatis muncul sesuai urutan yang diharapkan.	Dapat melakukan pengisian data sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data-data supplier diisi secara lengkap	Penyimpanan data kedalam file supplier.	Dapat melakukan penyimpanan data supplier dengan benar.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan di file supplier.	Dapat melakukan Penyimpanan data dengan benar, muncul pesan	[X] Diterima [ ] Ditolak

		"Input Berhasil"	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data-data supplier diisi secara tidak lengkap dan ada yang kosong	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan "Data Tidak Boleh Kosong"	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.